

Nome e Cognome: _____ Data: _____

Vicino ad ogni quesito, scrivi se la risposta è vera (T) o falsa (F)

1. T Il codice sorgente è quello che contiene il testo di un programma
2. F Il codice viene prima eseguito e poi compilato
3. T Una variabile è il contenitore di un valore
4. T In programmazione esistono più tipi di variabili
5. F Il tipo double viene usato per i numeri interi
6. F Il tipo boolean è usato per le parole
7. T Il tipo char è usato per le parole
8. T Un metodo ci permette di fare una determinata operazione su una variabile
9. T Per ottenere la lunghezza di una stringa, basta usare il metodo length
10. F Per ottenere il resto di una divisione, si usa l'operatore *
11. F Se divido una variabile intera per una variabile double, ottengo una variabile double
12. T Per far inserire dati ad un utente si usa la classe Scanner
13. T Esistono 3 tipi di cicli: for, do e while
14. F Per eseguire un controllo su una variabile si usa il costrutto else
15. T Il comando else va sempre dopo il comando if
16. F Uso il ciclo while quando conosco a priori il numero di volte che ripeterò l'operazione
17. T Uso il ciclo for quando conosco a priori il numero di volte che ripeterò l'operazione
18. T Gli array sono contenitori di dati omogenei
19. F L'indice di partenza di una array è 1
20. T Per scorrere tutti gli elementi di un array devo per forza usare un ciclo