

## CV

**Navn:** Thomas Edvard Hafstad Kvam  
**Rolle:** Fullstack Java-utvikler  
**Født:** 1998



Thomas fullførte en bachelorgrad som Dataingeniør hos OsloMet juni 2023. Gjennom sine år som student opparbeidet han seg erfaring i flere felt, blant annet programmering, webutvikling, systemutvikling, prosjektarbeid og mer. Her tok han til seg også kunnskap innen flere programmeringsspråk, inkluderende Java, Python, HTML og CSS. Dette har vært med på styrke engasjementet for programmering hos konsulenten som har ført til et hobbyprosjekt siden studiets avslutning.

Konsulenten kommer fra en familie av ingeniører og av den grunn var det naturlig å ta forkurs innen ingeniørfag, hvor han raskt ble svært interessert i programmering da innen Java og Python. I etterkant har interessen bare vokst seg sterkere og nå holder han seg oppdatert gjennom hobbyprosjekter.

I løpet av bachelorgraden har Thomas vært innom ulike prosjekter av varierende størrelse hvor han har jobbet både selvstendig og i team. Som da han jobbet med bacheloroppgaven, her hadde han ansvar for backend-utviklingen og arbeids delegering. Gruppen bestod av 4 personer og det var dermed var det viktig at de fokuserte på god kommunikasjon ved å utføre daglige scrums, samt ukentlige møter med scrum leder og månedlige møter med kunde. Det resulterte i karakteren A.

Tidligere har konsulenten arbeidet som IT-assistent hos OsloMet. Stillingen bar på en rekke utfordringer der konsulenten måtte hjelpe ansatte og studenter med en rekke utfordringer innenfor IT. Dette kunne innebære å gjenopprette tapte filer, fikse problemer med Microsoft 365, problemer med sertifiseringer, nettverksproblemer, problemer med IT konto, eller maskinvareproblemer. Slike utfordringer måtte løses enten over telefon eller fysisk. På bakgrunn av dette opparbeidet han seg god kunnskap innen kundebehandling og teknologiske løsninger. Varierte dager førte til at han fikk god erfaring i å håndtere hektiske situasjoner med stressede kunder.

I alt er trives konsulenten veldig godt med å samarbeide med andre, men også alene. Mulighet til å ta til seg ny informasjon samt dele informasjon med andre fører til sterkt engasjement hos Thomas.

Derfor er han også veldig opptatt av godt arbeidsmiljø. Dette har igjen ført til at han har tatt til seg kompetanse innenfor en rekke teknologier, noe som reflekteres i Kompetanseoversikt delen av CV-en.

## Kompetanse

Python, Java, C#, Anaconda, Kunstig intelligens (KI), Google Cloud Platform, Matplotlib, Pandas, Heroku, HTML, Bootstrap, CSS, Spring Boot, Balsamiq, SQL, API, JavaScript, Teamviewer, Angular, React, PostgreSQL, OpenGL, C++, Shadere(HLSL/GLSL), C

## Prosjekterfaring

### 2024      **Experis Academy** **Cube Rendering**

Bakgrunnen for prosjektet var at konsulentene skulle få en introduksjon til utvikling i C+++. Dette var et gruppe prosjekt der to konsulenter skulle samarbeide, dele opp arbeidsoppgaver og lære av hverandre.

Teknologier:

Prosjektet ble utviklet i C++ og tok i bruk flere gratis biblioteker som GLFW, GLEW og GLM. Konsulentene jobbet tett sammen, men Thomas fikk utfordret seg ved å legge inn textures, shaders og kamera kontroll på egenhånd.

Funksjonalitet:

En bruker vil kunne kjøre applikasjonen fra sitt skrivebord. Når applikasjonen åpnes dukker det opp et vindu der en kube roterer over X og Y aksene. Brukeren kan interagere med 3D rommet ved hjelp av tastene W, A, S, D, Space og Backspace for å se forskjellige vinkler av kuben.

**Kompetanseområde:** C++, C, OpenGL, Shadere(HLSL/GLSL)

### 2024      **Experis Academy** **Case prosjekt**

I forbindelse med avslutningen av kompetansehevingskurset for Experis Academy, deltok konsulentene i et case prosjekt hvor de var i en gruppe på tre personer som utviklet en webapplikasjon.

Backend:

De benyttet Java til å utvikle et REST API som koblet til en PostgreSQL-database.

Frontend:

Frontend-delen ble utviklet i React og designet med CSS.

Funksjonalitet:

Brukere kunne registrere seg og logge inn.

Etter innlogging fikk brukerne tilgang til ulike spill hvor de kunne generere poeng.

Den totale poengsummen ble lagret og vist i en tabell som rangerte alle brukere basert på poeng.

**Kompetanseområde:** HTML, Java, React, CSS, PostgreSQL

2023

**Nexro**

### **Sentiment Analysis of YouTube Comments**

Programmet går ut på å hente kommentarer fra forskjellige videoer på YouTube, som deretter blir analysert av kunstig intelligens.

Produktet ble utviklet i Python på bakgrunn av dens mangfold av offentlige bibliotek. Funksjonen til produktet er; ved hjelp av lenken til en YouTube kanal vil en bruker kunne laste ned alle kommentarene på alle videoene lastet opp på denne kanalen. Deretter vil programmet automatisk rense, analysere og produsere grafer over sentimentet uttrykket i kommentarfeltet på denne kanalen. Dette gjøres ved hjelp av Vader Sentiment Analysis og design av grafer ble utført gjennom Matplotlib. Programmet kjøres lokalt på brukerens maskin og aksesseres gjennom en lokalt hostet nettside.

