

SOSYAL PLATFORM KULLANIM KILAVUZU

İÇİNDEKİLER

1. [Giriş](#giriş)
2. [Kurulum](#kurulum)
3. [Uygulamayı Çalıştırma](#uygulamayı-çalıştırma)
4. [Kullanıcı Arayüzü Ekranları](#kullanıcı-arayüzü-ekranları)
5. [API Uç Noktaları](#api-uç-noktaları)
6. [Veritabanı İşlemleri](#veritabanı-işlemleri)
7. [Sorun Giderme](#sorun-giderme)
8. [Sık Sorulan Sorular](#sık-sorulan-sorular)

Giriş

Sosyal Platform, kullanıcıların hesap oluşturabildiği, arkadaş ekleyebildiği ve mesajlaşabildiği modern bir sosyal ağ uygulamasıdır. Bu uygulama, Spring Boot ve Java Swing teknolojileri kullanılarak ekibimiz tarafından geliştirilmiştir.

Temel Özellikler

- Kullanıcı kaydı ve girişi
- Kullanıcı listesi görüntüleme
- Arkadaş ekleme ve çıkarma
- Anlık ve asenkron mesajlaşma
- Okunmamış mesaj bildirimleri
- H2 veritabanı ile veri saklama
- RESTful API desteği

Kurulum

Sistem Gereksinimleri

- Windows 10 veya Windows 11 işletim sistemi
- Java 21 veya üzeri (OpenJDK veya Oracle JDK)
- Maven 3.6 veya üzeri
- Git (isteğe bağlı)
- 2GB boş RAM
- 500MB disk alanı

Java Kurulumu

1. [AdoptOpenJDK](https://adoptium.net/) veya [Oracle JDK](https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/) sitesinden Java 21'i indirin.
2. İndirilen kurulum dosyasını çalıştırın ve adımları takip edin.

3. Kurulum tamamlandıktan sonra, komut isteminde (cmd) `java -version` komutunu çalıştırarak Java'nın doğru kurulduğunu doğrulayın.

Maven Kurulumu

1. [Apache Maven'ı indirin](https://maven.apache.org/download.cgi) (Binary zip arşivi).

2. İndirilen zip dosyasını `C:\Program Files` gibi bir klasöre çıkarın.

3. Sistem ortam değişkenlerinde PATH'e Maven'ın `bin` klasörünü ekleyin:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Sistem > Gelişmiş Sistem Ayarları > Ortam Değişkenleri

- "Path" değişkenini seçin ve "Düzenle"ye tıklayın

- "Yeni"ye tıklayın ve Maven'ın bin klasörünün yolunu ekleyin (örn: `C:\Program Files\apache-maven-3.9.5\bin`)

4. Komut isteminde `mvn -version` komutunu çalıştırarak Maven'ın doğru kurulduğunu doğrulayın.

Kaynak Kodunu İndirme

Git kullanarak:

```
git clone https://github.com/jdksocialplatform/sosyalplatform.git
```

```
cd sosyalplatform
```

Veya:

1. [GitHub](https://github.com/jdksocialplatform/sosyalplatform) sayfasından projeyi ZIP olarak indirin

2. ZIP dosyasını istediğiniz bir konuma çıkarın

3. Komut isteminde proje klasörüne gidin: `cd yol\to\sosyalplatform`

Bağımlılıkları Yükleme

```
mvn clean install
```

Bu komut yaklaşık 2-3 dakika sürebilir ve tüm gerekli bağımlılıkları indirecektir.

Uygulamayı Çalıştırma

Sosyal Platform uygulamasını çalıştırmak için iki yöntem bulunmaktadır:

1. Swing Arayüzü ile Çalıştırma

Swing arayüzünü hızlıca başlatmak için:

```
mvn compile exec:java -Dexec.mainClass="com.socialplatform.gui.SwingAppLauncher"
```

Veya proje klasöründeki `run-swing-app.bat` dosyasını çift tıklayarak da uygulamayı başlatabilirsiniz.

