

、判断题。共 16 题, 每题 1 分, 共 16 分。如果判断正确, 请选择 A, 错误请选择 B.

1、 3 位十进制数有 1000 个组合, 1 字节有 255 种组合。 (____)

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

2、 在 ASCII 中, 英文字母的大小写是加以区分的

- ☒ A、正确 ☐ B、错误

解答:

A

3、 文本和文档的数据格式全部是相同的, 都是字符序列

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

4、 在 ASCII 中, 英文字母的大小写没有区分。 (____)

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

5、 Unicode 最初是 Apple 公司发起制定的通用多文种字符集, 后来被 Unicode 协会进行开发, 成为能表示几乎世界上所有书写语言的字符编码标准, 被称为“统一码”、“单一码”或“万国码”。

- ☒ A、正确 ☐ B、错误

解答:

A

6、 有损压缩数据在解压后, 数据能够恢复到原始数据

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

7、 Unicode、GB 汉字编码和 ASCII 是不兼容的

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

8、 RLE 适合用于图像图形压缩, 霍夫曼编码适合文本压缩

- ☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

9、 目前使用的是 2005 版的汉字编码国家标准, 其中每个字符都是 4 字节长度的编码。 (____)

☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

10、 计算机存储的数据和显示的数据是相同的格式。 (_____)

☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

11、 ASCII 是等长编码。ASCII 码中的数字、字母都有自己的顺序.

☒ A、正确 ☐ B、错误

解答:

A

12、 在计算机中保存的数据都是 0 和 1 的组合。 (_____)

☒ A、正确 ☐ B、错误

解答:

A

13、 键盘上的“0”数字键对应的 ASCII 码等于 0。 (_____)

☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

14、 编码是顺序码，并不需要规则

☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

15、 不等长编码是一种压缩的编码

☒ A、正确 ☐ B、错误

解答:

A

16、 计算机使用二进制表示数据，但只用来表示可计算的数。 (_____)

☐ A、正确 ☒ B、错误

解答:

B

二、单选题.每题 1 分,共 10 题,共 10 分.每题有一个答案是正确的,请在给定的答案选项中点选出一个正确答案.

1、 8 位的 ASCII 码有_____种字符，包括各种控制符.

☐ A. 127

- ☐ B. 128
- ☒ C. 256
- ☐ D. 255

解答：

C

2、 汉字编码的国家标准，主要使用的是 GBK 标准。GBK 为了兼容 ASCII，将汉字编码的 2 个字节的最高位全部设为_____，因此只能提供有限的汉字数量。

- ☐ A. 0
- ☒ B. 1
- ☐ C. 2
- ☐ D. 4

解答：

B

3、 数据处理就是根据数据所表示的不同对象而进行不同的 计算，而这个过程是通过计算机_____实现的

- ☐ A. 算法
- ☐ B. 语言
- ☐ C. 软件
- ☒ D. 程序

解答：

D

4、 最早的中国国家汉字编码标准是_____。

- ☐ A. ISO10646
- ☐ B. GB18030-2005
- ☒ C. GB2312-1980
- ☐ D. D/A

解答：

C

5、 Unicode 和 ASCII 兼容，其_____位的编码标准最多可以对 6 万 5 千多个字符编码

- ☐ A. 8

- ☒ B. 16
- ☐ C. 24
- ☐ D. 32

解答:

B

6、 汉字编码的国家标准，主要使用的是 GBK 标准。GBK 为了兼容 ASCII，将汉字编码的_____个字节的最高位全部设为 1，因此只能提供有限的汉字数量。

- ☐ A. 0
- ☐ B. 1
- ☒ C. 2
- ☐ D. 4

解答:

C

7、 UTF 解决编码的多字节顺序，以能够在_____和其他编码之间进行格式转换，使之能够兼容。

- ☐ A. ASCII
- ☒ B. Unicode
- ☐ C. 汉字编码
- ☐ D. 二进制编码

解答:

B

8、 Unicode 主要有 Unicode16 和 Unicode32。Unicode16 用_____个字节表示一个字符，可以表示 65536 个字符。

- ☐ A. 1
- ☒ B. 2
- ☐ C. 3
- ☐ D. 4

解答:

B

9、 不管是哪一种类型的数据，在计算机中都是以_____序列的形式保存的

- ☒ A. 二进制

- ☐ B. 文件
- ☐ C. 编码
- ☐ D. 数据

解答:

A

10、 在计算机内，多媒体数据最终是以_____形式存在的。

- ☒ A. 二进制代码
- ☐ B. 特殊的压缩码
- ☐ C. 模拟数据
- ☐ D. 图形

解答:

A

三、选择性填空题。 每题 3 分, 共 8 题, 共 24 分. 每题有三个空, 从给定的答案选择项中选出一个唯一正确的答案, 点选填入相应空位. 每个空填写答案正确, 则得 1 分.

