
Progettare e costruire siti Web

COMINCIAMO A CAPIRE COME SI POSSA COSTRUIRE UN SITO WEB

Argomenti

Storia del Web

Struttura

Architettura

Rappresentazione

Hosting e housing

Pubblicare un sito

Verifiche del sito

Tipologie di siti

Un po' di storia



LA NASCITA DELL'IPERTESTO

La prima definizione di ipertesto - 1965

"Lasciate che io introduca il termine ipertesto per rappresentare un insieme di materiale scritto o figurato interconnesso in un modo così complesso da non poter essere rappresentato su carta"

IPERtesto

Indica il passaggio a un'altra dimensione: il testo non è più qualcosa di sequenziale che si sviluppa su un unico filo conduttore e, quindi, lungo un'unica dimensione

1989

Tim Berners-Lee, al CERN di Ginevra, fonda il World Wide Web

- Obiettivo di far circolare le informazioni all'interno di gruppi di lavoro distribuiti

Linearità dell'ipertesto

Delle singole parti

Percorsi preferenziali

Percorso di lettura sviluppato in successione lineare (spazio o tempo)

Multi linearità

Possibilità di costruire
più percorsi di lettura
dallo stesso testo

HTTP

Prima del suo avvento si potevano trasmettere solo informazioni di tipo testuale

Avvento dei browser e interfaccia Mosaic

Hyperlink

- Diventa possibile, con un singolo click, attingere informazioni da nodi differenti

I linguaggi dell'ipertesto

Linguaggio di markup

- Procedurale
- Descrittivo

Linguaggio di markup procedurale

Indicano le procedure di trattamento del testo, aggiungendo le istruzioni che devono essere eseguite per visualizzare la porzione di testo referenziata

Linguaggio di markup descrittivo

Lasciano la scelta del tipo
di rappresentazione da
applicare al software che
riprodurrà il testo

Struttura del Web



COME DEVE ESSERE PROGETTATO IL WORLD WIDE WEB

Importanza della struttura

Deve rappresentare la buona pratica per arrivare a una progettazione in grado di soddisfare gli obiettivi

- Comunicazione
- Marketing
- Vendita

Comprendere il dominio

Includere in macroaree gli argomenti di cui ci si dovrà occupare

Divisione logica delle informazioni

Identificare le priorità

Definizione della scala gerarchica degli argomenti

- Esigenze
- Esperienza

Individuare il target

Con ogni gruppo di utenti
si deve interagire in modi
e strutture differenti

Pensare percorsi guidati

Partire dalle informazioni
più generali fino ad
arrivare ai dettagli

Attenzione ai percorsi inutili

Inserimento di pagine web che non hanno alcuna utilità pratica per l'utente

- Mantenere un buon rapporto fra il numero di clic e il numero di informazioni aggiunte

Realizzare vie più brevi

Inserire delle scorciatoie
per ottenere in tempi
rapidi informazioni
considerate pertinenti

