

RUMO AO TOPO

O Guia do Invocador Iniciante



JOÃO PEDRO FURTUOZO

Introdução:

Sua Jornada Começa Agora

Boas-vindas, futuro Invocador!

Se você abriu este guia, provavelmente já ouviu falar de League of Legends — ou LoL, para os íntimos. Talvez tenha visto campeonatos incríveis, artes fantásticas ou amigos gritando nomes de habilidades que você não entendeu. E agora, você decidiu dar o primeiro passo nesse universo.

League of Legends é mais do que um jogo: é um esporte de estratégia em equipe, um xadrez em tempo real onde você e mais quatro jogadores se unem para um objetivo em comum. Pode parecer complexo no início, com mais de 160 campeões e centenas de itens, mas não se assuste.

Este guia foi criado para ser o seu mapa. Vamos te guiar, passo a passo, pelos conceitos mais importantes, sem complicações. Nosso objetivo é que, ao final da leitura, você se sinta confiante para entrar em sua primeira partida, entender o que está acontecendo e, o mais importante, se divertir.

Sua jornada rumo ao topo começa aqui. Vamos lá?

01

O Campo de Batalha

Para vencer uma guerra, você precisa conhecer o território. Em League of Legends, o seu campo de batalha tem um nome: **Summoner's Rift**. Pense nele como um tabuleiro com regras claras.

O objetivo é simples: **destruir o Nexus inimigo**. O Nexus é a estrutura principal que fica no coração da base adversária. Quem destruir o Nexus do outro time primeiro, vence. Simples assim.

O Mapa: Um Espelho

O mapa é dividido em duas metades idênticas, separadas por um rio no meio. A sua base fica em um canto, e a base inimiga fica no canto oposto.

- **As Rotas (Lanes):** Três grandes caminhos conectam as bases: a **Rota do Topo (Top)**, a **Rota do Meio (Mid)** e a **Rota Inferior (Bot)**. É por aqui que a maior parte da ação acontece.
- **A Selva (Jungle):** Toda a área cheia de árvores e monstros que fica *entre* as rotas. É um lugar perigoso, mas cheio de recursos.
- **As Torres:** Estruturas de defesa que protegem as rotas. Elas atacam inimigos que se aproximam e causam muito dano, especialmente no início. Você precisa destruí-las para avançar.
- **Inibidores:** Depois de destruir as três torres de uma rota, você encontrará um Inibidor. Destruí-lo fortalece seus "minions" naquela rota, colocando muita pressão no time inimigo.

Ouro e Experiência:

O Combustível para a Vitória

Para ficar mais forte que seus adversários, você precisa de duas coisas: **Experiência (XP)** para subir de nível e desbloquear habilidades, e **Ouro** para comprar itens. Como conseguir? A forma principal é abatendo os **Minions** (as pequenas tropas que marcham sem parar pelas rotas). Ao dar o "último golpe" em um minion inimigo, você garante o ouro para o seu bolso. Ficar perto de minions morrendo já garante experiência.

02

Heróis e Vilões

Se Summoner's Rift é o palco, os **Campeões** são os protagonistas. Cada personagem que você controla no jogo é um Campeão, com uma história, aparência e, o mais importante, um conjunto único de habilidades.

Sua primeira grande decisão no jogo será: com quem jogar? No início, o ideal é focar em uma das cinco funções principais. Cada função tem um papel específico no time.

As 5 Funções

Topo (Top Laner): O lutador solitário. Geralmente são campeões resistentes (Tanques) ou duelistas (Lutadores) que cuidam da rota superior do mapa. É uma função de responsabilidade e autossuficiência.

- **Campeões para começar:** Garen, Malphite.

Caçador (Jungler): O estrategista do time. Em vez de ficar em uma rota, ele se move pela selva, derrotando monstros, ganhando recursos e aparecendo de surpresa nas rotas para ajudar os aliados (isso se chama "gankar").

- **Campeões para começar:** Warwick, Master Yi.