1 英文字母 B 和 F 的 ASCII 码相差 (1) _____; 英文字母 h 和 k 的 ASCII 码相差 (2) _____; 数字 1 和 7 的 ASCII 码相差 _____、 (2) _____

☐ A. 1 ☐ B. 2 ☐ C. 3 ☐ D. 4

☐ E. 5 ☐ F. 6 ☐ G. 7 ☐ H. 8

(1) 解答:

(2) 解答:

(3) 解答:

2 ASCII 是计算机数据交换的标准代码，也是基础代码，是__ (1) __字节编码。Unicode 是通用多文种字符集，常用的是 _____、 __ (2) __，是双字节编码。__ (3) __在 Unicode 和其他语言编码之间进行转换。

☐ A. 四 ☐ B. Unicode ☐ C. ASCII ☐ D. Unicode16

☐ E. 单 ☐ F. UTF ☐ G. 双 ☐ H. Unicode32

(1) 解答:

(2)
) 解答:

(3)
) 解答:

3 数据压缩也称为__ (1) __, 从数据传输的角度讲, 常用的数据 (码) 用较少的__ (2) __位数, 不常用的用较多的位数, 整体上__ (3) __数据量。

- ☐ A. 不等长编码 ☐ B. 霍夫曼编码 ☐ C. 十六进制 ☐ D. 增加
☐ E. 行程长度编码 ☐ F. 减少 ☐ G. 等长编码 ☐ H. 二进制

(1)
) 解答:

(2)
) 解答:

(3)
) 解答:

4 解压后的数据和压缩前的数据__ (1) __, 这是无损压缩编码, 例如, 文本文件、文档文件、程序文件等, 这些类型的文件数据必须采用__ (2) __压缩。另一种压缩编码是__ (3) __的, 压缩后的数据不能完全重现压缩编码前的数据, 它用在冗余较多的数据类型中, 如音、视频数据。

- ☐ A. 无损 ☐ B. 不同 ☐ C. 相同 ☐ D. 有损
☐ E. 十进制 ☐ F. 四进制 ☐ G. 十二进制 ☐ H. 信号

(1)
) 解答:

(2)
) 解答:

(3)
) 解答:

5 数据压缩能够减少存储的数据量, 但主要目的是为了__ (1) __。数据压缩是__ (2) __编码。数据压缩有无损压缩和有损压缩两种。霍夫曼编码、RLE 是常用的__ (3) __压缩编码方法。

- ☐ A. 有损 ☐ B. 等长 ☐ C. 算术 ☐ D. 存储
☐ E. 无损 ☐ F. 传输 ☐ G. 不等长 ☐ H. 交换

(1)
) 解答:

(2)
) 解答:

(3)
) 解答:

6 对数据重新进行编码, 以减少所需存储空间通用术语称为__ (1) __, 数据压缩方法从压缩后的数据是否能够完全恢复到原数据的角度看, 霍夫曼编码、RLE 编码都是__ (2) __压缩, 多媒体数据格式 JPG、MP3 等都是__ (3) __压缩。。

☐ A. 数据编码 ☐ B. WAV ☐ C. 无损压缩 ☐ D. 文本文件

☐ E. bmp ☐ F. 数据压缩 ☐ G. JPG ☐ H. 有损压缩

(1) 解答:

(2) 解答:

(3) 解答:

7 已知英文字母符号 A 的 ASCII 码为 65, a 的 ASCII 码为 97, 数字字符 1 的 ASCII 码为 49, 则英文字母符号 F 的 ASCII 码为(1) _____; 英文字母符号 g 的 ASCII 码为(2) _____; 数字 9 的 ASCII 码为(3) _____

☐ A. 102 ☐ B. 103 ☐ C. 104 ☐ D. 69

☐ E. 70 ☐ F. 71 ☐ G. 56 ☐ H. 57

(1) 解答:

(2) 解答:

(3) 解答:

8 已知英文字母 B 的 ASCII 码为 66, c 的 ASCII 码为 99, 数字字符 2 的 ASCII 码为 50, 则 ASCII 码为 70 的英文字母为 (1) _____; ASCII 码为 102 的英文字母为(2) _____; ASCII 码为 55 的数字为(3) _____

☐ A. e ☐ B. F ☐ C. E ☐ D. f

☐ E. G ☐ F. 7 ☐ G. 6 ☐ H. 8

(1) 解答:

(2) 解答:

(3) 解答: