# **FALLFILL**

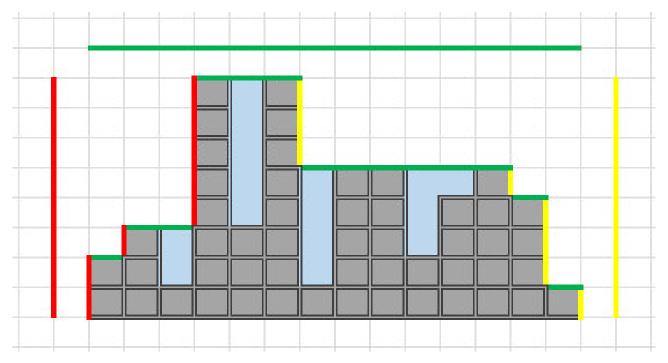
## Lời giải

Gọi vị trí cột cao nhất là pos.

Chiều cao của cột cao nhất H = h[pos].

#### Thể lực tiêu hao ít nhất:

- Ta nhận thấy việc đi ngang luôn tiêu hao thể lực 1 lượng là  $n \cdot b$
- Ta sẽ tối ưu được việc đi lên bằng cách từ 1 đến *pos* chỉ đi ngang hoặc đi lên, không đi xuống bởi vì khi đi xuống 1 đơn vị ta lại phải lên lại 1 đơn vị để bù.
- Tương tự với cách tối ưu việc đi xuống từ pos đến n.



Ta có thể thấy cách tối ưu nhất là:

- Tổng số lần đi lên bằng H. Thể lực tiêu hao là  $H \cdot a$ .
- Tổng số lần đi ngang bằng n. Thể lực tiêu hao là  $n \cdot b$ .
- Tổng số lần đi xuống bằng H. Thể lực tiêu hao là  $H \cdot c$ .

Vậy thể tực tiêu hao ít nhất là:  $H \cdot a + n \cdot b + H \cdot c$ 

# Beginner Free Contest 48

### Số lượng coin tối thiểu:

Gọi độ cao lớn nhất hiện tại là  $h_{max}$ , số gạch cần thêm là cnt.

Ban đầu gán  $h_{max} = 0$ , cnt = 0.

Ta chạy i từ 1 đến pos:

- Nếu  $h_{max} > h[i]$  thì số lượng gạch cần thêm cho cột i là  $h_{max} h[i]$  nên  $cnt + = h_{max} h[i]$ .
- Ngược lại thì gán  $h_{max} = h[i]$ .

Tương tự cho chạy i từ n về pos.

Vậy số coin tối thiểu cần phải chi là:  $cnt \cdot f$ .

Độ phức tạp: O(n)