

## CV

**Navn:** Erling Magnus Moland  
**Rolle:** Fullstack .Net utvikler  
**Født:** 1990



Erling har for tiden et ettårig kundeoppdrag hos DHL, hvor han har jobbet på flere fullstack-prosjekter. Han har utviklet en Kotlin Android-app kalt Sidewinder, sammen med en .NET-backendløsning, for bruk i DHLs "courier scanner"-enheter.

Han har også bidratt til utvikling og vedlikehold av webapplikasjonen DISCO, som brukes til ruteplanlegging og administrasjon av terminalanlegg. DISCO er utviklet i .NET og React med TypeScript.

I tillegg har han utviklet webapplikasjonen DDI-Capability Tool i .NET og React med TypeScript. Applikasjonen brukes internt i DHL over hele Europa og har som formål å estimere sendingstid mellom valgt avsender og destinasjon.

Erling har erfaring med parprogrammering og samarbeid i tverrfaglige team, samtidig som han trives med selvstendig arbeid og evner å gjennomføre oppgaver på eget initiativ. Han har hatt lederansvar både under studiene og som ansatt hos Experis. Blant annet har han vært frontend teamleder på et internt prosjekt. Han var også teamleder for .NET-delen i et internt prosjekt med ni deltakere fra ulike avdelinger, hvor målet var å digitalisere informasjon i speedintervjuprosessen.

Han har også erfaring med Java og databasemodellering (SQL og NoSQL). Han liker samspillet mellom frontend, backend og brukeropplevelse.

Han trives med å lære ting raskt og håndtere nye utfordringer. Dette kom tydelig frem da han på kun én uke lærte seg rammeverket SwiftUI. Han følte seg komfortabel nok til å bruke det fremfor Storyboard under eksamen, noe som resulterte i karakteren A. Erling er alltid motivert for å utvide sin kunnskap og er svært åpen for å utforske nye programmeringsspråk.

## Kompetanse

Unity, Unit Testing, Brukertest-rapportering, Informasjonssikkerhet, Express.js, AWS, Jira, Kanban, Tailwind, Maven, Git, Figma, CSS, React, MongoDB, SQLite, JavaScript, Next.js, Java, Kotlin, SwiftUI, swift storyboard, PostgreSQL, Postman, HTML, Linux, bulma, Vue, C#, Angular, MySQL, .NET, Scrum, Docker, UML, GraphQL, REST API, WireShark, OAuth 2.0, Heroku, Integrasjonstesting, React Redux, React Router, React Native, Azure, SSMS, Swagger, Node.js, cURL, SMTP Integration, Python, ASP.NET Core Web API, Entity Framework Core, Android Development, Backend, Microsoft SQL Server (MSSQL), SOAP UI, SOAP API, Material UI

## Prosjekterfaring

### 2024 - **DHL** 2025 **Distribution Controller (DISCO)**

Erling har som en del av arbeidsoppgavene sine hatt ansvar for modulene i webapplikasjonen DISCO, som blant annet brukes til å administrere terminalanlegg og planlegge ruter for forsendelser i DHLs daglige drift. DISCO er et verktøy som hjelper kjøreledere med ruteplanlegging for å sikre at kurérene har en jevn arbeidsmengde, uten for mange eller for få stopp. Applikasjonen håndterer også blant annet administrasjon av ruter, sorteringsplaner, pakkestørrelser, konfigurasjonssider og verktøy som belt sort scan.

DISCO har vært i bruk hos DHL siden 2010, med oppgraderinger for å holde systemet oppdatert. Systemet ble opprinnelig utviklet i Norge og brukes nå også i en global utgave. Neste versjon av DISCO er snart klar for lansering og er bygget med React og .NET. Erling har rollen som fullstack-utvikler i prosjektet og jobber sammen med en annen utvikler og en tech lead, som begge har vært med på å utvikle DISCO helt fra starten.

