

CV

Navn: Martin Vu

Rolle: Fullstack .NET-utvikler

Født: 1993



Martin er en fullstack-utvikler med bachelorgrad i informatikk fra NTNU Trondheim. Han har tidligere fullført en mastergrad i farmasi ved Universitetet i Oslo og jobbet flere år som farmasøyt før hans interesse for teknologi og logisk tenkning førte han til Trondheim for videre studier. Han startet dermed på masterprogrammet i fysikk og matematikk, hvor han fikk et teoretisk fundament i realfag, men oppdaget en lidenskap for programmering som inspirerte han til å bytte til informatikk.

Under informatikkstudiet fikk Martin verdifull erfaring gjennom en rekke prosjekter som har gitt ham solide ferdigheter i programmering, systemutvikling og smidige arbeidsmetoder. Han trives godt med å jobbe selvstendig, men har også utviklet sterke samarbeidsevner og er glad i å jobbe i team. Med sin bakgrunn fra apotekbransjen har Martin i tillegg lang erfaring med kundebehandling og å kommunisere på en lettfattelig måte. Han er opptatt av å forstå kundens behov og sikre fornøyde brukere gjennom god dialog. Dette var spesielt viktig i jobben han gjorde hos startupen Mittalmar, hvor utviklingen av nettsiden Viral Dashboard i stor grad ble formet av tilbakemeldinger fra brukere.

Som person er Martin åpen, fleksibel og dedikert. Han er opptatt av å bidra til et godt arbeidsmiljø og liker å dele kunnskap samtidig som han lærer av andre. Han inspireres av å være rundt dyktige mennesker og engasjeres av å kunne kombinere kreativitet med tekniske ferdigheter. Som utvikler, setter Martin seg raskt inn i ulike teknologistakker og er opptatt av god kodekvalitet. Han har vært borti flere programmeringsspråk og rammeverk deriblant React, TypeScript, HTML, CSS, C#, .NET, Java og mer.

Nøkkelkvalifikasjoner

C#, .NET, HTML/CSS/JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Tailwind, Java, Python, Node.js, Express.js, Cypress, MongoDB, Firebase, GraphQL, REST API, SQL, Spring Boot, Unity, Git, GitLab, GitHub, JavaFX, C++, Vitest, Spillprogrammering, Apollo, OpenXR

Prosjekterfaring

2024 - **Mittalmar**
Viral Dashboard

Mittalmar er en startup som utvikler verktøy for å hjelpe Youtubere til å produsere videoer raskere og bedre. Viral Dashboard er deres nettside som tilbyr blant annet

søk, filter og bokmerking av virale videoer. Nettsiden skal på sikt være en hub for alle produkter Mittalmar utvikler.

Utviklerteamet har bestått av 2 utviklere, der Martin har hatt en fullstack rolle med fokus på frontend-delen av Viral Dashboard. Han har bidratt med design og utvikling av nettsiden og med integrasjon av API. Blant annet har han utviklet søkfunksjonalitet, filtrering, bokmerking, samt forbedret brukergrensesnitt og lagt til nye funksjoner basert på tilbakemeldinger fra kunder. Ved behov og mangler, har Martin også jobbet på backend med å skrive spørringer i SQL og gjøre endringer i API for å støtte opp funksjoner som trengs.

Deres nettside: <https://www.mittalmarhq.com>

Kompetanseområde: Next.js, Tailwind, SQL, React, HTML/CSS/JavaScript, Bun, GitHub

2024

IMTEL NTNU

ClimateQuest VR spill

IMTEL lab på NTNU forsker på bruk av innovative teknologier som VR for undervisning. ClimateQuest er et VR-spill som simulerer byen Trondheim under påvirkning av klimaendringer. Spillet skulle migreres fra en gammel VR tredemølle til en ny tredemølle med forbedringer. Koden skulle bli mer vedlikeholdbar, grafikk og spillopplevelse forbedres og spillet utvides med ny funksjonalitet. Prosjektet var utført i forbindelse med emnet IT2901 på NTNU.

Utviklerteamet besto av 6 personer som jobbet smidig etter Scrum-metodikken. Rollen som Scrum Master ble rullert på i gruppen og innebar hovedsakelig ansvar for å fasilitere daglige standup møter, sprintplanlegging og retrospektiv. Martin hadde som utvikler ansvar for å integrere ulike deler (grafikk, lyd, skript) av prosjektet til et fungerende spill. Han programmerte også stordelen av spillogikken og værssystemet i samarbeid med en annen utvikler.

