

Semana 1 - Aula 4

Introdução a Debugging

FUTURE4

Pequeno desvio



CSS - Adendo

Primeiro ponto, o pesadelo da centralização

- Estamos simulando com vocês o desenvolvimento baseado em pacotes de funcionalidades separados cronologicamente
- Atualmente existem formas indolores de fazermos centralização, infelizmente elas são muito recentes (flex e grid)
- Escolha um método e tente entender como ele funciona. Mas saiba que muitas coisas serão buscadas com frequência, e centralizar CSS “manualmente” é uma delas.

https://www.w3schools.com/css/css_align.asp

Segundo ponto, position

- Responsável por determinar como o elemento vai se **posicionar** na página
- Pode ser usado para afetar descendentes ou o próprio elemento

```
#primeiroElemento {  
    position: relative;  
}  
  
#segundoElemento {  
    position: absolute;  
}  
  
#terceiroElemento {  
    position: fixed;  
}
```

Segundo ponto, position

- static
 - **valor padrão de todos os elementos**
 - faz com que os elementos ocupem o espaço que eles têm de conteúdo.
- relative
 - nos permite usar “top, right, bottom, left” para ajustes menores
 - usado para restringir o position absolute
- absolute
 - precisa de um ancestral relativo
 - “descola” o elemento da tela, permitindo que você o posicione em qualquer lugar usando “top, right, bottom, left”
 - é relativo ao ancestral com position relative

Segundo ponto, position

- fixed
 - Similar ao absolute, “descola” o elemento da estrutura da página
 - A diferença principal é que o elemento estará posicionado relativo a página inteira e não a um ancestral
 - Faz com que o elemento mantenha a posição enquanto o usuário desce ou sobe na página
- sticky
 - Similar ao fixed, a diferença é que ele “gruda” no limite da tela assim que o elemento “encosta” no lado da tela declarado.
- inherit → pouco usado, herda propriedade do pai

Voltando, Let's debug!

Big picture e sumário

O que é Debugging?

- O que é um bug? E por quê tem esse nome?
- Conhecido em português por “Depuração”
- É a atividade de, através de testes e análise, determinar a origem ou comportamento de um bug

O que é Debugging?

- “Mindset” de debugging:
 - Isolar para verificar
 - Testar a negação
 - Usar lógica para hipotetizar, evitar força bruta
- Ferramentas de debugging
 - Permitem que você pause a execução do código e veja o valor de todas as variáveis

O que é Debugging?

- No caso de desenvolvimento Web uma das ferramentas mais famosas e poderosas é a que vem dentro do Google Chrome, chamada Chrome DevTools
- Outros navegadores também tem suas ferramentas próprias de debugging, Firefox e Safari por exemplo.

Pausa: 5 min



Chrome DevTools

O que é?

O Chrome DevTools é um conjunto de ferramentas de autoria e depuração de Web incorporado ao Google Chrome. Use o DevTools para iterar, depurar e criar o perfil do seu site.

Google

Como eu acesso?