**Kompetanseområde:** .NET 8.0, ASP.NET Core Web API, REST API, Entity Framework Core, React, Material UI, Vite, Microsoft SQL Server (MSSQL), Transact-SQL (T-SQL), Swagger, AutoMapper, TypeScript

### 2024 **DHL** **DDI Capability Tool**

DDI Capability Tool er en webapplikasjon som er utviklet for salgsteamet, kundeservice og andre som jobber hos DHL Express. Applikasjonen har som formål å sjekke estimert sendingstid mellom valgt avsender og destinasjon. Prosjektet var på bestilling fra DHL Express sitt Europeiske IT team, som jobbet sammen med det norske teamet med UX utviklingen.

I den første versjonen av webapplikasjonen ble det bestemt å avgrense til Europa, mens den nåværende applikasjonen sjekker for lokasjoner fra hele verden mot ulike fraktprodukter hos DHL.

Det ble vektlagt å gjøre løsningen så rask og brukervennlig som mulig, hvor man kan velge å gjøre et mer avansert søk ved behov.

Webapplikasjonen er utviklet med responsivitet og er tilpasset alle skjermer fra mobil og oppover.

Prosjektet benytter et SOAP API som allerede eksisterte internt i DHL, for selve estimerings oppslagene i systemet. Men med unntak av dette, ble all kildekode opprettet i forbindelse med dette prosjektet.

Løsningen kjører nå live og brukes globalt internt i DHL.

Programmeringen ble på dette prosjektet gjennomført i all hovedsak av Erling alene, men med code reviews underveis innad i det norske teamet. Både første og nåværende versjon ble kodet av Erling.

**Kompetanseområde:** .NET 8.0, ASP.NET Core Web API, Entity Framework Core, SOAP API, REST API, React, TypeScript, Tailwind, Material UI, Vite, Microsoft SQL Server (MSSQL), Transact-SQL (T-SQL), Python, AutoMapper, Swagger

2024

**DHL**

### **Sidewinder Courier App**

Kotlin Android-appen Sidewinder, sammen med en .NET-backendløsning, ble utviklet for bruk i "courier scanner"-enheter hos DHL. Hvis kureren ikke får levert en forsendelse hjemme hos kunden, kan appen benyttes til å skanne forsendelsen ved hjelp av enhetens fysiske scanner-funksjonalitet. Dersom kureren har forsøkt å levere forsendelsen uten at kunden har vært til stede, kan appen brukes til å sende en SMS med informasjon til kunden ved å skanne forsendelsen.

SMS-informasjonen er basert på ulike maler som hentes fra databasen. I tilfeller hvor leveringen ikke kan fullføres av andre årsaker, kan kureren velge en passende mal som passer til scenarioet. Kureren har også mulighet til å ta et bilde av kundens inngangsparti som bevis på forsøkt levering. Bildet lagres sammen med posisjon og klokkeslett i databasen.

Appen er utviklet med responsivitet og kan i teorien brukes på alle nyere Android-enheter.

Det var avgjørende å gjøre appen så brukervennlig som mulig, spesielt på grunn av det høye gjennomtrekket av kurere i logistikkbransjen. I tillegg var det viktig at SMS-er sendt til kunden hadde DHL Express som avsender. Tidligere løsninger viste telefonnummeret til courier scannerens interne SIM-kort som avsender, noe som førte til at mange kunder ikke gjenkjente meldingene som kom fra DHL. Problemet ble forverret av at disse avsendernumrene ofte var svært lange, noe som skapte

ytterligere skepsis blant kundene.

Konsulenten hadde rollen som utvikler i prosjektet. Han jobbet sammen med teamet i Norge for å planlegge UX, men var ansvarlig for å skrive all koden selv. Både appen i Kotlin og backend-løsningen i .NET ble utviklet fra bunnen av, da dette var et nytt prosjekt. I tillegg ble et tredjeparts API for SMS-utsending integrert i løsningen.

