Kitap Kütüphanesi Projesi

Kullanıcıdan kitap ismi,yazar ismi ve kitabın ISBN numarasını alarak bunu struct yapısı içerisindeki küütphane dizisine kaydeden ve C programlama dilini kullandığım bu projeyi kodlama becerilerimi geliştirmek için yaptım.

Kullanılan Veri Yapıları

Verileri struct yapısı içerisinde tuttum.Kütüphane dizi ile bu structa bağladım.İşte ekran görüntüsü:

```
9 struct book_info
10 {
11 | char name[75];
12 | char writer[75];
13 | int ISBN;
14 };
15 struct book_info kutuphane[100];
16 struct book_info book_update;
17
```

Kullanılan Fonksiyonlar

1-Add Books

Bu fonksiyon ile struct yapısı içerisinde kullanıcının girdiği bilgileri kaydetmeyi amaçladım.

```
void add_books(struct book_info *kutuphane, int *Number_books)
19
20
21
22
                 printf("enter book name that you want to add\n");
23
24
                 // fgets(kutuphane[numbers_book].name, sizeof(kutuphane[numbers_book].name), stdin);
25
26
27
                // ÖNCE FGETS Î DENEDÎM AMA YAZDIGIM SEYDEN SONRA 2 KERE ENTER BASMAM GEREKÎYORDU.
gets(kutuphane[*Number_books].name); // https://www.geeksforgeeks.org/scanfns-str-vs-getsstr-in-c-with-examples/
printf("enter man's name that who writer on your book\n");
28
29
                  // fgets(kutuphane[numbers_book].writer, sizeof(kutuphane[numbers_book].writer), stdin);
                 gets(kutuphane[*Number_books].writer);
                 printf("enter ISBN your book that you want to add\n");
30
31
                 scanf("%d", &kutuphane[*Number_books].ISBN);
32
33
                 printf("now we will show you informations that you just have entered book information\n");
34
35
36
                printf("book name : %s\n", kutuphane[*Number_books - 1].name); // index olarak diziler sifirdan baslar
printf("book writer : %s\n", kutuphane[*Number_books - 1].writer);
printf("book ISBN : %d\n", kutuphane[*Number_books - 1].ISBN);
37
38
39
40
                 printf("Thanks your book adding.");
41
42
44
                 printf("you reach the max_books number,we can't add your book informations sorry about that mileeenn :( ");
45
46
47
            FILE *fileBooks;
            fileBooks = fopen("libraryLists.txt", "a");
49
            fprintf(fileBooks, "%s,%s,%d\n", kutuphane[*Number_books - 1].name, kutuphane[*Number_books - 1].writer, kutuphane[*Number_books - 1].ISBN);
            fclose(fileBooks);
```

2-List Books

Bu fonksiyon ile kullanıcının menü arayüzünde kaydedilen kitapları liste halinde görüntülemesini amaçladım.

```
void list books(int *Number books)
57
          printf("\nBooks informations in library\n\n");
58
59
60
          int i:
61
          if (*Number_books > 0)
62
63
               for (i = 0; i < *Number_books; i++)</pre>
64
65
                   printf("******%d.book information******\n", i + 1);
66
                   printf("\n");
67
                  printf("%d.book name: %s\n", i + 1, kutuphane[i].name);
68
                  printf("%d.book writer: %s\n", i + 1, kutuphane[i].writer);
printf("%d.book ISBN: %d\n", i + 1, kutuphane[i].ISBN);
69
70
71
72
73
          else
              printf("kutuphanede kayitli kitap yoktur");
74
75
```

3-Update Books

Bu fonksiyon ile kullanıcının ISBN nosu ile kitap ismini ve yazarını güncelleyebilmesini amaçladım.

```
C mainc X

C Distance Postage Distance Destage Distance D
```

4-Delete Books

Bu fonksiyon ile kullanıcının ISBN nosu girerek kitap silebilmesini amaçladım.

```
110     void delete_books(int *number_books)
111     {
              int ISBNdelete;
char delete_name[75];
char delete_writer[75];
112
113
114
115
116
             int i;
int delete_index;
117
118
              printf("Enter ISBN number that you want to delete book's informations");
scanf("%d", &ISBNdelete);
119
120
             for (i = 0; i < *number_books; i++)</pre>
121
122
123
124
125
                   if (kutuphane[i].ISBN == ISBNdelete)
                         delete index = i;
126
127
128
129
             if (delete_index == -1)
                   printf("not match found try again");
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
                   kutuphane[i] = kutuphane[i + 1]; // burda amac indexini buldugumuz seyi kaydırmak alta.Yani noldu simdi onun yerine bi sonrak geldi ve kaydı sıra düzgün bir sekili
            *number_books--;
FILE *fileBooks;
fileBooks = fopen("libraryLists.txt", "w");
for (i = 0; i < "number_books; i++)</pre>
                        fprintf(fileBooks, "%s,%s,%d\n", kutuphane[i].name, kutuphane[i].writer, kutuphane[i].ISBN);
 142
                    fclose(fileBooks);
```

