

XMPP ChatClient

Ein Projekt von Torben Könke, Michael Bernhardt, Tobias Heitmann,
André Behrens, Vincent Roederer und Moritz Spindelhirn

Technische Bausteine



Als Programmiersprache haben wir JavaScript verwendet. Der Wettstreit von Browser-Herstellern sorgt für immer schnellere Interpreter. Die Sprache entwickelt sich weiter.



Als Runtime Environment setzen wir Node.js ein.
TODO MORE TEXT



Um eine Benutzeroberfläche bieten zu können setzen wir node-webkit ein. Dieses Framework bringt die HTML Engine Webkit mit sich und verbindet diese mit dem Node.js Context.



Es werden verschiedene Packetmanager und ein Taskmanager eingesetzt, die den Build-Prozess vereinfachen.

Als Packetmanager sind NPM für Node.js Module und Bower für Frontend Komponenten in Benutzung.



Als Protokoll setzen wir XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol) ein. Ein weit verbreitetes Chat-Protokoll welches u.a. von Facebook eingesetzt wird.

Node.js, Webkit und die Bridge

XMPP Workflow

Frontend Bausteine



Angular JS



Twitter Bootstrap



XMPP

Aufbau des Benutzerinterfaces