

XMPP ChatClient

Ein Projekt von Torben Könke, Michael Bernhardt, Tobias Heitmann,
André Behrens, Vincent Roederer und Moritz Spindelhirn

Technische Bausteine



Als Programmiersprache haben wir JavaScript verwendet. Der Wettstreit von Browser-Herstellern sorgt für immer schnellere Interpreter. Die Sprache entwickelt sich weiter.



Als Runtime Environment setzen wir Node.js ein. Dieses bietet durch Non-Blocking I/O auch gute Mechanismen um Aktionen aus der Benutzeroberfläche zu verarbeiten, ohne die Oberfläche selbst zu blockieren.



Um eine Benutzeroberfläche bieten zu können setzen wir node-webkit ein. Dieses Framework bringt die HTML Engine Webkit mit sich und verbindet diese mit dem Node.js Context.



Es werden verschiedene Packetmanager und ein Taskmanager eingesetzt, die den Build-Prozess vereinfachen.

Als Packetmanager sind NPM für Node.js Module und Bower für Frontend Komponenten in Benutzung.



XMPP

Als Protokoll setzen wir XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol) ein. Ein weit verbreitetes Chat-Protokoll welches u.a. von Facebook eingesetzt wird.



AngularJS ist ein MVC Framework für JavaScript. Wir nutzen es für das rendern der Seiten. Intern werden die verschiedenen Ansichten über URLs angesprochen. Angular übernimmt hier auch das Routing.