Meio (Mid Laner): O coração do time. Ocupa a rota central, que é a mais curta. Geralmente são Magos ou Assassinos com poder de explodir alvos rapidamente e que se movem pelo mapa para ajudar outras rotas.

- **Campeões para começar:** Lux, Annie.

Atirador (ADC - Attack Damage Carry): A metralhadora da equipe. Joga na rota inferior junto com o Suporte. É um campeão frágil, mas que causa muito dano contínuo com seus ataques básicos, sendo crucial para destruir inimigos e torres no fim do jogo.

- **Campeões para começar:** Miss Fortune, Ashe.

•**Suporte (Support):** O anjo da guarda. Também joga na rota inferior, e sua única missão é proteger o Atirador e ajudar o time com curas, escudos ou controle de inimigos (como atordoamentos). Suportes não se preocupam em dar o último golpe nos minions.

- Campeões para começar:** Soraka, Leona.

Suas Habilidades:

O Kit de Ferramentas (Q, W, E, R)

Cada campeão possui quatro habilidades principais, ativadas pelas teclas Q, W, E e R.

- **Q, W, E:** São suas habilidades básicas, com tempo de recarga mais baixo.
- **R:** É a sua habilidade suprema, ou "**Ultimate**". É a mais poderosa do seu kit e possui um tempo de recarga muito maior. Usá-la no momento certo pode virar o jogo.

03

O Arsenal da Vitória

Lembra que falamos sobre ganhar ouro? É aqui que você vai gastá-lo. Comprar **itens** é a principal forma de deixar seu campeão mais forte durante a partida. Ao apertar a tecla "P" ou clicar no ouro no seu painel, você abrirá a **Loja**. A quantidade de itens pode ser assustadora, mas vamos simplificar.

A Regra de Ouro do Iniciante:

Siga os Recomendados!

A loja possui uma aba chamada "**Recomendados**". O próprio jogo te sugere os melhores itens para o seu campeão naquela partida. No início, sua única preocupação deve ser comprar os itens que aparecem ali. Isso elimina 99% da complexidade e garante que você sempre estará comprando algo útil.

Tipos de Itens

Mesmo seguindo os recomendados, é bom ter uma ideia do que os itens fazem:

- **Botas:** O item mais básico. Aumentam drasticamente sua velocidade de movimento. Quase sempre é um dos primeiros itens que você compra.
- **Itens Míticos:** Pense neles como a peça central do seu quebra-cabeça. São os itens mais poderosos e que definem seu estilo de jogo na partida. Você só pode ter um por vez.
- **Itens Lendários:** São os itens que completam sua "build" (seu conjunto de itens). Eles adicionam mais dano, defesa, ou habilidades especiais.
- **Sentinelas (Wards):** Um tipo especial de "item" que fica no seu inventário (na tecla 4). Elas são gratuitas e permitem que você coloque "olhos" no mapa, garantindo visão de áreas escuras e te protegendo de surpresas inimigas. **Use sempre que puder!**

04

Jogando com Inteligência

Até agora, falamos sobre você, seu campeão e seus itens. Agora, vamos falar sobre o resto do jogo.

League of Legends é um jogo de informação. Saber onde seu inimigo está (e onde ele não está) é o que te dá a maior vantagem

O Nevoeiro de Batalha:

O Inimigo Invisível

Imagine que todo o mapa de Summoner's Rift está coberto por um nevoeiro escuro. Você só consegue enxergar as áreas que estão ao seu redor, perto de aliados, torres aliadas ou das sentinelas que você posicionou. Isso é o **Nevoeiro de Batalha** (ou *Fog of War*).

O que isso significa? Que um inimigo pode estar escondido em qualquer moita ou parte escura do mapa, esperando para te atacar. É por isso que andar sozinho pela selva inimiga sem visão é quase sempre uma má ideia. Lembre-se: **se você não está vendo, não é seguro.**

O Minimapa:

Seu Melhor Amigo

No canto da sua tela, há um pequeno mapa que mostra tudo o que está acontecendo em tempo real. Este é o **minimapa**, sua ferramenta mais poderosa.

