

# OBIETTIVI PER LEZIONE - INFORMATICA 2a AFM

## **Schema generale di lavoro**

1. Presentazione obiettivi della lezione (3 minuti)
2. Lavoro di gruppo e studio dell'argomento (20-25 minuti)
3. Discussione in classe dell'argomento con costruzione della mappa riassuntiva (15 minuti)
4. Eventuali domande (tempo rimasto)

## **Lezione 1 - La posta elettronica (23/09)**

1. Comprendere il significato di IMAP e di conseguenza quelli di web mail e POP mail, definendo i 3 attori principali della gestione della posta elettronica
2. Comprendere la differenza tra spam e phishing
3. Conoscere gli elementi principali dell'account di posta
4. Fare l'esercizio 2 a pag. 106, dove invii la mail al professore, in cc metti i componenti del tuo gruppo ed in ccn gli altri tuoi compagni

## **Lezione 2 - Ricerche sul web (23/09)**

1. Comprendere le 4 funzioni principali di un motore di ricerca
2. Comprendere come funziona uno spider o crawler
3. Conoscere il concetto di indicizzazione ed a cosa serve
4. Conoscere i criteri per valutare i risultati di ricerca
5. Conoscere il Deep Web ed il Dark Web
6. Comprendere i comandi filetype, define e site

## **Lezione 3- Ricerche sul web (03/10)**

1. Esercizio 4 pagina 119

## **Lezione 4 - Immagini e suoni digitali (03/10)**

1. Conoscere cosa si intende per immagine raster ed immagine vettoriale
2. Sapere gli elementi caratterizzanti di un pixel
3. Saper calcolare i bit necessari per un'immagine
4. Conoscere come viene digitalizzato un'immagine analogica
5. Conoscere il significato di aspect ratio
6. Sapere le differenze tra RGB e CMY
7. Conoscere come si passa da un suono analogico ad uno digitale
8. Conoscere le caratteristiche principali dei suoni digitali

## **Lezione 5 - Esercitarsi con GIMP e Audacity**

1. Seguire tutorial per GIMP: <https://www.gimp.org/tutorials/>
2. Seguire tutorial per Audacity: <https://manual.audacityteam.org/>