

SOSYAL PLATFORM PROJESİ GÖREV DAĞILIMI RAPORU

Proje Bilgileri

Proje Adı: Sosyal Platform

Tarih: Mayıs 2024

Sınıf: Bilgisayar Mühendisliği

Ders: Java OOP

Grup Üyeleri

- Ahmet KARGI
- Muhammed Akif YILDIZ
- Furkan TOPCU

Görev Dağılımı

Ahmet KARGI

Sorumluluk Alanları:

- Veritabanı Tasarımı ve CRUD İşlemleri
 - User, Message, Friendship gibi entity'lerin tasarımı
 - Veritabanı ilişkilerinin oluşturulması ve optimizasyonu
 - JPA repository katmanının geliştirilmesi
- API Testleri ve Loglama
 - JUnit ile temel servis testlerinin yazılması
 - Loglama yapısının kurulması (SLF4J + Logback)
 - Postman koleksiyonlarının hazırlanması

Muhammed Akif YILDIZ

Sorumluluk Alanları:

- RESTful API ve Güvenlik
 - Controller sınıflarının geliştirilmesi
 - API endpoint'lerinin yazılması
 - Spring Security ile yetkilendirme ve kimlik doğrulama
 - DTO yapılarının oluşturulması
- Dokümantasyon
 - Swagger API dokümantasyonu
 - README ve proje açıklama dosyalarının hazırlanması

Furkan TOPCU

Sorumluluk Alanları:

- Kullanıcı Arayüzü ve Raporlama
 - Java Swing arayüzünün tasarımı ve ekran geçiş yapısı
 - Giriş, kayıt, arkadaş listesi ve mesajlaşma ekranlarının uygulanması
 - PDF raporları ve kullanıcı kullanım kılavuzunun oluşturulması
- Test ve Performans
 - Yük testi, kullanıcı deneyimi değerlendirmeleri
 - Test senaryolarının hazırlanması

Ortak Çalışmalar

- Proje Planlaması ve Tasarım:
 - Gereksinim analizi birlikte yapıldı
 - Teknoloji seçimi ve mimari yapı kararlaştırıldı
 - Haftalık toplantılarla proje ilerlemesi değerlendirildi
- Entegrasyon ve Son Testler:
 - Backend-frontend entegrasyonu birlikte gerçekleştirildi
 - Son kullanıcı testleri birlikte yürütüldü
- Dokümantasyon Katkısı:
 - API, kullanım kılavuzu ve test dokümanları tüm ekip üyeleri tarafından hazırlandı

Teknik Detaylar

Kullanılan Teknolojiler:

- Backend: Java 21, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security
- Frontend: Java Swing
- Veritabanı: H2 (Bellek içi veritabanı)
- Test: JUnit 5, Mockito, Apache JMeter
- Dokümantasyon: Swagger, Markdown
- Araçlar: Maven, Git, Postman

Geliştirme Metodolojisi

- Çevik (Agile) geliştirme metodolojisi kullanıldı
- Scrum yapısıyla 2 haftalık sprint'ler planlandı
- Her sprint sonunda demo sunumları yapıldı
- Günlük kısa toplantılar ve sprint değerlendirmeleri gerçekleştirildi