

Laboratorium III - krzywe eliptyczne

Wstęp teoretyczny

1. Definicja krzywej eliptycznej

Krzywa eliptyczna nad ciałem K to zbiór punktów (x, y) spełniających równanie:

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

gdzie $a, b \in K$, wraz z dodatkowym punktem O (nazywanym punktem w nieskończoności).

W kryptografii najczęściej pracujemy w ciele skończonym \mathbb{F}_p (gdzie p jest liczbą pierwszą), wtedy równanie przyjmuje postać:

$$y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$$

Warunkiem istnienia krzywej jest, aby jej wyróżnik był różny od zera:

$$4a^3 + 27b^2 \neq 0$$

2. Struktura grupy

Punkty krzywej eliptycznej wraz z operacją dodawania tworzą grupę abelową, co oznacza że:

- Operacja dodawania jest łączna: $(P + Q) + R = P + (Q + R)$
- Operacja dodawania jest przemienna: $P + Q = Q + P$
- Istnieje element neutralny (punkt O): $P + O = P$
- Dla każdego punktu P istnieje punkt przeciwny $-P$: $P + (-P) = O$

UWAGA: O nie oznacza punktu $(0,0)$ - to jest punkt w nieskończoności.

2.1 Punkt w nieskończoności Punkt w nieskończoności (oznaczany jako O lub ∞) można rozumieć następująco: każda prosta niepionowa przecina krzywą eliptyczną w dokładnie trzech punktach (licząc z krotnościami). Dla prostej pionowej, "trzeci punkt przecięcia" jest właśnie punktem w nieskończoności

2.2 Własności algebraiczne punktu O Punkt w nieskończoności O ma następujące kluczowe własności:

Element neutralny dodawania:

$$P + O = P$$

$$O + P = P$$

$$O + O = O$$

Dla każdego punktu P :

$$P + (-P) = O$$

gdzie $-P$ to punkt przeciwny do P

Punkt w nieskończoności w implementacji numerycznej:

- reprezentowany jest zwykle jako `None` lub specjalna wartość,
- nie ma współrzędnych (x,y) ,
- wymaga specjalnej obsługi w funkcjach dodawania.

3. Operacje na punktach krzywej

3.1. Dodawanie różnych punktów $P + Q$ Dla dwóch różnych punktów $P(x_1, y_1)$ i $Q(x_2, y_2)$:

1. Oblicz s :

$$s = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \mod p$$

2. Oblicz współrzędne punktu wynikowego $R(x_3, y_3)$:

$$\begin{aligned} x_3 &= s^2 - x_1 - x_2 \mod p \\ y_3 &= s(x_1 - x_3) - y_1 \mod p \end{aligned}$$

3.2. Podwajanie punktu ($2P$) Dla punktu $P(x_1, y_1)$:

1. Oblicz s :

$$s = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \mod p$$

2. Oblicz współrzędne punktu wynikowego $R(x_3, y_3)$:

$$\begin{aligned} x_3 &= s^2 - 2x_1 \mod p \\ y_3 &= s(x_1 - x_3) - y_1 \mod p \end{aligned}$$

3.3. Punkt przeciwny Dla punktu $P(x, y)$, punktem przeciwnym jest: $-P = (x, -y \mod p)$

$$P + (-P) = O$$

Zadanie 1

Zaimplementuj funkcję `get_points(a, b, p)`, która jako parametry przyjmuje współczynniki a i b definiujące krzywą eliptyczną oraz liczbę pierwszą p i zwraca punkty należące do tej krzywej w postaci listy krotek.

Wykonaj rachunki dla różnych liczb p i spróbuj zobrazować wyliczone punkty na wykresie.

Zadanie 2

1. Zaimplementuj funkcję `add_points(P, Q, a, p)`. Wykorzystaj informacje o dodawaniu punktów zawarte w części teoretycznej. Funkcja powinna zwracać krotkę zawierającą współrzędne punktu lub obiekt `None`.

Dla punktów w nieskończoności używaj `None`.

Pamiętaj, że w ciele \mathbb{F}_p nie ma operacji dzielenia. Dzielenie przez x to mnożenie przez element odwrotny do x . Jeśli szukamy elementu odwrotnego dla x to możemy wykorzystać potęgowanie:

`y = pow(x, -1, p)`

Zastanów się dlaczego powyższe jest równoważne wyrażeniu:

`y = pow(x, p-2, p)`

W funkcji `add_points()` uwzględnij przypadki:

$P + O \rightarrow P$
 $O + P \rightarrow P$
 $P + (-P) \rightarrow O$
 $P + P \rightarrow \text{podwajanie punktu } (2P)$
 $P + Q \rightarrow R$

2. Przetestuj swoją funkcję dla krzywej o parametrach: $a = 2$, $b = 3$, $p = 13$. Sprawdź poprawność poniższych działań:

$(10, 3) + (12, 0) = (3, 6)$
 $(3, 7) + (4, 7) = (6, 6)$
 $(7, 10) + (3, 6) = (4, 6)$
 $(0, 4) + (11, 11) = (11, 2)$
 $(6, 6) + (6, 6) = (11, 11)$
 $(6, 6) + (11, 11) = (10, 3)$
 $(7, 10) + (7, 3) = \text{None}$
 $(9, 3) + (9, 10) = \text{None}$

3. Wykonaj tabelkę dodawania dla punktów na krzywej $(2, 3, 7)$

Zadanie 3

Zaimplementuj funkcję `multiply_point(P, n, a, p)`, która pozwala wykonywać mnożenie punktu P na krzywej przez liczbę n .

Zadanie 4

Zaimplementuj funkcję `find_order(P, a, p)`, która znajduje rząd punktu na krzywej eliptycznej. Rząd punktu to najmniejsza liczba naturalna n taka, że $nP = O$

- Znajdź rzędy wszystkich punktów dla krzywej $y^2 = x^3 + x - 1$ w \mathbb{F}_{11}

Zadanie 5

Dla zbioru punktów na danej krzywej eliptycznej (a, b, p) znajdź punkt generujący grupę na krzywej. Zaimplementuj w tym celu funkcję `find_generator(a, b, p)`, która zwróci generator i jego rząd.

Dla danej grupy na krzywej rząd generatora jest równy rządowi grupy. W tym przypadku jest to liczba punktów na krzywej powiększona o 1. Generatorem jest zatem punkt o maksymalnym rzędzie równym rządowi grupy. Znalezienie takiego punktu może wymagać zbadania wszystkich punktów na krzywej.

- Znajdź generator dla krzywej $(2, 3, 13)$ i sprawdź czy generuje wszystkie punkty grupy.
- Sprawdź, czy dla krzywej $(1, -1, 11)$ punkt $(4, 1)$ jest generatorem.

Bibliografia

1. "Handbook of Applied Cryptography" - A. Menezes, P. van Oorschot, S. Vanstone
2. "Guide to Elliptic Curve Cryptography" - D. Hankerson, A. Menezes, S. Vanstone