

**CATEDRA DE INFORMATICĂ I**



**ИНДИВИДУАЛЬНАЯ РАБОТА №1**

**Дисциплина :**

**JavaScript**

**Студент : BZOVII VALENTIN**

**Группа: R-2222L**

**Профессор: Nichita Nartea**

**Кишинев , 2025**

Изложенная задача :

## Задание 1. Выполнение кода в браузере

### 1. Подготовка среды:

- Установите текстовый редактор (например, VS Code).
- Установите Node.js с официального сайта.
- Откройте DevTools в браузере (нажмите F12 и выберите вкладку Консоль).

### 2. Выполнение кода JavaScript в браузере

- Откройте консоль разработчика (F12 → Console).
- Напишите команду `console.log("Hello, world!");` и нажмите Enter.
- Запишите в консоли `2 + 3` и посмотрите результат.

### 3. Создание первой HTML-страницы с JavaScript

- Создайте файл `index.html` и вставьте в него следующий код.

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

  <head>

    <title>Привет, мир!</title>

  </head>

  <body>

    <script>

      alert("Привет, мир!");

      console.log("Hello, console!");

    </script>

  </body>

4. </html>
```

- Откройте `index.html` в браузере и посмотрите, как выполняется код.

### 5. Подключение внешнего JavaScript-файла

- Создайте файл `script.js` и добавьте в него код:

```
alert("Этот код выполнен из внешнего файла!");
```

6. `console.log("Сообщение в консоли");`
  - Подключите файл в `index.html`, добавив в `<head>`
7. `<script src="script.js"></script>`
  - Откройте страницу в браузере.

## Задание 2. Работа с типами данных

1. Объявление переменных и работа с типами данных.
  - В файле `script.js` создайте несколько переменных:
    - `name` - строка с вашим именем.
    - `birthYear` - число, представляющее год вашего рождения.
    - `isStudent` - логическая переменная, указывающая, являетесь ли вы студентом.
  - Выведите их в консоль.
2. Управление потоком выполнения (условия и циклы)
  - Добавьте следующий код в `script.js`:

```
let score = prompt("Введите ваш балл:");
```

```
if (score >= 90) {  
  
    console.log("Отлично!");  
  
} else if (score >= 70) {  
  
    console.log("Хорошо");  
  
} else {  
  
    console.log("Можно лучше!");  
  
}
```

```
for (let i = 1; i <= 5; i++) {  
  
    console.log(`Итерация: ${i}`);  
  
