

# Regras para Amistosos/CFs/xClã

Fury of the Killers

## 1 - RESTRIÇÕES (NÃO PERMITIDO)

### 1.1 - ARMAS:

Fuzis Semi-Automáticos (não inclui os Fuzis de Auto-Carregamento da classe Batedor)

- Carabina M1A1 (Assalto)
- MAS 44 (Assalto)
- Gewehr 1-5 (Assalto), *variante com disparo único (Single-Fire)*
- Selbstlader 1916 (Assalto)
- Boys AT Rifle (Batedor)
- Panzerbuchse 39 (Batedor)

Todas as espingardas:

- 12G Automático (Suporte)
- Perfuração M30 (Suporte)
- M1987 (Suporte)
- M30 Drilling (Suporte)
- Model 37 (Suporte)

Novas armas do Cursos da Guerra

Novas armas são proibidas até que estejam disponíveis para compra por todos através de moedas do jogo.

Isso significa que até que novas armas estejam disponíveis apenas através de desafios semanais, elas não poderão ser usadas em partidas.

Todas as armas móveis e/ou fixas:

- FlaK 38 (Móvel/Fixa)
- PaK 40 (Móvel/Fixa)
- QF 6 pdr (Móvel/Fixa)
- Tripé M. P. Vickers (Fixa)
- Tripé MG34 (Fixa)

### 1.2 - GADGETS:

- Mina AP (Médico / Suporte / Batedor)
- Mina AT (Suporte)
- Spawn Beacon (Batedor)

# Regras para Amistosos/CFs/xClã

Fury of the Killers

- Pistola Flare (Batedor)

## 1.3 - GRENADES:

Não há restrições de granadas.

## 1.4 - VEÍCULOS:

Todos os Veículos de Transporte, Tanques, Aviões e Armas Estacionárias/Rebocáveis são estritamente proibidos.

## 1.5 - REFORÇOS:

Apenas os seguintes reforços podem ser chamados:

- Suprimento Aéreo - 2.450 Squad Points
- Barragem de Fumaça - 7.450 Squad Points
- Artilharia Setorial - 17.750 Squad Points
- Foguete JB-2 / Foguete V-1 - 41.500 Squad Points

Isso significa efetivamente que todos os outros reforços são proibidos (incluindo, mas não se limitando a):

- T48 GMC 6 pdr AT Half-track / Sd. Kfz 251 Pakwagen - 9,850 Squad Points
- Churchill Crocodile / Sturmtiger - 20.750 Squad Points

## 2 - MAPAS

Arras  
Hamada  
Rotterdam  
Fjell 652  
Al Sundan  
Devastation  
Narvik

Todos os mapas serão contados em jogo.

# Regras para Amistosos/CFs/xClã

Fury of the Killers

## 3 - CONFIGURAÇÕES DO SERVIDOR

**INSTRUÇÕES:** Como usar um servidor público para jogo competitivo:

1. Os líderes de Pelotão devem criar e formar suas equipes. Os demais membros devem aceitar o convite e aguardar.
2. No menu principal escolha a opção "JOGAR", logo escolha a opção "MULTIPLAYER", neste, escolha a opção "CONQUISTA DE PELOTÃO" no Menu lateral direito.
3. Em um movimento sincronizado entre os 4 líderes de pelotão, todos devem pressionar o botão "JOGAR". É sugerido formar um grupo na live com os líderes para sincronizar esta ação.
4. Caso os Pelotões iniciem misturados e/ou em times separados, o time que tiver menor número de membros deve mudar de lado.
5. Para a mudança é recomendado que apenas um membro crie um segundo esquadrão e envie o convite para os demais. Assim que o segundo líder conseguiu entrar no lado correto, o primeiro pode regressar ao seu pelotão e o segundo continua com o convite para os seus membros.
6. Em seguida, espere que seus oponentes estejam prontos, certifique-se de que eles estejam em esquadrões de 4, então no próximo mapa o jogo começa. Servindo este primeiro somente para aquecimento e distração.

**IMPORTANTE:**

**NOTA 1:**

Não se junte ao servidor procurando por ele, assim você pode acabar na equipe adversária, juntando-se ao seu time, garantindo que você estará do mesmo lado.

**NOTA 2:**

Se jogadores aleatórios participarem, a melhor maneira de se livrar deles é enviando mensagens para eles ou convidando para o grupo e lhes pedindo educadamente para deixarem o servidor. No entanto, isso pode nem sempre ser possível, caso em que você só terá que gerar armadilhas para os jogadores aleatórios.

**Exemplo:** Se houver 2 randoms do aliado e os oponentes estarem completos, peça para ninguém aliado nasça/apareça/respawne. Uma vez que será 8v2, deve ser relativamente simples e, eventualmente, todos eles vão sair. Quanto mais os aleatórios perderem, mais fácil será.

Já que é difícil para alguns serem legais, aqui está a mensagem que sugerimos usar:

# Regras para Amistosos/CFs/xClã

Fury of the Killers

*"Olá, você pode, por favor, você deixar o servidor para que possamos usá-lo para um jogo entre clãs? Desde já fico grato pela sua compreensão"*

Ser rude levará aos resultados menos favoráveis.

## 4 - PENALIDADES

- Se uma equipe violar uma restrição de Gadgets / Veículos / Reforços, somente o mapa em que o item foi usado será perdido e não a partida inteira.
- Se uma equipe violar uma restrição de ARMAS, será aplicada uma multa de 25 tíquetes por morte de arma proibida. (Isso significa que conseguir uma morte com uma arma banida não custa ao seu time o mapa todo)
- As equipes serão obrigadas a relatar e fornecer prova de qualquer infração de regra no final do mapa em que a infração ocorreu. Não fazer isso pode anular qualquer penalidade para a equipe adversária.



# FURY