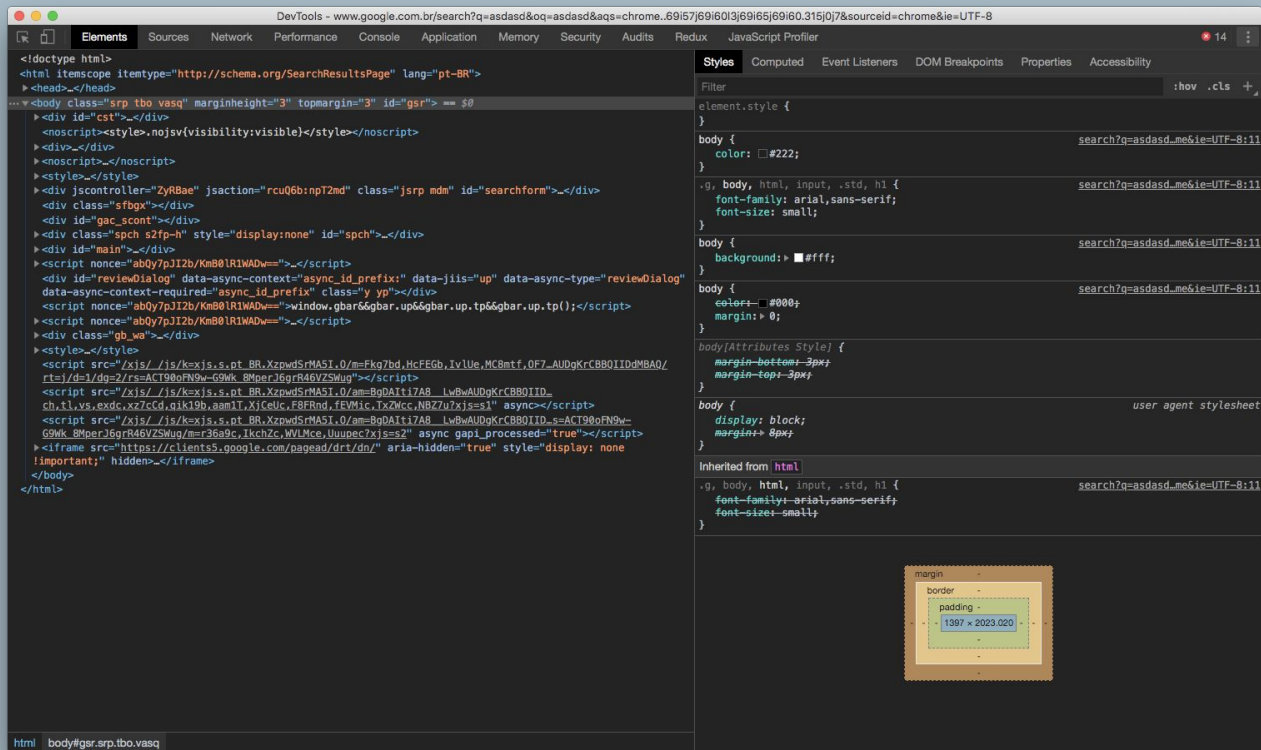
- Para acessar o DevTools você tem algumas opções:
 - Ctrl + Shift + i
 - F12
 - Botão direito em algum elemento + Inspecionar elemento

Abas que nos aprofundaremos hoje:

- Elements
- Console
- Application
- Device Mode

Aba: Elements

Aba Elements: Qual é a cara dela?



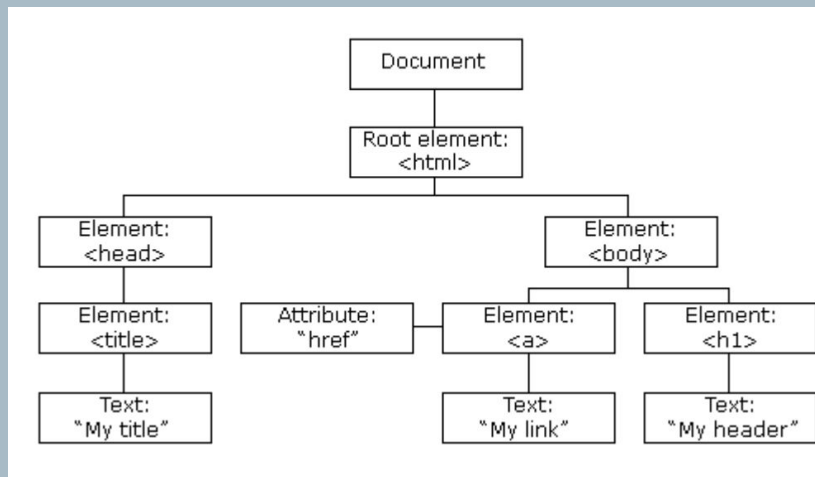
Aba Elements: Pra que serve?

- Adicionar/Editar CSS
- Consultar o estilo consolidado (computed)
- Fazer alterações na árvore (DOM) e seus elementos

(

DOM

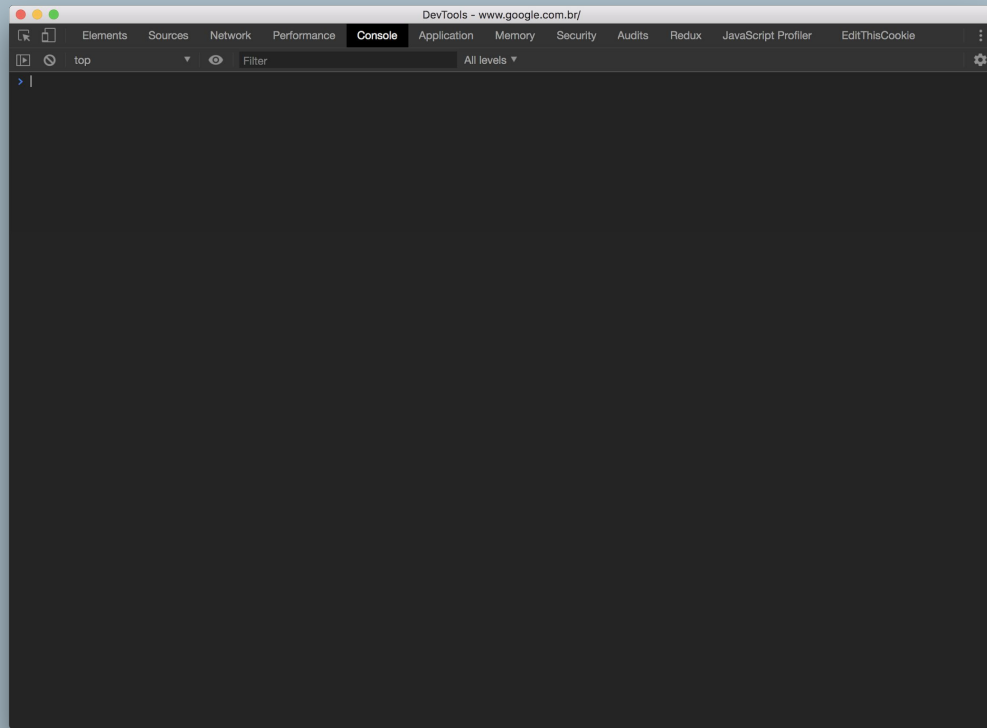
- **D**ocument **O**bject **M**odel
- Elementos do HTML organizados em uma estrutura de árvore e adaptados em objetos
- É a ponte entre HTML e o JS
- permite manipulação de qualquer aspecto do conteúdo da página usando JS



)

Aba: Console

Aba Console: Qual é a cara dela?

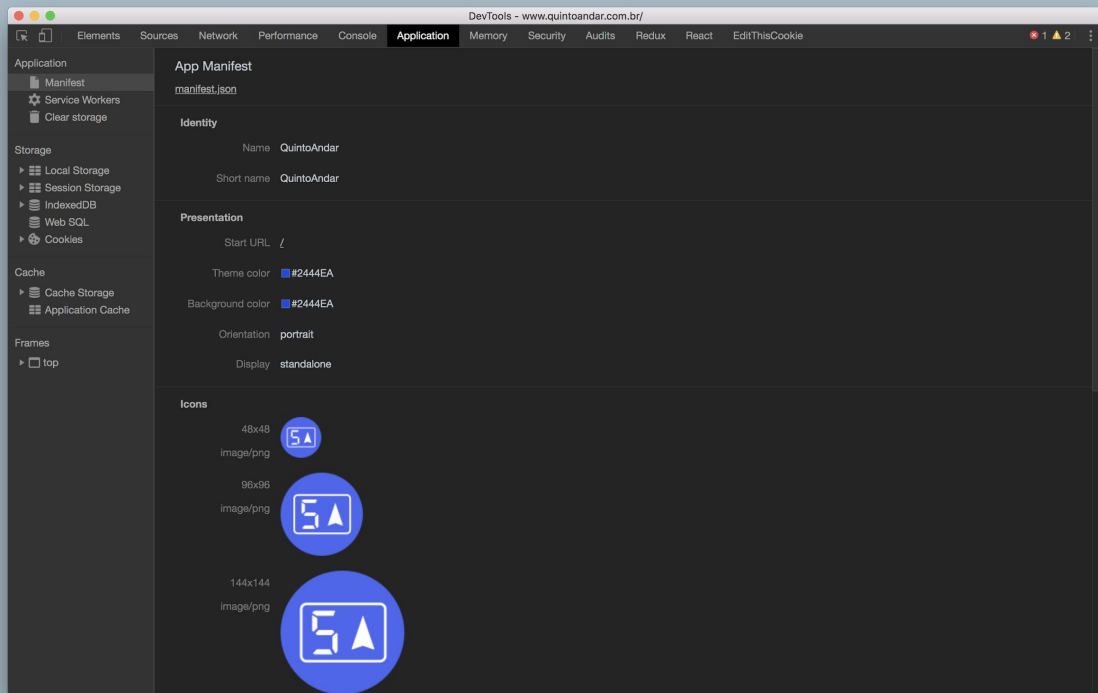


Aba Console: Pra que serve?

- É o primeiro local a se recorrer para ver as saídas e erros do código JS da página
- Executar código javascript diretamente no escopo da página

Aba: Application

Aba Application: Qual é a cara dela?

