

Programma Informatica – $\frac{3}{4}$ AFM

1. Le reti di computer
 - a. Cos'è una rete di computer
 - b. Come funziona
 - c. Topologia fisica
 - d. Topologia logica
 - e. Grandezza di una rete
2. Internet e gli sviluppi aziendali
 - a. Net economy ed e-business
 - b. E-commerce
 - c. E-government
 - d. Cloud computing
3. La sicurezza informatica
 - a. Sicurezza dei dati in rete
 - b. Strumenti per violare la sicurezza
 - c. Protezione dagli attacchi
4. Basi di dati
 - a. Introduzione
 - b. Sistemi informativi ed informatici
 - c. Schemi e istanze
 - d. Progettazione basi di dati: modello ER
 - e. DBMS: ACCESS & SQL