

Compito Recupero Algebra Booleana

Nome:	Cognome:
Classe:	Data:

1. [2 pt.] Costruisci la tabella di verità dei 3 operatori logici principali (OR, AND, NOT) e la corrispondente rappresentazione grafica
2. [2 pt.] Costruisci la tabella di verità della seguente funzione: $x + \text{not}(xy)$
3. [2 pt.] Costruisci la rappresentazione grafica della seguente funzione: $x(y + \text{not}(z))$
4. [2 pt.] Ricava dalla seguente tavola di verità la corrispondente funzione

X	Y	Z	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

5. [2 pt.] Ricava dal seguente circuito la corrispondente funzione

