

PROJECT CHARTER

PBL KELOMPOK 6

1. Informasi Umum

- **Nama Proyek:** Analisis system dan perancangan fitur Booking dan pengelolaan MonobiArtspace
- **Tanggal Pembuatan:** 27/02/2025
- **Manajer Proyek:** Furqon August Seventeenth
- **Tim Proyek:**
 - Muhammad ‘Abdhu Syukra
 - Sarah Sabrina
 - Faiz Altamis Akhyar

2. Tujuan dan Manfaat Proyek

- **Tujuan:**
 - a. Memfasilitasi proses booking kelas seni dan penjualan produk secara online.
 - b. Menyediakan sistem pembayaran online dan offline.
 - c. Menyediakan fitur diskon yang dapat digunakan oleh pengguna pada hari special maupun bagi yang sudah melakukan transaksi dengan jumlah yang telah ditentukan.
 - d. Mengelola berbagai kelas dan subkelas dengan fleksibilitas tinggi.
 - e. Menyediakan fitur portfolio kerja sama dan kolaborasi.
 - f. Meningkatkan pengalaman pengguna dengan sistem notifikasi melalui WhatsApp.
- **Manfaat:**
 - a. **Kemudahan Booking Kelas** – Pengguna mudah dalam memilih dan memesan kelas.
 - b. **Sistem Pembayaran Fleksibel** – Mendukung pembayaran online dan offline.
 - c. **Penjualan Produk Terintegrasi** – Memudahkan pembelian alat melukis dan hasil karya seni.
 - d. **Loyalitas Pelanggan** – Pengguna yang login dapat menikmati diskon eksklusif.
 - e. **Efisiensi Pengelolaan** – Sistem memungkinkan backup data mingguan dan pengelolaan keuangan lebih baik.
 - f. **Peningkatan Keterlibatan** – Notifikasi WhatsApp dapat membantu pengingat kelas dan persiapan.

3. Target Pengguna

- **Segmentasi Pengguna:**

- a. Peserta Kelas Seni:
 - Memilih dan memesan kelas seni sesuai minat mereka.
 - Mendapatkan notifikasi terkait kelas yang mereka ikuti.
- b. Pembeli Produk Seni:
 - Membeli alat melukis atau hasil karya seni dari Monobi Artspace.
 - Mendapatkan informasi promo dan diskon khusus.
- c. Pengelola Monobi Artspace:
 - Mengelola jadwal kelas dan memastikan sistem berjalan lancar.
 - Memantau transaksi dan laporan keuangan.
- d. Mitra & Partner Kolaborasi:
 - Bekerja sama dalam proyek seni dan menampilkan portfolio kerja sama.

- **Kebutuhan Pengguna:**

- a. **Proses pemesanan yang kurang terstruktur** – Tidak ada sistem terpusat untuk booking kelas dan penjualan produk.
- b. **Keterbatasan metode pembayaran** – Tidak adanya opsi pembayaran online dan offline yang fleksibel.
- c. **Kurangnya sistem loyalitas pelanggan** – Semua pelanggan mendapatkan harga yang sama tanpa adanya benefit bagi member.
- d. **Pengelolaan data pemesanan manual** – Tidak ada fitur ekspor data ke PDF/Excel untuk laporan mingguan.
- e. **Kurangnya komunikasi ke peserta kelas** – Tidak ada sistem pengingat otomatis untuk kelas yang sudah dipesan.

- **Solusi yang Dihasilkan:**

- a. **Sistem Booking Online** – Memungkinkan pengguna memesan berbagai kelas secara digital.
- b. **Pembayaran Online dan Offline** – Mendukung berbagai metode pembayaran.
- c. **Sistem Diskon Terintegrasi** – Pengguna yang login bisa mendapatkan diskon khusus untuk kelas tertentu.
- d. **Penjualan Produk** – Produk dibagi menjadi dua kategori: alat melukis dan hasil karya seni.
- e. **Portfolio Kolaborasi** – Menampilkan kerja sama dan proyek yang telah dilakukan.
- f. **Laporan Keuangan & Ekspor Data** – Fitur untuk mengelola keuangan dan ekspor data dalam format PDF/Excel.
- g. **Notifikasi WhatsApp** – Mengirimkan pengingat otomatis sebelum kelas dimulai.

