Semana 1 - Aula 2

HTML

Elementos e Atributos



Big Picture e Sumário

O que vamos aprender hoje?

- O que é e para que serve o HTML
- Qual é a estrutura de um arquivo HTML
- Os principais elementos e atributos

Múltipla Escolha

Se um site fosse um corpo humano, qual parte seria o HTML?

- (a) Pele
- (b) Coração
- (c) Músculos
- (d) Esqueleto
- (e) Cérebro

Linguagens de Marcação

- Marcam o texto ou um documento para que o computador possa interpretar
- São linguagens descritivas, não de programação
- Por exemplo, avisam para o computador que essa palavra deve estar em negrito e essa outra em itálico
- HTML, XML, XHTML, etc...

Sintaxe

- Utilizam tags para marcar algo
- Uma tag possui a seguinte sintaxe:





Sintaxe

Tags podem ser aninhadas

```
<tag-pai>
<tag-filha>
Conteúdo
</tag-filha>
</tag-filha>
```

Sintaxe

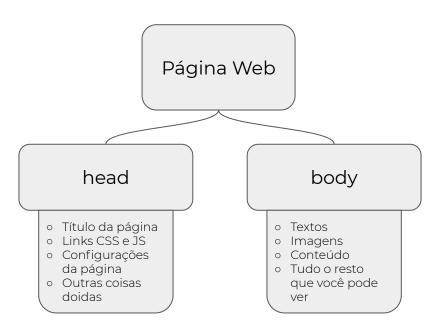
Tags podem ter atributos



E o HTML?

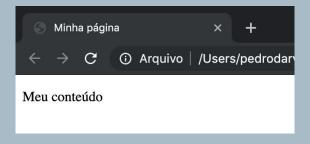
- Hyper Text Markup Language
- Linguagem de marcação **específica** para sites
- Primeiro elemento das páginas web
- Define a **estrutura** de uma página

Estrutura de uma página web





```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <title>Minha página</title>
</head>
<body>
   Meu conteúdo
</body>
</html>
```



Pausa:)



Elementos básicos



Elementos do head



Title

Define o título de uma página



Link

```
<head>
    link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css">
</head>
```

Define um *link* entre o documento HTML e um outro documento externo. Normalmente usada para linkar com um arquivo CSS.



Meta

Definem *metadados* da página. São dados que não serão visíveis nem úteis aos usuários, mas que serão vistos pelo navegador e buscadores.



Elementos do body



Texto

- Títulos (headings): <h1> <h6>
- Parágrafos: >
- Quebra de linha (line break):


```
<body>
   <h1>Future4</h1>
   <h3>0 que é a Future4?</h3>
   >
        A Future4 é a melhor escola de
        programação do mundo! :)
   <h3>Nossos cursos</h3>
    <h4>Web Full Stack</h4>
    Aprenda a desenvolver aplicações Web completas!
   <h4>Mobile com React Native</h4>
    >
       Desenvolvimento de aplicações para iOS e <br/> <br/>
       Android usando React Native e Typescript.
    </body>
```

Future4

O que é a Future4?

A Future4 é a melhor escola de programação do mundo! :)

Nossos cursos

Web Full Stack

Aprenda a desenvolver aplicações Web completas!

Mobile com React Native

Desenvolvimento de aplicações para iOS e Android usando React Native e Typescript.



Listas

- Listas não ordenadas (unordered lists):
- Listas ordenadas (ordered lists):
- Item de lista (list item):

```
<body>
   <h3>Nossos cursos</h3>
   <u1>
      Web Full Stack
      Mobile com React Native
      Data Science
   <h3>Como participar?</h3>
   <01>
      Preencher formulário de inscrição
      Fazer projeto
      Participar da entrevista
   </01>
</body>
```

Nossos cursos

- Web Full Stack
- Mobile com React Native
- Data Science

Como participar?