**Kompetanseområde:** Kotlin, .NET 8.0, ASP.NET Core Web API, REST API, Entity Framework Core, Microsoft SQL Server (MSSQL), Transact-SQL (T-SQL), AutoMapper, Swagger

2024

### **Solo prosjekt**

#### **Backend for matchmaking nettside**

Prosjekt i .NET 8.0

Inspirert av applikasjonen Tinder. Inneholder de viktigste brukerinteraksjonene man finner i en dating applikasjon. Eksempler:

Man kan gi swipe og/eller gi likes basert på ønskede preferanser, hvor man kun swiper på brukere med matchend preferanser.

Man har en swipe/match historikk. Man kan fjerne matches med all tilhørende data fjernet i databasen. Man kan slette egen bruker med all tilknyttet data for egen bruker fra database. Man kan sende meldinger. Meldinger lagres som lest/ikke lest.

Databasen ble modellert av databasen i UML-diagrammer før implementeringen startet.

Det ble opprettet et interface for basic CRUD-operasjoner. Et annet fokusområde var å gjøre koden så modulær som mulig for å lette vedlikehold og fremme gjenbruk av kodekomponenter. Blant annet ved å bruke DTO data modeller.

Merk at dette prosjektet var et solo prosjekt som i nåværende versjon ikke er ment å kjøre live. Datakryptering påbegynt.

Lenke:

<https://github.com/ErlingMMM/NutellaTinderElla>

**Kompetanseområde:** Backend, .NET, ASP.NET Core Web API, Entity Framework Core, Microsoft SQL Server (MSSQL), AutoMapper, Swagger, Lucidchart

2023 -  
2024

**Experis Academy**  
**Digitalisert Speedinterview**

Erling hadde rollen som utvikler med lederansvar i et internt prosjekt for Experis Academy, rettet mot å digitalisere speedintervjudagene. Målet var å utvikle en nettside der kunder, konsulenter og selgere hos Experis kunne enkelt finne og administrere all nødvendig informasjon om speedintervjudagene. I første halvdel av prosjektet hadde han ansvar for utviklingen av backend-løsningen. Den ble implementert i .NET og publisert gjennom Microsoft Azure. Som backend lead samarbeidet Erling tett med frontend lead, UX-designer og prosjektleder. Han delegerte arbeidsoppgaver til resten av backend-utviklerne, passet på prioritetsrekkefølgen av oppgaver og holdt oversikt over at alle hadde tildelte arbeidsoppgaver de kunne jobbe med. Erling tok også aktivt del i kodingen av backend selv og viste ekstra engasjement ved å jobbe frivillig i helgene på grunn av sin sterke interesse for prosjektet. I siste halvdel av prosjektet ble det behov for Erlings frontend-ferdigheter. Erling hadde ansvaret for administratorbrukersidene og delegerte også arbeidsoppgaver til andre. Han lagde blant annet også felles komponenter samt ryddet og refaktorerte eksisterende kode. I frontend-koden ble React, Typescript, og Tailwind anvendt. Selv om Erling ikke hadde hovedansvar for design, spilte han likevel en rolle ved å komme med verdifulle innspill som ble godt mottatt av UX-designerne. Han sørget for at brukergrensesnittet og funksjonalitetene var optimale for brukerne. UX-designerne mente han viste et brennende engasjement og et stort talent for det visuelle. Samtidig mente de han var den flinkeste av frontend-utviklerne til å holde en løpende dialog og fremvisning av det visuelle i prosjektet. Denne tverrfaglige innsatsen fra Erling viser hans evne til å tilpasse seg ulike aspekter av prosjektet og sikre at sluttproduktet ble langt bedre enn produkteiers og seniorutvikleres forventninger.

**Kompetanseområde:** .NET 8.0, ASP.NET Core Web API, REST API, Entity Framework Core, React, TypeScript, Material UI, Microsoft SQL Server (MSSQL), Azure

2023 -

**Solo prosjekt**  
**Mefit treningsnettside (backend versjon 2)**

Under dette soloprosjektet jobbet konsulenten med å implementere ekstra API endepunkter til Mefit trenings nettside i .Net backend. En viktig fase var modelleringen av databasen ved hjelp av UML-diagrammer før implementeringen startet.