    3. }
```

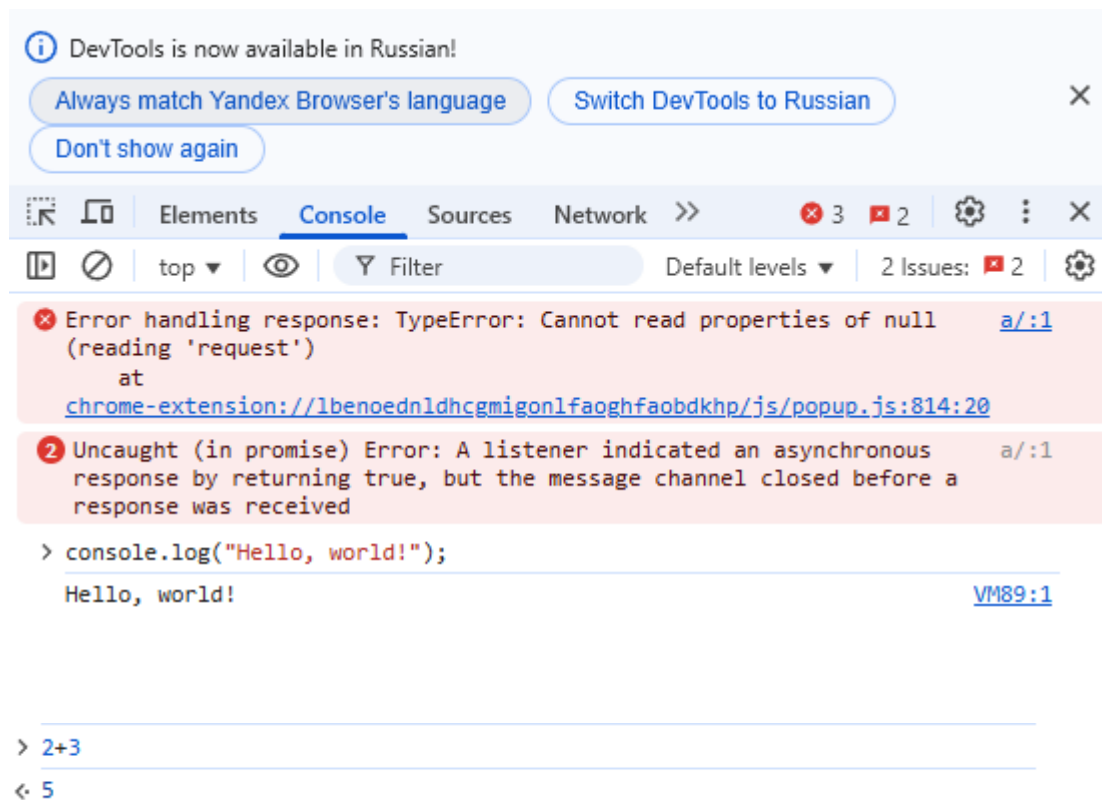
- Откройте страницу в браузере и посмотрите, как работают условия и циклы.

## Контрольные вопросы

1. Чем отличается var от let и const?
2. Что такое неявное преобразование типов в JavaScript?
3. Как работает оператор == в сравнении с ===?

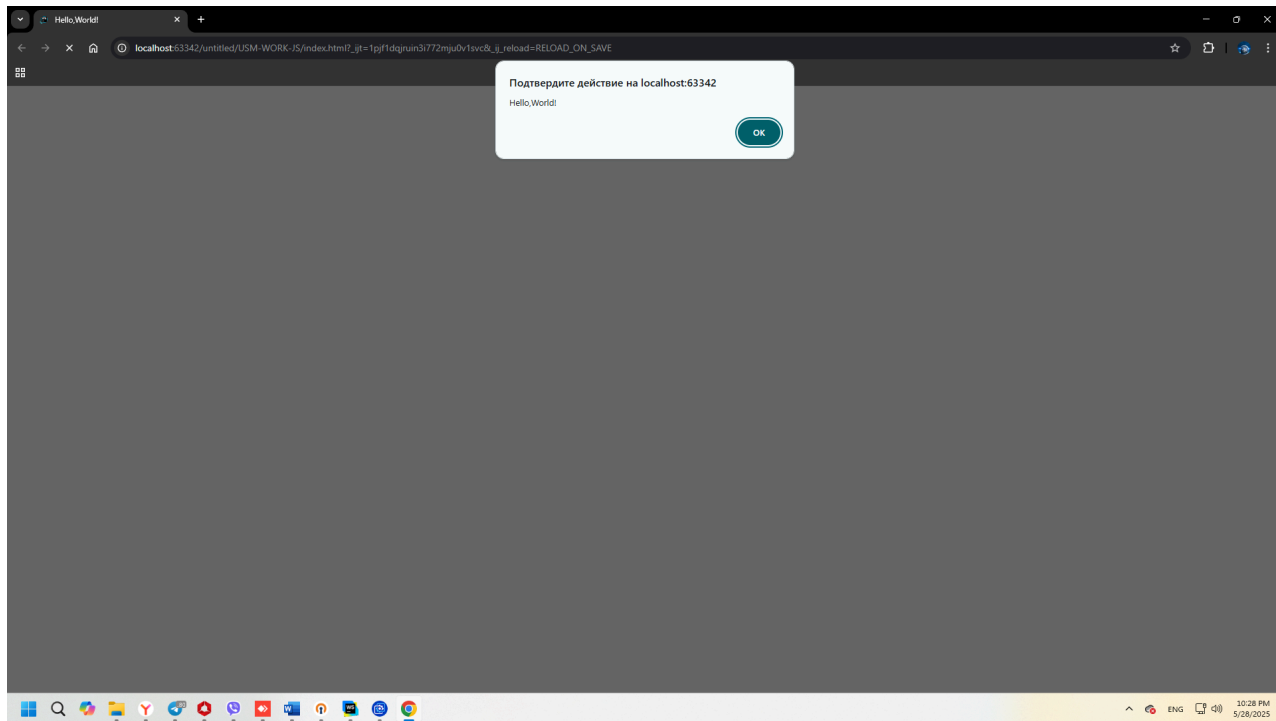
