```
1: /*
2: * TOPPERS/JSP Kernel
3:
        Toyohashi Open Platform for Embedded Real-Time Systems/
4:
        Just Standard Profile Kernel
5:
     Copyright (C) 2000 by Embedded and Real-Time Systems Laboratory
6:
7:
                        Toyohashi Univ. of Technology, JAPAN
8:
     上記著作権者は,以下の条件を満たす場合に限り,本ソフトウェア(本ソ
9:
     フトウェアを改変したものを含む、以下同じ)を使用・複製・改変・再配
10:
11: *
     布(以下,利用と呼ぶ)することを無償で許諾する
12: * (1) 本ソフトウェアをソースコードの形で利用する場合には,上記の著作
13: *
        権表示、この利用条件および下記の無保証規定が、そのままの形でソー
        スコード中に含まれていること.
14 ·
15: *
     (2) 本ソフトウェアをバイナリコードの形または機器に組み込んだ形で利
16:
        用する場合には,次のいずれかの条件を満たすこと.
17 *
       (a) 利用に伴うドキュメント (利用者マニュアルなど) に,上記の著作
18: *
          権表示,この利用条件および下記の無保証規定を掲載すること.
19:
       (b) 利用の形態を,別に定める方法によって,上記著作権者に報告する
20: *
21:
     (3) 本ソフトウェアの利用により直接的または間接的に生じるいかなる損
        害からも,上記著作権者を免責すること.
22:
23: *
24:
     本ソフトウェアは,無保証で提供されているものである.上記著作権者は,
25:
     本ソフトウェアに関して,その適用可能性も含めて,いかなる保証も行わ
26:
     ない、また、本ソフトウェアの利用により直接的または間接的に生じたい
27:
     かなる損害に関しても、その責任を負わない、
28:
29:
     @(#) $Id: task sync.c,v 1.1 2000/11/14 14:44:21 hiro Exp $
30: *
31: *
32: * リアルタイムカーネル勉強会用にコメントを追加した
33:
     Sun Sep 02 01:03:21 2001 modified by Keizyu Anada YAMAHA CORPORATION
34:
35: *
36: */
37:
   * タスク付属同期機能
41:
42: #include "jsp_kernel.h"
43: #include "check.h"
44: #include "task.h"
45: #include "wait.h"
47:
48:
```

1/14

```
49 · /* ======= */
50: /* 起床待ちする */
51: /* ======== */
52: SYSCALL ER slp tsk(void)
53: {
54: WINFO winfo:
55:
    ER ercd:
56:
57:
      * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時、
58:
59:
        ディスパッチ禁止状態の時は、コンテキストエラーE CTX を返す
60:
61:
     CHECK DISPATCH():
62.
63:
     /* CPUロック状態にする */
64:
     t lock cpu();
65:
66:
     /* 起床要求キューイング数がTRUE の時は、正常終了E_OK を返す */
67:
     if (runtsk->wupcnt) {
68:
69:
       /* 起床要求キューイング数を FALSE に (クリア) する */
70:
       runtsk->wupcnt = FALSE:
71:
72:
      ercd = E OK:
73:
74:
     else {
75:
76:
       /* タスクを「待ち状態」に、その要因を「起床待ち状態」に設定する */
77:
       runtsk->tstat = (TS WAITING | TS WAIT SLEEP);
78:
79:
       /* 待ち状態へ移行する */
80:
       make wait(&winfo); /* => make non runnable, winfo->tmevtb = NULL */
81:
82:
       /* ディスパッチする */
83:
       dispatch();
84:
85:
       /* 再び実行状態になるとここに戻ってくる */
86:
87:
       * エラーコードを設定する。この変数は
88:
          wup_tsk/iwup_tsk 呼び出しにより wait_complete が正常終了E_OK
89:
90:
         rel_wai/irel_wai 呼び出しにより wait_release が待ち状態の強制解除E_RLWAI
       * に設定する可能性がある
91:
92:
93:
       ercd = winfo.wercd;
94:
95:
96:
     /* CPUロック解除状態にする */
97:
     t unlock cpu();
98:
99:
     return(ercd):
100: }
101:
102:
```

2/14

```
103: /* ======== */
