

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Data e Classe: \_\_\_\_\_

1. Rispondi alle seguenti domande:

- (a) ( $\frac{1}{2}$  point) HTML è un linguaggio di
- ☐ Programmazione
  - ☐ Descrizione
  - ☐ Sperimentazione
  - ☐ SubProgrammazione
- (b) ( $\frac{1}{2}$  point) Il CSS serve a
- ☐ Inserire contenuti
  - ☐ Inserire immagini
  - ☐ Abbellire la pagina
  - ☐ Controllare la pagina
- (c) ( $\frac{1}{2}$  point) Il tag per il link è
- ☐ a
  - ☐ p
  - ☐ br
  - ☐ hr
- (d) ( $\frac{1}{2}$  point) Un attributo è identificato da
- ☐ Coppia valore-nome
  - ☐ Coppia chiave-chiave
  - ☐ Coppia tag-valore
  - ☐ Coppia nome-valore
- (e) ( $\frac{1}{2}$  point) La struttura di una pagina WEB:
- ☐ head, doctype, body
  - ☐ head, body, doctype
  - ☐ body, doctype, head
  - ☐ doctype, head, body
- (f) ( $\frac{1}{2}$  point) Il tag DIV:
- ☐ E' un contenitore
  - ☐ Separa contenuti
  - ☐ Serve per i titoli
  - ☐ Colora il testo
- (g) ( $\frac{1}{2}$  point) Gli attributi del CSS vanno inseriti
- ☐ Nel tag di apertura
  - ☐ Nel tag di chiusura
  - ☐ In entrambi i tag
  - ☐ All'inizio del documento
- (h) ( $\frac{1}{2}$  point) Invio dati in un form:
- ☐ text
  - ☐ textarea
  - ☐ button
  - ☐ url

2. Crea la seguente pagina web:

- (a) (1 point) Come titolo principale metti "Google Stadia" e posizionalo al centro, di colore rosso
- (b) (1 point) Metti un paragrafo in cui metti il seguente testo: "Google Stadia è una piattaforma di cloud gaming grazie alla quale è possibile giocare (tecnicamente a qualsiasi titolo) in streaming su qualsiasi PC e smartphone e tablet (selezionati) con installato il browser Chrome o il sistema operativo ChromeOS.", con uno sfondo blu e testo bianco.
- (c) (1 point) Cerca nel web un'immagine di Google Stadia ed inseriscila nella pagina
- (d) (1 point) Crea una lista con le novità principali di Google Stadia: potenza estrema, nessuna console fisica, giochi ad alto framerate, niente aggiornamenti, varietà di giochi, sicurezza
- (e) (1 point) Crea una tabella con una comparativa dei seguenti dati:  
Metro Exodus: Xbox One 30 FPS, Playstation 30 FPS, Google Stadia 90 FPS  
Tomb Raider: Xbox One 25 FPS, Playstation 30 FPS, Google Stadia 80 FPS  
Doom: Xbox One 45 FPS, Playstation 50 FPS, Google Stadia 144 FPS  
Assassin's Creed: Xbox One 60 FPS, Playstation 60 FPS, Google Stadia 180 FPS
- (f) (1 point) Inserisci un form per l'inserimento da parte dell'utente di: nome, cognome, mail e recensione (testo largo), più un menù di scelta del gioco preferito tra quelli elencati prima

|           |   |   |       |
|-----------|---|---|-------|
| Question: | 1 | 2 | Total |
| Points:   | 4 | 6 | 10    |
| Score:    |   |   |       |