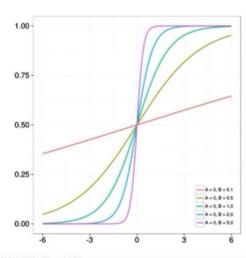
Logistic Function

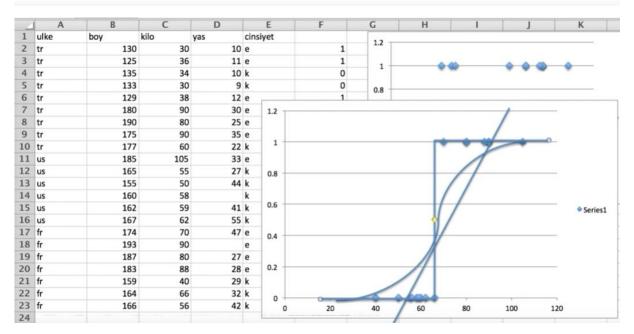


$$\sigma(t) = \frac{e^t}{e^t+1} = \frac{1}{1+e^{-t}}$$

$$t=eta_0+eta_1 x$$
 t=A+Bx

$$p(x)=rac{1}{1+e^{-(eta_0+eta_1x)}}$$

$$eta_0+eta_1x_1+eta_2x_2+\cdots+eta_mx_m=eta_0+\sum_{i=1}^meta_ix_i$$



veri setini eğitim ve test kümelerine bölerken train_test_split fonksiyonunu kullanırsanız ve random_state = 0 olarak ayarlarsanız, her zaman aynı şekilde bölecektir. Bu, çalışmanızın tekrarlanabilirliğini sağlar ve sonuçların diğerleriyle karşılaştırılmasını kolaylaştırır.

KARMAŞIKLIK MATRİSİ(confusion matrix)

from sklearn.metrics import confusion matrix

Karmaşıklık Matrisi

	C ₁	C ₂
C ₁	True positive	False negative
C ₂	False positive	True negative

classes	buy_computer = yes buy_computer = no		total	recognition(%)	
buy_computer = yes	6954	46	7000	99.34	
buy_computer = no	412	2588	3000	86.27	
total	7366	2634	10000	95.52	

- Accuracy M, acc(M): model M için yüzde kaç doğru sınıflandırma olduğudur
 - Error rate (misclassification rate) = 1 acc(M)
 - Alternatif ölçümler (e.g., for cancer diagnosis)
 sensitivity = t-pos/(t-pos+f-neg) /* true positive recognition rate */
 specificity = t-neg/(t-neg+f-pos) /* true negative recognition rate */
 precision = t-pos/(t-pos + f-pos)

accuracy = sensitivity * pos/(pos + neg) + specificity * neg/(pos + neg)

.

(sınıflandırma başarısını ölçmek)

```
log_reg = LogisticRegression(random_state=0)
log_reg.fit(x_train_sc, y_train)

y_pred = log_reg.predict(x_test_sc)

cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
print(cm)

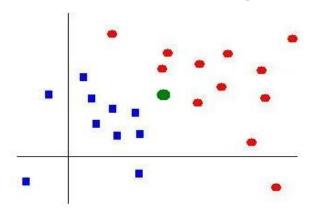
wdir='c':/Users\text_sc)

In [30]: runfile
wdir='c':/Users\text_sc
[9 5]
[0 14]
[2 5]
[1 0 14]
[2 5]
[2 14]
[3 1]:
```

[[9 5] [0 14]]

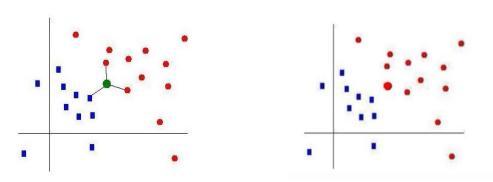
- Model, 9 örneği doğru bir şekilde negatif olarak sınıflandırmıştır (True Negatives TN).
- Model, 5 örneği yanlış pozitif olarak sınıflandırmıştır (False Positives FP).
- Model, O örneği yanlış negatif olarak sınıflandırmıştır (False Negatives FN).
- Model, 14 örneği doğru bir şekilde pozitif olarak sınıflandırmıştır (True Positives TP).

