

## CV

**Navn:** Steven Tong Phung  
**Rolle:** Fullstack Java-utvikler  
**Født:** 2000



Steven er nyutdannet og har en bachelorgrad i IT og informasjonssystemer fra USN Ringerike. Han er engasjert i å lære om teknologi og på utkikk å lære noe nytt. Han har valgt å gå programmeringslinjen fordi han er veldig glad i å skape prosjekter og når han utforsker hvordan ting henger sammen er veldig spennende. I studieperioden fikk han lære om og utnytte teknologier som kan brukes til å utvikle effektive IT-løsninger. Teknologier han lærte var PHP, HTML, CSS, Python, Java, SpringBoot, JavaScript, React, Angular, MySQL og PostgreSQL. Han tror på ydmykhet og samarbeidsvillig er de egenskapene som trengs for å lære mest effektivt og bidra til et godt arbeidsmiljø.

Et av hans stolte og mest lærerike prosjekt er om Regnbuen ressurscenter. Prosjektet gikk ut på å lage en webbasert løsning til ressurscenteret, ressurscenteret tilbyr utstyr og møbler til folk som sliter økonomisk eller andre problemer. Regnbuen ønsker å holde styr på hva som ligger i lageret og gjøre det mulig å bestille-, registrere- og slette varer. Steven hadde ansvar å sette opp en database, bestille varene og hjelpe til med UX design. I det prosjektet har det vært en veldig god flyt av gjennomgang av prosjektet, fra planlegging til slutten av prosjektet. Planlegging av prosjektet gikk uten problem som å sette opp milepæler og når gruppen skal rekke neste fase av prosjektet. En annen ting er å kunne jobbe selvstendig når det trengs, hvis han tar i for seg vanskelige oppgaver så prøver han alltid først på sitt beste og nøler ikke å spørre om hjelp etter sine forsøk.

I løpet av studietiden fikk Steven et tilbud som å være studentassistent for IT-studentene som kom. I forkant av oppstart fikk han introduksjon til hvordan effektivt kommunisere med andre studenter, samt samarbeidsmetodikk. Denne erfaringen har utvidet samarbeidsevnen og er i bedre stand til å gi eller få tilbakemeldinger. Konsulentene fikk da lov til å holde opp en leksehjelp med andre studentassistenter der alle nye studenter kunne delta frivillig og mange nye studenter har deltatt i programmet der, der fikk han se hvor viktig det var å kommunisere effektivt ellers får ikke konsulentene gå igjennom alle studentene som trengte hjelp. Dagene varierer veldig, fra hektiske dager der mange trenger hjelp, til veldig få som dukker opp og ender opp med en-til-en læring med noen sosiale prat innimellom.

## Kompetanse

Java, Python, JavaScript, MySQL, IoT, CSS, HTML, Linux, React, Spring Boot, PostgreSQL, API, Angular, Azure, .NET, C#, TypeScript, Power BI

## Prosjekterfaring

### 2024 **Hobbyprosjekt Discord Bot**

Discord er et chatteprogram med mange funksjoner, og det gir mulighet for å lage bots på en server. Steven lagde en bot som mottar kommandoer fra chatten og svarer tilbake. Han utviklet en Discord-bot som benyttet Riot-APIet fra Riot Games. Botten kunne hente data fra APIet, bearbeide JSON-formatet og returnere riktig formatert informasjon til Discord.

### 2024 **Experis OL run simulator**

Steven deltok i et fullstack-prosjekt som hadde som mål å simulere et 100 meters løp med flere idrettsutøvere, der brukeren kunne satse på hvem som vinner og motta en utbetaling basert på resultatene. Prosjektet varte i to uker og ble gjennomført av et team på fire personer. Steven tok på seg rollen som fullstackutvikler, og hadde en sentral rolle i utviklingen av både frontend og backend.

I den første uken fokuserte Steven på å implementere og utvikle et REST API for prosjektet, ved hjelp av .NET. Han bygget et API og sørget for at det hadde riktig struktur og funksjonalitet for å håndtere brukerinteraksjonene i prosjektet. API-et skulle kunne motta informasjon om de ulike idrettsutøverne, lagre og hente spillresultater, samt håndtere brukerens satsinger og utbetalinger.

En annen viktig oppgave som Steven hadde ansvar for var å koble prosjektet til Azure skyplattformen. Han satte opp skytjenester som Azure App Services for å distribuere backend, samt Azure SQL Database for å lagre informasjon om klassene våre, som brukere, sats, selve løpet og resultatene.

**Kompetanseområde:** React, Azure, TypeScript, C#, .NET

### 2024 **Boolean UK Bob's Bingo**

Et fullstack prosjekt i en gruppe på tre som skulle ha minst én database, backend og frontend. Dette var et avslutningsprosjekt i kursprogrammet 'Boolean UK', der vi hadde 3 dager på å lage et prosjekt fra bunn og vise frem kunnskapen vi har fått fra kurset. Vi valgte å lage en nettside som inneholdte ulike små spill.

