



Lehrveranstaltung für TI-Bachelor: "Vertiefung objektorientierte Programmierung in C++" Übungsblatt 7

Hinweise:

Dieses Übungsblatt ist zur Zulassung zu der Klausur erfolgreich zu bearbeiten ("*Erfolgreich*" bedeutet: Keine Programmabstürze bzw. Endlosschleifen, Aufgabenstellung einschl. der Nebenbedingungen müssen eingehalten sowie Kommentierung und Einrückung korrekt sein!).

Die Aufgaben werden überwiegend in den Übungszeiten bearbeitet. Allerdings genügt die Zeit hierfür unter Umständen nicht, so dass Sie auch außerhalb dieser Zeiten die Aufgaben bearbeiten müssen. Der Abgabetermin für diese Aufgabe ist **spätestens** der **07. Juli 2016**.

Nutzen Sie die Übungen auch, um ggf. Fragen, die sich in den Vorlesungen ergeben haben, anzusprechen.

Aufgabe: In der siebenten und letzten Übungsaufgabe des Projektes "Turniermanager" soll in der Klasse `TMatch` die Datenstruktur der Ereignisse geändert werden. Die Ereignisse waren bisher in einem Vektor untergebracht, jetzt sollen sie in einer doppelt verketteten Liste abgelegt werden. Die doppelt verkettete Liste soll eine eigene Template-Klasse sein und zusätzlich Iteratoren enthalten (siehe Kapitel 14.3 und die vorgegebene Headerdatei `tlist.h`).

Die Klasse `TMatch` muss entsprechend auf die neue Datenstruktur umgestellt werden; vor allem sollen natürlich die Iteratoren verwendet werden. Unter Umständen müssen auch andere Klasse angepasst bzw. erweitert werden. Da die Klasse `vector` auch Iteratoren besitzt, soll in der Klasse `TMatch` zum Vergleich die Spieleraufstellung der Gastmannschaft auch mittels Iteratoren ausgegeben werden.

Zum Testen der Klasse soll das vorgegebene Hauptprogramm der sechsten Aufgabe verwendet werden. Auch die Ausgabe ist identisch mit der Ausgabe der sechsten Aufgabe.