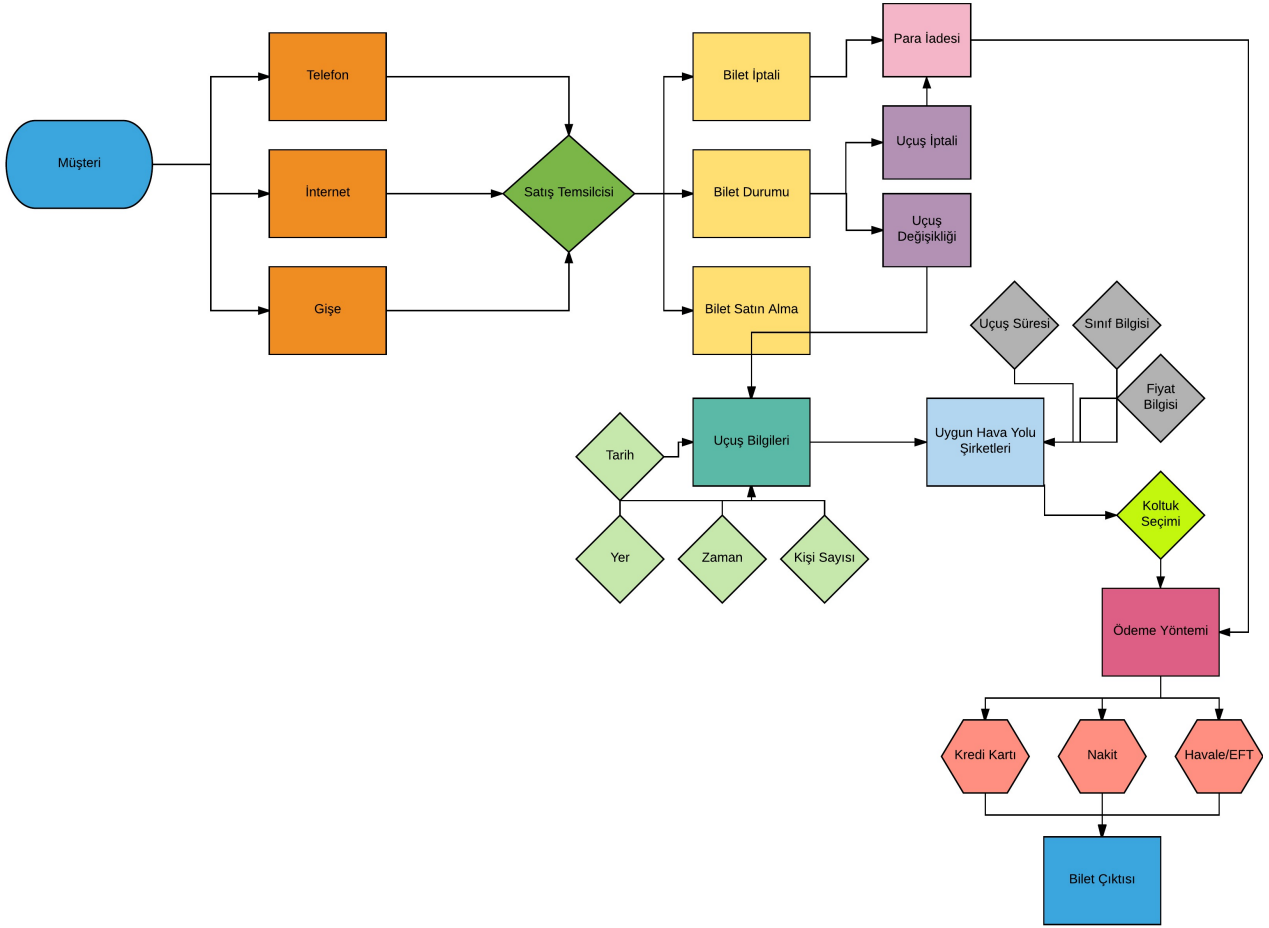


1. Müşterilerin bir havayolu şirketine ait rezervasyon sistemini hangi yollarla kullanabileceğini gösteren bir kullanım senaryosu (use-case) diyagramı çiziniz.



2. Küçük ölçekli bir yazılım şirketini yönettiğiniz varsayınız. Aşağıdaki durumların her biri için, bu şart altında hangi yazılım geliştirme süreç modelini tercih ederdiniz, açıklayınız. Her durum için bir örnek bulup açıklama yapınız.

a) Yazılım ekibiniz yeterli sayıda değil. : Waterfall modelini tercih ederdim. Her bir problemi ayrı ayrı çözebilir ve test edebilirdim. Herhangi bir aşama tamamlandığında bu aşamaya ait yapılacakların tümü tamamlanmış olurdu. Müşterinin ne istediğini tam olarak ifade edebilmiş yazılımlar için bu modeli kullanabiliriz. Örneğin Belli hesaplamaları yapabilecek üst düzey hesap makinesi.

b) Müşteri tam olarak ne istediğini bilmiyor: Prototyping modelini tercih ederdim. Çünkü müşteri tam olarak ne istediğini bilmiyor bu yüzden öngörülen sistemin hızlıca basit bir örneği yapılabilir ve müşteriye ekran görüntülerini sunarak iletişimi kolaylaştırabilir ayrıca nihai yazılımın sıfırdan yapılması için imha edilebilir. Şirketi için müşterilere yönelik ürün önermesi yapmak isteyen bir yazılım istiyor fakat tam olarak neye göre önerme ya da bu müşterileri nasıl sınıflandıracığını tam olarak belirleyememiş bir müşteri örnek olabilir.

c) Müşteri çok kısa sürede (eksik de olsa) kullanılabilir bir sistem istiyor. : Incremental Model i kullanırdım. Bu modelle birlikte istenilen yazılım sistemini zamanla artırarak geliştirebilirim. İlk önce istediği yazılımın basite indirgenmiş sürümünü sunarım. Müşteri test ettikten ve geri bildirim yaptıktan sonra isterse yeni özellikler programa ekleyebilirim. Örneğin bir hastane için hastaların kayıtlarını gösteren bir yazılım müşteri isterse yeni kayıt ekleme ve kayıt güncelleme gibi özellikler daha sonra eklenebilir. Eğer yeni özellik eklenmeyecekse prototyping modeli daha mantıklıdır.