Nettsiden og spillene inne ble skrevet i JavaScript og React som rammeverk. Steven var

en fullstack utvikler i dette prosjektet og hadde ansvar å sette opp backend av prosjektet. Han måtte lage API-endepunkter til prosjektet og databasen. Han brukte Java og SpringBoot til å fullføre kravet og finne ut av hvordan man kobler opp backend med frontend. Når backend ble ferdig, gikk Steven over til frontend av prosjektet og hjalp til med å sette opp flere spill og funksjoner, som et poeng system, med React.

**Kompetanseområde:** React, JavaScript, Spring Boot, Java, PostgreSQL, API

2023

### **Hobbyprosjekt**

#### **Spillmaskin**

I forkant av oppstarten hos Experis Academy ønsket jeg å lage et lite hobbyprosjekt innen Javascript. Formålet med prosjektet var å få på plass fundamentet i Javascript før oppstart.

Spillmaskin også bedre kjent som "slots" på engelsk er et lykke spill der du satser dine penger på en helt tilfeldig sjanse der du kan vinne eller tape. Dette prosjektet kjørte på console, så ingen grensesnitt var nødvendig. Formålet var å styrke backend utvikling i JavaScript.

Dette var et hobbyprosjekt og måtte ta hensyn til at all backend var i samsvar med hverandre i koden, at logikken i kode strukturen ikke kommer til å skape noen feil. Det var mulig å sette inn penger, spille til 3 samme symboler som gir gevinst og tape penger hvis ingen symboler er like.

**Kompetanseområde:** JavaScript

2023

### **Universitetet i Sørøst-Norge (USN)**

#### **Kunstig intelligens (KI)**

Prosjektet var i sammenheng med et semesterfag fra universitetet. Faget het Sustainability through smart systems og handler om å utforske 'Internet of Things' (IoT) og en av tingene vi fikk var Raspberry PI med mange ulike dioder, resistanser, kamera osv.

Gruppen til Steven besto av 6 medlemmer til sammen og ville utvikle et prosjekt som bruker kameraet og kunstig intelligens til å identifisere ingredienser og komme opp med forslag til hva slags matrett man kan lage i prosjektet. Halve gruppen hadde mer fokus med å jobbe KI og andre halve hadde mer fokus på å skrive dokumenter.

I løpet av prosjektet skulle Steven komme opp med en løsning hvordan prosjektet skulle fungere, og kom fram til å bruke Image Recognition og maskinlæring i modellen

som RaspberryPi-en kunne bruke. Hele koden ble skrevet i Python, maskinen ble lært opp av å sjekke gjennom alle bildene i en felles mappe også skulle maskinen klare å kategorisere dem selv. Alle treningsdataene som modellen skulle få ble tatt fra kaggle.com

**Kompetanseområde:** Python, IoT, Linux, Kunstig intelligens (KI)

2022 - **Ben Said Transport og Logistikk**  
2023 **Bacheloroppgave**

Ben Said Transport og Logistikk er en bedrift som konsulenten fant på egenhånd. Det er en liten bedrift som frakter all slags type varer til kundene sine.

Ben Said Transport og Logistikk ønsket en applikasjon for mobile enheter som kunne loggføre transportruten sjåførene kjørte og en webapplikasjon som kunne sjekke alle loggførte rutene med brukervennlig design. Formålet først var å ha en applikasjon som kunne vise rutene og registrere arbeidstimene, men også være et godt skjelett slik at den kan presentere og utvikles av noen andre.

Konsulenten var i en gruppe med 4 andre og kom fram med en løsning der applikasjonen skulle lagre posisjonen til mobilen i intervaller og sender koordinatene av posisjonen til en database. I den webbaserte løsningen skulle vi hente informasjon fra den databasen, presentere og konvertere alle koordinatene til å tegne på et kart ved å bruke JavaScript og PHP.

Under prosjektet hadde Steven ansvaret for å lage hele mobilapplikasjonen og brukte AndroidStudios som Integrated Development Enviroment (IDE), og har programmeringsspråket Kotlin og Java. Han måtte passe på at applikasjonen kunne koble riktig til databasen og kunne loggføre kjøreruten ved hjelp av å utnytte posisjon funksjonen som er innebygd i mobiler og tiden de brukte på ruten. Vi har valgt å lage en MySQL-databasestruktur fordi det var libraries i Java vi kunne bruke for å sammenkoble Android applikasjoner med MySQL-databaser. Disse dataene ble videre lagt til i en MySQL-database, slik at det kunne bli presentert i en annen webapplikasjon skrevet med PHP.

**Kompetanseområde:** Java, Kotlin, MySQL, PHP

2021 - **Universitetet i Sørøst-Norge (USN)**  
2022 **Lagersystem for Regnbuen ressurssenter**

Steven studerte faget 'Applikasjonsutvikling for web' og hadde i oppdrag å utvikle et produkt. Steven deltok i en gruppe med 4 andre og kom til en kontaktperson i

samarbeid med NAV som ønsket at gruppen skulle utvikle noe for dem. Regnbuen ressurscenter er et stort lager som inneholder diverse utstyr som for eksempel møbler og kjøkkenutstyr. Dette lageret er rettet mot innbyggere som sliter økonomisk eller andre utfordringer i hverdagen med hjelp fra NAV.