Spostare le informazioni non essenziali

Relegare ai margini della pagina le informazioni meno utili o interessanti

Organizzare i collegamenti

Fatti i passaggi precedenti, viene naturale crearli

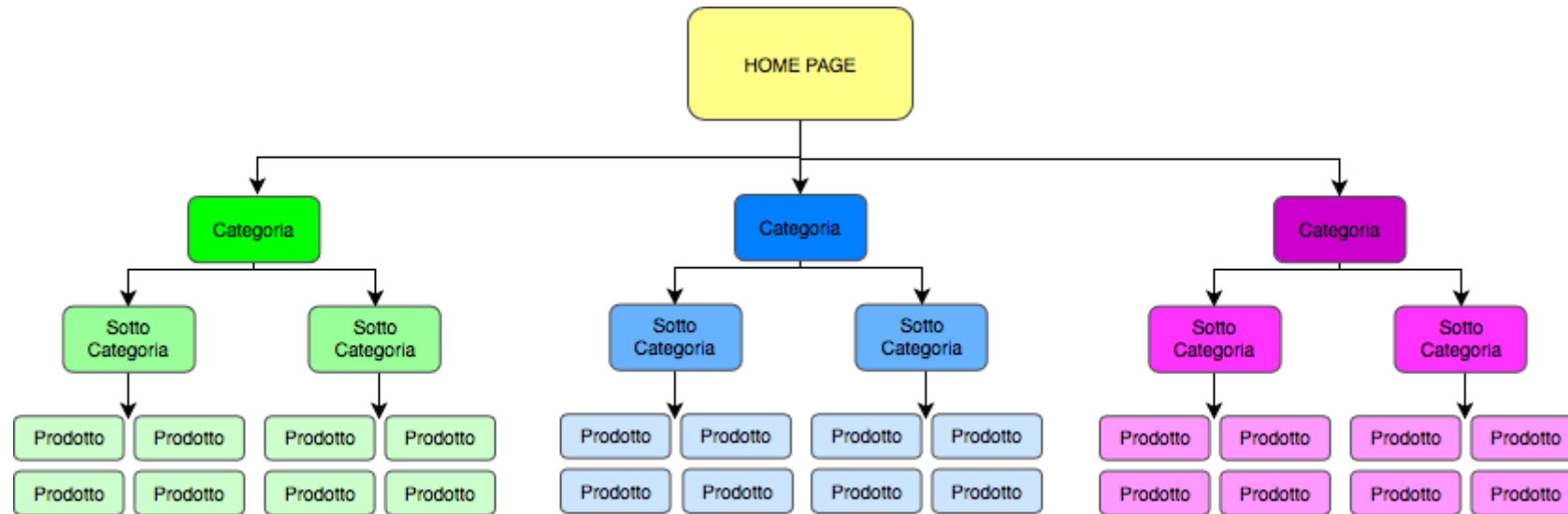
Link verticali

- Raggiungimento di tutte le informazioni della macroarea

Link orizzontali

- Passare ad informazioni che si trovano sullo stesso livello gerarchico

Divisione della pagina Web



Architettura per il Web



Client-Server

Client è rappresentato dal software usato dall'utente

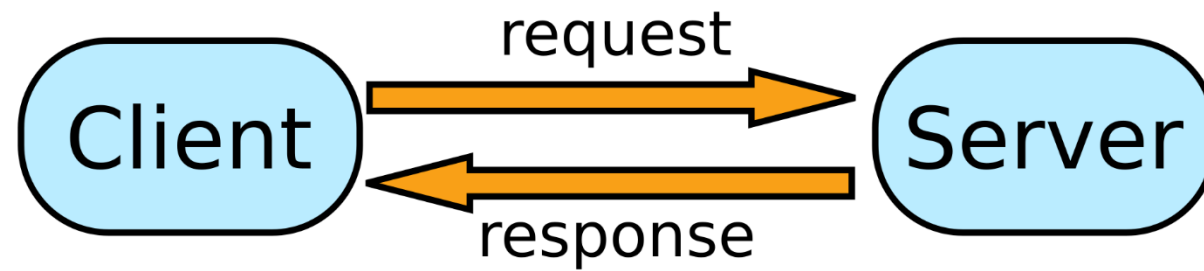
- Trasmettere le richieste
- Rendere visibile in contenuto
- Operazioni locali

Client-Server

Server è tipicamente un processo in esecuzione su un computer remoto

- Attende le richieste del client e risponde
- Preparare e organizza le informazioni

Client-Server



Sito statico

Sito web formato
da un numero
stabilito di pagine
HTML

Il server non deve
far altro che
verificare che la
pagina esista

Grafica
accattivante e
facile
consultazione

Costi di
realizzazione e
gestione
contenuti

Sito dinamico

Costruisce le
pagine web
direttamente sul
server

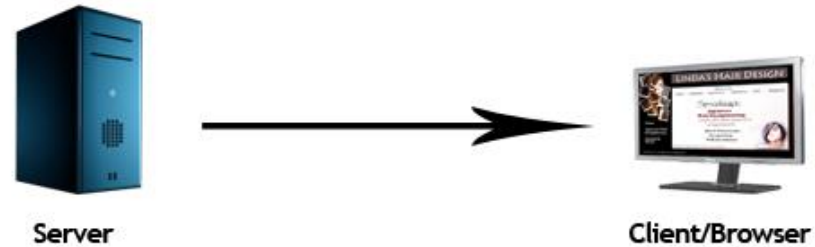
Le informazioni
vengono
prelevate da
archivi