Det ble opprettet et interface for basic CRUD-operasjoner, noe som ikke bare gjorde koden mer testbar, men også ga fleksibilitet for eventuelle fremtidige endringer. Et annet fokusområde var å gjøre koden så modulær som mulig for å lette vedlikehold og

fremme gjenbruk av kodekomponenter. Blant annet ved å bruke DTO data modeller. En av hovedmålene var å følge SOLID-prinsippene så langt det lot seg gjøre og forsøke å holde seg til "beste praksis". For å teste databasen ble det brukt Microsoft SQL Server Management Studio. For å teste API endepunktene ble tjenesten Swagger benyttet.

**Kompetanseområde:** Entity Framework Core, REST API, ASP.NET Core Web API, .NET 8.0

2023

## **Experis**

### **Vuefinity spillnettside**

Vuefinity er et internt prosjekt skapt for Experis, utviklet på kun en uke med mål om å tilby en spill-løsning for karrieredager for studenter. Spillet kan gjennomføres på 2 minutter og består av tre minispill med en samlet poengsum.

I det første spillet, "Where is Waldo", har brukeren 30 sekunder på å finne Waldo så raskt som mulig for å oppnå høyest mulig poengsum. Det andre spillet tester reaksjonstiden ved å klikke så fort som mulig når nettsidens bakgrunnsfarge endres. Det tredje spillet handler om å velge riktig figur etter farge, hvor instruksjonene vises i feil farge.

For å starte som en ny spiller, må man fylle ut en form med brukernavn, telefonnummer og e-postadresse. Denne dataen lagres i backend, men kun hvis brukeren har godkjent deltakelse og lagring av brukerdata. Poengsummen lagres også i backend. Etter å ha fullført spillet, blir brukeren dirigert til en leaderboard-side med de ti beste resultatene. Brukeren kan også prøve å spille igjen, og en forbedret poengsum oppdateres. Administratorer har mulighet til å slette all brukerdata på en dedikert side.

Under dette prosjektet tok Erling på seg ansvaret for det meste av backend-koden i løsningen, som ble kodet i .Net 6. Etter at backend-løsningen ble ferdig, gikk Erling over til å hjelpe til i frontend-koden, hvor han bidro som bug-fikser og implementerte "nytt forsøk"-funksjonaliteten. Frontend løsningen ble kodet i Vue.

Nettsiden kan besøkes her:

<https://vuefinity.vercel.app/>

Lenke til github (backend):

<https://github.com/ErlingMMM/vuefinity-backend>

Lenke til github (frontend):

<https://github.com/ErlingMMM/vuefinity>

**Kompetanseområde:** Vue, .NET, Entity Framework Core, Microsoft SQL Server (MSSQL), AutoMapper, Swagger

2023

**Noroff Accelerate  
Mefit trenings nettside**

Caseoppgave under Noroff Accelerate sertifiseringsperiode. Formålet var å utvikle en webapplikasjon for treningsprogrammer, øvelser og treningsøkter. Applikasjonen skulle gi brukere tilgang til treningsdata som ble publisert av bidragsytere. Brukere hadde også muligheten til å søke om å bli bidragsytere. Administratorer hadde myndighet til å godkjenne eller avvise søknader om å bli bidragsyter, samt slette brukerkontoer av ulike årsaker.