4. Ruang Lingkup Proyek

- **Fitur Utama:**
 - a. **Pemesanan Kelas Online** – Terdapat berbagai kelas yang dapat dipesan langsung dari website.
 - b. **Sistem Pembayaran Online & Offline** – Mendukung berbagai metode pembayaran.
 - c. **Inventaris barang** –
 - d. **Sistem Diskon Berbasis Login** – Guest tidak mendapatkan diskon, sedangkan member bisa mendapatkan potongan harga.
 - e. **Penjualan Produk Seni** – Terdiri dari dua kategori:
 - Alat & Bahan Melukis
 - Produk Hasil Seni
 - f. **Portfolio Kolaborasi** – Menampilkan mitra kerja sama dalam bentuk showcase.
 - g. **Laporan Keuangan** – Mencatat transaksi dan memungkinkan ekspor data ke PDF/Excel.
 - h. **Notifikasi WhatsApp** – Pengingat kelas dan informasi persiapan sebelum sesi dimulai.
- **Eksklusi (Yang Tidak Termasuk):**
 - a. Domain dan Hosting ditanggung oleh mitra

5. Batasan Proyek

- **Kendala Waktu:**
 - Waktu yang terbatas untuk melakukan research, desain, implementasi, pengujian, dan dokumentasi
- **Kendala Anggaran:** Rp.1.500.000
- **Sumber Daya:**
 - Keterbatasan anggota dalam melakukan tugas secara efisien dalam waktu yang telah ditentukan
- **Teknis:**
 - Memerlukan koneksi internet dan perangkat yang memadai dalam mengakses website

6. Teknologi yang Digunakan

- **Bahasa Pemrograman:** HTML, CSS, JavaScript, PHP
- **Framework/Library:** Laravel
- **Database:** MySQL
- **Lainnya:** Payment Gateway

7. Milestone Proyek

No	Milestone	Deskripsi	Estimasi Waktu
1	Perencanaan dan Analisis Kebutuhan	Mengidentifikasi kebutuhan pengguna serta memilih teknologi yang akan dig website.	2 Minggu
2	Desain UI/UX	Merancang tampilan website yang menarik dan user-friendly untuk meningkatkan pengalaman pengguna.	2 Minggu
3	Pengembangan <i>Backend & Database</i>	Mengembangkan sistem backend menggunakan Laravel serta merancang struktur database dengan MySQL.	2 Minggu
4	Pengembangan <i>Frontend & Integrasi Backend</i>	Mengembangkan antarmuka pengguna yang interaktif serta menghubungkan dengan backend yang telah dikembangkan.	2 Minggu
5	Implementasi Fitur Utama	Mengembangkan fitur utama seperti booking dan pembayaran secara online, inventaris barang, penjualan produk dan mengirimkan notifikasi kepada customer.	2 Minggu
6	Pengujian Sistem (<i>Testing & Debugging</i>)	Melakukan pengujian sistem untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik serta memperbaiki bug.	1 Minggu
7	<i>Uji Coba dengan Pengguna & Evaluasi</i>	Melakukan uji coba langsung dengan customer maupun pengelola untuk mengumpulkan feedback.	1 Minggu
8	<i>Deployment & Implementasi</i>	Meluncurkan sistem ke dalam lingkungan produksi serta melakukan evaluasi agar sistem berjalan dengan stabil.	1 Minggu
9	Pemeliharaan & Perbaikan Awal	Monitoring setelah peluncuran dan melakukan update berdasarkan feedback yang didapatkan.	1 Minggu

Disetujui oleh:

Project Manager

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Furqon August Seventeenth'. The signature is stylized with a large, looped 'F' and a cursive 'urqon'.

Furqon August Seventeenth

NIM 2311082018