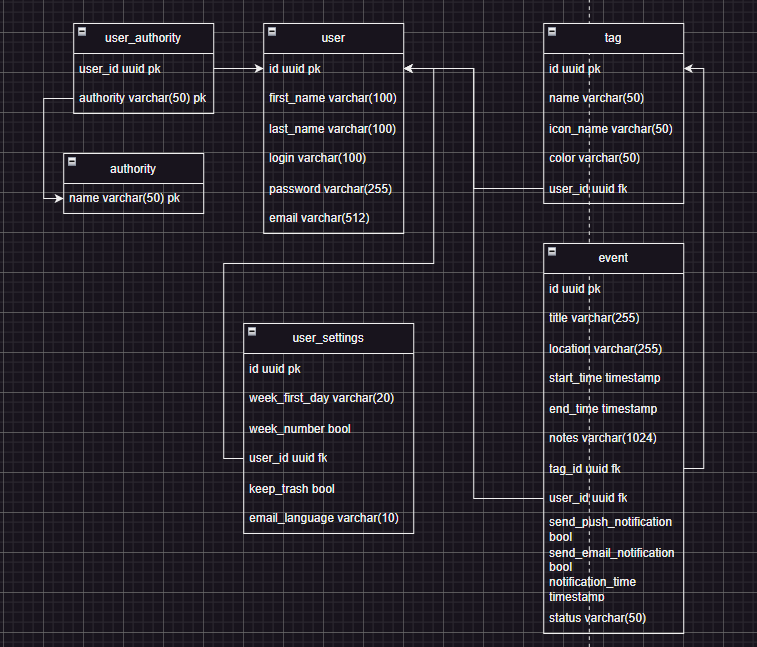
Tema: Implementarea design pattern-urilor prin dezvoltarea unei aplicații web Calendar

Event statuses:

* Confirmed
* No status
* Cancelled
* Completed
* In progress

Roluri (Authotity):

* User
* Admin



Pattern-uri:

* Creational
* Singleton – un service
* Prototype – pentru crearea setărilor atunci cand se inregistreaza un utilizator nou
* Builder – pentru crearea unui eveniment
* Structural
* Proxy – pentru editarea, stergerea, anularea evenimentelor autorizare daca event apartine userului sau e admin
* Decorator – dependency injection
* Behavioral
* Observer – trimite notificari
* Strategy – trimite notificari de doua feluri pentru evenimente
* Memento – la editarea evenimentului, se poate face pe front poate, sau pe back(vedem)