## Практическая часть

### Выполнение кода JavaScript в браузере

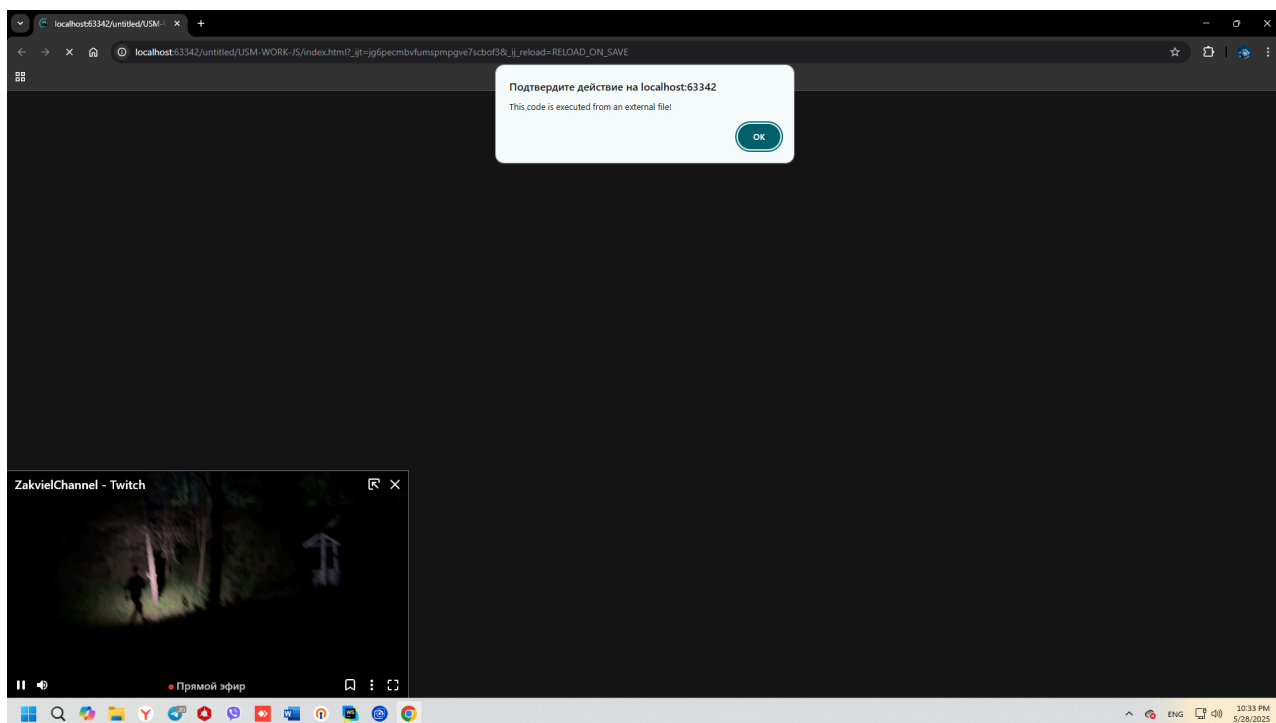


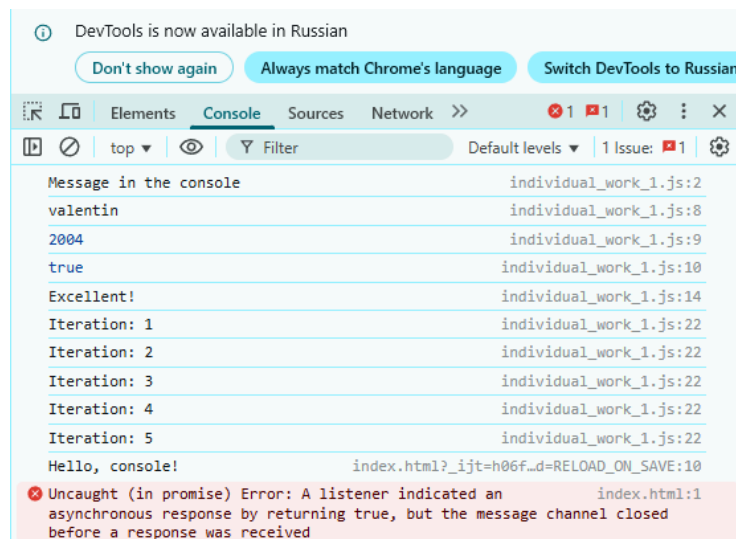
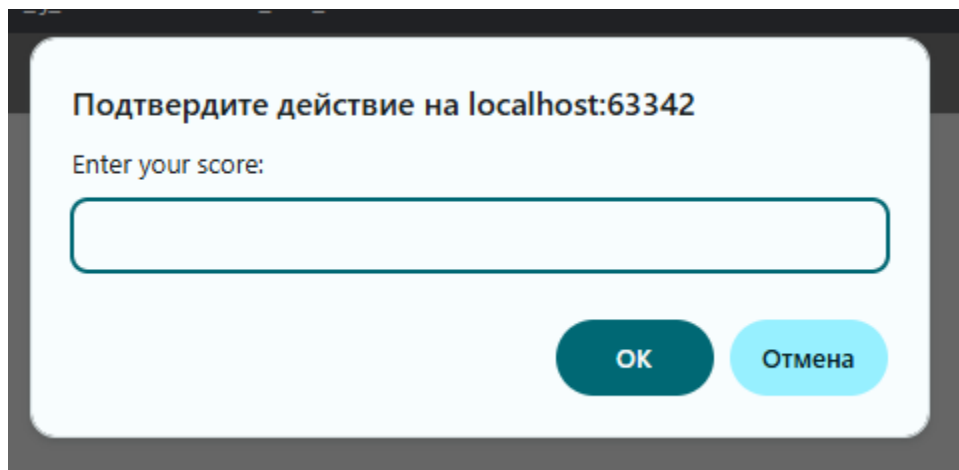
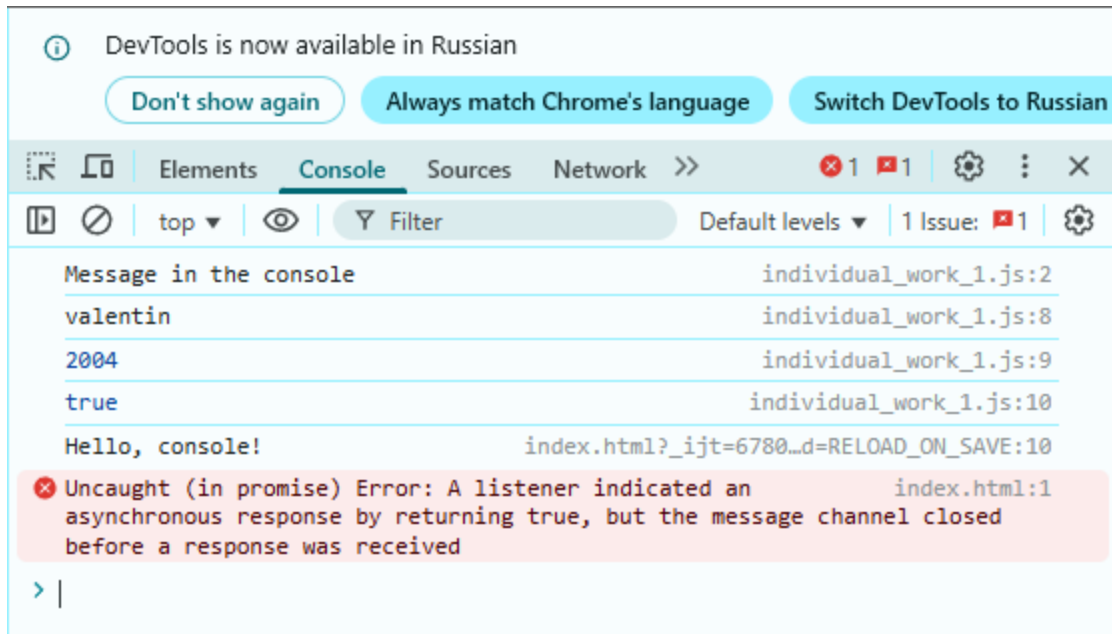
### Создание первой HTML-страницы с JavaScript

- Создайте файл `index.html` и вставьте в него следующий код.



## Подключение внешнего JavaScript-файла





## Ответы на контрольные вопросы

- **var** устаревший, лучше избегать его, если возможно.
- **let** используют для переменных, которые могут изменяться.
- **const** для констант (например, массивов, объектов, функций), константность касается только привязки, не содержимого.

 [GitHub: Valentin Bzovii \(JavaScript\)](#)

---