

Soluzioni Input/Output

1	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ cout << "Sono sicuro che al primo compito prendero' 10" << endl; }</pre>
2	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ int number, number10; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> number; number10 = number * 10; cout << "Il tuo numero moltiplicato per 10 e': " << number10 << endl; }</pre>
3	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ string parola; cout << "Scrivi una parola" << endl; cin >> parola; cout << "La parola che hai scritto e': " << parola << endl; }</pre>
4	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ int num1, num2, div; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> num1; cout << "Scrivi un secondo numero" << endl; cin >> num2; div = num1/num2; cout << "La divisione tra i due numeri e': " << div << endl; }</pre>

5	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(){ int num1, num2, rest; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> num1; cout << "Scrivi un altro numero" << endl; cin >> num2; rest = num1 % num2; cout << "Il resto della divisione e': " << rest << endl; } </pre>
6	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(){ const double iva = 0.20; int prezzolniziale; double prezzolvato; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> prezzolniziale; prezzolvato = prezzolniziale + prezzolniziale * iva; cout << "Il prezzo finale e': " << prezzolvato << endl; } </pre>
7	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(){ int num1, num2; bool confr; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> num1; cout << "Scrivi un numero" << endl; cin >> num2; confr = (num1 == num2); cout << "I due numeri sono uguali? Se 1 allora si, se 0 allora no: " << confr << endl; } </pre>
8	<pre> #include <iostream> using namespace std; </pre>

```
int main(){
    int num1, num2;
    bool magg;

    cout << "Scrivi un numero" << endl;
    cin >> num1;

    cout << "Scrivi un numero" << endl;
    cin >> num2;

    magg = (num1 > num2);
    cout << "Il primo numero e' maggiore del secondo? Se 1 allora si, se 0 allora no: " << magg
    << endl;
}
```