Erling hadde rollen som fullstack-utvikler i prosjektet. Men det var han som hadde hovedansvaret for frontend-koden i prosjektet. Resten av gruppen ønsket at han skulle ta ledelsen i å bygge opp frontend-koden og estimere hva som kunne inkluderes i en Minimum Viable Product (MVP) innenfor prosjektets tidsramme. Teamet besto av tre andre utviklere og en UX-designer som ikke hadde tidligere erfaring med webprosjekter som involverte utviklere. Erling hadde mest erfaring med å jobbe med webprosjekter og hadde også erfaring med UX-design. Derfor var det han som hadde hovedansvaret for samarbeidet med UX-designeren for å definere en realistisk MVP. Teknologiene som ble brukt inkluderte .NET 6, Docker, Keycloak, Microsoft SQL Server, React, Typescript, samt CSS vanilla og CSS Tailwind.

Lenke til Github:

<https://github.com/ErlingMMM/mefit-with-react>

**Kompetanseområde:** React, Tailwind, AutoMapper, .NET, Azure, Microsoft SQL Server (MSSQL), ASP.NET Core Web API, REST API, Entity Framework Core, TypeScript

2023

**Noroff Accelerate  
DungeonMaster**

I dette soloprosjektet ble det utviklet en konsollapplikasjon i .NET kalt "Dungeon Master". Utviklingsmiljøet som ble brukt, var Visual Studio med .NET 6. Applikasjonen oppfyller visse minimumskrav og inkluderer følgende funksjonaliteter:

Hero Classes: Fire ulike helteklasser ble implementert - Wizard, Archer, Swashbuckler, og Barbarian. Hver klasse har attributter som øker med ulike hastigheter når karakteren går opp i nivå.

Equipment: Helter kan utstyre seg med ulike typer utstyr, inkludert våpen og rustninger. Utstyret påvirker heltenes styrke, skader og overlevelsesmuligheter.

Spesifikke helteklasser kan bare utstyre visse typer gjenstander.

Custom Exceptions: To egendefinerte unntak ble opprettet - InvalidWeaponException og InvalidArmorException - for å håndtere feilsituasjoner når helter prøver å utstyre seg med ugyldige våpen eller rustninger.

Testing: Det ble implementert enhetstester for å verifisere at alle hovedfunksjoner

fungerer som forventet.

CI Pipeline: En kontinuerlig integrasjonspipeline ble satt opp for å vise at alle tester blir bestått.

Løsningen inneholder også tilleggsinformasjon om Hero-attributter, utvikling av attributter ved nivåoppgang, item- og utstyrssystemet, beregninger for totalattributter og skade.

**Kompetanseområde:** .NET 6

2023

### **Norigin Media**

#### **Smarthøytaler integrasjon for Norigin media**

Norigin Media er et firma som leverer streaming- og app-tjenester til norske og utenlandske TV-kanalleverandører, som for eksempel RiksTV og TV2. Målsettingen var å lage en tjeneste for smarthøytalere som kunne brukes i integrasjon med streamingleverandørene, altså Norigin Medias kunder. Etter enighet med produkteier ble det bestemt å lage en tjeneste med støtte for Amazon Echo. Erling var teknisk leder med hovedansvar for det tekniske, og han hadde også et felles ansvar for alle prosjektets oppgaver.

Prosjektet ble planlagt ved hjelp av sprint-metodikk, inkludert verktøyene Jira og Kanban. Det ble også skrevet en omfattende rapport. Databasen ble satt opp i MongoDB. For å få versjonskontroll ble det satt opp en pipeline mellom GitHub og AWS. Koden som ble skrevet for å implementere tilpasset stemmeaktivering ble utviklet ved hjelp av Node.js og kjørt som en serverløs Lambda-funksjon på Amazon Web Services (AWS). Det ble opprettet brukerprofiler ved å benytte personas-metodikken, og det ble foretatt brukertesting med 5 brukertestere av gangen, basert på de gitte personas-profilene.

**Kompetanseområde:** Node.js, Kanban, Jira, Figma, MongoDB, AWS, Git, GitHub, Brukertest-rapportering, UX design

2022

### **Høyskolen Kristiania**

#### **SwiftUI aktivitets-app for IOS**

Eksamensoppgaven hadde som formål å lage en aktivitetsapp med gitte krav til funksjonalitet. Under forelesningene ble Storyboard benyttet. Imidlertid, syv dager før eksamen, tok Erling valget om å lære seg SwiftUI, da det var mulig å velge å utvikle appen enten med SwiftUI eller Storyboard.