104: /* タイムアウト付で起床待ちする */
105: /* ========= */
106: SYSCALL ER tslp tsk(TMO tmout)
107: {
108: WINFO winfo;
    TMEVTB tmevtb:
109:
110:
    ER ercd:
111:
112:
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時、
113:
     * ディスパッチ禁止状態の時は、コンテキストエラーE_CTX を返す
114:
115:
116
    CHECK_DISPATCH();
117:
118:
     * タイムアウト指定値が「TMO_FEVR = -1」以外の負数の時は、
119:
     * パラメータエラーE_PAR を返す。
120:
121:
122:
   CHECK TMOUT(tmout);
123:
124:
    /* CPUロック状態にする */
125:
    t lock cpu();
126:
127:
    /* 起床要求キューイング数が TRUE の時は、正常終了E OK を返す */
128:
    if (runtsk->wupcnt) {
129:
130:
      /* 起床要求キューイング数をFALSEに(0クリア)する */
131:
      runtsk->wupcnt = FALSE;
132:
133:
      ercd = E OK:
134:
135:
    /* タイムアウト指定値が「TMO_POL = 0」の時は、ポーリング失敗エラー E_TMOUT を返す */
136:
    else if (tmout == TMO POL) {
137:
138:
      ercd = E TMOUT;
139:
    /* タイムアウト指定値が正常な値の時 */
140:
141:
    else {
142:
143:
      /* タスク状態を「待ち状態」に、その要因を「起床待ち状態」に設定する */
144:
      runtsk->tstat = (TS_WAITING | TS_WAIT_SLEEP);
145:
146:
      /* タイムアウト指定付きで待ち状態に移行する */
147:
      make wait tmout(&winfo, &tmevtb, tmout);
148:
149:
150:
       * => make_non_runnable
       * => tmevtb_enqueue
151:
       * 現在時刻から tmout 後に、このタスクのTCBを引数として
152:
153:
       * wait tmout がコールバックされるように、
       * タイムイベントプロックのキューに登録する。
154:
       * 指定時間後に wait_tmout がコールバックされた場合は
155:
       * winfo.wercd にタイムアウトエラーE_TMOUT が設定される
156:
157:
158:
159:
      /* ディスパッチする */
160:
      dispatch();
161:
      /* 再び実行状態になるとここに戻ってくる */
162:
163:
164:
       * エラーコードを設定する。この変数は
165:
         wup_tsk/iwup_tsk 呼び出しにより wait_complete が正常終了E_OK
166:
       * rel_wai/irel_wai 呼び出しにより wait_release が待ち状態の強制解除E_RLWAI
167:
168:
         に設定する可能性がある
```

3/14

```
169: */
170: ercd = winfo.wercd;
171: }
172:
173: /* CPUロック解除状態にする */
174: t_unlock_cpu();
175:
176: return(ercd);
177: }
178:
179:
```

TASK SYNC.C

```
180: /* ======= */
181: /* タスクを起床する */
182: /* ======== */
183: SYSCALL ER wup tsk(ID tskid)
184: {
185: TCB *tcb:
    UINT tstat:
186:
187:
     ER ercd:
188:
189:
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は、
190:
191:
      * コンテキストエラーE CTX を返す
192:
     CHECK TSKCTX UNL():
193 ·
194
195:
      * 存在しないタスクID の時、指定tskid が自分自身の時は、
196:
197:
      * 不正ID番号エラーE_ID を返す
198:
     CHECK TSKID_SELF(tskid);
199:
200:
    /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
201:
202:
     tcb = get tcb self(tskid);
203:
    /* CPUロック状態にする */
204:
205:
     t lock cpu();
206:
    /* タスクが「休止状態」の時は、オブジェクト状態エラーE OBJ を返す */
207:
     if (TSTAT DORMANT(tstat = tcb->tstat)) {
208:
      ercd = \overline{E} OBJ:
209:
210.
