

Quiz Sistemi Multimediali

Regole:

- Il quiz è di classe, quindi tutti partecipano
- Per ogni domanda, una volta che avete risposto non potrete più tornare indietro
- Ogni domanda vale 1 punto, per un totale di 30 punti
- Avete 90 secondi a domanda, poi si passa a quella dopo
- Non è consentito, ovviamente, l'utilizzo di appunti o dispositivi elettronici

*Campo obbligatorio

Domanda 1

1. Cos'è un sistema multimediale? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Un qualcosa in grado di gestire dei media (foto, video, etc.)
- ☐ Un qualcosa in grado di visualizzare dei media (foto, video, etc.)
- ☐ Un qualcosa in grado di creare e visualizzare dei media (foto, video, etc.)

Domanda 2

2. Cosa contengono i multimedia? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Testo, video, foto
- ☐ Video, foto ma non testo
- ☐ Testo ma non foto e video

Domanda 3

3. A cosa serve l'elaborazione digitale? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Colorare un'immagine
- ☐ Trasformare colori in sequenza di bit
- ☐ Disegnare un'immagine

Domanda 4

4. Quante dimensioni ha un'immagine? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Una
- ☐ Due
- ☐ Tre

Domanda 5

5. Quali sono le dimensioni di un'immagine? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Due spaziali ed una colorimetrica
- ☐ Tre spaziali e nessuna colorimetrica
- ☐ Una spaziale e due colorimetriche

Domanda 6

6. Cos'è un'immagine digitale? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Vettore unidimensionale
- ☐ Matrice bidimensionale
- ☐ Matrice tridimensionale

Domanda 7

7. Quante sono le tecniche di memorizzazione digitale? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Una
- ☐ Due
- ☐ Tre

Domanda 8

8. Cos'è un PIXEL? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Un puntino luminoso e colorato
- ☐ Un piccolo testo
- ☐ Un'immagine

Domanda 9

9. Se io ho una griglia di 60 colonne e 40 righe, si quanti pixel ho bisogno per visualizzare l'immagine? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ 100
- ☐ 1,5
- ☐ 2400

Domanda 10

10. Qualsiasi colore colore può essere rappresentato dalla combinazione di ... *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Rosso, blu e giallo
- ☐ Blu, verde e rosso
- ☐ Verde, giallo e nero

Domanda 11

11. Cos'è la risoluzione di un'immagine? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Numero di pixel espressi in termini di larghezza e lunghezza
- ☐ Numero di pixel espressi in termini di bit
- ☐ Numero di pixel espressi in numero di colori

Domanda 12

12. Cos'è un CLUT? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Tavolozza di colori
- ☐ Tavolozza di bit
- ☐ Tavolozza di pixel

Domanda 13

13. Cos'è la profondità di un'immagine? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Numero di pixel per ogni bit
- ☐ Numero di bit per ogni pixel
- ☐ Corrisponde a quanto l'immagine esce dallo schermo

Domanda 14

14. **Per sapere quanti bit ho bisogno per un'immagine, che calcolo devo fare? ***

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Pixel in lunghezza per pixel in larghezza
- ☐ Conto a mano gli zero e gli uno
- ☐ Risoluzione per profondità

Domanda 15

15. **Dove viene utilizzata la tecnologia CMYK? ***

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Stampa
- ☐ Schermi
- ☐ Entrambi

Domanda 16

16. **Dove viene usata la tecnologia RGB? ***

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Stampa
- ☐ Schermi
- ☐ Entrambi

Domanda 17

17. **Cosa vuol dire "grafica raster"? ***

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Codifica immagine tramite pixel
- ☐ Codifica immagine tramite equazioni
- ☐ Codifica immagine tramite colori

Domanda 18

18. **Cosa vuol dire "grafica vettoriale"? ***

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Codifica immagine tramite pixel
- ☐ Codifica immagine tramite equazioni
- ☐ Codifica immagine tramite colori

Domanda 19

19. Quali sono le caratteristiche della grafica raster? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Posizione, colore, intensità colore
- ☐ Posizione, numero pixel e colore
- ☐ Colore, intensità colore e numero pixel

Domanda 20

20. Qual'è la caratteristica principale della grafica vettoriale? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ E' facile da realizzare
- ☐ E' indipendente dalla risoluzione
- ☐ Occupa poca memoria

Domanda 21

21. Cosa vuol dire compressione? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Ridurre il numero di bit eliminando delle ridondanze
- ☐ Ridurre il numero di bit eliminando dei dati
- ☐ Aumentare il numero di bit aggiungendo dei dati

Domanda 22

22. Quali sono i due principali tipi di compressione? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Loser e Lossy
- ☐ Lossless e Loser
- ☐ Lossy e Lossless

Domanda 23

23. Quale tra questi è uno standard di compressione delle immagini? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Jpeg
- ☐ Mp3
- ☐ Bup

Domanda 24

24. Quali sono le caratteristiche principali di un suono analogico? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Ampiezza e profondità
- ☐ Ampiezza e frequenza
- ☐ Frequenza e profondità

Domanda 25

25. Quali sono le caratteristiche di una scheda di acquisizione audio? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Risoluzione e frequenza
- ☐ Frequenza e potenza
- ☐ Potenza e risoluzione

Domanda 26

26. Quale tra questi può registrare una qualità più alta? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ CD
- ☐ DVD
- ☐ Blu-Ray

Domanda 27

27. Cos'è un file MIDI? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ File di informazione
- ☐ File di contenuto audio
- ☐ Entrambi

Domanda 28

28. Cos'è un file Wave? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ File di informazione
- ☐ File di contenuto audio
- ☐ Entambi

Domanda 29

29. Qual è il punto di forza dell'MP3? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Fattore di compressione
- ☐ Bitrate altissimo
- ☐ Miglior formato lossy

Domanda 30

30. Qual è il punto di forza dell'MP4? *

Contrassegna solo un ovale.

- ☐ Fattore di compressione
- ☐ Bitrate altissimo
- ☐ Miglior formato lossy

Powered by



Google Forms