

ボードゲームの奥深き世界

・ボードゲーム大国

ドイツ  (600億円)

チームで学習
意欲向上
⇒新たな側面が
見つかる

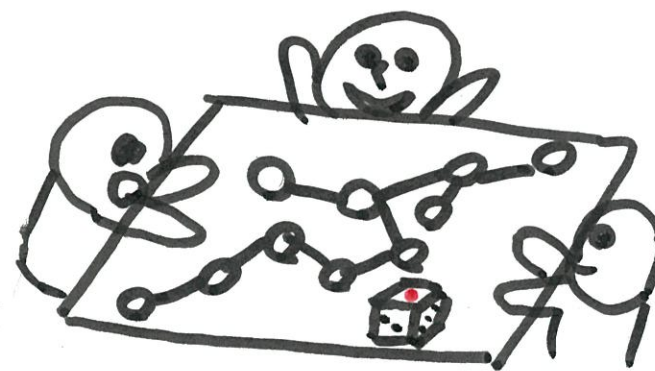
・ゲームの面白さを決める要素

(1) 勝敗を決める個人的要素のバランス

(2) 勝利条件

・ゲーム学習のメリット

・学習意欲への意欲向上
・複雑な概念の理解を促しやすい
・重要な学習項目を強調した学習体験を提供できる
・現実の自己と切り離せる



・運の良し悪し
・機能的判断力
・心理的判断力
・その他の個人スキル