Performance
elevatissime

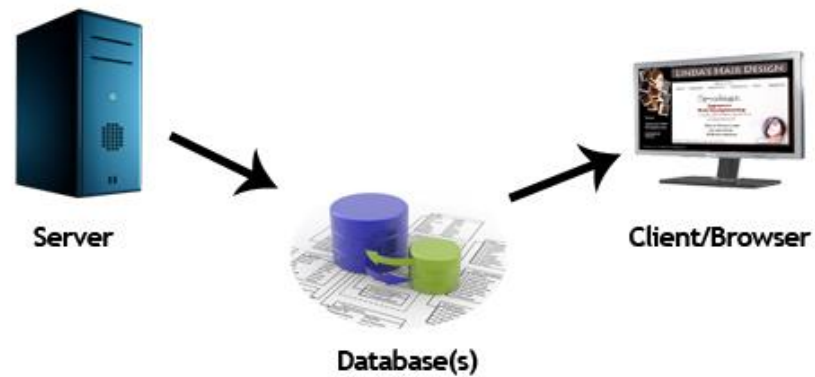
Aggiornamento
di un sito a basso
costo

Statico vs dinamico

Sito Web STATICO



Sito Web DINAMICO



Rappresentazione del sito Web



Separazione contenuto-rappresentazione

Contenuto

- Ciò che si comunica all'utente

Rappresentazione

- Modo in cui il documento è riprodotto attraverso differenti strumenti

Separazione contenuto-rappresentazione

Tutti i possibili tipi di presentazione di un documento devono riuscire a mostrare all'utente, se non proprio lo stesso contenuto, almeno un suo valido equivalente

Separazione contenuto-rappresentazione

Due linguaggi differenti

- HTML per il contenuto
- CSS per la presentazione

Architettura a tre livelli



Comportamento

Presentazione

Struttura e
contenuto

Hosting e housing



DOVE INSERIAMO LE PAGINE WEB PER VISUALIZZARLE?

Hosting

Spazio su Internet su cui depositare i nostri file

Prevede uno spazio fisico su hard disk

Accessibili da ogni postazione in tempo brevissimo,
attraverso dei server

Soluzioni gratuite o a pagamento

Fattori di decisione

Velocità di
connessione

Dislocazione
fisica dei
server

Strumenti
forniti

Assistenza

Velocità di
soluzione dei
problemi

Facciamo un test

Andate sul menù Start e aprite il CMD

Scrivete ping www.google.com

Quanto tempo di risposta vi dà?

- Provate tranquillamente con altri siti

Housing

Servizio che collega un computer di proprietà del cliente alla rete Internet

L'azienda fornisce solo gli aspetti logistici

Il server in pratica è nostro, aumentando quindi i costi

Hosting vs Housing



Pubblicare un sito



COME SI PUÒ PROCEDERE?

Nome del sito

Deve avvicinarsi il più possibile all'argomento trattato o all'attività svolta

Deve poter essere facile da leggere, scrivere e ricordare

Lo identifica in modo univoco in tutta la rete

Domini

Struttura ad albero gerarchico

- Ogni nodo ha un'etichetta

Costituito da quella parte relativa allo spazio dei nomi

Un nodo che dipende da un altro nodo è un suo sottodominio

- Si legge da sinistra a destra

Domini

baronio.vicenza.it

- Baronio è sottodominio di vicenza
- Vicenza è sottodominio di it
- It è dominio di primo livello, non dipende da altri

