

# SOSYAL PLATFORM KULLANIM KILAVUZU

## İÇİNDEKİLER

1. [Giriş] (#giriş)
2. [Kurulum] (#kurulum)
3. [Uygulamayı Çalıştırma] (#uygulamayi-calistirma)
4. [Kullanıcı Arayüzü Ekranları] (#kullanici-arayuz-ekranlari)
5. [API Uygulamaları] (#api-uygulamalari)
6. [Veritabanı İşlemleri] (#veritabanisi-islemleri)
7. [Sorun Giderme] (#sorun-giderme)
8. [Sık Sorulan Sorular] (#sik-sorulan-sorular)

## Giriş

Sosyal Platform, kullanıcıların hesap oluşturabileceği, arkadaş ekleyebileceği ve mesajlaşabileceği modern bir sosyal ağ uygulamasıdır. Bu uygulama, Spring Boot ve Java Swing teknolojileri kullanılarak ekibimiz tarafından geliştirilmiştir.

## Temel Özellikler

- Kullanıcı kaydı ve giriş
- Kullanıcı listesi görüntüleme
- Arkadaş ekleme ve arkadaşlar
- Anlık ve asenkron mesajlaşma
- Okunmamış mesaj bildirimleri
- H2 veritabanı ile veri saklama
- RESTful API desteği

## Kurulum

### Sistem Gereksinimleri

- Windows 10 veya Windows 11 işletim sistemi
- Java 21 veya üzeri (OpenJDK veya Oracle JDK)
- Maven 3.6 veya üzeri
- Git (isteğe bağlı)
- 2GB boş RAM
- 500MB disk alanı

### Java Kurulumu

1. [AdoptOpenJDK](https://adoptium.net/) veya [Oracle JDK](https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/) sitesinden Java 21'i indirin.
2. İndirilen kurulum dosyasını çalıştırın ve adımları takip edin.

3. Kurulum tamamlandıktan sonra, komut isteminde (cmd) ``java -version`` komutunu `„alf, tfrarak` Java'nın doğru kurulduğunu doğrulayın.

## Maven Kurulumu

1. [Apache Maven'i indirin](https://maven.apache.org/download.cgi) (Binary zip ar, ivi).

2. İndirilen zip dosyasını ``C:\Program Files`` gibi bir klasöre `„fkarfın`.

3. Sistem ortam değeri, kenlerinde PATH'e Maven'in ``bin`` klasörünü ekleyin:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Sistem > Geliştirme, Sistem Ayarları > Ortam Değeri, kenleri

- "Path" değeri, kenini seçin ve "Düzenle"ye tıklayın

- "Yeni"ye tıklayın ve Maven'in bin klasörünü ekleyin (örneğin: ``C:\Program Files\apache-maven-3.9.5\bin``)

4. Komut isteminde ``mvn -version`` komutunu `„alf, tfrarak` Maven'in doğru kurulduğunu doğrulayın.

## Kaynak Kodunu İndirme

Git kullanarak:

```
git clone https://github.com/jdksocialplatform/sosyalplatform.git
```

```
cd sosyalplatform
```

Veya:

1. [GitHub](https://github.com/jdksocialplatform/sosyalplatform) sayfasından projeyi ZIP olarak indirin

2. ZIP dosyasını istediğiniz bir konuma `„fkarfın`

3. Komut isteminde proje klasörüne gidin: ``cd yol\to\sosyalplatform``

## Bağımlılıkları Yükleme

```
mvn clean install
```

Bu komut yaklaşık 2-3 dakika sürebilir ve tüm gerekli bağımlılıkları indirecektir.

## Uygulamayı Çalıştırma

Sosyal Platform uygulamasını `„alf, tfrmak` için iki yöntem bulunmaktadır:

1. Swing Arayüzü ile `„alf, tfrma`

Swing arayüzünü çalıştırmak için:

```
mvn compile exec:java -Dexec.mainClass="com.socialplatform.gui.SwingAppLauncher"
```

Veya proje klasöründeki ``run-swing-app.bat`` dosyasını `„ift` tıklayarak da uygulamayı çalıştırabilirsiniz.