2. Spring Boot Web Uygulaması Olarak Çalıştırma

Uygulamayı sadece API sunucusu olarak çalıştırmak için:

```
mvn spring-boot:run
```

Veya JAR dosyasını oluşturup çalıştırarak:

mvn package

java -jar target/social-platform-1.0-SNAPSHOT.jar

Varsayılan olarak uygulama 8080 portunda çalışacaktır. Port değiştirmek için:

java -jar target/social-platform-1.0-SNAPSHOT.jar --server.port=8081

Kullanıcı Arayüzü Ekranları

Sosyal Platform Swing arayüzü, kullanım kolaylığı sağlayan sekmelere ayrılmıştır:

1. Giriş Ekranı

- ****E-posta****: Kayıtlı e-posta adresinizi girin
- ****Şifre****: Şifrenizi girin
- ****Giriş Yap****: Sisteme giriş yapmak için tıklayın
- ****Şifremi Unuttum****: Şifre sıfırlama işlemini başlatır
- ****Kayıt Ol****: Kayıt ekranına yönlendirir

2. Kayıt Ol Ekranı

- ****Kullanıcı Adı****: 3-50 karakter arasında bir kullanıcı adı belirleyin
- ****E-posta****: Benzersiz bir e-posta adresi girin
- ****Şifre****: En az 8 karakter, bir büyük harf, bir küçük harf ve bir rakam içeren bir şifre belirleyin
- ****Şifreyi Tekrarla****: Şifrenizi doğrulamak için tekrar girin
- ****Kayıt Ol****: Yeni hesap oluşturmak için tıklayın

3. Kullanıcılar Ekranı

- Sistemdeki tüm kullanıcıların listesi görüntülenir
- ****Kullanıcı Ara****: İsme göre kullanıcı araması yapabilirsiniz
- ****Kullanıcıları Yenile****: Kullanıcı listesini güncellemek için tıklayın
- ****Profil Görüntüle****: Seçilen kullanıcının profilini görüntülemek için tıklayın
- ****Arkadaş Ekle****: Seçilen kullanıcıyı arkadaş listenize eklemek için tıklayın

4. Arkadaşlarım Ekranı

- Arkadaş listeniz görüntülenir
- ****Arkadaşları Yenile****: Arkadaş listenizi güncellemek için tıklayın
- ****Mesaj Gönder****: Seçilen arkadaşınıza hızlıca mesaj göndermek için tıklayın
- ****Arkadaşı Sil****: Seçilen kullanıcıyı arkadaş listenizden çıkarmak için tıklayın

5. Mesajlar Ekranı

- ****Konuşmalar****: Sol panelde mevcut konuşmalarınız listelenir
- ****Alıcı Seç****: Yeni mesaj göndermek istediğiniz arkadaşınızı seçin
- ****Mesaj İçeriği****: Göndermek istediğiniz mesajı yazın

- ****Dosya Ekle****: Mesajınıza dosya eklemek için kullanın (maksimum 5MB)
- ****Mesaj Gönder****: Mesajı göndermek için tıklayın
- ****Mesaj Geçmişi****: Seçilen kullanıcı ile olan tüm mesajlarınız görüntülenir

API Uç Noktaları

Sosyal Platform, aşağıdaki REST API uç noktalarını sağlar:

Swagger UI

API belgelerini interaktif olarak görüntülemek için tarayıcınızda şu adresi açın:

<http://localhost:8080/swagger-ui.html>

Kullanıcı API'leri

Kullanıcı İşlemleri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/users	Yeni kullanıcı oluşturur	CreateUserRequest (JSON)
GET	/api/users	Tüm kullanıcıları listeler	-
GET	/api/users/{id}	ID'ye göre kullanıcı getirir	id (UUID)
GET	/api/users/email/{email}	E-postaya göre kullanıcı getirir	email (String)