Alle kravene til funksjonalitet ble oppfylt, og det ble også lagt til ekstra funksjonalitet som ikke var en del av oppgaven. Løsningen fikk karakteren A i vurderingen.

I dette prosjektet hadde konsulenten rollen som apputvikler, og dette var et individuelt prosjekt.



Lenke til Github:

<https://github.com/ErlingMMM/IOS-SwiftUI-activity-app>

**Kompetanseområde:** SwiftUI, swift storyboard, swift, Xcode

2021 -  
2022

**AtCampus AS**

**AtCampus nettside**

Oppdraget gikk ut på å utvikle en løsning for atcampus.no, hvor studenter kunne komme i kontakt med hverandre for å samarbeide under studiene og/eller arbeide sammen på gruppeoppgaver eller gruppeeksamener. Gruppen mottok svært positive tilbakemeldinger fra produkteieren, og de hadde det mest teknisk avanserte backend-systemet.

I planleggingsfasen benyttet teamet verktøyene Figma og Kanban. Arbeidsoppgavene ble organisert i Scrumwise, og det ble gjennomført brukertester med fem brukere under hver sprint i planleggingsfasen. I tillegg skrev teamet en omfattende rapport i løpet av prosjektet.

AtCampus benyttet allerede Next.js og Tailwind CSS for frontend-koden i sin eksisterende løsning. Derfor var det naturlig å bruke samme teknologi i dette prosjektet for en enklere integrasjon med den eksisterende koden.

Erling bidro som UX-designer, utvikler, og hadde hovedansvar for rapportskrivning. I tillegg tok Erling på seg oppgaven med å lage egendefinerte onclick-animasjoner for knapper i ren CSS, som skulle fungere i kombinasjon med Tailwind, ettersom gruppen ønsket skreddersydde animasjoner.

**Kompetanseområde:** Next.js, React, Tailwind, CSS

2021

**Høyskolen Kristiania**

**HTTP server og databaseløsning kodet fra bunnen av i Java**

Dette var et eksamensprosjekt utført i grupper på to personer, hvor oppgaven var å utvikle en webapplikasjon i Java med en HTTP-server som ble bygget fra bunnen av, uten bruk av andre serverløsninger. Teamet implementerte også en SQLite-database for å koble webapplikasjonen til en database. For å teste løsningen, utviklet teamet en frontend løsning med bruk av JavaScript, og enhetstester ble brukt for testing.

I planleggingsfasen ble verktøyet Lucidchart brukt for å modellere databasen.

Konsulenten hadde en rolle som både frontend- og backend-utvikler.

I dette prosjektet hadde konsulenten en utviklerrolle.

**Kompetanseområde:** Java, SQLite, JavaScript, Backend, IntelliJ IDEA, GitHub Actions, GitHub Desktop, Maven, Lucidchart, JavaScript ES6, Unity, Unit Testing

## Arbeidserfaring

2023 - **Experis Academy**  
**Stilling: Junior Fullstack utvikler .Net**

Erling jobber som konsulent for Experis, som er eid av Manpower Group. De første tre månedene ble han utplassert på Noroff Accelerate, hvor han fullførte en intensiv fullstack-sertifisering. Dette kurset inkluderte opplæring i .NET 6, Javascript, Angular, React, Typescript, Node.js, Xunit og testdrevet utvikling, SOLID-prinsippene, Entity Framework Core 6, ASP.NET Core Web API, Docker, C# OOP, Identity Management med Keycloak, samt CI/CD med GitLab/GitHub.

Gjennom denne opplæringen styrket Erling sine tekniske ferdigheter og fikk samtidig muligheten til å fortsette å bygge på sin allerede eksisterende erfaring med parprogrammering og teamarbeid, noe som har vært verdifullt i hans rolle som konsulent.

