

exception

Eccezioni

Che cosa imparerai a fare

Valutare gli
errori che
un'applicazione
può generare



Scrivere codice
per la gestione
degli errori



Controllare la
fine di un
programma
con anomalie

Che cosa dovrai studiare

Sintassi per
la gestione
degli errori



Sintassi del
costrutto
"try..catch"

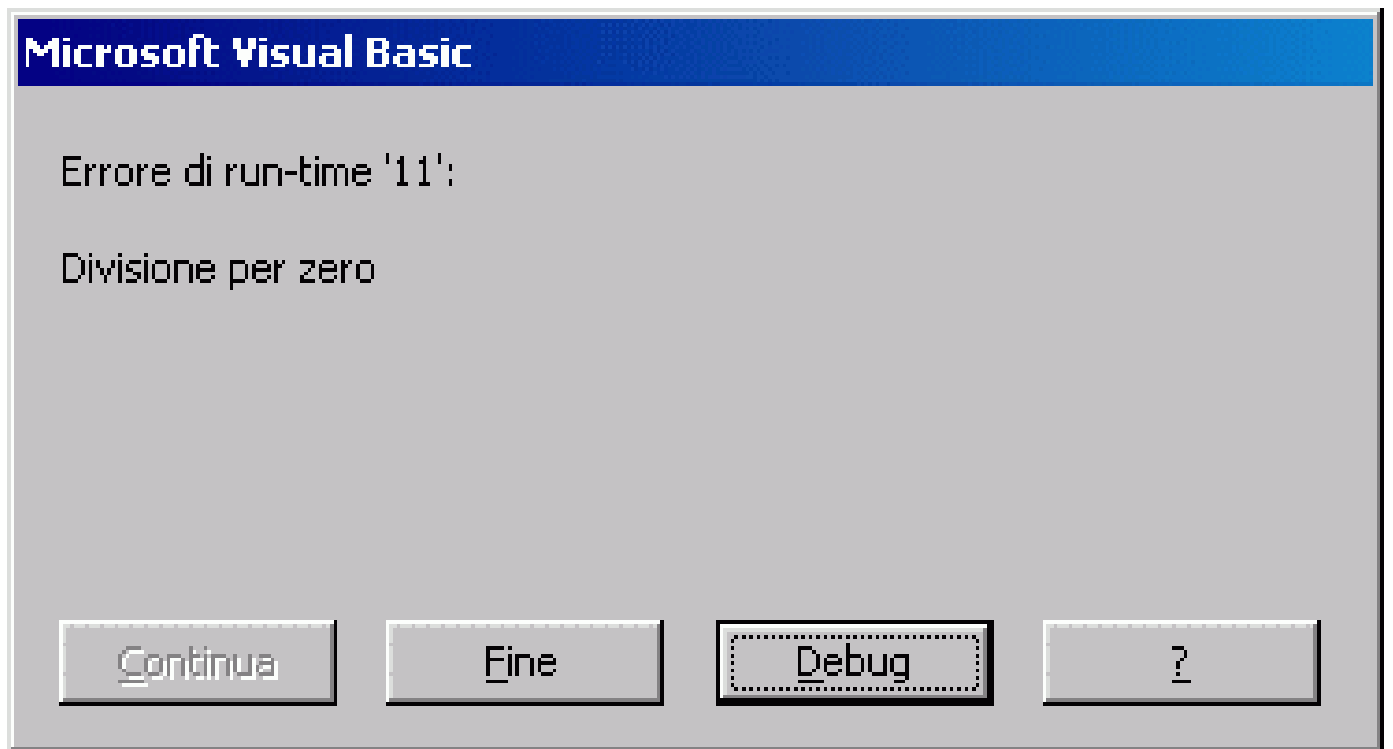
A decorative graphic on the left side of the slide, featuring a diagonal arrangement of white, glossy spheres. One sphere in the middle of the arrangement is colored red, standing out from the others.

Anomalia

Consiste in una situazione ingestibile e rilevabile solo durante l'esecuzione del programma

Esempio

Divisione di un numero per 0



Codice di gestione degli errori

Parte di codice che si occupa di gestire l'eventualità che si verifichino errori a run-time (cioè in fase di esecuzione)



Eccezione

Anomalia
nell'esecuzione
del codice



Try..catch

Nel blocco del try mettiamo il codice che vogliamo provare ad eseguire

Nel blocco del catch mettiamo il codice di gestione delle eccezioni



Esempio

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(){
    int dividendo;
    int divisore;
    int risultato;

    cout << "Inserisci il valore del dividendo" << endl;
    cin >> dividendo;
    cout << "Inserisci il valore del divisore" << endl;
    cin >> divisore;

    try{
        if (divisore == 0){
            throw 100;
        }
        risultato = dividendo/divisore;
        cout << "Divisione: " << risultato << endl;
    } catch(int codice){
        cout << "Codice errore: " << codice << endl;
        cout << "Programma interrotto" << endl;
    }

    return 0;
}
```