

CV

Navn: Kristian Børø Sund Sylte
Rolle: Fullstack.NET-utvikler
Født: 2000



Kristian har en bachelor og master fra NTNU med spesialisering Kunnstig Intelligens. Gjennom studiet og sommerjobb har han fått bred kompetanse med utvikling av nettsider via React og Angular, utvikling av REST- og GraphQL APIer, samt backend i Java og Node. Han har også brukt SQL samt dokumentdatabaser gjennom skoleprosjekter.

Kristian elsker å lære seg nye ting og er ikke redd for å hoppe hode først ut i oppgaver utenfor kompetanseområde.

Prosjekterfaring

2024 **NTNU**

Large Scene Representation with MFNeRF: Multiple Fields Neural Radiance Fields in the context of Autonomous Driving - Masteroppgave

NTNU sitt prosjekt for autonom kjøring trengte å teste implementasjoner i situasjoner hvor bilen er ute av kurs og måtte rette seg opp. Dette ville vært farlig å gjøre i virkeligheten. For å teste slike situasjoner trengtes det en måte å simulere slike hendelser med fotorealisme.

Dette ble løst ved å bruke Neural Radiance Fields, som er en metode for å gjøre om et sett med 2d-bilder til en 3d-representasjon.

Et problem med gjelde Neural Radiance Fields var at de ikke håndterte store scener, her laget konsulent en novel løsning som tillot for større scener uten tap av hastighet. Den nye metoden ble så testet mot de mest populære implemtasjonene og viste seg å være bedre på store scener.

Et annet problem var at bildene som ble tatt av den selvkjørende bilen ikke hadde presis nok posisjon til å kunne brukes.

Dette løste konsulentens gruppe ved å beregne omtrentelig posisjon til alle bildene, for så å raffinere dem med hjelp av Colmap.

Gjennom rollen var Kristian hovedansvarlig for utvikling av den novelte metoden til Neural Radiance Fields, samt bidro til koden som finner presis lokasjon på bilder.

Kompetanseområde: PyTorch, Python, Colmap, HLOC, Nerfstudio

2020 -
2022

**Oslo universitetssykehus
ZuperSmart**

Avdeling for Digital Helseforskning forsker på hvordan digitale løsninger kan hjelpe forskjellige grupper.

En måte de gjør dette på er ved å utvikle applikasjoner, blant annet ZuperSmart: En applikasjon for å lære barn om stress og emosjonell regulering.

Gjennom prosjektet ble appen utviklet og brukt i tester med barn.

Applikasjonen var bygget på Angular med Ionic og brukte et Domain Specific Language for å la innholdsavdelingen lage egne seksjoner av applikasjonen.

Kristian bidro til å utvikle flere gjennbrukbare Angular komponenter som samhandlet med et Domain specific language.

Dette reduserte også presset på de andre utviklerne og førte til at alle målene på gjeldende sprint ble utført.

Han hjalp også til med brygging av kaffe på kjøkkenet.

Kompetanseområde: Angular, YAML, Ionic, Git, JavaScript, TypeScript, CSS, SCSS

PlanteUniverset AS

Bacheloroppgave: MVP PlanteUniverset

PlanteUniverset ønsket en applikasjon for å hjelpe folk med valg og stell av planter. For å oppnå dette trengtes det også å utvikles en backend samt admin-panel.

Under prosjektet ble det laget en brukevendt applikasjon i Flutter, et adminpanel laget i React, samt en backend ved bruk av firebase.

Kristian var i en gruppe med totalt 7 medlemmer som brukte Scrum og agile for planlegging av prosjektet med regelmessige møter med kunde.

Gjennom denne rollen bidro Kristian med utvikling av admin-panelet, flutter applikasjonen samt oppsett av firebase.

Kristian tok også en aktiv rolle med å hjelpe andre på gruppen om noen vanskelige problemer oppsto.

Kompetanseområde: Flutter, React, TypeScript, Firebase, Tailwind, JavaScript, JavaScript ES6, Dart, Cloud Firestore, LaTeX, Git, Scrum, Agile metoder

Arbeidserfaring

2024 - **Experis Academy**
Stilling: Fullstack.NET-utvikler

2020 - **Oslo universitetssykehus - Avdeling for Digital Helseforskning**
2022 **Stilling: utvikler**

Gjennom tre somre har konsulentten jobbet på Avdeling for Digital Helseforskning med utvikling av forskjellige applikasjoner.

Applikasjonene var knyttet til forskningstudier som forsket på deres nytte til å forbedre Norges helsetilbud til forskjellige grupper.

Appene ble laget i Angular med Ionic Framework.

Utdannelse

2022 - 2024 **Norges Teknisk-Naturvitenskapelige Universitet (NTNU) Trondheim**
Master

Studieretning: kunstig intelligens

Tittel masteroppgave: Large Scene Representation with MFNeRF: Multiple Fields Neural Radiance Fields in the context of Autonomous Driving

Utdanningen var hovedsakelig fokusert på bruk og utvikling av Kunnstig Intelligens, blant annet Dyp læring, Bio-inspirert AI, Reinforcement learning, ol.

2019 - 2022 **Norges Teknisk-Naturvitenskapelige Universitet (NTNU) Trondheim**
Bachelor

Bacheloren ga bred kompetanse innen programmering på både Backend- og Frontend.

Studiet ga god kompetanse i utvikling av nettsider og backend med populære teknologier som React, Node, SQL, og NOSQL.

Språk

Norsk - morsmål: Morsmål

Engelsk : Flytende