Erling har jobbet med interne prosjekter og har snart fullført et år ute i kundeoppdrag hos DHL Express Business. Der har han jobbet på flere fullstack-prosjekter, blant annet utviklingen av en Kotlin Android-app kalt Sidewinder, sammen med en .NET-backendløsning, for bruk i DHLs "courier scanner"-enheter.

Han har også bidratt til utvikling og vedlikehold av webapplikasjonen DISCO, som brukes til ruteplanlegging og administrasjon av terminalanlegg. DISCO er utviklet i .NET og React med TypeScript.

I tillegg har han utviklet webapplikasjonen DDI-Capability Tool i .NET og React med TypeScript. Applikasjonen brukes internt i DHL over hele Europa og har som formål å estimere sendingstid mellom valgt avsender og destinasjon.

2018 - **Martins Bingo AS**  
2023 **Stilling: Bingoververt låseansvarlig.**

Bingoververt, låseansvarlig, er en jobb med mye ansvar og selvstendighet hvor man alltid er alene på jobb. Arbeidshverdagen kunne i perioder være svært hektisk, særlig når det var mange kunder i lokalet. Erling hadde ansvaret som bingomedarbeider. Erling tar med seg erfaringen videre med å jobbe med mennesker.

2009 - **Rema 1000**  
2018 **Stilling: Butikkmedarbeider**

Erling jobbet som butikkmedarbeider, hvor han hadde ansvar for kasse og varepåfylling. Erling fikk erfaring med serviceyrket og samspill med mennesker fra alle samfunnslag. Erling jobbet først i en Rema 1000-butikk fra 2009 til 2013. Fra 2017 til

2018 jobbet Erling i en annen Rema 1000-butikk.

2008 - **Lysnes/Ranstad/JobzoneManpower**  
2017 **Stilling: Oppdrag for bemanningsbyråer**

Oppdrag for bemanningsbyråer i Larvik. Erling jobbet blant annet for Vefi, Asko, Frysekompaniet, Denja, Lågendalspakkeriet, Baxt, Larvik kommune, Telt og fritid med flere.

## Utdannelse

2020 - 2023 **Høyskolen Kristiania**  
Bachelor

Treårig bachelorgrad i Frontend- og Mobilutvikling. Studiet bestod også av backend, databasemodellering, og UX, samt en overordnet oversikt over mobilmarkedet, mobilsikkerhet, cybersikkerhet, Unity spillkoding med mer. Det siste halvåret av studiet hadde han et fulltids internship-prosjekt hos Norigin Media, hvor han skrev backend-kode i Node.js. Konsulenten har vært delaktig i det sosiale miljøet og nettverksbygging på studiet. Han har vært tillitsvalgt i to perioder og har ledet studentforeningen BIOS.

2013 - 2014 **Handelshøyskolen BI**

"Økonomi og forretningsjus. Påbegynt utdanning (fullført enkeltemner). Erling har alltid hatt stor interesse for økonomi. Selv om han valgte en annen retning, lærte han mye i tiden på BI.

## Sertifiseringer

2024 AZ-900 Azure Fundamentals

## Kurs

2023 **API Management Competency (intermediate Level)**, Percipio  
Etter å ha gjennomført API Management Competency-benchmarken, har han utviklet en solid forståelse for API-livssyklusen og implementert beste praksis for Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD) for ren og sikker koding. Hans ferdigheter innen API-administrasjon og håndtering av API-feil har blitt bekreftet gjennom evalueringen.  
Kurset ga han ytterligere informasjon om webtjenester og systemprogrammering, inkludert implementering av Swagger REST API-servere og effektiv håndtering av feil i REST API-webtjenester. Hans kompetanse med å gjenkjenne og håndtere ulike faser i API-livssyklusen vil være verdifull i arbeidet med utvikling og administrasjon av APIer. Samlet sett har denne erfaringen bidratt til hans utvikling som

webtjeneste- og systemprogrammerer.