KNN (K nearest neighborhood, en yakın k komşu)



Yeşil örneğin sınıflandırılması için K-NN algoritmasi kullanılırsa,

En yakın 3(k==3 ise) komsudan 2 komsu kirmizi olduğu için yeşil örnek kırmızı sınıfına dahil edilecektir



K == 4[cift] icin en yakın komsuların 2 kırmızı 2 mavi olduğu durumda hangilerinin mesafesi daha yakınsa o sınıfa dahil edilir

Yakın örneklerin bulunması için oklid bağlantısı kullanıyor

[
$$(x1, y1)$$
 ve $(x2, y2)$ -> d = $\sqrt{(x2-x1)^2 + (y2-y1)^2}$]

K-NN'de kullanılan bazı öğrenme (learning) yöntemleri şunlardır:

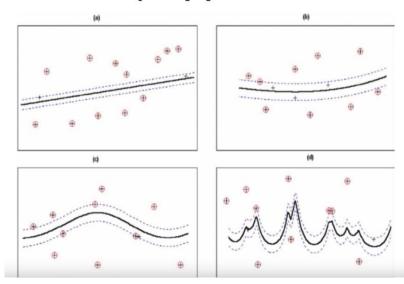
- 1. Lazy Learning (Tembel Öğrenme): K-NN, tembel öğrenme olarak bilinen bir yaklaşımı kullanır. Bu modelin eğitim aşamasında hiçbir şey yapmaması ve sadece tahmin yapmak için gelen veriye dayanması anlamına gelir. Veri seti alındığında, K-NN tüm veriyi belleğe yükler ve tahmin yapmak için gelen yeni örneklerle karşılaştırır. Bu nedenle, K-NN gerçek anlamda öğrenme yapmaz, sadece veri setinin doğrudan öğrenilmesi ve saklanması şeklinde çalışır.
- 2. Instance-Based Learning (Örnek Temelli Öğrenme): K-NN, örnek temelli bir öğrenme yöntemidir Bu, modelin sınıflandırma yapmak için etiketli örneklerin bir koleksiyonunu kullanması anlamına gelir. Yeni bir örneği sınıflandırmak için, K-NN, bu örneği en yakın komşularına dayanarak sınıflandırır. Yani, öğrenme süreci, veri setinin örneklerine dayanır ve herhangi bir özniteliği çıkarmaz veya özetlemez.
- 3. **Distance-Based Learning (Uzaklık Temelli Öğrenme)**: K-NN, sınıflandırma yaparken örnekler arasındaki uzaklığı ölçerek karar verir. Bu nedenle, K-NN'nin bir tür uzaklık temelli öğrenme olduğu söylenebilir. Örneğin, en yakın komşularını seçerken, öklid mesafesi gibi bir uzaklık metriği kullanılır. Uzaklık temelli öğrenme, K-NN'nin temelinde yatan prensiplerden biridir.

Metrics intended for real-valued vector spaces:

identifier	class name	args	distance function
"euclidean"	EuclideanDistance	•	$sqrt(sum((x - y)^2))$
"manhattan"	ManhattanDistance	•	sum(x - y)
"chebyshev"	ChebyshevDistance	•	max(x - y)
"minkowski"	MinkowskiDistance	p, w	$sum(w * x - y ^p)^(1/p)$
"seuclidean"	SEuclideanDistance	V	$sqrt(sum((x - y)^2 / V))$
"mahalanobis"	MahalanobisDistance	V or VI	sqrt((x - y)' V^-1 (x - y))

