项目总结

在这次的项目中，我主要是做前端工作以及与后台的交互工作。这是我第一次接触llinux系统也是第一次做CS结构的应用。其实一开始还是很慌的，因为自己以前都是做BS应用的，以为会有很大的区别，后来自己看了一天的QT视频对QT的使用有了一定的了解后，对这个项目的开发也有了一定的了解程度。

在以前做BS开发时我用的是SpringMVC+myBatis的开发模型，习惯了前端与后台的完全隔离，所以这次做客户端的软件时，刚开始会对这种前端与后端直接界限不明显的开发感到不习惯，不过在之后的学习中慢慢掌握了这种开发的技巧，很快就上手整个项目了。

想说一次自己这次开发的两点感受。

第一点感受是只要是你能想到的没有你不能实现的。在开发过程会有时候会遇到达不到自己想要展示的效果的情况，有时候会很着急，因为自己明明按照网上说的做了，就会想要删了这个功能，但是又会觉得很可惜，不愿意舍了这个点。之后就会找一个小角落去找Bug，静下心来以后这些Bug也基本都解决了。所以可能会都这一点比较有感触吧。可能在我们以后编程的路上会遇到很多的Bug不过当自己对代码有了充分的理解，大部分Bug其实都是能解决的。所以不要放弃自己不能实现的功能，因为这是我们未知的点而这也意味着我们能学到很多东西。以后在做bs开发的时候，自己也会牢记这一点。

第二点是在合作的过程中总会遇到新的朋友、会有新的故事开始。所以虽然这次开发很累，但是跟大家一起开发一个未知的东西确是一段很不错的大学记忆，也希望在这个过程中和大家一起成长。

在这次开发中确实看到了自己的成长，这个小学期是大三的开始，也希望是自己开始收获的开始。