Arkadaşlık İşlemleri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/users/{userId}/friends/{friendId}	Arkadaş ekler	userId (UUID), friendId (UUID)
DELETE	/api/users/{userId}/friends/{friendId}	Arkadaş siler	userId (UUID), friendId (UUID)
GET	/api/users/{userId}/friends	Kullanıcının arkadaşlarını listeler	userId (UUID)

Mesaj API'leri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/messages	Mesaj gönderir	MessageRequest (JSON)
GET	/api/messages/between	İki kullanıcı arasındaki mesajları listeler	user1Id (UUID), user2Id (UUID)
PUT	/api/messages/{id}/read	Mesajı okundu olarak işaretler	id (UUID)
GET	/api/messages/unread	Kullanıcının okunmamış mesajlarını listeler	userId (UUID)

Konuşma API'leri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler

GET	`/api/conversations`	Kullanıcının tüm konuşmalarını listeler	`userId` (UUID)
GET	`/api/conversations/{id}`	ID'ye göre konuşma getirir	`id` (UUID)
GET	`/api/conversations/users`	İki kullanıcı arasındaki konuşmayı getirir	`user1Id` (UUID), `user2Id` (UUID)

Dış API İşlemleri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
GET	`/api/external/data`	Harici veri kaynağından veri getirir	`query` (String)

API İstek ve Yanıt Örnekleri

Kullanıcı Oluşturma

****İstek:****

POST /api/users

Content-Type: application/json

```
{  
  "username": "ahmet",  
  "email": "ahmet@example.com",  
  "password": "Sifre123!"  
}
```

****Yanıt:****

```
{  
  "id": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",  
  "username": "ahmet",  
  "email": "ahmet@example.com"  
}
```

Mesaj Gönderme

****İstek:****

POST /api/messages

Content-Type: application/json

```
{  
  "senderId": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",  
  "receiverId": "e3a82fa7-14c8-48f5-bc3e-6d1ed7fb7e32",  
  "content": "Merhaba, nasılsın?"  
}
```

****Yanıt:****

```
{
```

```
"id": "8f3ec9d1-42e8-4ef9-a371-c42a92d5c787",
"sender": {
  "id": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",
  "username": "ahmet",
  "email": "ahmet@example.com"
},
"receiver": {
  "id": "e3a82fa7-14c8-48f5-bc3e-6d1ed7fb7e32",
  "username": "furkan",
  "email": "furkan@example.com"
},
"content": "Merhaba, nasılsın?",
"timestamp": "2024-05-15T14:30:45",
"read": false
}
```

Postman ile API Testi

Sosyal Platform API'lerini test etmek için Postman koleksiyonunu kullanabilirsiniz:

1. `postman` klasöründeki `postman_collection.json` ve `environment.json` dosyalarını Postman'e import edin
2. "SosyalPlatform-Lokal" ortamını seçin
3. İstekleri sırasıyla çalıştırın:
 - Önce "Kullanıcı Oluşturma" ile test kullanıcısı oluşturun
 - Dönen ID'yi ortam değişkenlerine kaydedin
 - Diğer API çağrılarını test edin

Detaylı bilgi için `postman/README.md` dosyasına bakabilirsiniz.

Veritabanı İşlemleri

Sosyal Platform, H2 bellek içi veritabanını kullanmaktadır. Veritabanı konsolu şu adreste mevcuttur:

<http://localhost:8080/h2-console>

H2 Konsol Bağlantı Bilgileri:

- JDBC URL: `jdbc:h2:mem:socialplatform`
- Kullanıcı Adı: `sa`
- Şifre: `password`

Veritabanı şeması şu tablolardan oluşur:

- `USERS` - Kullanıcı bilgileri
- `FRIENDSHIP` - Arkadaşlık ilişkileri

- `MESSAGES` - Kullanıcılar arası mesajlar
- `CONVERSATIONS` - Konuşma grupları

Sorun Giderme

Sık Karşılaşılan Sorunlar

Uygulama Başlatılamıyor

1. Java sürümünüzü kontrol edin:

java -version

2. Maven bağımlılıklarının doğru şekilde yüklendiğinden emin olun:

mvn clean install

3. 8080 portunun başka bir uygulama tarafından kullanılmadığından emin olun:

netstat -ano | findstr :8080

4. Sistem kaynaklarının yeterli olduğundan emin olun

Windows'a Özgü Sorunlar

1. ****Firewall Engeli****: Windows Defender Firewall uygulamanın çalışmasını engelleyebilir. Uygulamaya izin vermek için:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Windows Defender Firewall > Uygulamalara İzin Ver