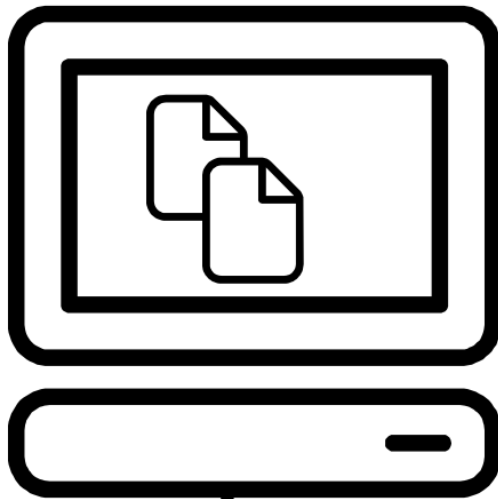
FTP

File Transfer Protocol

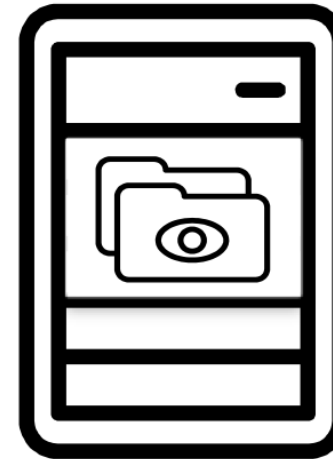
Permette di trasferire le nostre
cartelle e file nel dominio scelto

FTP

FTP client



FTP server



FTP

FTP

The screenshot displays an FTP client interface with a menu bar (File, Edit, View, Actions, Bookmarks, Help) and a toolbar with icons for Servers, Upload, Download, Edit, Save File, Preview, Archive, Bookmark, View, Terminal, and Disconnect. The interface is split into two main panels, each showing a file list with columns for Name, Size, Date, Time, Type, and Permissions.

Left Panel (Local Path: C:\Users\Scott Swedorski\Desktop\website\)

Name	Size	Date	Time	Type	Permi...
..					
about.html	4.4 kB	2011-07-08	13:35	HTML File	
contact.html	4.4 kB	2011-07-08	13:35	HTML File	
index.html	2.4 kB	2011-07-08	13:35	HTML File	
my website.cpf	320 B	2013-06-06	09:53	CPF File	
my website.cpf.s	124 B	2013-06-06	10:10	CPFS File	
services.html	5.5 kB	2011-07-08	13:35	HTML File	
images		2013-06-06	09:54	Folder	d-----
stylesheets		2013-06-06	09:54	Folder	d-----

Right Panel (Remote Path: [S-Drive] /one/site/)

Name	Size	Date	Time	Type	Permi...
..					
menu.ht...	3.3 kB	2013-05-27	15:49	HTML File	-rw-----
contact...	9.5 kB	2013-05-31	08:21	HTML File	-rw-----
new.html	3.9 kB	2013-05-29	08:50	HTML File	-rw-----
about.ht...	9.5 kB	2013-05-31	08:21	HTML File	-rw-----
primary-...	3.0 kB	2013-05-30	21:41	HTML File	-rw-----
services....	9.5 kB	2013-05-31	08:21	HTML File	-rw-----
mymen...	3.1 kB	2013-05-29	08:50	HTML File	-rw-----
navigati...	3.2 kB	2013-05-31	08:21	HTML File	-rw-----
index.html	15.7 kB	2013-05-31	08:21	HTML File	-rw-----
Page1.ht...	1.2 kB	2013-04-30	06:28	HTML File	-rw-----
primary-...		2013-05-30	21:41	Folder	drwxr-xr-x
navigati...		2013-05-31	08:21	Folder	drwxr-xr-x

Editor

The editor shows a list of files: index.html, primary-navigation.html, mymenu1.html, and contact.html. The content of the selected file is as follows:

```
81
82 </style>
83
84
85 <!--html inserted by user -->
86 <!-- Start of the headers for !CoffeeCup Menu Builder -->
```

Verifiche da fare

Configurazione

Struttura

Sicurezza

Programmazione

Contenuti e
marketing

Configurazione

Acquisire più di un dominio per non lasciare ad altri la possibilità di acquistare un dominio che potrebbe essere vicino all'azienda stessa

Attivazione di una casella postale con lo stesso dominio del sito

Permessi di lettura e scrittura sui file

Gestione degli errori

Esempio

Provate a cercare su
Google "Pizzeria Main"

Struttura

I linguaggi utilizzati devono rispettare le specifiche fornite per garantire un livello di accessibilità totale al sito

Compatibilità con tutti i browser web

Funzionamento di ogni singolo link

Programmazione

Attraverso il debugging
(ispezione del software)
capire se le parti dinamiche
del sito funzionano o meno

