ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIO	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

PROGETTAZIONE EDUCATIVO – DIDATTICA

Prof: Alessandro Fuser

Docente di: Informatica

Classi: 3° LSA

PREMESSA

Ai sensi di quanto concordato negli incontri per materie e nel consiglio di classe appartenenza (art. 3, D.P.R. 416/74), ai sensi di quanto concordato e/o deliberato nella seduta plenaria di Collegio Docenti (art. 4 D.P.R. 416/74) /il prof Alessandro Fuser indica il suo piano di lavoro, unitamente ai criteri didattici con cui intende realizzarlo.

Fa presente che – come naturalmente esibito da ogni seria programmazione didattica – tutto sarà verificato nel corso dell'anno, subendo delle modifiche che la non immobile realtà della classe opportunamente solleciterà.

- 2) Per tutta la progettazione, sia in face preliminare che esecutiva, detto docente si ispirerà a quanto il .M. 9/2/1979 presente come opportuna griglia di programmazione (come valore non solo per la Media ma chiaramente utile anche per le Scuole Secondarie di secondo grado):
 - a) individuazione delle <u>esigenze</u> nel contesto socio culturale e delle situazioni di partenza degli alunni;
 - b) definizione degli <u>obiettivi</u> finali, intermedi, immediati che riguardano l'area cognitiva, l'area non cognitiva e le loro interazioni;
 - c) organizzazioni delle <u>attività e contenuti</u> in relazione agli obiettivi stabiliti;
 - d) individuazione dei metodi, dei materiali, e dei sussidi adeguati;
 - e) <u>osservazione sistematica</u> dei processi di apprendimento;
 - f) <u>processo valutativo</u> essenzialmente finalizzato sia agli interventi culturali ed educativi, sia nella costante verifica della azione didattica programmatica;
 - g) <u>verifiche</u> continue del processo didattico, che informino sui risultati raggiunti e servano di guida per gli interventi successivi.

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIO	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

PARTE PRIMA

1) Prerequisiti

a) Analisi delle conoscenze – Prove di ingresso	:						
Viene valutata la conoscenza e la padronanza flusso per la risoluzione di problemi reali	nello	sviluppo	di	algoritmi	e	diagrammi	di

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIO	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

DI OUTIOSCOTIZA ACGII AIATTI	b)) Conoscenza	degli	alunn
------------------------------	----	--------------	-------	-------

Per conoscere gli alunni, durante la prima lezione si porranno domande inerenti agli interessi personali e gli obiettivi dell'anno. Per stimolare la conoscenza reciproca, durante l'anno li si farà lavorare in gruppo, cambiando gli stessi.

2) Obiettivi Educativo – Didattici

a) A breve termine da sviluppare nel primo quadrimestre

Gli alunni dovranno:

- Saper riconoscere ed utilizzare nel modo più appropriato i sistemi multimediali presenti in un calcolatore;
- Conoscere il linguaggio HTML5 e saperlo utilizzare per creare siti web di base.

b) A lungo termine nell'arco dell'anno scolastico

Gli alunni dovranno:

- Conoscere il linguaggio CSS3 e saperlo utilizzare per creare siti web ben strutturati;
- Conoscere la struttura principale del web;
- Saper progettare un sito web sia tramite l'utilizzo dei linguaggi studiato sia con l'utilizzo di software grafici.

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIO	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

3) Criteri didattici

I criteri didattici per il raggiungimento degli obiettivi suddetti sono:

- Utilizzo di slide per avere una veloce panoramica degli argomenti;
- Utilizzo del libro in dotazione per approfondire, anche in autonomia, gli argomenti affrontati nel corso delle lezioni;
- Sessioni di esercitazione di classe;
- Lavori di gruppo al computer;
- Lavori di gruppo a casa.

4) Criteri di valutazione: Scritto - Orale

La valutazione si avvarrà delle seguenti metodologie per il riconoscimento dei traguardi raggiunti:

- Compiti scritti;
- Lavori di gruppo sulla progettazione o ideazione di problematiche;
- Esposizione individuale di approfondimenti e dei lavori presentati nel corso dell'anno.