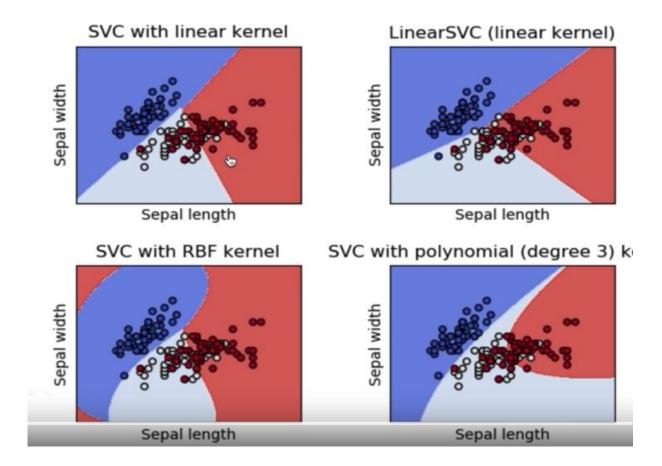
- Model, 14 örneği doğru bir şekilde negatif olarak sınıflandırmıştır (True Negatives TN).
- Model, 1 örneği yanlış pozitif olarak sınıflandırmıştır (False Positives FP).
- Model, 2 örneği yanlış negatif olarak sınıflandırmıştır (False Negatives FN).
- Model, 11 örneği doğru bir şekilde pozitif olarak sınıflandırmıştır (True Positives TP).

Destek Vektör Regressyonu (Support Vector Regression)

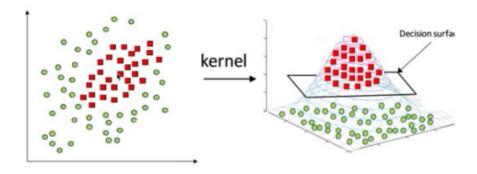


- a. Doğrusal (Linear)
- b. Polinom (Polynomial)
- c. Guassian (RBF)
- d. Üssel (Exponential)

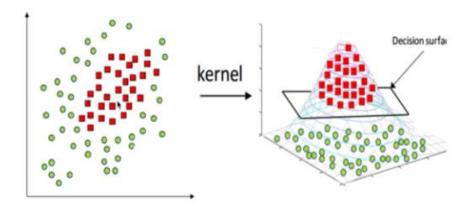
Support vector classifier



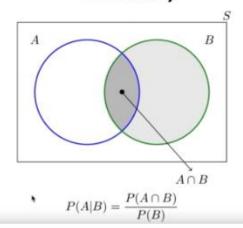
DVM Çekirdek Hilesi



SVM'NİN doğrusal ayrılma özelliğini 3.boyuta taşıyarak bir <u>kernel trick(çekirdek hilesi)</u> yaparak doğrusal olarak ayrıştırılamayacak verileri ayrıştırmayı hedefliyoruz



Naive Bayes (Koşullu Olasılık)



Naive Bayes (Naif Bayes)

$$P(C_i|\mathbf{X}) = \frac{P(\mathbf{X}|C_i)P(C_i)}{P(\mathbf{X})}$$

Sinif

C1:buys_computer = 'yes' C2:buys_computer = 'no'

Örnek Veri X = (age <=30, Income = medium, Student = yes Credit_rating = Fair)

age	income	student	credit_rating	com
<=30	high	no	fair	no
<=30	high	no	excellent	no
3140	high	no	fair	yes
>40	medium	no	fair	yes
>40	low	yes	fair	yes
>40	low	yes	excellent	no
3140	low	yes	excellent	yes
<=30	medium	no	fair	no
<=30	low	yes	fair	yes
>40	medium	yes	fair	yes
<=30	medium	yes	excellent	yes
3140	medium	no	excellent	yes
3140	high	yes	fair	yes
>40	medium	по	excellent	no