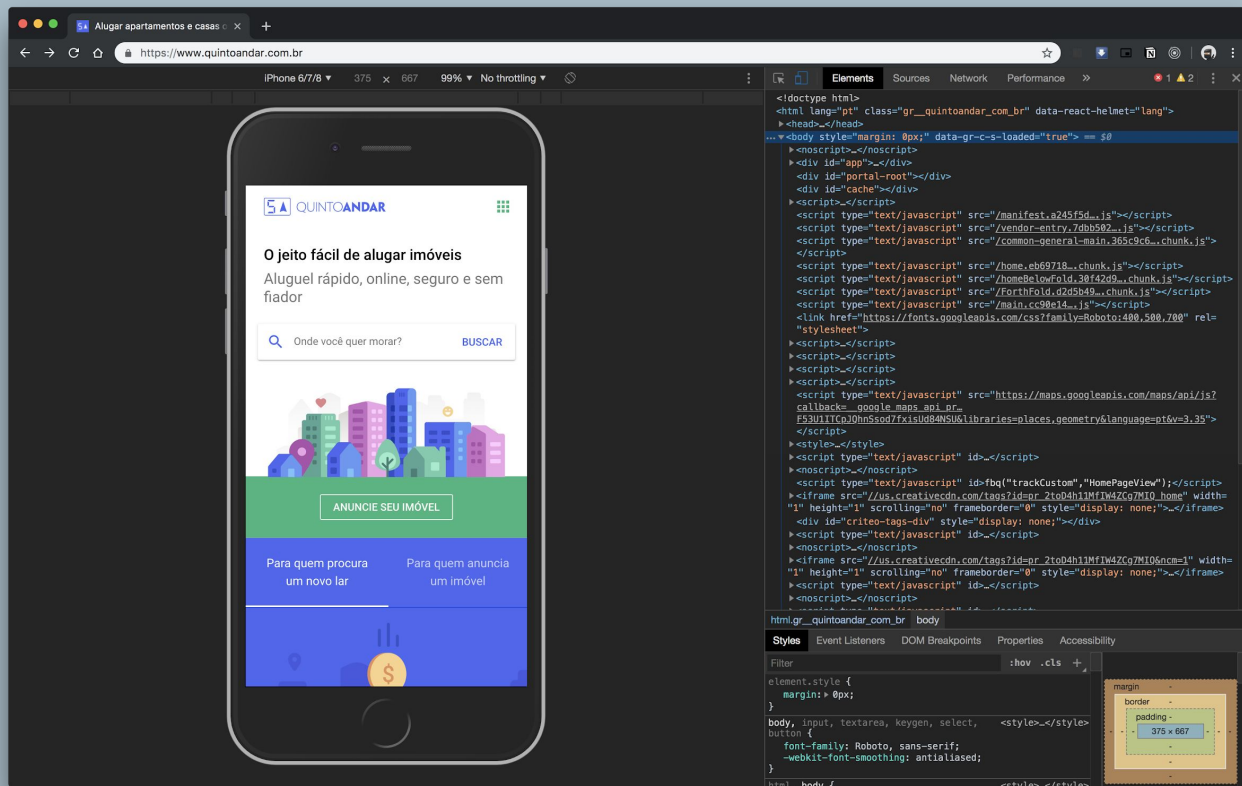


Aba Application: Pra que serve?

- Consultar todos os tipos de dados persistidos
- Limpar dados persistidos

Aba: Device Mode

Aba Device Mode: Qual é a cara dela?



Aba Device Mode: Pra que serve?

- Simular tamanho de tela e densidade de pixel de diversos dispositivos
- Simular orientação de tela
- Tirar print da página inteira

Demonstração das abas

Pausa: 10 min 

Coding Together

Vamos praticar!

- Hora do “transplante”, vamos encontrar algum elemento estilizado em qualquer site, extrair suas regras de estilo e aplicá-las na página da [w3schools](https://www.w3schools.com/)

Exercício 2

- Hora de alterarmos atributos! Entrem [aqui](#) e abram o menu de login, com ele aberto façam as seguintes modificações:
 - altere o primeiro campo para um input numérico de idade, mude os textos também para refletir a mudança no campo
 - altere o tipo do segundo campo para texto
 - mude o botão de lembrar de mim para ser um botão do tipo “radio”
 - altere o elemento esqueci senha para ser o maior tipo de título

Pausa: 5 min 

Review

Tópicos abordados

- Revisão de CSS e adendos
- Debugging como conceito
- Chrome DevTools
- Abas: Elements, Console, Application e Device Mode

Dúvidas?

Obrigado!