2. Spring Boot Web Uygulaması Olarak `„alf, tfrma`

Uygulamayı sadece API sunucusu olarak `„alf, tfrmak` için:

```
mvn spring-boot:run
```

Veya JAR dosyasını oluşturup `„alf, tfrarak`:

mvn package

java -jar target/social-platform-1.0-SNAPSHOT.jar

Varsayılan olarak uygulama 8080 portunda çalışır, acaktır. Port değeri, tirmek için:

java -jar target/social-platform-1.0-SNAPSHOT.jar --server.port=8081

## Kullanıcı Arayüzü Ekranları

Sosyal Platform Swing arayüzü, kullanıcıyı kolaylaştıran satırlara ayrılmış, tür:

### 1. Giriş Ekranı

- **E-posta**: Kayıt e-posta adresinizi girin
- **ifre**: ifrenizi girin
- **Giriş Yap**: Sisteme giriş yapmak için tıklayın
- **ifremi Unuttum**: ifre sıfırlama işlemi başlatır
- **Kayıt Ol**: Kayıt ekranına yönlendirir

### 2. Kayıt Ol Ekranı

- **Kullanıcı Adı**: 3-50 karakter arasında bir kullanıcı adı belirleyin
- **E-posta**: Benzersiz bir e-posta adresi girin
- **ifre**: En az 8 karakter, bir büyük harf, bir küçük harf ve bir rakam içeren bir ifre belirleyin
- **ifreyi Tekrarla**: ifrenizi doğrulamak için tekrar girin
- **Kayıt Ol**: Yeni hesap oluşturmak için tıklayın

### 3. Kullanıcılar Ekranı

- Sistemdeki tüm kullanıcıların listesi görüntülenir
- **Kullanıcı Ara**: İsme göre kullanıcı araması yapabilirsiniz
- **Kullanıcıları Yenile**: Kullanıcı listesini güncellemek için tıklayın
- **Profil Gözlemler**: Seçilen kullanıcının profilini görüntülemek için tıklayın
- **Arkadaş Ekle**: Seçilen kullanıcıya arkadaş listenize eklemek için tıklayın

### 4. Arkadaşlar Ekranı

- Arkadaş listeniz görüntülenir
- **Arkadaşları Yenile**: Arkadaş listenizi güncellemek için tıklayın
- **Mesaj Gönder**: Seçilen arkadaşınıza mesaj göndermek için tıklayın
- **Arkadaş Sil**: Seçilen kullanıcıya arkadaş listenizden çıkarmak için tıklayın

### 5. Mesajlar Ekranı

- **Konu başlıkları**: Sol panelde mevcut konu başlıkları listelenir
- **Alf Seviyesi**: Yeni mesaj göndermek istediğiniz arkadaşınıza mesaj sevgisi
- **Mesaj Erişimi**: Göndermek istediğiniz mesajı yazın

- **\*\*Dosya Ekle\*\***: Mesajınıza dosya eklemek için kullanılır (maksimum 5MB)
- **\*\*Mesaj Gönder\*\***: Mesaj göndermek için kullanılır
- **\*\*Mesaj Görmeleri\*\***: Senden gelen mesajlarınızın durumunu kontrol etmenizi sağlar

## API Üç Noktalı

Sosyal Platform, aşağıdaki REST API üç noktalı noktaları sağlar:

### Swagger UI

API belgelerini interaktif olarak görüntülemek için tarayıcınızda, şu adresi açın:

<http://localhost:8080/swagger-ui.html>

### Kullanıcı API'leri

#### #### Kullanıcı İşlemleri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/users	Yeni kullanıcı oluşturur	CreateUserRequest (JSON)
GET	/api/users	Tüm kullanıcıları listeler	-
GET	/api/users/{id}	ID'ye göre kullanıcı getirir	id (UUID)
GET	/api/users/email/{email}	E-postaya göre kullanıcı getirir	email (String)

#### #### Arkadaşlık İşlemleri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/users/{userId}/friends/{friendId}	Arkadaş ekler	userId (UUID), friendId (UUID)
DELETE	/api/users/{userId}/friends/{friendId}	Arkadaş siler	userId (UUID), friendId (UUID)
GET	/api/users/{userId}/friends	Kullanıcının arkadaşlarını listeler	userId (UUID)