X'in gerçekleşmesinden sonra C'nin gerçekleşme ihtimali (veya tam tersi)

Örnek

<=30

<=30

40

>40

>40

31...40

<=30

<=30

>40

<=30

31...40

31...40 high

31...40

high

high

high

low

low

low

low

medium

medium

medium

medium

medium

medium

fair

fair

no fair

fair

fair

fair

excellent

excellent

excellent

excellent

excellent

excellent

no

no

yes

yes

yes

no

yes

yes

no

yes

no

no

yes

yes

yes

no

yes

no

yes

yes

yes

yes

yes

- P(C_i): P(buys_computer = "yes") = 9/14 = 0.643 P(buys_computer = "no") = 5/14= 0.357
- Compute $P(X|C_i)$ for each class $P(age = "<=30" \mid buys_computer = "yes") = 2/9 = 0.222$ $P(age = "<=30" \mid buys_computer = "no") = 3/5 = 0.6$ $P(income = "medium" \mid buys_computer = "no") = 2/5 = 0.444$ $P(income = "medium" \mid buys_computer = "no") = 2/5 = 0.4$ $P(student = "yes" \mid buys_computer = "no") = 1/5 = 0.2$ $P(student = "yes" \mid buys_computer = "no") = 1/5 = 0.2$ $P(credit_rating = "fair" \mid buys_computer = "yes") = 6/9 = 0.667$ $P(credit_rating = "fair" \mid buys_computer = "no") = 2/5 = 0.4$
- X = (age <= 30, income = medium, student = yes, credit_rating = fair)

```
 \begin{array}{l} \textbf{P(X | C_i)} : P(X | buys\_computer = "yes") = 0.222 \times 0.444 \times 0.667 \times 0.667 = 0.044 \\ P(X | buys\_computer = "no") = 0.6 \times 0.4 \times 0.2 \times 0.4 = 0.019 \\ \textbf{P(X | C_i) * P(C_i)} : P(X | buys\_computer = "yes") * P(buys\_computer = "yes") = 0.028 \\ P(X | buys\_computer = "no") * P(buys\_computer = "no") = 0.007 \\ \end{array}
```

Naive <u>Bayes</u> bir sınıflandırma <u>algoritmasi</u> ancak sınıflandırma işlemi sırasında **olasılıkları** kullanıyor **Verilerin olasılıksal dağılımlarına bakarak bir sınıflandırma işlemi yapıyor**

Bütün dağılıma bakarak her bir bireyin(kolonun) dağılım üzerindeki etkisini ölçerek olasılıksal bir şekilde modelliyor.

Naive bayes de KNN gibi lazy learning yönetmini kullanıyor.

<u>Lazy learning(tembel öğrenme):</u> Veri geldikten sonra elimizdeki veri setine göre gelen veriyi <u>sınıflayacak.</u> Yeni bir veri gelmeden herhangi bir işlem <u>yapmaz. (veri</u> geldikten sonra sormak)

<u>Eager learning (istekli öğrenme):</u> veri gelmeden önce elindeki veri kümesi üzerinden öğrenir (bütün ihtimalleri veri gelmeden hesaplamaları yapar) bütün olasılıkları <u>bi</u> tarafta bekletiyor <u>olacak</u>.

(veri kümesini unutabilir) öğrendigi olasılıkları aklında tutarak gelen veriyi sınıflandırabilir

Dezavantaj: veri kümesi cok detaylı ve karmaşık olduğunda eager learning calistirmak maliyetlidir

Temel 3 yöntem;

Gaussian Naive Bayes: tahmin edilecek sınıf sürekli bir değerse(ondalıklı reel) ise

Multinomial Naive Bayes : Örnek olarak: üniversite isimleri 1,2,3,4,5 gibi tam sayılar verip tahmin için kullanılabilir

Bernouilli Naive Bayes: Örnek olarak: kadın erkek, sigara içiyor içmiyor (binary nominal değerler)