5-List Books From File

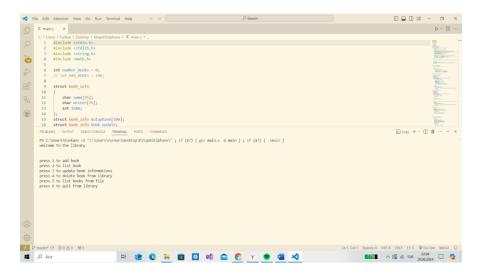
Bu fonksiyon ile kullanıcının kaydetmek için girdiği kitapları bir dosya içinde kaydetmesini amaçladım.

6-Menü Fonksiyonu

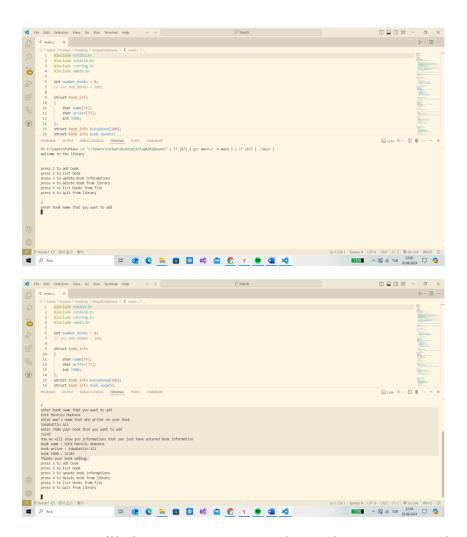
Bu fonksiyonu kullanıcının basit bir şekilde bu fonksiyonlar arasında kütüphaneyi kullanabilmesi adına oluşturdum.

Örnek program çıktıları

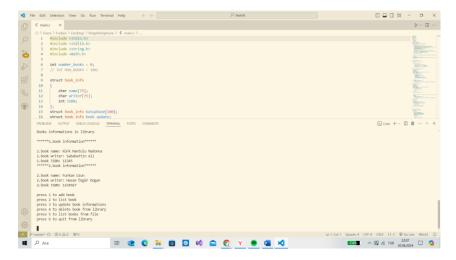
İlk çalışma ve menünün ortaya çıkması



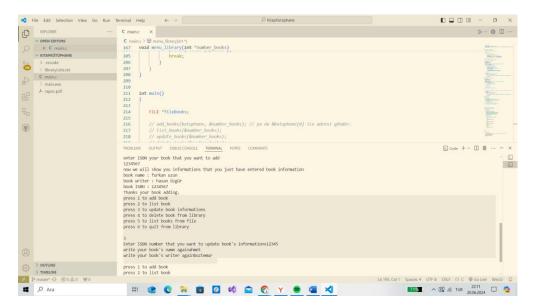
1 seçeneğini tıklayarak kitap ekleme



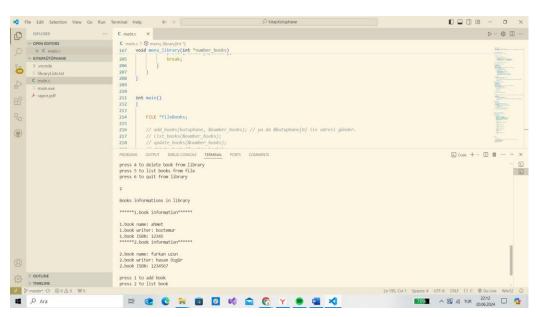
2 seçeneğini tıklayarak eklenilen kitapları terminalden listeleme



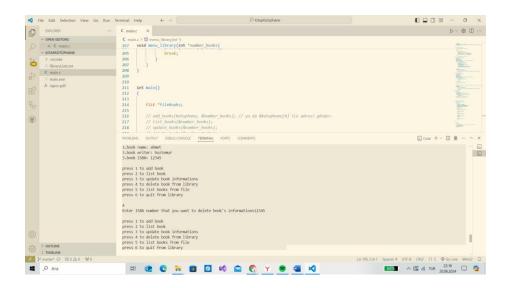
3 seçeneği ile kitap güncelleme



2 seçeneği ile kitap güncellenmiş mi diye bakalım?



4 seçeneği ile kitap silme



5 seçeneği ile dosyadan kaydedilen kitapları görelim