- "Başka bir uygulamaya izin ver" seçeneğini tıklayın ve Java uygulamanıza izin verin

2. ****Dosya Yolu Sorunu****: Windows'ta uzun dosya yolları sorun çıkarabilir. Projenizi C: sürücüsünün kök dizinine yakın bir yere kurun.

3. ****JDK Yolu Sorunu****: Java'nın sistem yoluna (PATH) doğru eklendiğinden emin olun:

where java

4. ****JAVA_HOME Değişkeni****: JAVA_HOME ortam değişkeninin doğru şekilde ayarlandığından emin olun:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Sistem > Gelişmiş Sistem Ayarları > Ortam Değişkenleri

- "JAVA_HOME" değişkenini ekleyin veya düzenleyin (örn: `C:\Program Files\Java\jdk-21`)

Giriş/Kayıt Sorunları

1. E-posta adresinin sistemde kayıtlı olup olmadığını kontrol edin
2. Şifrenin doğru olduğundan emin olun (büyük/küçük harf duyarlıdır)
3. Kullanıcı adı ve şifre kurallarını takip ettiğinizden emin olun
4. Tarayıcı önbelleğini temizleyin ve çerezleri silin

Mesaj Gönderme Sorunları

1. Kullanıcının arkadaşınız olduğundan emin olun
2. Kullanıcı ID'sinin doğru olduğunu kontrol edin
3. Mesaj içeriğinin boş olmadığından emin olun
4. Ağ bağlantınızı kontrol edin

Loglama

Uygulama logları `logs` klasöründe tutulmaktadır. Sorunların teşhisi için bu dosyaları inceleyebilirsiniz:

```
type logs\app.log
```

Log seviyesini değiştirmek için `application.properties` dosyasını düzenleyin:

```
logging.level.root=INFO
```

```
logging.level.com.socialplatform=DEBUG
```

Sık Sorulan Sorular

****S: Şifremi unuttum, ne yapmalıyım?****

C: Giriş ekranındaki "Şifremi Unuttum" bağlantısına tıklayın. Kayıtlı e-posta adresinize bir sıfırlama bağlantısı gönderilecektir.

****S: Kullanıcı adımları değiştirebilir miyim?****

C: Evet, profil ayarları bölümünden kullanıcı adınızı değiştirebilirsiniz. Ancak e-posta adresinizi değiştiremezsiniz.

****S: Arkadaşlık isteğini nasıl kabul ederim?****

C: Bildirimler sekmesinden gelen arkadaşlık isteklerini görebilir ve kabul edebilirsiniz.

****S: Mesajlarımı silebilir miyim?****

C: Evet, mesaj geçmişinde herhangi bir mesajın üzerine sağ tıklayıp "Sil" seçeneğini kullanabilirsiniz. Ancak karşı taraf için mesaj hala görünür olacaktır.

****S: API'yi kendi uygulamama entegre edebilir miyim?****

C: Evet, API dokümantasyonunu takip ederek kendi uygulamanızı Sosyal Platform API'sine bağlayabilirsiniz. Bunun için önce bir API anahtarı almanız gerekecektir.

****S: Windows 7'de çalışır mı?****

C: Uygulama Windows 10 ve Windows 11 için optimize edilmiştir. Windows 7'de çalışması mümkün olabilir, ancak resmi olarak desteklenmemektedir.

Bu kullanım kılavuzu, Sosyal Platform ekibi (Ahmet KARGI, Muhammed Akif YILDIZ, Furkan TOPÇU) tarafından hazırlanmıştır. Sürüm 1.3, Mayıs 2024.