Dipl.Phys. Gerald Kempfer

Beuth Hochschule für Technik Berlin - University of Applied Sciences -Fachbereich VI – Informatik und Medien Studiengang Technische Informatik Bachelor



Lehrveranstaltung für TI-Bachelor: "Vertiefung objektorientierte Programmierung in C++" Übungsblatt 5

Hinweise:

Dieses Übungsblatt ist zur Zulassung zu der Klausur erfolgreich zu bearbeiten ("Erfolgreich" bedeutet: Keine Programmabstürze bzw. Endlosschleifen, Aufgabenstellung einschl. der Nebenbedingungen müssen eingehalten sowie Kommentierung und Einrückung korrekt sein!).

Die Aufgaben werden überwiegend in den Übungszeiten bearbeitet. Allerdings genügt die Zeit hierfür unter Umständen nicht, so dass Sie auch außerhalb dieser Zeiten die Aufgaben bearbeiten müssen. Der Abgabetermin für diese Aufgabe ist spätestens der 09. Juni 2016.

Nutzen Sie die Übungen auch, um ggf. Fragen, die sich in den Vorlesungen ergeben haben, anzusprechen.

Aufgabe: In der fünften Übungsaufgabe des Projektes "Turniermanager" sollen die Spiele erfasst und samt der Ereignisse aus der Datei eingelesen werden können.

> Dazu soll die Klasse TMatch definiert werden. Sie erhält als private Eigenschaften Datum und Uhrzeit, wann das Spiel stattfindet, jeweils einen Zeiger auf die beiden Mannschaften, jeweils einen Vektor mit Zeigern auf die 11 teilnehmenden Spieler von Heim- und Gastmannschaft, einen Vektor mit Zeigern auf die Ereignisse (genau genommen auf die Basisklasse TEvent), den Spielstand (der nur durch die Ereignisse hochgezählt wird), den Namen des Schiedsrichters sowie einen Zeiger auf das Stadium. Alle Zeiger zeigen auf die Teams und Stadien, die bereits im Turnier-Objekt, sowie auf die Spieler, die bereits in dem Teams gespeichert sind. Daher muss in dieser Klasse kein weiterer Speicher reserviert (und folglich im Destruktor auch kein Speicher freigegeben) werden.

> Ferner erhalten die Klassen TTime, TMatch und TEvent sowie deren abgeleiteten Klassen jeweils load-Methoden. Dabei sollen beim Einlesen der Ereignisse diese nicht nur dem Event-Vektor des Spiels hinzugefügt werden, sondern es sollen auch gleich folgende Aktionen ausgeführt werden:

- Klasse TGoal: Entsprechend des Spielers, der das Tor geschossen hat, und der Information, ob es sich um ein Eigentor handelt, soll der Spielstand des Spieles angepasst werden.
- Klasse TSubstitution: Im Vektor der aufgestellten Spieler soll der Spielerwechsel ebenso durchgeführt werden.

- Klasse TCard: Die Anzahl der entsprechenden Karten soll beim angegebenen Spieler erhöht werden.

Zum Testen der Klasse soll wieder das vorgegebene Hauptprogramm verwendet werden, das ein Turnier-Objekt (mit Angabe der einzulesenden Datei; in der Datei sind jetzt zwei Mannschaften, zwei Stadien sowie ein Spiel gespeichert) erzeugt und anschließend die Daten auf dem Bildschirm ausgibt.

Hauptprogramm:

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include "ttournament.h"
int main()
{
    TTournament Bundesliga("fussball.xml");
    Bundesliga.print();
    cout << endl;
    return 0;
}</pre>
```

Beispielausgabe:

FC Bayern Muenchen
Trainer: Josep Guardiola

Spieler	Nr	Spiele	Tore	Vorl.	Gelb	Rot	Geburtstag
Manuel Neuer	1	33	0	0	0	0	27.03.1986
David Alaba	27	29	2	1	2	0	24.06.1992
Philipp Lahm	21	25	1	1	3	0	11.11.1983
Rafinha	13	24	0	3	7	0	07.09.1985
Joshua Kimmich	32	23	0	2	3	0	08.02.1995
Jerome Boateng	17	18	0	3	4	1	03.09.1988
Javier Martinez	8	16	1	1	2	0	02.09.1988
Juan Bernat	18	16	0	1	2	0	01.03.1993
Mehdi Benatia	5	13	1	2	2	0	17.04.1987
Holger Badstuber	28	7	0	0	0	0	13.03.1989
Arturo Vidal	23	29	4	6	3	0	22.05.1987
Douglas Costa	11	27	4	12	1	0	14.09.1990
Thiago	6	26	2	4	2	0	11.04.1991
Xabi Alonso	14	26	0	2	6	1	25.11.1981
Arjen Robben	10	15	4	1	1	0	23.01.1984
Sebastian Rode	20	14	1	1	1	0	11.10.1990
Franck Ribery	7	12	2	5	1	0	07.04.1983
Robert Lewandowski	9	31	29	3	2	0	21.08.1988
Thomas Mueller	25	31	20	7	4	0	13.09.1989
Kingsley Coman	29	22	4	5	0	0	13.06.1996

```
Spiele:
Spiel am 23.04.2016 um 20:15
Austragungsort: Olympiastadion (74475 Sitzplaetze) in Berlin; Deutschland Schiedsrichter: Juergen Klinsmann
Heimmannschaft: Hertha BSC (Trainer: Pal Dardai)
Gastmannschaft: FC Bayern Muenchen (Trainer: Josep Guardiola)
```

Spieleraufstellung Heimmannschaft: 1.: Thomas Kraft (Trikot-Nr. 1)

- 2.: Marvin Plattenhardt (Trikot-Nr. 21)
- 2. Maivin Plattennardt (Illkot-Ni. 21)
- 3.: Mitchell-Elijah Weiser (Trikot-Nr. 20)
- 4.: John Brooks (Trikot-Nr. 25)
- 5.: Fabian Lustenberger (Trikot-Nr. 28)
- 6.: Niklas Stark (Trikot-Nr. 5)
 7.: Per Skjelbred (Trikot-Nr. 3)
- 8.: Vladimir Darida (Trikot-Nr. 6)
- 9.: Alexander Baumjohann (Trikot-Nr. 9)
- 10.: Salomon Kalou (Trikot-Nr. 11)
- 11.: Vedad Ibisevic (Trikot-Nr. 19)

Spieleraufstellung Gastmannschaft:

- 1.: Manuel Neuer (Trikot-Nr. 1)
- 2.: Philipp Lahm (Trikot-Nr. 21)
- 3.: Jerome Boateng (Trikot-Nr. 17)
- 4.: Holger Badstuber (Trikot-Nr. 28)
- 5.: Thiago (Trikot-Nr. 6)
- 6.: Xabi Alonso (Trikot-Nr. 14)
- 7.: Arjen Robben (Trikot-Nr. 10)
- 8.: Franck Ribery (Trikot-Nr. 7)
- 9.: Robert Lewandowski (Trikot-Nr. 9)
- 10.: Thomas Mueller (Trikot-Nr. 25)
- 11.: Kingsley Coman (Trikot-Nr. 29)

Spielverlauf:

- 7. Spielminute: FOUL an Holger Badstuber von Sebastian Langkamp
- 7. Spielminute: FREISTOSS (Abstand zum Tor: 26 m)!
 - Wird ausgefuehrt von Holger Badstuber EREISTOSS (Abstand zum Tor: 17 m)!
- 41. Spielminute: GELBE KARTE fuer Xabi Alonso
- 41. Spielminute: WECHSEL! Fuer Sebastian Langkamp kommt Fabian Lustenberger
- 64. Spielminute: FOUL an Fabian Lustenberger von Arjen Robben
- 64. Spielminute: ELFMETER! Ausgefuehrt von Salomon Kalou
- 64. Spielminute: TOR!!! Torschuetze: Salomon Kalou
- 78. Spielminute: EIGENTOR!!! Torschuetze: Jerome Boateng
- 85. Spielminute: TOR!!! Torschuetze: Vedad Ibisevic

(Vorlage: Vladimir Darida)

Spielstand: 3:0