

CATEDRA DE INFORMATICĂ I



ИНДИВИДУАЛЬНАЯ РАБОТА №1

Дисциплина :

JavaScript

Студент : BZOVII VALENTIN

Группа: R-2222L

Профессор: Nichita Nartea

Кишинев , 2025

Изложенная задача :

Задание 1. Выполнение кода в браузере

1. Подготовка среды:

- Установите текстовый редактор (например, VS Code).
- Установите Node.js с официального сайта.
- Откройте DevTools в браузере (нажмите F12 и выберите вкладку Консоль).

2. Выполнение кода JavaScript в браузере

- Откройте консоль разработчика (F12 → Console).
- Напишите команду `console.log("Hello, world!");` и нажмите Enter.
- Запишите в консоли `2 + 3` и посмотрите результат.

3. Создание первой HTML-страницы с JavaScript

- Создайте файл `index.html` и вставьте в него следующий код.

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

  <head>

    <title>Привет, мир!</title>

  </head>

  <body>

    <script>

      alert("Привет, мир!");

      console.log("Hello, console!");

    </script>

  </body>

4. </html>
```

- Откройте `index.html` в браузере и посмотрите, как выполняется код.

5. Подключение внешнего JavaScript-файла

- Создайте файл `script.js` и добавьте в него код:

```
alert("Этот код выполнен из внешнего файла!");
```

6. `console.log("Сообщение в консоли");`
 - Подключите файл в `index.html`, добавив в `<head>`
7. `<script src="script.js"></script>`
 - Откройте страницу в браузере.

Задание 2. Работа с типами данных

1. Объявление переменных и работа с типами данных.
 - В файле `script.js` создайте несколько переменных:
 - `name` - строка с вашим именем.
 - `birthYear` - число, представляющее год вашего рождения.
 - `isStudent` - логическая переменная, указывающая, являетесь ли вы студентом.
 - Выведите их в консоль.
2. Управление потоком выполнения (условия и циклы)
 - Добавьте следующий код в `script.js`:

```
let score = prompt("Введите ваш балл:");
```

```
if (score >= 90) {
```

```
    console.log("Отлично!");
```

```
} else if (score >= 70) {
```

```
    console.log("Хорошо");
```

```
} else {
```

```
    console.log("Можно лучше!");
```

```
}
```

```
for (let i = 1; i <= 5; i++) {
```

```
    console.log(`Итерация: ${i}`);
```

```
3. }
```

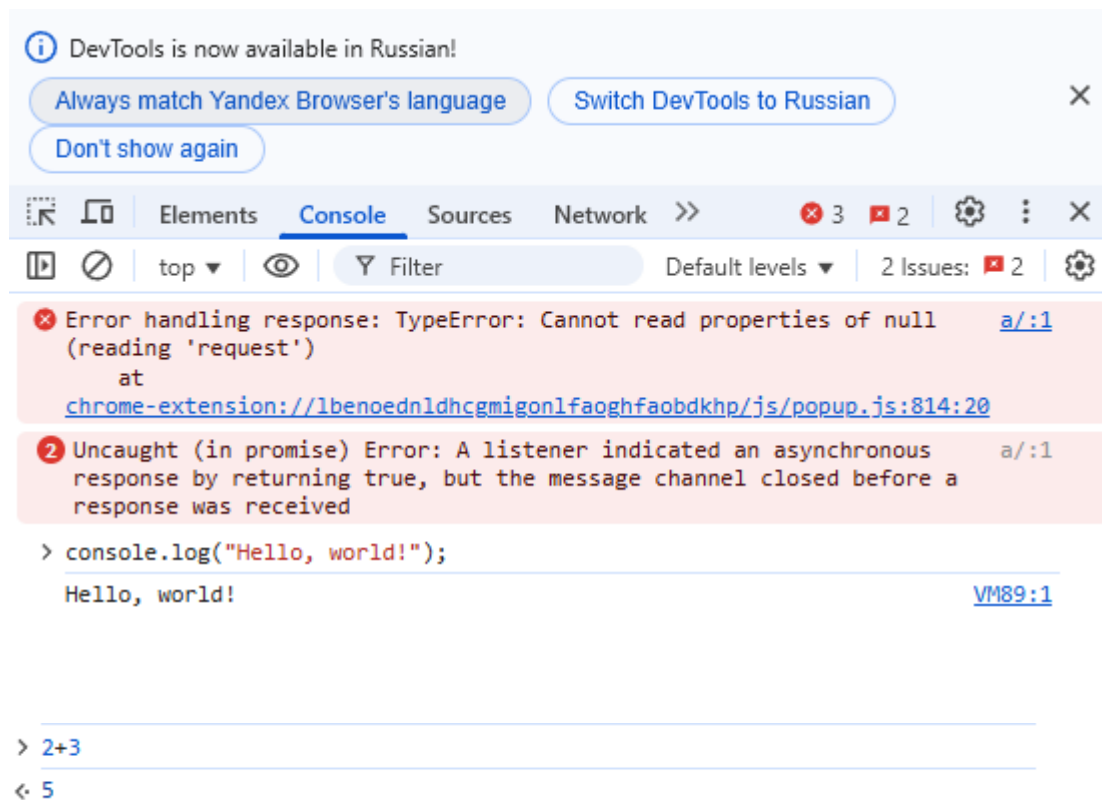
- Откройте страницу в браузере и посмотрите, как работают условия и циклы.