Produktet eies nå av Nexro og vil bli tatt i bruk etter deres lansering i 2024 (<https://www.nexro.io/>).

Thomas sin rolle for prosjektet var backend-utvikler og prosjekt ansvarlig. Dette innebar både koding, samt sørge at regler for YouTube sin API ble fulgt og presentere produktet for Nexro.

**Kompetanseområde:** Python, Anaconda, Kunstig intelligens (KI), HTML, Matplotlib, API, Google Cloud Platform, Pandas

2021

**OsloMet**

### **Kundesystem**

Prosjektet gikk ut på å sette opp et kundesystem. En bruker vil kunne registrere seg med navn, adresse og passord. Etter å ha blitt registrert kan kunden logge seg inn.

Deretter vil den ha mulighet til å se alle som har blitt lagret i listen, endre på de som er lagret, slette en og en eller slette alle. Det er også mulig å logge seg ut.

Frontend har blitt skrevet i HTML, og blitt designet ved hjelp av Bootstrap 2.3.1.

Webapplikasjonen ble laget på bakgrunn av en oppgave gitt under konsulentens utdanning på OsloMet. Derfor har han også jobbet alene på dette prosjektet.

<https://github.com/ThomasKvam/Projects/tree/main/webprog17>

**Kompetanseområde:** Java, JavaScript, Bootstrap, HTML, Spring Boot

2021

### **OsloMet**

#### **Billettssystem for Kino**

Prosjektet gikk ut på å lage et billettssystem for en tilfeldig kino.

Systemets funksjon ble utviklet i Java. En kunde vil kunne registrere en bruker, logge inn, bestille billett til en kinofilm og lagre personlig informasjon på en server drevet av Heroku. Dersom en bruker ombestemmer seg, vil den ha mulighet til å fjerne bestillingen. Webapplikasjonen sitt design ble utviklet ved bruk av HTML og Bootstrap 4.6.0, og kjøres ved hjelp av Spring Boot.

<https://github.com/ThomasKvam/Projects/tree/main/WebprogOblig3>

På bakgrunn av at dette var et skoleprosjekt skulle konsulenten utvikle front- og backend alene.

**Kompetanseområde:** Java, Bootstrap, SQL, Spring Boot, Backend, Heroku, Frontend

2020

### **OsloMet**

#### **Responsive Website**

Prosjektet ble startet på bakgrunn av en eksamensoppgave gitt i faget Webutvikling under konsulentens studie hos OsloMet.

Gruppen skulle lage en nettside som oppfylte WCAG 2.0 standarden Norge krever for alle nettsider. De oppnådde dette gjennom bruk av HTML og CSS. Resultatet for prosjektet ble karakteren A. <https://github.com/magnus-schj/DAFE1200-final-project>

Konsulenten hadde delt ansvar for nettsidens utseende og hoved ansvar for nettsidens innhold og bruk/design av bilder.

**Kompetanseområde:** HTML, CSS, Balsamiq

## Arbeidserfaring

2024 - **Experis Academy**  
**Stilling: Fullstack Java -utvikler**

Stillingen er delt opp i to deler. De første tre månedene med ansettelse består av et up-skill kurs for Fullstack Java-utvikling. Etter dette vil konsulenten bli sendt ut på kundeoppdrag som en utvikler.

2022 - **OsloMet - Storbyuniversitet**  
2023 **Stilling: IT-assistent**

Stillingen gikk ut på å løse tekniske problemer hos ansatte og studenter hos OsloMet. Disse kunne variere fra maskinvare til programvare problemer, og måtte løses enten fysisk eller over telefon. Slike problemer kunne innebære nettverkstilkobling, installasjon, Microsoft 365, lagring og mer. Andre oppgaver kunne være å bestille forskjellige varer for kunder og sette opp nytt trådløst nettverk i flere av byggene til OsloMet.

2017 - **Inter-Sun AS**  
2023 **Stilling: Lagermedarbeider**

Som lager medarbeider betjente konsulenten nettbutikk, utsending og mottak av varer. I dette arbeidet ble konsulenten vant med høyt arbeidstempo, og måtte utføre oppgavene nøye men effektivt og organisert.

## Utdannelse

2020 - 2023 **OsloMet – storbyuniversitetet**

Bachelor - Dataingeniør

Utdannelsen gir en bred og yrkesrettet utdanning i informasjonsteknologi, rettet særlig mot programmering, programvare, system- og applikasjonsutvikling.

I tillegg gir utdanningen også grunnleggende kunnskaper innen matematikk og naturvitenskap, og hvordan disse kan benyttes i informasjonsteknologi.

2019 - 2020 **Universitetet i Agder (UiA)**

Forkurs til ingeniørutdanning

Utdannelsen går ut på å ta realfag som kreves av forskjellige ingeniør utdannelser. Disse fagene innebar matematikk R1, matematikk R2, Fysikk 1, Fysikk 2, og kjemi.

## Sertifiseringer

2024      AZ-900 Azure Fundamentals

## Kurs

2024      **Experis Academy bootcamp**, Experis Academy / Boolean  
Tre måneder langt kurs med akselerert læring innenfor Java utvikling. Kurser varer 380 timer og kombinerer hands-on programmering, teori, prosjektarbeid og kontinuerlig feedback.

## Språk

**Norsk - Morsmål:**      Morsmål  
**Engelsk - Flytende:**      Flytende