Sicurezza

Gestione dei dati sensibili

GDPR

Contenuti

Aggiornati

Coerenti

Di qualità

Studiati

Esaminati

Originali

Marketing

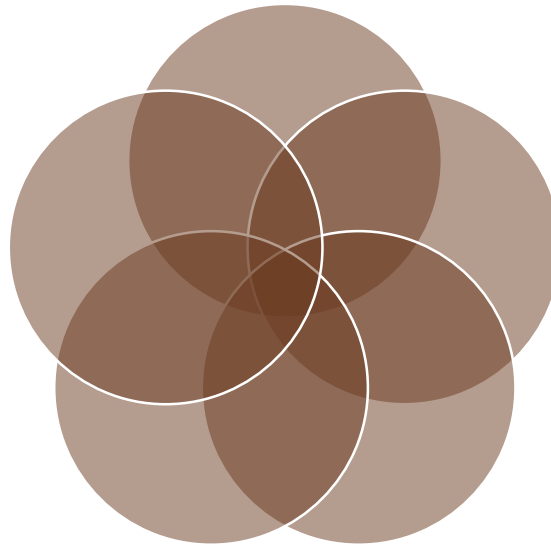
Tipologia dei
messaggi

Offerta
commerciale

Modalità di
approccio

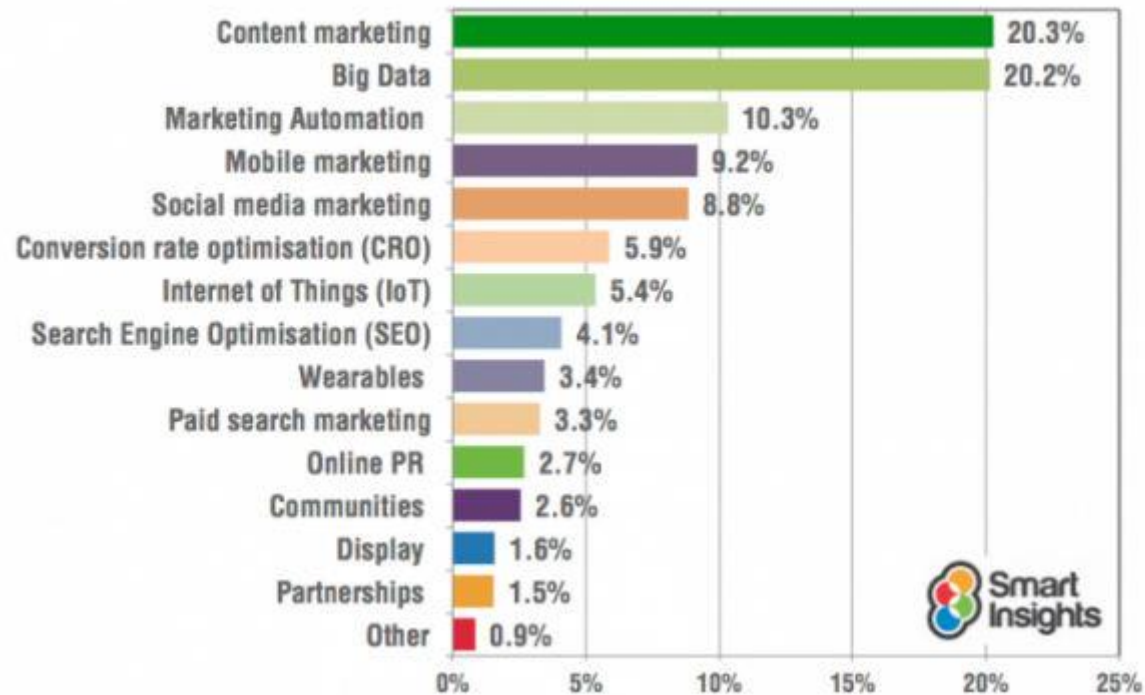
Facilità
d'uso

Analisi dei
dati



Marketing

Top-rated digital marketing techniques 2017



Tipologie di siti Web



Tipi principali

Blog

Forum

Social
Network

Informativo

Attività

Ogni tipologia vista prima ha delle peculiarità

- Scegli un tipo tra quelli elencati ed evidenzia
 - Perché utilizzarlo
 - Caratteristiche principali
 - Successo nel web

CMS

Content Management System

Strumento atto a facilitare e controllare la gestione e la pubblicazione dei contenuti in modo semplice, pratico ed efficiente

CMS



