

OBIETTIVI PER LEZIONE - INFORMATICA 2a AFM

Schema generale di lavoro

1. Presentazione obiettivi della lezione (3 minuti)
2. Lavoro di gruppo e studio dell'argomento (20-25 minuti)
3. Discussione in classe dell'argomento con costruzione della mappa riassuntiva (15 minuti)
4. Eventuali domande (tempo rimasto)

Lezione 1 - La posta elettronica (23/09)

- Comprendere il significato di IMAP e di conseguenza quelli di web mail e POP mail, definendo i 3 attori principali della gestione della posta elettronica
- Comprendere la differenza tra spam e phishing
- Conoscere gli elementi principali dell'account di posta
- Fare l'esercizio 2 a pag. 106, dove invii la mail al professore, in cc metti i componenti del tuo gruppo ed in ccn gli altri tuoi compagni

Lezione 2 - Ricerche sul web (23/09)

- Comprendere le 4 funzioni principali di un motore di ricerca
- Comprendere come funziona uno spider o crawler
- Conoscere il concetto di indicizzazione ed a cosa serve
- Conoscere i criteri per valutare i risultati di ricerca
- Conoscere il Deep Web ed il Dark Web
- Comprendere i comandi filetype, define e site

Lezione 3- Ricerche sul web

- Esercizio 4 pagina 119

Lezione 4 - Immagini e suoni digitali

- Conoscere cosa si intende per immagine raster ed immagine vettoriale
- Sapere gli elementi caratterizzanti di un pixel
- Saper calcolare i bit necessari per un'immagine
- Conoscere come viene digitalizzato un'immagine analogica
- Conoscere il significato di aspect ratio
- Sapere le differenze tra RGB e CMY
- Conoscere come si passa da un suono analogico ad uno digitale
- Conoscere le caratteristiche principali dei suoni digitali