     /* タスクが(「待ち状態」でその要因が)slp_tsk/tslp_tsk による「起床待ち状態」の時 */
211:
212:
     else if ((tstat & TS_WAIT_SLEEP) != 0) {
213:
214:
       /* タスクの待ち状態を解除する */
215:
       if (wait complete(tcb)) { /* => make non wait => make runnable */
216:
        /* tskidで指定したタスクが最高優先順位になる場合はディスパッチする */
217:
218:
        dispatch();
219:
220:
221:
       /* 正常終了を返す */
222:
       ercd = E OK:
223:
     /* 起床要求キューイング数が FALSE の場合は TRUE を設定して、正常終了E OK を返す */
224:
225:
     else if (!(tcb->wupcnt)) {
226:
      tcb->wupcnt = TRUE:
227:
       ercd = E OK:
228:
     _/* 起床要求キューイング数が TRUE の場合は、キューイングオーバーフローE_QOVR を返す */
229:
230:
     else {
231:
      ercd = E QOVR;
232:
233:
234:
     /* CPUロック解除状態にする */
235:
     t unlock cpu():
236:
237:
     return(ercd);
238: }
239:
240.
```

TASK SYNC.C

```
241 · /* ======== */
242: /* タスクを起床する(非タスクコンテキスト用) */
243: /* ========== */
244: SYSCALL ER iwup tsk(ID tskid)
245: {
246: TCB *tcb:
247: UINT tstat:
248: ER ercd:
249:
250: /*
      ゛* タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は
251:
      * コンテキストエラーE_CTX を返す
252:
253:
254 ·
     CHECK INTCTX UNL():
255:
256: /* 存在しないタスクID の時は、不正ID番号エラー E ID を返す */
257: CHECK TSKID(tskid);
258:
259: /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
260: tcb = get tcb(tskid);
261:
262: /* CPUロック状態にする */
263: i lock cpu();
264:
265: /* タスクが「休止状態」の時は、オブジェクト状態エラーE OBJ を返す */
266: if (TSTAT DORMANT(tstat = tcb->tstat)) {
267:
      ercd = \overline{E} OBJ:
268:
     /* タスクが(「待ち状態」でその要因が)slp tsk/tslp tsk による「起床待ち状態」の時 */
269:
270:
     else if ((tstat & TS WAIT SLEEP) != 0) {
271 ·
       /* タスクの待ち状態を解除する */
272:
273:
       if (wait complete(tcb)) { /* => make non wait => make runnable */
274:
275:
           tskidで指定したタスクが最高優先順位になる場合は
276:
         * タスクディスパッチ要求フラグをセットする
277:
278
279:
        regflg = TRUE;
280:
281:
282:
       /* 正常終了を返す */
283:
      ercd = E OK;
284:
     /* 起床要求キューイング数が FALSE の場合は TRUE を設定して、正常終了E OK を返す */
285:
286:
     else if (!(tcb->wupcnt)) {
287:
      tcb->wupcnt = TRUE:
288:
      ercd = E OK:
289:
     /* 起床要求キューイング数が TRUE の場合は、キューイングオーバーフローE_QOVR を返す */
290:
291:
     else {
292:
      ercd = E QOVR;
293:
294:
295:
     /* CPUロック解除状態にする */
     i unlock cpu():
296:
297:
298: return(ercd);
299: }
300:
301 ·
```

5/14 6/14

```
302: /* ======== */
303: /* タスク起床要求をキャンセルする */
304: /* ========== */
305: SYSCALL ER UINT can wup(ID tskid)
306: {
307: TCB *tcb:
308: ER UINT wupcnt:
309:
310:
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は
311:
     * コンテキストエラーE_CTX を返す
312:
313:
314:
     CHECK TSKCTX UNL():
315
316:
     * 存在しないタスクID の時、指定tskid が自分自身の時は
317:
     * 不正ID番号エラーE ID を返す