Voto 1:	Non accetta la verifica, consegna il foglio in bianco, non risponde.
Voto 2:	Scrive o espone contenuti insignificanti.
Voto 3:	Presenta conoscenze fortemente lacunose con gravissimi errori ripetuti.
Voto 4:	Possiede conoscenze parziali con gravi errori.
Voto 5:	Dimostra un apprendimento superficiale dei contenuti con errori non gravi.
Voto 6:	Possiede conoscenze essenziali dei contenuti con qualche imprecisione. Risponde se stimolato.
Voto 7:	Dimostra di conoscere i contenuti essenziali ed è capace di applicarli all'interno della disciplina senza errori significativi.
Voto 8:	È in possesso di conoscenze approfondite e organiche, usa un linguaggio appropriato ed è in grado di cogliere nessi e raccordi all'interno della disciplina.
Voto 9:	Riesce a rielaborare contenuti in modo autonomo e personale ed è in grado di applicare le conoscenze e le capacità acquisite in altri ambiti.
Voto 10:	Riesce a rielaborare contenuti in modo autonomo e personale ed è in grado di applicare le conoscenze e le capacità acquisite in altri ambiti esprimendo giudizi critici.

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIONE DIDATTICA	
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

5) Iniziative e proposte dell'insegnante

o, <u>-</u>
a) Iniziative che l'insegnante intende attuare durante l'anno scolastico
Durante l'anno scolastico, verranno svolte esercitazione e lavori di gruppo al fine di simulare la dinamica aziendale e per migliorare la conoscenza tra gli studenti. Nei lavori di gruppo verrà richiesta la stesura di documentazione e l'esposizione di tale al resto della classe, al fine di favorire anche l'apprendimento cooperativo.
b) Attività parascolastiche e complementari (integranti il normale lavoro scolastico)
Nel caso in cui non si abbia la possibilità di completare le attività nel normale orario
scolastico, allora tali verranno completate al di fuori del normale lavoro scolastico.

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZIO	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

PARTE SECONDA

Linee essenziali di sviluppo della disciplina con eventuali provvedimenti interdisciplinari:

Lo sviluppo della disciplina seguirà i seguenti punti:

- Promozione delle facoltà intuitive e logiche;
- Educazione ai procedimenti euristici e ai processi di astrazione;
- Esercitazione al ragionamento induttivo e deduttivo;
- Sviluppo di attitudini analitiche e sintetiche;
- Utilizzo di un linguaggio specifico, esprimendosi in modo chiaro e corretto;
- Raggiungimento e consolidamento della capacità di ragionare in modo coerente ed argomentato;
- Comprensione dell'impostazione che privilegia gli aspetti concettuali e applicativi della materia;
- Promozione della motivazione alla conoscenza e all'apprendimento.

ISTITUTI SCOLASTICI	PROGETTAZI	ONE DIDATTICA
CARD. C. BARONIO srl	Rev. 0	Mod. PROG_DID

MODULO	UNITA' TEMATICA	CONTENUTI	OBIETTIVI
Dinassa Algaritmi	Struttura di un algoritmo		Verifica delle
Ripasso Algoritmi	Stesura di un algoritmo		preconoscenze
Ripasso Flow Chart	Blocchi, Funzioni, Strutture		
	Codifica delle immagini		Saper riconoscere ed
	Rappresentazioni dei colori		utilizzare nel modo più
Sistemi multimediali	Tipi di grafica		appropriato i sistemi
	Tipi di compressione		multimediali presenti in un
	Digitalizzazione del suono		calcolatore
	Differenze tra testo ed ipertesto		Conoscere la strutta del
Ipermedia	Terminologia e progettazione		WEB
	Linguaggi per il Web		
		Introduzione	Conoscere il linguaggio
Programmazione WEB		Sintassi di HTML5	HTML5 e saperlo utilizzare
	HTML	Content Model	per creare siti web di base
	HIIVIL	Elementi strutturali e	
		semantici	
		Le form	
		Introduzione	Conoscere il linguaggio
		Stili	CSS3 e saperlo utilizzare
	CSS	Selettori	per creare siti web ben
		Posizionamento	strutturati
		Layout ed effetti	
	Google Site	Come creare siti web in	Saper progettare un sito
	Google Site	velocità	web sia tramite l'utilizzo
	Realizzazione sito personale	Introduzione	dei linguaggi studiato sia
Progetto WEP	Realizzazione sito personale	Specifiche	con l'utilizzo di software
Progetto WEB	Realizzazione sito personale	Realizzazione	grafici
	Realizzazione sito personale	Documentazione	

ISTITUTI SCOLASTICI CARD. C. BARONIO srl	PROGETTAZIONE DIDATTICA	
	Rev. 0	Mod. PROG_DID
RIESAME	Data	Firma
VERIFICA	Data	Firma
VALIDAZIONE	Data	Firma