Input e Output + operatori

- 1. Scrivere un programma che stampi a video la scritta "Sono sicuro che al compito prenderò 10"
- 2. Scrivere un programma che, preso in input da tastiera un numero intero, lo moltiplichi per 10 e stampi il risultato a video
- 3. Scrivere un programma che, presa in input una stringa, la stampi a video
- 4. Scrivere un programma che, presi in input due numeri interi, faccia la divisione tra questi e stampi a video il risultato
- 5. Scrivere un programma che, presi in input due numeri interi, prenda il resto della divisione tra questi e lo stampi a video
- 6. Scrivere un programma che applichi l'IVA al 20% all'importo inserito da tastiera e lo stampi a video
- 7. Scrivere un programma che, dati due numeri interi in input da tastiera, stampi a video se i loro valori sono uguali attraverso una variabile booleana
- 8. Scrivere un programma che, dati due numeri interi in input da tastiera, stampi se il primo è maggiore del primo attraverso una variabile booleana