- 1. Preencher formulário de inscrição
- 2. Fazer projeto
- 3. Participar da entrevista



Tabelas

- Tabela:
- Linha da tabela (table row):
- Célula de cabeçalho (table header):
- Célula de dados (table data):

```
<body>
Curso
  >Duração
  Início
 Web Full Stack
  6 meses
  02/09
 </body>
```

Curso	Duração	Início
Web Full Stack	6 meses	02/09
Mobile com React Native	6 meses	A definir
Data Science	6 meses	A definir



Elementos de bloco vs. inline

- Todos elementos vistos até agora são elementos de bloco (block-level elements)
- Elementos de bloco ocupam uma nova linha
- Alguns elementos são inline, ou seja, não causam uma quebra de linha

Elementos de formatação

- Texto importante:
- Texto enfático:

```
<body>

    A <strong>Future4</strong> está com uma <em>nova turma</em>!

</pody>
```

A Future4 está com uma nova turma!



Containers

- Genérico block-level: <div>
- Genérico inline:

Primeira seção

Texto da seção

Segunda seção

Texto da seção



Elementos especiais

Links



Future4
<a href="http://future4.com.br"
Future4
Future4
<a href="http://future4.com.br"
Future4
Conteúdo
O que será mostrado na página
O que será mostrado na página
Future4
Futur

Tipos de links

Absolutos

- Levam para uma página externa
- Começam sempre com http://ou https://
- Exemplo: href="http://future4.com.br"

Relativos

- Levam para uma página relativa ao arquivo atual
- Não começam com nada em específico
- Exemplo: href="index.html"



```
<body>
     Entre no site da <a href="http://future4.com.br">Future4</a>
     Volte para a <a href="home.html">home</a>
</body>
```

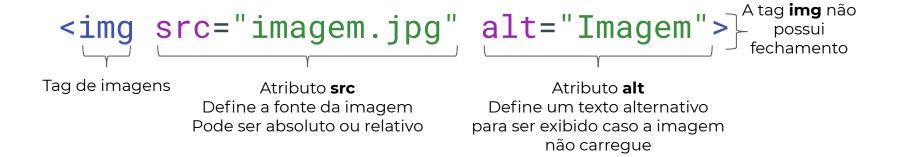
Entre no site da Future4

Volte para a home



Imagens







Exemplo:





Formulários



```
Define para onde o
                      form será enviado
<form action="http://future4.com.br"> Tag pai do form
               Define para qual
              campo é essa label
     <label for="nome">Nome</label> Label para um campo
     <input type="text" name="nome" id="nome"> } Um campo do form
              Define o tipo do campo Define o nome do
                                                    Id do campo, para ser
                             campo ao enviar o form identificado pelo for do label
     <button type="submit">Enviar</button> | Botão para enviar o form
                 Define o tipo do botão.
</form>
                  Nesse caso, submit
                     envia o form
```



Exemplo:

```
<form action="http://future4.com.br">
    <label for="nome">Nome</label>
    <input type="text" name="nome" id="nome">
    <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

Nome



Pausa:)



Coding Together



Reproduza as seguintes imagens usando somente HTML



Pokédex

Foto Nome Tipo **Bulbassauro** Planta **Charmander** Fogo Squirtle Água

OBS: Os nomes de cada Pokémon deve levar para uma página deles. Os links, tanto das páginas quanto das imagens, serão fornecidos

Inscrição Future4

Requisitos

Para se inscrever na Future4, você deve:

- Ter mais de 18 anos
- Estar disponível das 08 às 17, de segunda a sexta
- Conseguir se sustentar durante toda a duração do curso

Formulário

Enviar

Nome		
Email		
Idade		
Endereço		

OBS: O form deve enviar o

conteúdo para a página

http://soter.ninja/form-viewer/

(Não esqueça da / no final)



Pausa:)



Review

- Linguagens de marcação marcam o texto para a interpretação do computador
- HTML é uma linguagem de marcação, não de programação, específica para a construção de sites
- Um documento HTML é composto por um head, com informações sobre a página, e um body, com o conteúdo da página
- Marcações são feitas com tags, que possuem abertura e fechamento, gerando elementos
- Elementos podem ser de bloco ou inline



Obrigado!