Kompetanseområde: C#, Unity, OpenXR, Spillprogrammering

2023

NTNU Trondheim

GameDB (Webutvikling)

Webutvikling (IT2810) er et valgbart emne på Informatikk i NTNU Trondheim. Gjennom dette emnet fikk studentene utvikle en nettside med databaseintegrasjon. GameDB er en nettside der man kan søke opp diverse videospill, filtrere på ulike kriterier og legge til favoritter og anmeldelser.

Utviklerteamet besto av 3 utviklere, der en utvikler fokuserte på frontend, en på backend, mens Martin jobbet fullstack. På frontend bidro Martin med å designe og utvikle nettsiden med all funksjonalitet, deriblant annet søk, filter og mulighet for å legge til anmeldelser. På backend jobbet han med å utvikle et GraphQL API med CRUD operasjoner og integrasjon til en MongoDB database.

Kompetanseområde: React, Tailwind, Express.js, Apollo, GraphQL, MongoDB, Cypress, Vitest

2022

NTNU Trondheim

MovieRater (Informatikk prosjektarbeid)

Informatikk prosjektarbeid 1 (IT1901) er et obligatorisk emne i Informatikk på NTNU Trondheim. Emnet gir kunnskap og ferdigheter i smidig applikasjonsutvikling i team. MovieRater er en enkel applikasjon utviklet i JavaFX, der brukeren skal kunne legge til filmer de har sett eller ønsker og se og lagre dette i samlinger.

Som Fullstack-utvikler på dette prosjektet, jobbet Martin sammen med 3 andre utviklere. På frontend jobbet han med design og utvikling av appen i JavaFX og på backend bidro han med å utvikle REST API med Spring Boot i Java. Martin skrev også enhetstester og integrasjonstester.

Kompetanseområde: GitLab, Spring Boot, Java, JavaFX, REST API, Git

Arbeidserfaring

2025 -

Experis Academy

Stilling: Fullstack .NET-utvikler

Konsulent og kompetanseheving i .NET fullstack utvikling.

2024 -

Mittalmar

Stilling: Webutvikler

Deltid/frilans arbeid med å utvikle nettapplikasjonen Viral Dashboard. Hovedsakelig frontendutvikling i Next.js, men også noe backend i bun med SQL-database.

2018 -

2020

Sykehusapoteket AHUS Lørenskog

Stilling: Sykehusfarmasøyt

Sykehusfarmasøyt ved avdeling for sykehusleveranser. Diverse oppgaver som kontroll av medisinbestillinger, levering av legemidler til sykehuset og gjennomgang av

sykehusetavdelingers legemiddellager.

2017 - **Apotek 1 Romsås**
2018 **Stilling: Provisorfarmasøyt**

Provisorfarmasøyt på primærapotek med kundebehandling i reseptur og selvvalg. I tillegg andre arbeidsoppgaver knyttet til drift av apoteket.

Utdannelse

2021 - 2024 **Norges Teknisk-Naturvitenskapelige Universitet (NTNU) Trondheim**
Bachelor i Informatikk

Bredt studieløp med mye programmering og prosjektarbeid som dekket flere områder innen IT og teknologi. Avsluttende prosjektarbeid i VR-spillutvikling. Valgbare emner inkluderte webutvikling, datadrevet programvare og anvendt kryptografi og nettverksikkerhet.

2020 - 2021 **Norges Teknisk-Naturvitenskapelige Universitet (NTNU) Trondheim**
Fysikk og matematikk - masterstudium (Avbrutt)

Påbegynt studie som gir solid bakgrunn i matematikk og fysikk. Studiet ble avbrutt etter 3 semestre der Martin fullførte alle obligatoriske matematikkemner på bachelornivå, i tillegg til statistikk og mange fysikkemner.

2012 - 2017 **Universitetet i Oslo (UiO)**
Master i Farmasi

Profesjonsutdanning som gir farmasøytisk kompetanse og autorisasjon som helsepersonell. Kombinerer kjemi, biologi, helsefag og teknologi. Martin skrev masteroppgave i farmakokinetikk som omhandlet metabolisme av legemidler hos pasienter med sykkelig overvekt.

Språk

Norsk : Flytende
Engelsk : Flytende