

職務経歴書

基本情報

Name 二川隆浩 (Takahiro Futagawa)
Blog [futabooo blog \(http://futabooo.hatenablog.com/\)](http://futabooo.hatenablog.com/)
Twitter [@futabooo \(https://twitter.com/futabooo\)](https://twitter.com/futabooo)
Qiita [futabooo \(http://qiita.com/futabooo\)](http://qiita.com/futabooo)
SlideShare [takahiro futagawa \(http://www.slideshare.net/TakahiroFutagawa\)](http://www.slideshare.net/TakahiroFutagawa)
Speakerdeck [futabooo \(https://speakerdeck.com/futaboooo\)](https://speakerdeck.com/futaboooo)

職務経歴

- 株式会社10X
 - Software Engineer
 - 2020/07 - 現在
- 株式会社エウレカ
 - Software Engineer
 - Pairsエンゲージ事業部 2019/05 - 2020/06
 - Android
 - 優先順位が高いものから順に並んだプロダクトバックログとカンバンでのDoing管理での開発

- Pairs事業部 2016/04 - 2019/05
 - Android, Team Building, Monetize
 - Scrumチームでのスプリントベースの開発
 - Android開発とスクラムマスターを兼任
 - PairsのAndroid, ServerSide, WebFrontの開発
- Couples事業部 2014/7 - 2016/04
 - Android
 - Android版の開発
 - マーケティングチームと連携した施策の開発
- 株式会社ボルテージ
 - Software Engineer
 - 2012/04 - 2014/06
 - Android, iOS, Team Lead
 - ノベルゲームのAndroid版の新規開発
 - ノベルゲームのAndroid版、iOS版の保守運用

プロジェクト

小売チェーンのECを垂直立ち上げ [Stailer](https://stailer.jp/)
(<https://stailer.jp/>)

- カテゴリ：SaSS
- 期間：2020/07 - 現在
- 担当工程：企画、要件定義、設計、コーディング、テスト、保守/運用
- 技術：Flutter、Dart、Nuxt、GCP、GitHubActions

Flutterアプリの機能追加・保守運用、またServerSideはDartとGCPでの機能追加・保守運用を行っています。

結婚コンシェルジュサービス [Pairsエンゲージ](https://engage.pairs.lv/) (<https://engage.pairs.lv/>)

- カテゴリ：スマホアプリ
- 期間：2019/05 - 2020/06
- 担当工程：企画、要件定義、設計、コーディング、テスト、保守/運用、データ分析
- 技術：Android、Kotlin、Fastlane、Bitrise

技術選定から1人で行いました。**Android Jetpack**の安定版が複数リリースされていたり、公式のドキュメントや他社の事例も増えてきていることから**Android Jetpack**をメインとして使う構成にしました。このアプリでは自分とお相手の状態によって複雑な複数の状態変化があるため、**Flux**による単一方向データフローを用いた設計にし処理を追いやすいように実装しました。

先にiOS版アプリが開発されているところに途中から**Android版開発メンバー**として入りました。

リリース日が決まっており約3ヶ月で0からリリースまで持っていく必要がありましたが、**Android開発メンバー**としてアサインされたのは自分ひとりだけだったので現実的に間に合いそうにありませんでした。

そこで知り合いの**Androidエンジニア**に声をかけたところ副業で1人、業務委託で1人3ヶ月の短期間のみ手伝ってくれる人を見つけることができ、なんとかリリース日の3日前にQAのまで完了してリリースできる状態まで持っていくことができました。

このプロジェクトでは**Jira**をタスク管理に使っていましたが、手伝ってくれる二人には社内のセキュリティの都合上**Jira**の閲覧権限を付与することができず**GithubProjects**を使用しました。社内の企画・要件定義のミーティングを経てタスク化された**Jira**チケットの内容を**GithubIssue**にコピーすることで3人での開発の管理を行っていました。**Issue**には優先順位をつけ、手が空いたら上から順番に自分で**Issue**を取っていけばいい状態にすることで私自身が極力プロジェクトマネジメント的なことをせずにコードを書く時間を確保するように心がけていました。

オンラインデーティングサービス [Pairs](https://www.pairs.lv/)
(<https://www.pairs.lv/>)

- カテゴリ：スマホアプリ、Webアプリ

- 期間：2016/04 - 2019/04
- 担当工程：企画、要件定義、設計、コーディング、テスト、保守/運用、データ分析
- 技術：Android、iOS、Kotlin、Java、Swift、Objective-C、TypeScript、AngularJS、

