

Esercitazione Strutture dati

1. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), calcolare la somma dei valori contenuti nel vettore
2. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), azzerare il primo elemento del vettore
3. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), azzerare l'ultimo elemento del vettore
4. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), azzerare l'elemento di posto n , con n inserito dall'utente
5. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), calcolare la media dei valori contenuti nel vettore
6. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), contare gli elementi del vettore che hanno valore superiore alla media
7. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), creare un nuovo vettore che contenga gli elementi del vettore iniziale che hanno valore inferiore alla media
8. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), scrivere gli elementi di posto pari contenuti nel vettore
9. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), inserire in coda al vettore un nuovo elemento. Scrivere il vettore iniziale e il vettore modificato
10. Dopo aver caricato in memoria un vettore con dimensione d (inserito da tastiera), eliminare l'ultimo elemento del vettore
11. Dopo aver caricato una matrice, scrivere l'elemento di posto $[r,c]$ inseriti da tastiera
12. Dopo aver caricato una matrice, scrivere gli elementi della colonna k
13. Dopo aver caricato una matrice, scrivere gli elementi della riga k
14. Dopo aver caricato una matrice, scrivere i totali delle righe
15. Dopo aver caricato una matrice, scrivere i totali delle colonne
16. Dopo aver caricato una matrice quadrata (numero righe = numero colonne), scrivere gli elementi sulla diagonale principale
17. Dopo aver caricato una matrice quadrata (numero righe = numero colonne), scrivere gli elementi sulla diagonale secondaria