Kurset inneholder følgende delkurs:

API Error Handling: Best Practices

API Clean and Secure Coding: Clean Coding

API CI/CD Best Practices: API Lifecycle Management

API Management: Strategy & Monitoring

API Strategy Design & Implementation: API Strategy Best Practices

API Management: Elasticsearch API Analytics

API Clean and Secure Coding: API Secure Coding

2023

**Fullstack .NET Accelerate, Noroff**

Tre måneder med aksellert læring innen fullstack .NET i regi av Noroff. Kurset omfattet opplæring i .NET 6, Javascript, Angular, React, Typescript, Node.js, Xunit og testdrevet utvikling, SOLID-prinsippene, Entity Framework Core 6, ASP.NET Core Web API, Docker, C# OOP, Identity Management med Keycloak, samt CI/CD med GitLab/GitHub.

I tillegg til å utvide hans tekniske ferdigheter, fortsatte Erling å bygge på sin allerede eksisterende erfaring med parprogrammering og teamarbeid under kurset.

**Foredrag**

2021

Introduksjon til Javascript  
Github lenke

**Verv**

2022 - 2023

**Styreleder BIOS Studentforening**

Som styreleder jobbet Erling med å videreutvikle BIOS Studentforening. Foreningen var i skoleåret 2022-2023, langt mer aktiv enn noen gang tidligere. Foreningen hadde tidligere hatt rundt 20-30 medlemmer. I dag har foreningen 1000 medlemmer med arrangementer hver uke i skoleåret. Foreningen fokuserer blant annet på kodepresentasjoner (spesielt for nye studenter), kodehjelp og "pils og prog" kvelder.

I tillegg har foreningen med Erling som styreleder, hatt en omfattende satsning på bedriftspresentasjoner for IT bedrifter i Oslo. Erling har hatt det meste av ansvaret for å kontakte disse bedriftene, samt bygge tillit og relasjoner. Erling har blant annet også lagt ut påmelding for bedriftspresentasjonene og publisert på sosiale medier i etterkant av arrangementene.

Erling har i perioder drevet foreningen mer eller mindre alene. Men mot slutten av studietiden, fikk han etter en større satsing på rekruttering, rekruttert et nytt styre til å ta over foreningen.

- 2021 - 2023    Tillitsvalgt Frontend og Mobilutvikling**  
Erling ble først valgt, så gjenvalgt som tillitsvalgt for Frontend og Mobilutvikling oppstartskullet i 2020 på Høyskolen Kristiania. I andre periode stilte han egentlig ikke til gjenvalg, men ble overtalt av resten av kullet til å fortsette et år til. Han hadde ansvar for at alle studentene i klassen ble godt ivaretatt. Hvis noen hadde utfordringer eller noe de ønsket at tillitsvalgt skulle ta videre med høyskolen, kunne de alltid kontakte Erling. Erling arrangerte flere sosiale kvelder for sine medstudenter. Under en pizzakveld han arrangerte, fikk han uoppfordret stående applaus for sin innsats.
- 2020 - 2022    Økonomiansvarlig BIOS Studentforening**  
Vervet bestod i å planlegge og organisere sosiale arrangementer på skolen. Som styremedlem i BIOS spilte Erling en nøkkelrolle i å tilpasse seg den nye digitale virkeligheten som følge av Covid-19-pandemien og det første helt digitale kullet ved Høyskolen Kristiania i 2020. Dette innebar å finne måter å tilpasse foreningsaktiviteter og sosiale sammenkomster til et digitalt studiemiljø. I sin rolle som økonomiansvarlig hadde Erling ansvaret for å utvikle en økonomisk ramme for studentforeningen, identifisere midler og sende inn søknader for å sikre nødvendig økonomisk støtte.

## Språk

**Norsk:**                      Morsmål  
**Engelsk:**                Flytende