Prosjektet går ut på å lage en webløsning til å holde styr på hva slags gjenstander og utstyr som ligger i lageret. De vil blant annet sjekke hva slags utstyr de har fått inn og har blitt registrert og hvilket utstyr som skal leveres ut.

Steven sitt hovedansvar var å sette opp et system der ansatte i Regnbuen kunne bestille hvilken gjenstand de ønsket for kunden sin og en multi-relasjonell database slik at det var mulig å se, registrere inn nye varer og bestille varene.

**Kompetanseområde:** PHP, JavaScript, CSS, HTML, MySQL

2021

#### **Universitetet i Sørøst-Norge (USN)**

##### **Obligatorisk oppgave**

Under studiet var det et semesterfag om objekt programmering. Dette var første introduksjon til språket Java.

Programmet man skulle lage var et GUI-system der du skal kunne registrere vekt, lengde og sted på fangstene gauper og harer, og registrere gjenfangst av samme gauper eller harer med forandrende variabler på ørelengde fra gaupe og pelsfarge fra harer og en søkefunksjon for å finne dyret sin informasjon om fangsten.

Det var gjort mye planlegging for hvordan programmering skulle skje. Startet med små ting først som å få på plass GUI, dele opp store oppgaver til små for å forstå oppgaven bedre og løse den lettere. Konsulenten tok for seg hele prosjektet, skape objekter til dyrene, lage lister som objektet 'dyrene' skulle bli satt inn i, en liste for gjenfangst, søker om dyret eksisterer før det hentes ut noe informasjon av.

**Kompetanseområde:** Java

### **Arbeidserfaring**

2024 -

#### **Posten**

##### **Stilling: Vikar**

Arbeidet på avdelingen 'Klargjøring Inn', KI, der teamet var de første til å ta imot post, brev og pakker fra lastebiler som kjører inn til terminalen fra hele Norge. Mine arbeidsoppgaver var å sortere brev, pakker, og printe ut label til pakker. Alt det vi

fullfører blir videre sendt til en annen avdeling for dypere sortering.

2024 - **Experis Academy**  
**Stilling: Experis Academy - Java**

Et 15 måneders program med tre intensive måneder kompetanseheving innen Java. I løpet av de 15 månedene skal han ut i kundeoppdrag og jobbe som en fullstack Java-utvikler.

2021 - **USN**  
2022 **Stilling: Læringsfasilitator - Studentassistent**

Å være i stand til å fasilitere av gruppe- og læringsprosesser for andre studenter som deltar i programmet, men også kunne bidra til en studentaktiv læring gjennom fysiske og digitale verktøy, metoder og teknikker. Ha god kommunikasjon og være samarbeidsvillig med kollegaer og studenter.

2020 **Adecco**  
**Stilling: Lagermedarbeider**

Har arbeidet gjennom bemanningsfirmaet Adecco der de sendte arbeidstakere ut på oppdrag og Steven fikk arbeide som en lagermedarbeider for Godt Levert og Adams matkasse, begge lå i samme lager.

Steven arbeidet på et team i produksjonslinjen og der er det en rullebane i fryseleret. Arbeidet skjer raskt og tomme pappesker kommer kontinuerlig som trengs å fylle med ingredienser, så man må jobbe effektivt for å fylle den daglige kvoten på hvor mange esker teamet har fullført. En annen arbeidsoppgave er å sortere ferdige esker, råvarer og andre varer på paller og flytte pallene til bestemte steder.

## Utdannelse

2020 - 2023 **Universitetet i Sørøst-Norge (USN)**  
Bachelor

Studiet IT og Informasjonssystemer er et treårig, fulltids studium. Studiet gir godt fundament innenfor teknologi med vekt på programmering og systemutvikling. I tillegg til kunnskap og praktiske ferdigheter om hvordan teknologi brukes i bedrift og virksomheter. Også lære kandidaten delta og lede i ulike roller i utviklingsprosjekter og følge arbeidsmetoder slik som Scrum, Waterfall, Agile og Kanban.

Studiet tilbyr læring i hvordan man utnytter verktøy som Python, Java, PHP og MySQL til å skape et prosjekt.

### Sertifiseringer

2024      AZ-900 Azure Fundamentals

### Kurs

2024      **Fullstack Java-utvikler, Experis Academy/Boolean**  
Tre måneder med akselerert læring innen Java og Javascript. Her tilbyr kurset programmering, teori, casearbeid og kontinuerlig feedback. Dette kurset er dedikert til kompetanseutvikling som vil styrke posisjonen din på arbeidsmarkedet. Teknologier som blir gått gjennom er Java, Java Spring, PostgreSQL, Test Driven Development, REST APIs, Hibernate, Heroku, OAuth 2.0, OpenID Connect, Spring Security, Docker, JavaScript, React, Angular, Node.js, HTML, CSS.

### Språk

Norsk muntlig og skriftlig:	Flytende
Engelsk muntlig og skriftlig:	Flytende
Kinesisk muntlig:	Godt