

유닉스 기초 과목
3차 과제 설명서
(배시 셸 프로그램 구현)

2021. 5. 13

3차 과제 소개

■ 과제 목적

- Linux에서 제공하는 배시 셸을 이용한 임의의 프로그램 구현

■ 과제 내용

- 강의 시간 중에 공부한 배시 셸 프로그래밍을 활용하여,
- 학생이 희망하는 임의의 서비스를 배시 셸 프로그램으로 구현하고,
- 구현된 프로그램에 대해 발표하고 시연을 진행

3차 과제 소개

■ 학생 단위로 진행

- 최대 15점 부여

■ 3차 과제 진행 단계

- (1단계) 임의의 프로그램 1종 설계 및 구현하고,
구현한 프로그램과 구현결과서를 함께 제출
- (2단계) 발표 및 시연 동영상 제출 희망 학생을 대상으로,
1단계에서 제출한 프로그램과 구현결과서 검토 후
발표 및 시연 동영상 제출 학생 지명

3차 과제 진행 시 사전 고려 사항

■ 구현 가능한 임의의 프로그램을 선정 후 설계하고 구현하세요.

- 독자적인 프로그램 개발도 가능하고,
외부에서 입수한 프로그램을 기반으로 한 독자적인 업그레이드도 가능합니다.
 - 이 경우 반드시 입수 경로를 표기하고
입수 내용과 업그레이드 내용이 구분되도록 표기하세요.
- 필요하다면 사전에 교수님과 상담해 주세요.

■ 구현 환경으로

학교에서 제공하는 Linux 서버 또는

학생이 자체 구축한 가상 머신 상의 Linux도 모두 사용 가능합니다.

향후 강의 추진 일정

주 차	기간	강의 내용	과제 내용(일정)
11	5/11 ~ 5/13	13장 배시 셸 프로그래밍	3차 과제 공지(5/13)
12	5/18 ~ 5/20	11장 유닉스 유틸리티 이용하기	
13	5/25 ~ 5/27	14장 시스템 관리 기초	3차 과제 제출(5/27) 동영상 제출 학생 명단 발표(5/28)
14	6/1 ~ 6/3	3차 과제 발표 및 시연(1)	동영상 제출(6/1)
15	6/8 ~ 6/10	3차 과제 발표 및 시연(2) 기말 고사(6/10)	

3차 과제 평가 항목 및 배점

구분		평가항목 1	평가항목 2	평가항목 3	평가항목 4	점수 계
3차 : 개발결과 보고서	평가항 목	구현 서비스 내용 수준	구현 서비스 완성과 운영 수준	교훈, 개선 및 미비사항 등 의 정리 수준	동영상 제출 참여 시	
	점수	3	3	4	5	15

3차 과제 제출

■ 구현결과서 작성 후 구현한 프로그램과 함께 제출

■ 구현결과서

- 파일 이름은 "유기-3차과제-학생이름.ppt"로 할 것
- 목표, 설계 및 구현 환경, 설계 내용 및 결과, 변동 내용, 교훈 등 포함하여 작성

■ 구현 프로그램

- 스크립트 파일이 여러 개일 경우 한 개 파일로 압축하여 제출

■ 5/27(목) 오후 6시까지 e-class에 업로드할 것

- 발표 및 시연 동영상 제출 희망 학생은 이클래스에 구현결과서와 구현 프로그램 제출할 때 참여 의사 표시할 것

■ 동영상 제출 명단에 포함된 학생은 발표 및 시연 동영상 제출

- 발표 및 시연 포함하여 12분 이내(100 MB 미만, MP4 형식) 분량으로 동영상 제작
 - 발표자의 내레이션 넣을 것
- 6/1(월) 오후 6시까지 대용량 첨부 파일 압축 형식으로, 제 이메일(junghmin@kpu.ac.kr)로 제출할 것
- 시연 동영상의 주제별로 그룹핑한 후 발표 순서 공표
- 발표 및 시연 동영상 상영 후 3분 정도의 질의 응답 시간있음

3차 과제 발표

■ 3차 과제 중 발표 및 시연 동영상 명단 구성

- 최대 12명 학생 선발 예정
 - 12분(상영 시간) + 3분(질의 응답) = 15분
 - 15분 * 3명 = 45분
 - 4시간 * 3명 = (최대) 12명
- 시연 동영상 제출 및 발표 참여 시 최대 5점 부여

Q & A

1. 의문 사항있으면 질문해 주세요.
2. E-class, e-mail, SMS 등 온라인으로,
연구실 방문 또는 전화 등 오프라인 모두 가능합니다.
3. 하지만, 가급적 온라인을 활용하여 문의바랍니다.