Контрольные вопросы

1. Чем отличается var от let и const?
2. Что такое неявное преобразование типов в JavaScript?
3. Как работает оператор == в сравнении с ===?

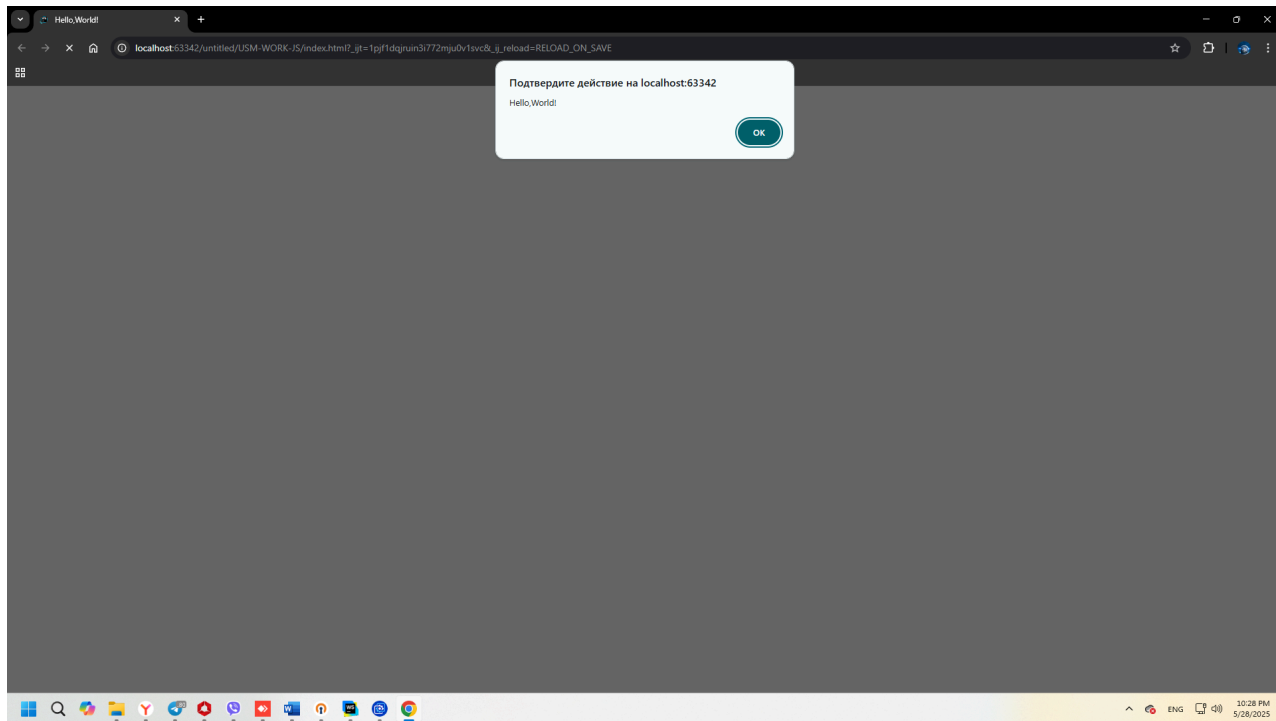
Практическая часть

Выполнение кода JavaScript в браузере

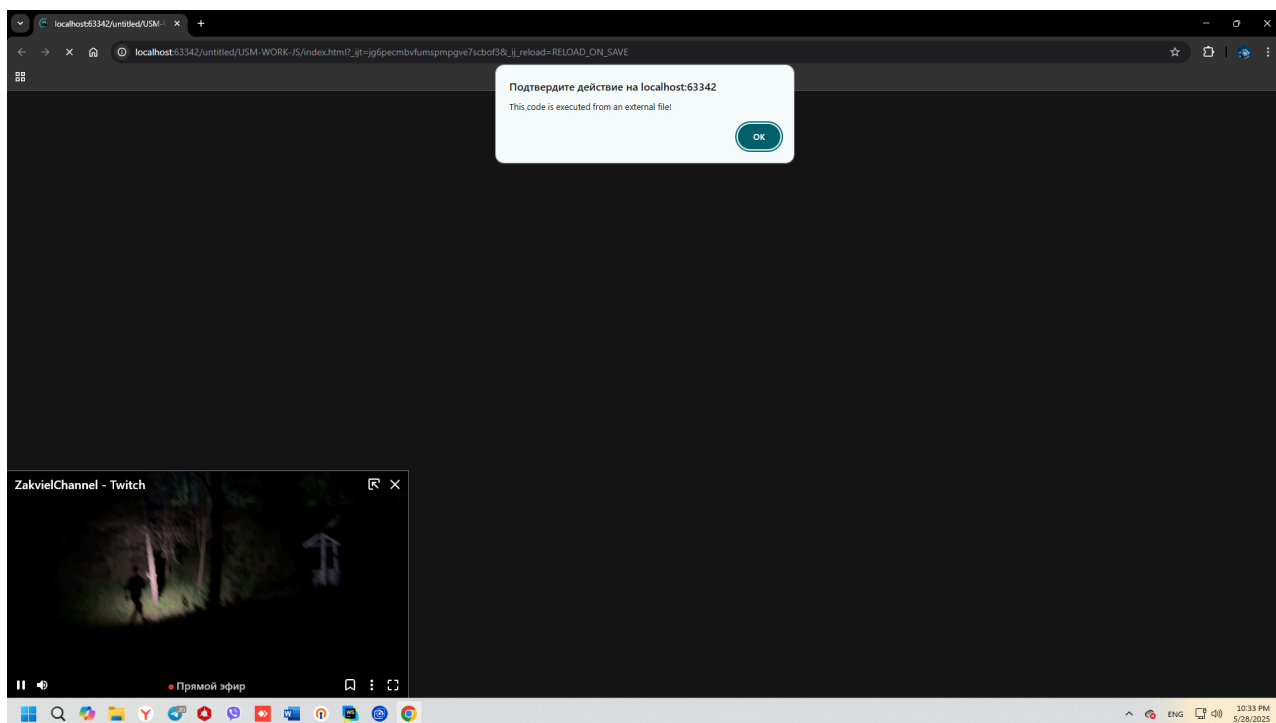


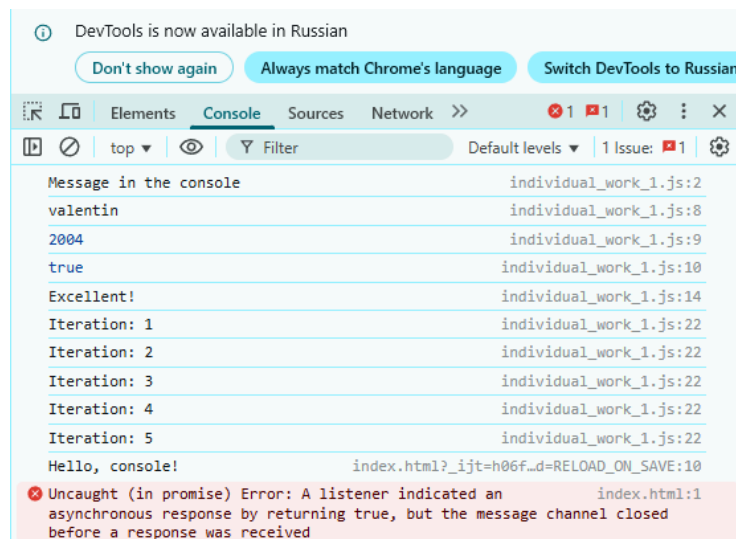
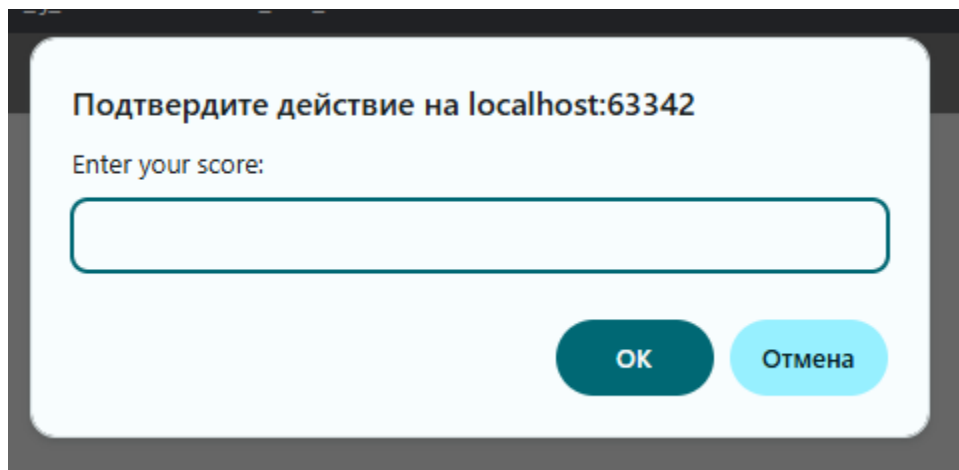
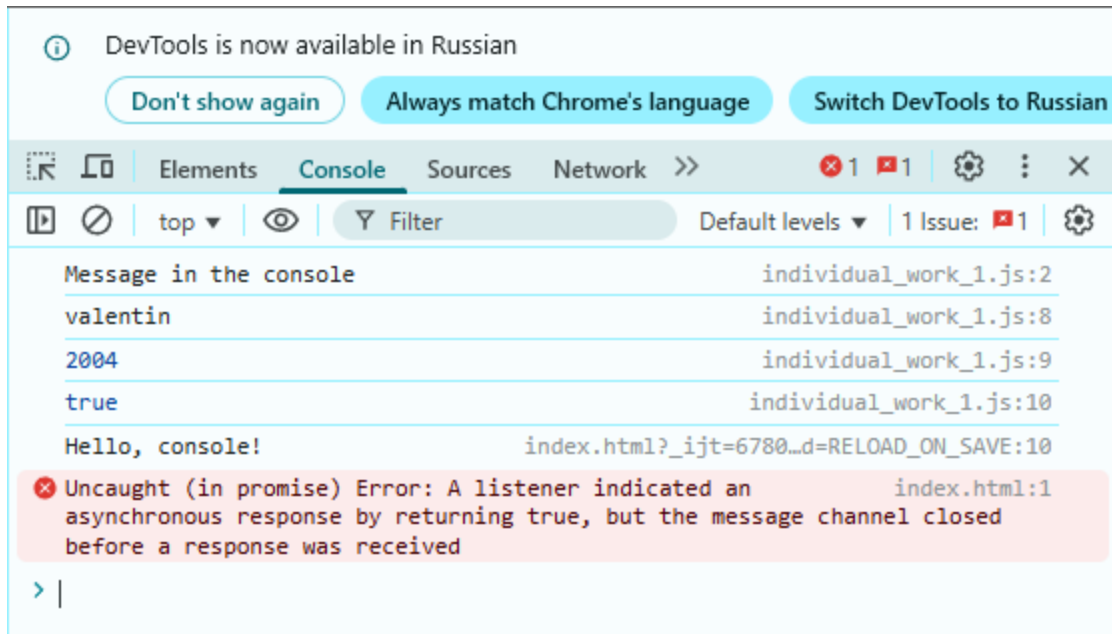
Создание первой HTML-страницы с JavaScript

- Создайте файл index.html и вставьте в него следующий код.



Подключение внешнего JavaScript-файла





Ответы на контрольные вопросы

- **var** устаревший, лучше избегать его, если возможно.
- **let** используют для переменных, которые могут изменяться.
- **const** для констант (например, массивов, объектов, функций), но помни: константность касается только привязки, не содержимого.

 [GitHub: Valentin Bzovii \(JavaScript\)](#)