318:
319
320:
     CHECK TSKID SELF(tskid);
321:
322:
     /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
323:
     tcb = get tcb self(tskid);
324:
325:
    /* CPUロック状態にする */
326:
     t lock cpu();
327:
328:
    /* タスクが「休止状態」の時は、オブジェクト状態エラーE_OBJ を返す */
    if (TSTAT DORMANT(tcb->tstat)) {
329:
330:
      wupcnt = E OBJ;
331:
332:
     else {
333:
334:
      /* 起床要求キューイング数を ... する */
335:
       wupcnt = tcb->wupcnt ? 1 : 0:
336:
       /* 起床要求キューイング数を 0 クリアする */
337:
338:
       tcb->wupcnt = FALSE:
339:
340:
341:
    /* CPUロック解除状態にする */
342: t_unlock_cpu();
343:
344: /* 起床要求キューイング数を 0 クリアする前の値を返す */
345: return(wupcnt);
346: }
347:
348:
```

```
349 · /* ======== */
350: /* 待ち状態を強制解除する */
351: /* ========= */
352: SYSCALL ER rel wai(ID tskid)
353: {
354: TCB *tcb:
355: ER ercd:
356:
357: /*
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は
358:
     * コンテキストエラーE_CTX を返す
359:
360:
361: CHECK TSKCTX UNL();
362 ·
363: /* 存在しないタスクID の時は、不正ID番号エラーE ID を返す */
364: CHECK TSKID(tskid):
365:
366: /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
367: tcb = get tcb(tskid);
368:
369: /* CPUロック状態にする */
370: t lock cpu();
371:
372: /* タスクが「待ち状態」でない時は、オブジェクト状態エラーE_OBJ を返す */
373: if (!(TSTAT WAITING(tcb->tstat))) {
374:
      ercd = E \overline{OBJ}:
375: }
376: /* タスクが「待ち状態」、もしくは「二重待ち状態」の時 */
377:
     else {
378:
       * タスクの状態が、「待ち状態」だったならば「実行できる状態」に
379
       * 「二重待ち状態」だったならば「強制待ち状態」に設定する。
380:
       * 待ち解除されたタスクのサービスコールの返値を
381:
382:
         待ち状態の強制解除E RLWAI に設定する。
383:
      if (wait_release(tcb)) { /*
384:
                 * (待ちの原因がdly_tsk ならば => tmevtb_dequeue)
385:
                 * => make_non_wait
386:
                 * (「待ち状態」らなば => make_runnable)
387:
388
389:
390:
        /* tskidで指定したタスクが最高優先順位になる場合はディスパッチする */
391:
        dispatch();
392:
393:
394:
      ercd = E_0K;
395:
396:
397: /* CPUロック解除状態にする */
398: t_unlock_cpu();
399:
400: return(ercd);
401: }
402:
403:
```

7/14 8/14

```
404 · /* ======== */
405: /* 待ち状態を強制解除する(非タスクコンテキスト用) */
406: /* ========== */
407: SYSCALL ER irel wai(ID tskid)
408: {
409: TCB *tcb:
410: ER ercd:
411 ·
412:
     * タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は、
413:
     * コンテキストエラーE_CTX を返す
414:
415:
416:
   CHECK INTCTX UNL();
417
    /* 存在しないタスクID の時は、不正ID番号エラーE ID を返す */
418
419:
   CHECK TSKID(tskid):
420:
421: /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
422:
    tcb = get tcb(tskid);
423:
424:
   /* CPUロック状態にする */
425: i lock cpu();
426:
427:
   /* タスクが「待ち状態」でない時は、オブジェクト状態エラーE OBJ を返す */
   if (!(TSTAT WAITING(tcb->tstat))) {
428:
429:
     ercd = E \overline{OBJ}:
430:
431: /* タスクが「待ち状態」、もしくは「二重待ち状態」の時 */
432:
433:
434 ·
       <sup>・</sup>* タスクの状態が、「待ち状態」だったならば「実行できる状態」に
435:
       * 「二重待ち状態」だったならば「強制待ち状態」に設定する。
436:
       * 待ち解除されたタスクのサービスコールの返値を
437:
         待ち状態の強制解除E RLWAI に設定する。
438:
439:
      if (wait_release(tcb)) { /*
440:
441:
                 * (待ちの原因が dlv tsk ならば => tmevtb dequeue)
                 * => make non_wait
442:
                * (「待ち状態」らなば => make_runnable)
443:
444:
445:
        * tskidで指定したタスクが最高優先順位になる場合は
446:
        * タスクディスパッチ要求フラグをセットする
447:
448:
449:
        reqflg = TRUE;
450:
451:
452:
      ercd = E OK;
453:
454:
455:
    /* CPUロック解除状態にする */
    i_unlock_cpu();
456:
457:
458:
    return(ercd);
459: }
460:
461:
```

```
462: /* ======== */
463: /* 強制待ち状態への移行 */
464: /* ========= */
465: SYSCALL ER sus tsk(ID tskid)
466: {
467: TCB *tcb:
468: UINT tstat:
469: ER ercd:
470:
471: /*
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は、
472:
     * コンテキストエラーE CTX を返す
473:
474:
475: CHECK TSKCTX UNL():
476
477:
478:
        存在しないタスクID の時、指定tskid が自分自身の時は、
      * 不正ID番号エラーE_ID を返す
479 ·
480:
481: CHECK TSKID SELF(tskid);
482:
483: /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
484: tcb = get_tcb_self(tskid);
485:
486: /* CPUロック状態にする */
487: t_lock_cpu();
488:
489: /* タスクが自分自身かディスパッチ禁止状態の時は、コンテキストエラーを返す */
490: if (tcb == runtsk && !(enadsp)) {
491:
      ercd = E CTX:
492 ·
493: /* タスクが「休止状態」の時は、オブジェクト状態エラーを返す */
494:
     else if (TSTAT DORMANT(tstat = tcb->tstat)) {
      ercd = E OBJ:
495 ·
496:
497: /* タスクが「実行できる状態」の時 */
     else if (TSTAT RUNNABLE(tstat)) {
498:
499 ·
500:
       /* タスク状態を「強制待ち状態」に設定する */
501 ·
       tcb->tstat = TS SUSPENDED:
502:
503:
       <sup>´</sup>* このタスクをレディキューから削除する。
504:
505:
          このタスクと同じ優先度のタスクがなければ、
       * レディキューサーチマップからこの優先度ビットをクリアし
506:
          このタスクが最高優先順位タスクならば最高優先順位のタスクを更新する。
507:
508:
          このタスクと同じ優先度のタスクがあれば、
509:
          次の優先順位のタスクを最高優先順位のタスクに設定する。
510:
       if (make_non_runnable(tcb)) {
511:
512:
513:
        /* ディスパッチする */
514:
        dispatch();
515:
516:
517:
      ercd = E OK:
518:
     ^{'} ^{*} タスクが既に「強制待ち状態」の時は、キューイングオーバーフロー\mathsf{E}_{\mathsf{Q}}\mathsf{Q}\mathsf{V}\mathsf{R} を返す ^{*}/
519:
     else if (TSTAT_SUSPENDED(tstat)) {
521:
      ercd = E QOVR:
522 ·
523:
     /* タスクが「待ち状態」の時は、「二重待ち状態」に設定して、正常終了E_OK を返す */
524: else {
525:
      tcb->tstat |= TS_SUSPENDED;
526:
      ercd = E OK;
527:
```

```
528:
529: /* CPUロック解除状態にする */
530: t_unlock_cpu();
531:
532: return(ercd);
533: }
```

TASK SYNC.C

535:

```
536: /* ======== */
537: /* 強制待ち状態からの再開 */
538: /* ========== */
539: SYSCALL ER rsm tsk(ID tskid)
540: {
541: TCB *tcb;
542: UINT tstat:
543: ER ercd:
544:
545: /*
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時は、
546:
    * コンテキストエラーE_CTXを返す
547:
548: */
549: CHECK TSKCTX UNL():
550:
551: /* 存在しないタスクID の時は、不正ID番号エラーE_ID を返す */
552: CHECK TSKID(tskid);
553:
554: /* 指定tskid のTCBへのポインタを得る */
555: tcb = get tcb(tskid);
556:
557: /* CPUロック状態にする */
558: t_lock_cpu();
559:
560: /* タスクが「強制待ち状態」でない時は、オブジェクト状態エラーを返す */
561: if (!(TSTAT SUSPENDED(tstat = tcb->tstat))) {
562:
     ercd = E_OBJ;
563: }
564: /* タスクが「二重待ち状態」でない時 */
565: else if (!(TSTAT_WAITING(tstat))) {
566:
567:
      * タスクを「実行できる状態」にして、
568:
       * タスクを優先度毎のレディキューの最後尾につなぎ、
569:
       * レディキューサーチマップにこの優先度ビットをセットする。
570:
       * 最高優先順位のタスクが設定されていなかった時、もしくは、
571:
       * このタスクの優先度が最高優先順位タスクの優先度より高い場合は、
572:
573:
         最高優先順位タスクをこのタスクに設定する。
574:
575:
      if (make_runnable(tcb)) {
576:
577:
        * 最高優先順位タスクが変更になった時、かつ、
578:
        * ディスパッチ許可状態ならばディスパッチする
579:
580:
581:
        dispatch();
582:
583:
584:
      ercd = E OK;
585:
     ^{'}/^{*} タスクが「二重待ち状態」の時は「待ち状態」にして正常終了E_OK を返す ^{*}/
586:
587:
     else {
588:
589:
      tcb->tstat &= ~TS SUSPENDED:
590:
591:
      ercd = E OK:
592: }
593:
594: /* CPUロック解除状態にする */
595: t_unlock_cpu();
596:
597: return(ercd);
598: }
599:
600:
```

```
615: /* ======= */
616: /* 自タスクを遅延する */
617: /* ========= */
618: SYSCALL ER dly tsk(RELTIM dlytim)
619: {
620: WINFO winfo;
621: TMEVTB tmevtb:
622:
623: /*
     * 非タスクコンテキストから呼ばれた時、CPUロック状態の時、
624:
     * ディスパッチ禁止状態の時は、コンテキストエラーE_CTX を返す
625:
626:
627: CHECK DISPATCH();
628:
629: /* 負数ならば、パラメータエラーE_PAR を返す */
630: CHECK PAR(dlytim <= TMAX RELTIM);
631:
632: /* CPUロック状態にする */
633: t_lock_cpu();
634:
635: /* タスクを「待ち状態」にする */
636: runtsk->tstat = TS WAITING;
637:
638: /*
    * このタスクをレディキューから削除する。
639:
640:
        このタスクと同じ優先度のタスクがなければ、
641:
        レディキューサーチマップからこの優先度ビットをクリアし
        このタスクが最高優先順位タスクならば最高優先順位のタスクを更新する。
642:
643:
        このタスクと同じ優先度のタスクがあれば、
644:
        次の優先順位のタスクを最高優先順位のタスクに設定する。
645:
646:
     make non runnable(runtsk);
647:
648: runtsk->winfo = &winfo:
649:
650: winfo.tmevtb = &tmevtb;
651:
652:
     * 現在時刻から dlytim 後に、このタスクのTCBを引数として
653:
654:
       wait_tmout_ok がコールバックされるように、
     * タイムイベントブロックのキューに登録する。
655:
     * 指定時間後に wait_tmout がコールバックされた場合は
656:
     * winfo.wercd に正常終了E_OK が設定される。
657:
     * rel_wai/irel_wai 呼び出しにより「待ち状態」を強制解除された時は
658:
     * => wait_release が待ち状態の強制解除E_RLWAI を設定する。
659:
660:
661:
     tmevtb_enqueue(&tmevtb, dlytim, (CBACK)wait_tmout_ok, (VP) runtsk);
662:
663: /* ディスパッチする */
664: dispatch();
665:
666: /* CPUロック解除状態にする */
667: t_unlock_cpu();
668:
669:
    return(winfo.wercd);
670: }
671:
```

13/14 14/14