

「Wheelmap.org」って なんだろう？



皆さんは週に何回外食に出かけますか？健常者がアクセス出来る場所であっても、生活に車椅子を必要とする方は気軽に足を運べないことがたくさんあります。しかし、皆様が車椅子でのアクセスが容易か難しいかということを、車椅子ユーザーの方に共有することで、その問題は解決できます。今回は「wheelmap」を使い情報を入力していきましょう。

Wheelmap.orgとは？

Wheelmap は車椅子利用者や、歩行器やベビーカーを使っている方々向けの アプリケーションです。エレベーターのある地下鉄の駅はどこ？あなたの周りにアクセシブルな レストラン、カフェやクラブはありますか？歩行に制限がある人が行ける美術館や図書館はどこ？行けないところは？

Wheelmapでは、全てのiPhoneおよびiPod touchユーザはバーチャルな地図上のアクセシブル(車椅子などで利用可能)な、あるいはややアクセシブルな場所を 見つけたり、登録・編集することができます。

検索窓で世界中の場所を - 例えば旅行の計画を立てたりするのに - 見つけることもできます。

WheelmapはOpenStreetMapをベースに使用しており、wikipediaのような

仕組みです - 蓄積されたデータの改善に誰でも貢献することができます。

アプリケーションはその情報をネットから直接描画します。全てのデータは 常に最新です。

こんな人が作ったよ！



Raul Krauthausen (ラウル氏)

生年月日：1980年7月15日 (年齢 37歳)

生まれ：ペルー リマ

車椅子で生活する車椅子ユーザー。車椅子でアクセスできるポイントを誰でも書き込め、共有できるシステムWheelmap.orgを開発。2008年には、メルケル首相からStartsocial賞を受賞した。今では22の言語で提供されている。

～WheelMapの始め方～

1

スマートフォンに「wheelmap」をインストールします。
iPhoneの方はAppStore、Androidの方はGoogleStoreよりダウンロードをしてください。

2

トップ画面から、「Map」を選択します。
今回は、OpenStreetMapへのログインは不要です。もし、既にアカウントをお持ちでしたら、ログインをお願いします。

3

地図上で高知駅を見つけます。
このイベントでは、皆さんでレストランや公共施設が多い高知駅周辺のバリアフリー情報を登録していきます！

4

バリアフリー情報を登録していきます。
灰色で示されているポイントが未登録の場所です！高知駅周辺はまだまだバリアフリー情報が足りないことがわかりますね！

1

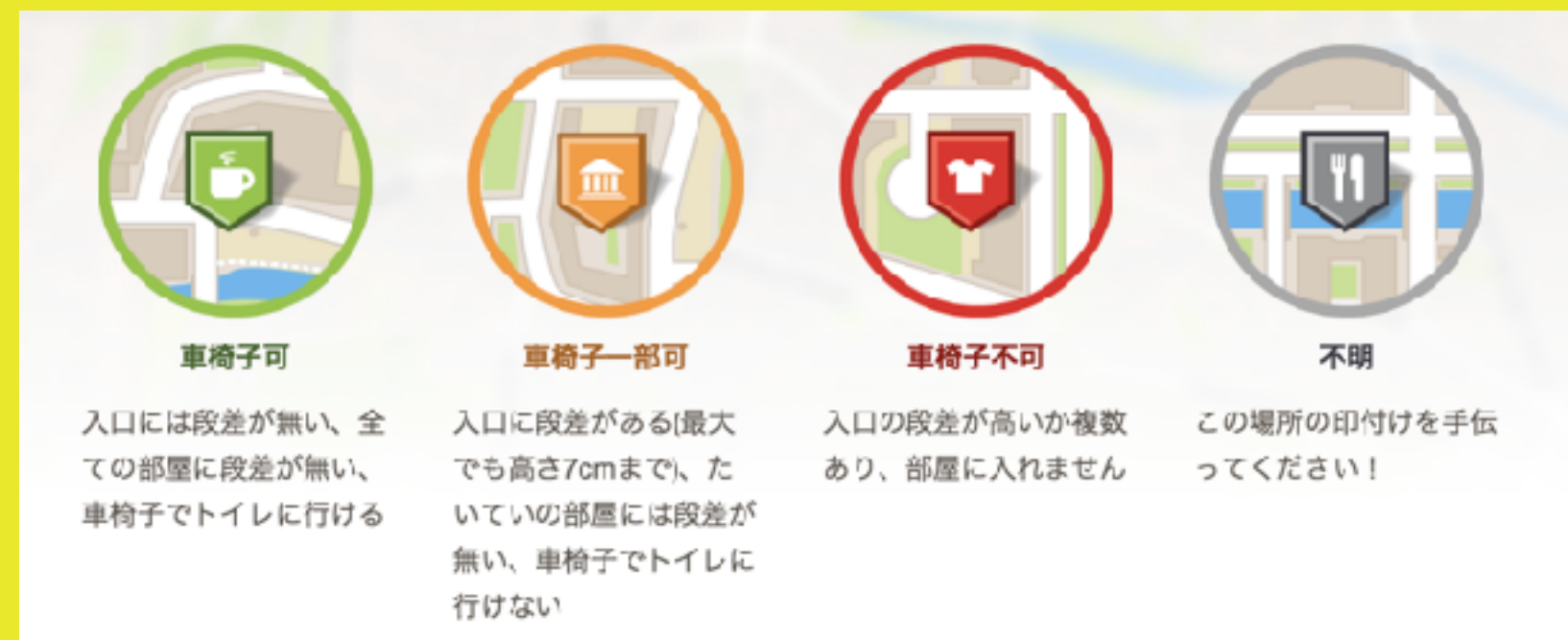


2



～バリアフリー情報の登録方法～

まず最初に、アクセスポイントの色について理解しましょう



1

灰色のアイコンを選択すると、
お店の名前と「i」アイコンが出てきます
「i」を押しましょう！



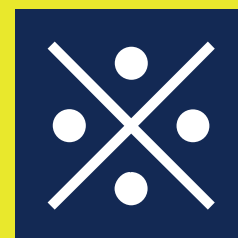
2

「アクセシビリティ不明」を選択し、
その場所のバリアフリー状況を選びます
必ず右上の保存ボタンを押してください



3

不明なトイレの使用状況」を選択し、
その場所に、車椅子で利用できるトイレ
の有無を登録してください



その場所に行ったことない場合や、
外観を見たい場合はGoogleマップの
ストリートビューを参考にしましょう



～おまけ～

他にも色々な方法でバリアフリー情報を共有できるよ！



『Bmaps』

飲食店に特化した、バリアフリーマップ

ビーマップは、障害者や高齢者、ベビーカー利用者、外国人など、
多様なユーザーが外出時に求める情報を共有するサービスです。
あなたの出かけた先の情報、その情報が多様なユーザーの可能性を広げます。

多様なユーザーにとって役立つ 17 の項目（エレベーター、オストメイト対応ト
イレ、Wi-Fi など）から、店舗や施設の特徴や設備を投稿・検索することが
できます。

地図のちからは無限大！

災害ドローン救援隊「DRONE BIRD」のご紹介



自然災害や政治的暴動などが起きた際に、被災状況を詳細かつ迅速に取得できる
最新鋭ドローンを現地に送り、現地の災害状況をマップ上に反映し、人命救助や
支援活動のサポートを行います。最新鋭のドローンを正確に操縦できるパイロットを
市民の中から育成する計画を立ち上げました。それが災害ドローン救援隊
「DRONE BIRD」です。

<http://dronebird.org>

Supported by Furuhashi Lab., designed by Keita OBA

©Furihashi Lab., CC BY-SA 4.0