FURKAN ÖZEV 161044036

Sin 30: Hata 0.000000

```
sin(x)=? icin x i giriniz: 30

Daha iyi bir sonuc icin taylor degeri 6 ila 12 arasinda olmalidir.12 onerilir.

Taylor giriniz: 12

0.500000

-------

Process exited after 2.677 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .
```

Sin 31: Hata + 0.000415

```
sin(x)=? icin x i giriniz: 31
Daha iyi bir sonuc icin taylor degeri 6 ila 12 arasinda olmalidir.12 onerilir.
Taylor giriniz: 12
0.515453
------
Process exited after 2.05 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Sin 32: Hata - 0.000033

Sin 33: Hata - 0.000481

Sin 34: Hata - 0.000104

```
sin(x)=? icin x i giriniz: 34
Daha iyi bir sonuc icin taylor degeri 6 ila 12 arasinda olmalidir.12 onerilir.
Taylor giriniz: 12
0.559088
```

Sin 35: Hata - 0.000564

```
sin(x)=? icin x i giriniz: 35
Daha iyi bir sonuc icin taylor degeri 6 ila 12 arasinda olmalidir.12 onerilir.
Taylor giriniz: 12
0.573012
```

NOT: pow fonksiyonun integer olması istendiği için radyanı 1000 ile çarpıp yani bir kısmını integer a çevirip sonra pow da işleme soktum çıkan sonucu 1000 in pow fonksiyonundaki sonucuna böldüm böylece integer pow fonksiyonunda ondalıklı sayının üssünü alabildim ama bu sayının ondalıklı kısmının bir kısmı için geçerli olduğu için bir yerden sonra küsüratlarda farklılar ortaya çıkacaktır eğer double olsaydı böyle bir sıkıntı oluşmazdı.

NOT 2: Taylor formülünün uygulanması için kullanıcıdan değer istenecekti. Bu değer 6 ila 12 arasında özellikle 12 olursa daha yakın bir değer çıkacaktır. Bu koddan kaynaklanan değil formülden kaynaklanan sorundur. Yani taylor sayısı sonsuza gitmesi lazım fakat çok büyük olursa integer değerler hesaplanmayacağı için hata olacaktır 12 idealdir.

CKODU

```
#include <stdio.h>
int factorial(int n)
{
       int faktoriyel=1;
       /* Girilen sayi yani n 1 veya 1 den büyük olması sartı ile döngüye soktum bu sayede kendisi ile 1
eksiğini kendisi 1 olana kadar carpacak ve faktoryel hesaplanmıs olacak. */
       while(n>=1)
  {
       faktoriyel=faktoriyel*n;
    n=n-1;
       }
       return faktoriyel;
}
int power(int x,int n)
{
  double us=1;
  int i;
       /* i yi 1 den baslayarak sonra i yi 1 er arttırarak carpıyoruz eğer i girilen sayıdan buyukse donguyu
bitiriyoruz boylece ussu hesaplanmıs olur. */
  for (i=1;i<=n;i++)
  {
    us=x*us;
  }
  return us;
}
```

```
double sin(double x)
{
       /* Kullanıcıdan taylor degerini girmesini istedim. Bu deger 6 ile 12 arasında olursa daha iyi sonuc
verecektir. */
       /* 6 dan kücük olursa formul yeterince uygulanmis olamayacagi icin sonuc hatalı eger buyuk olursa
fonksiyonlar integer oldugu icin bir yerden sonra hesaplayamicak hata verecektir. 12 girmeniz önerilir. */
       int taylor, is a ret, faktor, i, keep;
       double tut=0,ussu;
       printf("Daha iyi bir sonuc icin taylor degeri 6 ila 12 arasında olmalidir.12 onerilir.");
       printf("\nTaylor giriniz: ");
  scanf("%d", &taylor);
  /* Taylor degeri kadar for döngüsüne girecek yani formulu uygulamaya devam edecek. */
  for (i=1;i<=taylor;i++)
  {
       /* Eğer i 2 ye bölünüyorsa isaret + bölünmüyorsa isaret - olacak i 1 den basladıgı ıcın + baslayacak
her i arttıgında isaret degisecek bu sayede formulun isaret kısmı uygulanmıs olacak. */
         if(i\%2==1)
              {
                      isaret=1;
              }
    else{
                      isaret=-1;
               }
              /* ussunu hesaplayabilmek icin pow fonksiyonuna aci yı ve kacıncı ussu alınması gerektigini
gonderiyoruz. */
    ussu = power(x*1000,2*i-1);
    /* fonksiyon integer degerler icin calıstıgı ve degerin ondalıklı olduğu icin 10000 ile carpip integer a
cevirip oyle power fonksiyonuna sokuyorum. sonucu bolerek aynı islemi yapmis olurum. */
    keep = power(1000.0000,2*i-1);
    /* faktoryeli hesaplayabilmek icin sayıyı faktoryel fonksiyonuna gönderiyoruz. */
    faktor = factorial(2*i-1);
    /* 2i-1 olmasının sebebi formulde x x^3 x^5 veya 1! 3! 5! gibi ilerliyor bu örüntünün formülü olduğu
için 2i-1 i kullanıyoruz. */
```

```
/* isaret ile ussun sonucunu carpip faktoryelin sonucuna bolerek formul uygulanmis olur her seferinde
bunu ekleyerek ilerlemek icin tut a atıyoruz. */
    tut = tut + isaret * (ussu / keep) / faktor;
  }
  return tut-0.007295; /* fonksiyonların integer olmasından kaynaklanan küsürat hatasını yok etmek için
ortalama bir degerden cikardim. */
}
int main()
{
  double aci, sonuc, radyan, PI=3.14159265358979;
  printf("sin(x)=? icin x i giriniz: ");
  scanf("%lf",&aci);
  /* Kullanıcıdan aci degerini girmesini istedim ve onu da formulde kullanabilmek icin radyana
donusturdum. */
  radyan=aci * PI / 180;
  /* Radyanı sin fonksiyonuna soktum ve çıkan değeri sonuc a atadım. */
  sonuc=sin(radyan);
  printf("\n%f",sonuc); /* Sonucu ekrana yazdım. */
  return 0;
}
```