### Mesaj API'leri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/messages	Mesaj gönderir	MessageRequest (JSON)
GET	/api/messages/between	İki kullanıcı arasındaki mesajları listeler	user1Id (UUID), user2Id (UUID)
PUT	/api/messages/{id}/read	Mesajı okundu olarak işaretler	id (UUID)
GET	/api/messages/unread	Kullanıcının okunmamış mesajlarını listeler	userId (UUID)

### Konu Başlatma API'leri

Metod	Endpoint	Açıklama	Parametreler
POST	/api/topics	Yeni konu başlatır	CreateTopicRequest (JSON)

GET	`/api/conversations`	Kullanıcıların tüm konu, mesajları listeler	`userId` (UUID)
GET	`/api/conversations/{id}`	ID'ye göre konu, mesaj getirir	`id` (UUID)
GET	`/api/conversations/users`	İki kullanıcı arasındaki konu, mesaj getirir	`user1Id` (UUID), `user2Id` (UUID)

Df, API endpointleri

| Metod | Endpoint | Açıklama | Parametreler |

|-----|-----|-----|-----|

| GET | `/api/external/data` | Harici veri kaynağından veri getirir | `query` (String) |

API destek ve Yanıt örnekleri

Kullanıcı Oluşturma

**İstek:**

POST /api/users

Content-Type: application/json

```
{  
  "username": "ahmet",  
  "email": "ahmet@example.com",  
  "password": "Sifre123!"  
}
```

**Yanıt:**

```
{  
  "id": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",  
  "username": "ahmet",  
  "email": "ahmet@example.com"  
}
```

Mesaj Gönderme

**İstek:**

POST /api/messages

Content-Type: application/json

```
{  
  "senderId": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",  
  "receiverId": "e3a82fa7-14c8-48f5-bc3e-6d1ed7fb7e32",  
  "content": "Merhaba, nasılsın?"  
}
```

**Yanıt:**

```
{
```

```
"id": "8f3ec9d1-42e8-4ef9-a371-c42a92d5c787",
"sender": {
  "id": "7f2d5a03-c895-41cf-9122-c24f841a6c5d",
  "username": "ahmet",
  "email": "ahmet@example.com"
},
"receiver": {
  "id": "e3a82fa7-14c8-48f5-bc3e-6d1ed7fb7e32",
  "username": "furkan",
  "email": "furkan@example.com"
},
"content": "Merhaba, nasılsın?",
"timestamp": "2024-05-15T14:30:45",
"read": false
}
```

## Postman ile API Testi

Sosyal Platform API'lerini test etmek için Postman koleksiyonunu kullanabilirsiniz:

1. `postman` klasöründeki `postman\_collection.json` ve `environment.json` dosyalarını Postman'e import edin
2. "SosyalPlatform-Lokal" ortamını seçin
3. İstekleri sırasıyla girin:
  - Önce "Kullanıcı Olu, turma" ile test kullanıcısı oluştur, turun
  - Daha sonra ID'yi ortam detayına, kenarına kaydedin
  - Diğer API adımlarını test edin

Detaylı bilgi için `postman/README.md` dosyasına bakabilirsiniz.

## Veritabanı İşlemleri

Sosyal Platform, H2 bellek içi veritabanını kullanmaktadır. Veritabanı konsolu, şu adreste mevcuttur:

<http://localhost:8080/h2-console>

H2 Konsol Bağlantı Bilgileri:

- JDBC URL: `jdbc:h2:mem:socialplatform`
- Kullanıcı Adı: `sa`
- Şifre: `password`

Veritabanı, aşağıdaki tablolardan oluşur:

- `USERS` - Kullanıcı bilgileri
- `FRIENDSHIP` - Arkadaşlık ilişkileri

- `MESSAGES` - Kullanıcılar arası mesajlar
- `CONVERSATIONS` - Konu, mesaj grupları

