# 前端框架的三国时代-Vue.js(四)

04月30, 2017

0 comments

- 1.组件化开发
  - 。 组件化开发的好处
- 2.Vue中的组件
  - 。 组件的组成
- 3. 定义组件
  - 。 全局定义
  - 。 局部定义
- 4.组件中的数据
- 5.组件间的通信
  - 。 父组件->子组件
    - props可以进行属性校验
  - 。 子组件->父组件
  - 。 平级组件间的通信
- 6.单向数据流
  - 。 子组件更改数据方式
  - 。 父子组件相互影响
- 7.slot插槽
  - 単个slot
  - 。 具名slot
- 8.is模板
- 9.自定义panel组件
  - 。 定义模板

- 。使用组件的理想用法
- 。 设置组件
- 10.递归组件
  - 。 定制静态结构
  - 。 结构->数据
  - 。 定制递归组件

### 1.组件化开发

我们可以很直观的将一个复杂的页面分割成若干个独立组件,每个组件包含自己的逻辑和样式 再将这些独立组件组合完成一个复杂的页面。这样既减少了逻辑复杂度,又实现了代码的重用。 页面是组件的容器,组件自由组合形成完整的界面,当不需要某个组件时,或者想要替换某个组件时,可以随时进行替换和删除,而不影响整个应用的运行。

#### 组件化开发的好处

- 提高开发效率
- 方便重复使用
- 便于协同开发
- 更容易被管理和维护

### 2.Vue中的组件

vue中的组件是自定义的标签,可以扩展原生的html元素,封装可重用的代码

#### 组件的组成

- 样式结构
- 逻辑行为
- 数据绑定

# 3. 定义组件

#### 全局定义

• 注册后在任意实例的模版中均可使用。

```
<div id="app">
     <zf-component></zf-component>
     </div>
Vue.component('zf-component',{
     template:`<div>hello vuejs</div>`});
```

### 局部定义

• 在组件实例中通过选项注册,只有在所注册的作用域中使用

```
var vm = new Vue({
  el:'#app',
  components:{
     'zf-component':{
        template:`<div>hello vuejs</div>`
    }
  }
}
```

在html中使用组件需要使用短横线隔开(kebab-case)命名法

### 4.组件中的数据

• 每个组件都是相互独立的,如果共用一个对象,在更改某个组件时会影响其他组件,如果是函数返回自己独立的数据,就可以实现互不影响。所以vue中组件的数据都是函数形式

```
var vm = new Vue({
  el:'#app',
  components:{
    'zf-component':{
       template:`<div>hello {{language}}</div>`,
       data(){
          return {language:'vuejs'}
       }
    }
}
```

# 5.组件间的通信

父组件要将数据传递给子组件,子组件要将内部发生的事情通知父组件

#### 父组件->子组件

不能在子组件中直接调用父组件中的数据,需要通过父组件的属性传递,并且子组件要显示的通过 props声明传递过来的属性。

```
<zf-component :language="language"></zf-component>
components:{
    'zf-component':{
       props:['language'],
       template:`<div>hello {{language}}</div>`,
    },
}
```

#### props可以进行属性校验

```
props:{
    msg:{
        type:[Number,String],
        default:100,
        required:true,
        validator(value){
            return value>100
        }
    }
}
```

可以校验String,Number,Boolean,Function,Object,Array

#### 子组件->父组件

#### 子组件需要通过事件发射(\$emit)触发父组件的自定义事件

#### 平级组件间的通信

#### 通过事件的方式传递数据

```
var bus = new Vue();
var vm = new Vue({
    el:'#app',
    created(){
       bus.$on('child',function (data) {
          console.log(data);
```

```
})
},
components:{
    child:{
        data(){
            return {child:'vuejs'}
        },
        template:'<div><button @click="up">ok</button></div>',
        methods:{
            up(){
                bus.$emit('child',this.child);
            }
        }
        }
}
```

模版中的html元素的根节点只能有一个。

# 6.单向数据流

数据从父组件流向子组件,只能单向绑定,在子组件内不应该直接修改父组件传递的数据

```
{{language}} <!--在这里你会发现子组件改变了数据父组件不会更新-->
<zf-component :language="language"></zf-component>
components:{
    'zf-component':{
        props:['language'],
        template:`<div>hello {{language}}}
```

