

---

*If ... else*

---

1. Scrivere un programma che verifichi che un numero letto da tastiera sia maggiore di 50, con la scrittura di un messaggio in caso affermativo
2. Scrivere un programma che verifichi che un numero letto da tastiera sia maggiore di 50, con la scrittura di un messaggio sia in caso affermativo che in caso negativo
3. Scrivere un programma che verifica che un numero letto da tastiera sia compreso tra 10 e 100, con la scrittura di un messaggio sia in caso affermativo che negativo
4. Si vuole calcolare l'imponibile IVA e il totale di un importo inserito da tastiera. Se l'importo risulta minore o uguale a euro 150.00 l'IVA deve essere del 16%; se l'importo è superiore, l'IVA deve essere del 20%. Stampare a video il risultato.
5. Dato in input un numero, controllare se è esterno all'intervallo [5;10]
6. Dati in input tre numeri, scrivi il minimo dei tre
7. Calcolare le soluzioni di un'equazione di secondo grado dati in input i coefficienti dell'equazione
8. Scrivere un programma che stabilisca se un determinato numero, preso in input, sia pari o dispari
9. Scrivere un programma che associ a ogni mese dell'anno, inserito da tastiera e indicato da un numero intero da 1 a 12, il nome corrispondente
10. Scrivere un programma che notifichi a quale dei quattro trimestri appartiene un mese inserito da tastiera