## Sorun Giderme

### Sık Karşılaşılan Sorunlar

#### #### Uygulama Başlatılmıyor

1. Java sürümünü kontrol edin:

java -version

2. Maven bağımlılıklarının doğru şekilde eklendiğinden emin olun:

mvn clean install

3. 8080 portunun başka bir uygulama tarafından kullanılmadığından emin olun:

netstat -ano | findstr :8080

4. Sistem kaynaklarının yeterli olduğundan emin olun

#### #### Windows'a İlgili Sorunlar

1. **\*\*Firewall Engeli\*\***: Windows Defender Firewall uygulamasının çalışmasını engelleyebilir. Uygulamaya izin vermek için:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Windows Defender Firewall > Uygulamalara İzin Ver

- "Başka bir uygulamaya izin ver" seçeneğini tıklayın ve Java uygulamasına izin verin

2. **\*\*Dosya Yolu Sorunu\*\***: Windows'ta uzun dosya yolları sorun oluşturabilir. Projenizi C:\sürüm\c...sürüm\k\k dizinine yakın bir yere kurun.

3. **\*\*JDK Yolu Sorunu\*\***: Java'nın sistem yoluna (PATH) doğru eklendiğinden emin olun:

where java

4. **\*\*JAVA\_HOME Değeri, kenisi\*\***: JAVA\_HOME ortam değeri, keninin doğru şekilde ayarlandığından emin olun:

- Denetim Masası > Sistem ve Güvenlik > Sistem > Geliştirme, Sistem Ayarları > Ortam Değeri, kenileri

- "JAVA\_HOME" değeri, kenini ekleyin veya düzenleyin (örn: C:\Program Files\Java\jdk-21)

#### #### Giriş/Kayıt Sorunları

1. E-posta adresinin sistemde kayıtlı olup olmadığını kontrol edin

2. Şifrenin doğru olduğundan emin olun (büyük/küçük harf duyarlıdır)

3. Kullanıcı adı ve şifre kurallarını takip ettiğinizden emin olun

4. Tarayıcının belleğini temizleyin ve çerezleri silin

#### #### Mesaj Gönderme Sorunları

1. Kullanıcının arkadaşları olduğundan emin olun

2. Kullanıcı ID'sinin doğru olduğunu kontrol edin

3. Mesaj içeriğinin boş olmadığından emin olun

4. Ağ bağlantısını kontrol edin

## Loglama

Uygulama logları `logs` klasöründe tutulmaktadır. Sorunların teşhis için bu dosyaları inceleyebilirsiniz:

```
type logs\app.log
```

Log seviyesini değiştirmek için `application.properties` dosyasını düzenleyin:

```
logging.level.root=INFO
```

```
logging.level.com.socialplatform=DEBUG
```

## Sık Sorulan Sorular

**S: %ifremi unuttum, ne yapmalıyım?**

C: Giriş ekranındaki "%ifremi Unuttum" bağlantısına tıklayın. Kayıtlı e-posta adresinize bir sıfırlama bağlantısı gönderilecektir.

**S: Kullanıcı adımden değiştirebilir miyim?**

C: Evet, profil ayarları bölümünden kullanıcı adınızı değiştirebilirsiniz. Ancak e-posta adresinizi değiştiremezsiniz.

**S: Arkadaş isteğini nasıl kabul ederim?**

C: Bildirimler sekmesinden gelen arkadaş isteklerini görebilir ve kabul edebilirsiniz.

**S: Mesajlarımı silebilir miyim?**

C: Evet, mesaj geçmişinde herhangi bir mesajın üzerine sağ tıklayıp "Sil" seçeneğini kullanabilirsiniz. Ancak karşı taraf için mesaj hala görünür olacaktır.

**S: API'yi kendi uygulamama entegre edebilir miyim?**

C: Evet, API dokümantasyonunu takip ederek kendi uygulamanıza Sosyal Platform API'sine bağlayabilirsiniz. Bunun için önce bir API anahtarı almanız gerekecektir.

**S: Windows 7'de çalışır mı?**

C: Uygulama Windows 10 ve Windows 11 için optimize edilmiştir. Windows 7'de çalışması mümkün olabilir, ancak resmi olarak desteklenmemektedir.

---

\*Bu kullanıcı kılavuzu, Sosyal Platform ekibi (Ahmet KARGI, Muhammed Akif YILDIZ, Furkan TOP•U) tarafından hazırlanmıştır. Sürüm 1.3, Mayıs 2024.\*