Você precisa criar o hábito de olhar para ele constantemente. Tente fazer isso a cada 5 ou 10 segundos. É um piscar de olhos que pode salvar sua vida.

O que procurar no minimapa?

- **Onde estão os inimigos?** Se você joga na rota do meio e vê que os 2 inimigos da rota inferior não estão aparecendo no mapa, há uma boa chance de estarem vindo na sua direção.
- **Seus aliados precisam de ajuda?** Você pode ver uma luta acontecendo em outra rota e se mover para ajudar.
- **Onde estão os objetivos?** O minimapa mostra quando os monstros importantes, como o Dragão, estão prestes a nascer.

Comunicação sem Digitar:

Os "Pings"

Você não precisa ser um digitador rápido para se comunicar. O jogo tem um sistema de sinais inteligentes, os "**pings**". Segurando a tecla "G" (ou "V") e arrastando o mouse, você abre um menu com vários sinais para alertar seu time instantaneamente.

Os 4 pings essenciais:

- **Cuidado (!):** O mais importante. Use-o para alertar que há perigo, que um aliado deve recuar.
- **A Caminho:** Para avisar que você está indo para aquele local.
- **Inimigo Desaparecido (?):** O segundo mais importante. Se o inimigo da sua rota sumir, use este ping para avisar a todos que ele pode estar indo para outra rota. Isso salva muitas vidas.
- **Pedir Ajuda:** Para sinalizar que você precisa do seu time naquela posição.

05

Sua Primeira Partida

Você já conhece o mapa, os heróis, os itens e a importância da visão. Agora, como tudo isso funciona em uma partida real? Um jogo de League of Legends não é um caos de 30 minutos; ele tem um ritmo, dividido em três fases principais.

As Fases do Jogo

1. Fase de Rotas (Início de Jogo)

- **Quando:** Do começo do jogo até por volta dos 10-15 minutos.
- **Seu Objetivo:** Ficar na sua rota designada. O foco principal aqui não é matar seu oponente a todo custo, mas sim acumular recursos. Concentre-se em dar o **último golpe nos minions** para ganhar ouro e ficar perto deles para ganhar experiência. Pense nisso como a fase de preparação. Sobreviver é mais importante do que qualquer abate.

2. Meio de Jogo

- **Quando:** Após as primeiras torres começarem a cair (geralmente depois dos 15 minutos).
- **Seu Objetivo:** Agora o jogo se abre. Os times começam a se agrupar para lutar por objetivos importantes, como os **Dragões** e o **Arauto do Vale**. É aqui que as primeiras grandes lutas em equipe (as "team fights" ou TFs) acontecem. Sua regra de ouro aqui é: **ande com seu time**. Ser pego sozinho no mapa é a forma mais fácil de morrer.

3. Fim de Jogo (Late Game)

- **Quando:** Por volta dos 25-30 minutos em diante, quando a maioria dos jogadores já completou seus itens.
- **Seu Objetivo:** O jogo está em seu momento mais crítico. Uma única luta em equipe pode decidir o vencedor. O foco se volta para o objetivo mais forte do mapa, o **Barão Nashor**, e para invadir a base inimiga em grupo para destruir o Nexus. A comunicação e o posicionamento em equipe são tudo.

Conclusões

Bem-vindo ao Topo

E aqui estamos. Você passou pelo básico do mapa, entendeu o papel dos campeões, aprendeu sobre o poder dos itens e a importância da estratégia. Você está mais do que pronto para começar sua jornada em Summoner's Rift.

Lembre-se que League of Legends tem uma curva de aprendizado. Você vai ter jogos difíceis, vai perder algumas partidas e vai cometer erros. E está tudo bem. Cada jogo é uma oportunidade de aprender algo novo. O jogador no topo não é aquele que nunca falha, mas aquele que nunca para de aprender.

Para garantir que sua experiência seja sempre positiva, use a ferramenta de "mutar" para silenciar jogadores tóxicos. O jogo foi feito para ser divertido. Este guia te deu o mapa. Agora, a jornada "Rumo ao Topo" é sua.

Nos vemos em Summoner's Rift, Invocador!

