classe Matriz

Declarando variaveis

Vetor: matriz2x2, matriz3x3, matriz4x4, matriz5x5

Inteira: num, opc

metodoEscolheOpcao{

Escreva: Digite sua opção:

1: Adicionar Matrizes

2: Calculos com matrizes

0: Sair

Leia teclado = opc;

Escolha (opc){

caso 1:

escreva : Só são permitidas criar matrizes quadradas!

Digite sua opção:

2: Criar matriz 2x2

3: Criar matriz 3x3

4: Criar matriz 4x4

5: Criar matriz 5x5

0: Voltar ao menu inicia;

Leia teclado = opt

Escolha (opt){

Caso 2:

metodoAdicionaMatrizes2x2()

Caso 3:

metodoAdicionaMatrizes3x3 ()

Caso 4

metodoAdicionaMatrizes4x4()

Caso 5:

metodoAdicionaMatrizes35x5()

Caso 0:

metodoEscolheOpcao();

padrao:

Escreva: Número Inválido

}

Caso 2:

Faça {

Escreva

Escolha

1 - para fazer operações com 1 matriz

2 - para fazer operações com duas matrizes

0 - retorna ao menu inicial.");

Leia teclado = opt

Escolha (opt){

Caso 1:

Caso 2:

multiplicaMatrizes();

Caso 0:

metodoEscolheOpcao();

padrao:

Escreva:

Opção inválida

}

} enquanto opt != 1 ou opt != 2 ou opt != 0

Caso 0:

sair do programa

padrao:

Escreva:

Opção Inválida

metodoEscolheOpcao()

}

}

metodoAdicionaMatrizes2x2(){

se (mat2x2\_1[0][0] == 0){

para(i = 0; i< mat2x2\_1.tamanhoTotal; i ++ ){

para(j = 0; j< mat2x2\_1.tamanhoTotal; j ++ ){

Escreva:

Digite um valor para a linha: + (i + 1)+ e Coluna: + (j + 1))

mat2x2\_1[i][j] = leia teclado

}

}

Escreva:

Matriz adicionada com sucesso!

metodoMostraMatrizes2x2\_1()

metodoEscolheOpcao()

} senão {

para(i = 0; i< mat2x2\_2.tamanhoTotal; i ++ ){

para(j = 0; j< mat2x2\_2. tamanhoTotal; j ++ ){

Escreva

Digite um valor para a linha: + (i + 1)+ e Coluna: "+ (j + 1))

mat2x2\_2[i][j] = lea teclado

}

}

}

Escreva:

Matriz adicionada com sucesso!

metodoMostraMatrizes2x2\_2()

metodoEscolheOpcao()

}

metodoMostraMatrizes2x2\_1(){

Escreva: (mat2x2\_1[0][0]+ " " + mat2x2\_1[0][1]);

mat2x2\_1[1][0]+ " " + mat2x2\_1[1][1]);

}

metodoMostraMatrizes2x2\_2(){

Escreva:

mat2x2\_2[0][0]+ " " + mat2x2\_2[0][1]

mat2x2\_2[1][0]+ " " + mat2x2\_2[1][1]

}

metodoMostraMatrizes2x2\_res(){

escreva

mat2x2\_res[0][0]+ " " + mat2x2\_res[0][1]

mat2x2\_res[1][0]+ " " + mat2x2\_res[1][1]

}

metodoSomarMatrizes(){

para(i = 0; i< mat2x2\_2.tamanhoTotal; i ++ ){

para(j = 0; j< mat2x2\_2.tamanhoTotal; j ++ ){

mat2x2\_res[i][j] = mat2x2\_1[i][j] + mat2x2\_2[i][j];

}

}

Escreva

Resultado apresentado

metodoMostraMatrizes2x2\_res()

}

metodoSubtrairMatrizes(){

para(i = 0; i< mat2x2\_2.tamanhoTotal; i ++ ){

para(j = 0; j< mat2x2\_2.tamanhoTotal; j ++ ){

mat2x2\_res[i][j] = mat2x2\_1[i][j] - mat2x2\_2[i][j];

}

}

Escreva

Resultado apresentado

metodoMostraMatrizes2x2\_res()

}

metodoMultiplicaMatrizes(){

mat2x2\_res[0][0] = mat2x2\_1[0][0] \* mat2x2\_2[0][0] + mat2x2\_1[0][1] \* mat2x2\_2[1][0];

mat2x2\_res[0][1] = mat2x2\_1[0][0] \* mat2x2\_2[0][1] + mat2x2\_1[0][1] \* mat2x2\_2[1][1];

mat2x2\_res[1][0] = mat2x2\_1[1][0] \* mat2x2\_2[0][0] + mat2x2\_1[1][1] \* mat2x2\_2[1][0];

mat2x2\_res[1][1] = mat2x2\_1[1][0] \* mat2x2\_2[0][1] + mat2x2\_1[1][1] \* mat2x2\_2[1][1];

Escreva

Resultado apresentado

metodoMmostraMatrizes2x2\_res();

}

metodoDeterminanteMatriz(){

num = mat2x2\_1[0][0] \* mat2x2\_1[1][1] -(mat2x2\_1[1][0]\*mat2x2\_1[0][1]);

metodoMostraMatriz2x2\_res()

}

metodoNumMultiplicaMatriz(){

num = leia teclado

para(i = 0; i< mat2x2\_2.tamanhoTotal; i ++ ){

para(j = 0; j< mat2x2\_2. tamanhoTotal; j ++ ){

mat2x2\_res[i][j] = num \* mat2x2\_1[i][j];

}

}

metodoMostraMatrizes2x2\_res();

}

}