#### 子组件更改数据方式

• 可以作为数据的初始值使用

```
data(){
  return {msg:this.language + 'hello'}
},
```

• 作为子组件的computed属性

```
computed: {
  msg(){
    return this.language + 'hello'
  }
},
```

### 父子组件相互影响

父组件传递的数据,在子组件中发生变化并且父组件要更新数据。

• 通过事件的方式传递给父组件

```
var vm = new Vue({
  el:'#app',
```

```
data:{language:'vuejs'},
methods:{
    change(data){
        this.language = data
},
components:{
    'zf-component':{
        props:['language'],
        data(){
          return {msg:this.language
        },
       template:`<div>hello {{msg}}
            <button @click="changeParent()">点我变ng</button>
        </div>`,
        methods:{
            changeParent(){
                this.msg = 'angularjs';
               this.$emit('change',this.msg);
```

• 父子组件使用相同data

```
{{language.language}}
<!--在这里传入对象格式,子组件修改这个对象的属性,可以导致父组件更新-->
<zf-component :language="language"></zf-component>
var vm = new Vue({
```

```
el:'#app',
data:{language:{language:'vuejs'}},
components:{
    'zf-component':{
        props:['language'],
        data(){
            return {msg:this.language}
        },
        template:`<div>哈哈 {{language.language}}
        <button @click="language.language='angularjs'">更改</button>
        </div>`
    },
}
```

## 7.slot插槽

可以在组件内定制模板,在使用组件时会将中间传递的内容替换掉定制的模板。

#### 单个slot

```
>这是内容
</slot>
</div>`
}
```

#### 具名slot

不指定slot名字默认名字为default,可以和具名slot同时使用

# 8.is模板

可以使用is指定动态模板的渲染,增加keep-alive可以保存组件上一次的状态

```
<input type="radio" v-model="com" value="com1">
<input type="radio" v-model="com" value="com2">
<keep-alive>
<component :is="com"></component>
</keep-alive>
var vm = new Vue({
    el:'#app',
    data:{
      com:'com1'
   },
    components:{
        com1:{
            data(){
                return {msg:'hello'}
            },
            template:'<div @click="changeColor">{{msg}}</div>',
            methods:{
                changeColor(){
                    this.msg = 'hello vue'
        com2:{
            template: '<div>world</div>'
})
```

# 9.自定义panel组件

#### 应用slot,events,props

- 使用bootstrap样式构建panel组件
- 将html封装到template中
- 在组件内部定制想要的模板
- 可以通过传入标题,模板更改组件的状态

#### 定义模板

在模板需要传入的内容有header(标题)、flag(是否显示按钮)、style(panel颜色)

#### 使用组件的理想用法

#### 设置组件

```
var vm = new Vue({
   el:'#app',
   methods:{
       say(data){ //点击按钮需要执行的方法
           alert(data);
   },
   components:{
       panel:{
           computed:{
               style(){ //计算panel的样式
                   return 'panel-'+this.type;
           },
           props:{
               type:{type:[String],default:'primary'},
               header:{type:[String],default:'README.md'},
               flag:{type:Boolean,default:true}
```

```
},
    template: '#panel',
    methods:{
        say(){
            this.$emit('say',this.header);
        }
    }
}
```

就此我们已经创建了可复用的panel组件

# 10.递归组件

在组件内部调用自己;应用场景:树状菜单

### 定制静态结构

```
    (1i) 父亲

            大儿子

                  > 孙子

                  > 大郎子

                  > 大郎孙子

                  <l>
```

我们发现结构的ul,li 是可以复用的

### 结构->数据

将结构的展示结果,更改为数据格式

```
}
```

#### 定制递归组件

递归组件要指定name属性,才会开始递归。全局注册的组件会自动指定name属性

本文链接: http://www.fullstackjavascript.cn/post/vue2-4.html

-- EOF --

作者 admin 发表于 2017-04-30 14:53:58 , 添加在分类 vue 下 , 最后修改于 2017-05-02 08:52:18