Androidを中心にiOSやWebフロントエンド、サーバーサイド開発まで多岐に渡って開発を行っていました。

2016年頃のプロジェクト参加直後はそれまでやっていたAndroid開発を離れてgolangとTypeScriptを中心に用いてアプリ内で割引や特典オプションを付与する期間限定のキャンペーン開発を行っていました。サブスクリプションに登録している有料会員数をKGIとして、課金ページを開く人数、LPを開く人数、メールやPush通知のキャンペーン告知からアプリを開く人数などのファネルを意識した数値分析もチームで行い開発や改善を行っていました。

カップル専用SNSアプリ [Couples \(https://couples.lv/\)](https://couples.lv/)

- カテゴリ：スマホアプリ
- 期間：2014/07 - 2016/03
- 担当工程：企画、要件定義、設計、コーディング、テスト、保守/運用、データ分析
- 技術：Android、Java、Wercker

カップルで使う**LINE**のようにメッセージやアルバムが作れるアプリのAndroid版開発を行っていました。

一番記憶に残っているのはメッセージ機能にアプリ独自の絵文字を実装したことで、この内容DroidKaigi2017でも発表しています

サイドプロジェクト

読書メーター非公式Androidアプリ [BookLife](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.futabooo.android.booklife)
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.futabooo.android.booklife>)

テクニカルスキル

スキル	レベル
Flutter	:star::star:
Android	:star::star::star::star::star:
Kotlin	:star::star::star::star:
Java	:star::star::star::star:
Go	:star:
Dart	:star:
TypeScript	:star:
スクラム開発	:star::star::star::star:
スクラムマスター	:star::star::star:

登壇歴

Date	Event
2015/07/14	【第19回】potatotips(iOS/Android開発Tips共有会) PushNotes (https://pushnotes.com/2015/07/14/potatotips-19/)
2016/01/22	オープンソースライブラリ研究会 #3 TryDate (https://trydate.jp/2016/01/22/)
2016/02/05	エンジニアサポートCROSS2016(アンカンファレンス) エウレカについて
2016/09/28	potatotips #33 (iOS/Android開発Tips共有会) BatteryHistoria (http://batteryhistoria.com/2016/09/28/potatotips-33/)
2017年	

2017/03/09	DroidKaigi2017 (https://droidkaigi.github.io/2017/)	トーク (https://zhuang-pairs.github.io/tutukai-test/)
2017/03/17	Minami Aoyama Night #2 (https://minami-aoyama-night.connpass.com/event/51171/)	Pairsの (https://tutukai-test.github.io/with-ghq+pe)
2017/07/12	【初心者歓迎】 Kotlin開発Tech Talks (https://connpass.com/event/59898/)	テスト (https://ghq+pe.github.io/with-ghq)
2018/08/23	potatotips #54 (iOS/Android開発Tips共有会) (https://potatotips.connpass.com/event/95391/)	ghq+pe (https://ghq+pe.github.io/with-ghq)
2018年		
2018/01/12	eureka x Nulab スクラム開発の現場 (https://eure.connpass.com/event/74590/)	新人ス (https://master-result.github.io/)
2018/02/01	Connehito Marché #1～Android市～ (https://connehito-marche.connpass.com/event/76245/)	Android (https://android-mob-pro.github.io/)
2018/06/15	eureka Meetup #10 -PairsのAndroid開発の裏側- (https://eure.connpass.com/event/88415/)	モブプロ (https://mob-pro.github.io/)
2018/07/20	【デザイナー×エンジニア】 プロダクトづくり のほんとのところ (https://eure.connpass.com/event/92040/)	Pairsの develop
2018/08/07	Androidエンジニア デザイン部 #2 (https://nohana.connpass.com/event/94621/)	Invision (https://invision-seen-in.github.io/)
2019年		
2019/01/09	Regional Scrum Gathering Tokyo 2019 (https://2020.scrumgatheringtokyo.org/) 第31回 Tokyo Atlassian ユーザーグループ at	スクラム 跡 (http://scrum-gathering.github.io/) ペアプロ

2019/01/30	Eureka (https://augj.connpass.com/event/116298/)	helped- チームC
2019/07/17	Matching Dev Meetup#4 - Engineering (https://matching-dev- group.connpass.com/event/133322/)	use-of-t
2019/12/17	potatotips #67 (iOS/Android開発Tips共有会) (https://potatotips.connpass.com/event/152899/)	Android deep-lir