## Les fichiers

#### **Ouverture**

Ouverture d'un fichier :

```
file = open("path", "r")
```

#### Modes d'ouverture

- r:lecture
- w : écriture (fichier créé s'il n'existe pas, tronqué s'il existe)
- a:append

Rajouter un + au mode permet de créer le fichier s'il n'existe pas

### Types d'ouverture

Rajouter au mode un :

- t permet d'indiquer que l'on manipule du texte
- b permet d'indiquer que l'on manipule des bits

### **Fermeture**

```
IMPORTANT: Penser à fermer le fichier:
```

```
file.close()
```

Ou alors, fermeture automatique avec la syntaxe :

```
with open("path", "r") as file:
    # Iterer sur le fichier
```

#### **Itération**

```
import sys
file = open("test.txt", "w")
                                      # On ouvre le fichier "test.txt" en
écriture
for \times in [2**i for i in range(11)]: # On écrit quelquechose dedans
 file.write(str(x)+"\n")
                                        # Puis, on ferme le fichier
file.close()
file = open("test.txt","r")
                                        # Et on le réouvre en lecture
                                        # Pour chaque ligne dans `file`
for line in file:
 print (line, end='')
                                        # la clause `end=''` indique de ne pas
revenir à
                                        # ligne à la fin.
                                        # En effet, chaque ligne termine déjà
par un `\n`
```

# **Changement d'extension**

```
import os
absolutePath = "file.txt"
base = os.path.splitext(absolutePath)[0]
os.rename(absolutePath, base + ".py")
```