Semana 1 - Aula 1

Conhecendo o computador



Sumário



O que vamos ver hoje?

- Começaremos fazendo um pequeno histórico sobre a computação
- Veremos uma analogia para se explicar programação
- Vamos nos familiarizar com um dos programas mais famosos para um programador: o terminal



Um pouco de história

Labenu_

Surgimento 🥳

- Durante a Segunda Guerra Mundial, Alan Turing desenvolveu um modelo teórico da Máquina de Turing
 - Capaz de seguir instruções
 - Realizar Cálculos Complexos
- Protótipo de máquina que seria capaz de quebrar códigos de guerra alemães
- Filme: O jogo da imitação

Surgimento 🕳

- Máquina de Turing
 - Fita escrita que pode ser lida, escrita ou movimentada
 - Utiliza uma tabela lógica para realizar estas operações
- Com essa estrutura, é possível calcular qualquer coisa que os computadores atualmente conseguem



Analogia da Cozinha

Labenu_

Analogia da cozinha 🧬

- Programa ou software é sequência de instruções a serem executadas a fim de produzir um resultado
- Receita é sequência de ações a serem realizadas a fim de produzir um prato

Analogia da cozinha 🧬

- Memória: armazena programas e dados utilizados por eles
- Armário: armazena receitas e ingredientes utilizados por elas



Analogia da cozinha 🧬

- Processador: lê os <u>programas</u>, buscando e salvando <u>dados</u> na <u>memória</u>
- Cozinheiro: lê a <u>receita</u>; e prepara os pratos, pegando e guardando <u>ingredientes</u> no <u>armário</u>

Computadores hoje

Labenu_

- Máquinas poderosas
 - Cálculos complexos
 - Análise de dados
 - Jogos
 - Trabalho (textos, planilhas e apresentações)
 - Automação de tarefas
- Simples e intuitivo, focado em usuários "leigos"
- Máquina que executa programas

- Sistemas Operacionais
 - Programas responsáveis por gerenciar o computador
 - Organiza vários programas rodando ao mesmo tempo
 - Gerencia o sistema de arquivos e pastas

- Sistemas Operacionais
 - Apresenta interface para o computador, o que permite interação do usuário
 - Seção especial do armário (memória) que guarda os materiais administrativos do restaurante: regras de limpeza e organização da cozinha, cardápio, etc.

Interfaces

- Todos os comandos eram por texto, por meio de uma Command Line Interface (CLI)
 - Terminal

Com o tempo, foram desenvolvidas interfaces
 mais amigáveis e intuitivas, chamadas de
 Graphical User Interface (GUI)



Pausa para relaxar 🥰



- Sistemas Operacionais são programas que criam interfaces amigáveis para o usuário
- Terminal é a maneira de criar comandos de texto





Terminal

Labenu_

 Interface que permite interação com o computador por meio de comandos (CLI)

- Existem vários terminais:
 - Bash
 - CMD
 - PowerShell
 - GitBash



Os terminais dependem do Sistema Operacional

Sistemas Unix (Linux e MacOS)

- Herdaram o terminal da época em que não existiam interfaces gráficas
- Bash: um terminal muito poderoso

Os terminais dependem do Sistema Operacional

Sistemas Unix (Linux e MacOS)

- Herdaram o terminal da época em que não existiam interfaces gráficas
- Bash: um terminal muito poderoso

Windows

- Foi desenvolvido com foco na interface gráfica
- Os terminais disponíveis são, em geral, menos poderosos
- Usaremos, então, o GitBash que simula o bash no windows

Porque o terminal?

- Alguns programas não possuem interface gráfica
- Permite automatização de tarefas
- Força maior entendimento por parte do usuário
- o É bem mais **rápido** e **eficiente** que a interface

Comandos



O que são comandos?

- Comandos nada mais são do que um programa que executa uma ação
- Ele pode receber argumentos e opções
 - argumentos: são valores que mudam de acordo com o que o usuário quer
 - opções: são argumentos específicos do comando

Exemplo

 Visualizar as primeiras 5 linhas de um arquivo chamado meu-arquivo

```
head -n 5 meu-arquivo.txt
```

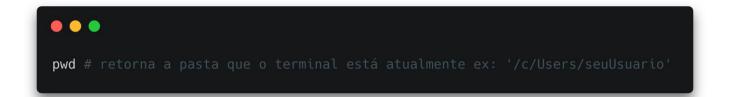
- Comandos básicos
 - o <u>whoami</u>
 - Imprime o nome do usuário na tela



- Comandos básicos
 - echo
 - Imprime algo no terminal



- Comandos básicos
 - o <u>pwd</u>
 - Sigla para print working directory
 - Mostra o diretório/pasta em que estamos



- Comandos básicos
 - cd
 - Sigla para change directory
 - Muda o diretório/pasta em que estamos

```
cd ./minha-pasta # troca o diretório atual para a subpasta 'minha-pasta'
cd - # volta para a última pasta
cd # vai para a pasta "home" do usuário atual
cd ../ # vai para a pasta acima da atual
```

- Comandos básicos
 - 0 <u>|s</u>
 - O nome vem de list
 - Lista os arquivos e diretórios do diretório em que estamos

```
ls # retorna nome de arquivos e pastas presentes na pasta atual
ls -a # retorna nome de arquivos e pastas, incluindo os ocultos (cujo nome começa com `.`)
ls -l # retorna informações de arquivos e pastas, incluindo tamanho, proprietário e outras informações
ls -la # soma dos dois modificadores anteriores
```

- Comandos básicos
 - touch
 - Cria um novo arquivo



- Comandos básicos
 - mkdir
 - Sigla para make directory
 - Cria um novo diretório





- Comandos básicos
 - 0 <u>rm</u>
 - Vem da palavra remove
 - Possibilita apagar arquivos
 - Ele apaga de uma maneira IRREVERSÍVEL e SEM PEDIR CONFIRMAÇÃO

```
rm ./meu-arquivo-gigante.txt # remove imediatamente o arquivo 'meu-arquivo-gigante.txt'
rm -r ./minha-pasta # remove Recursivamente todos os arquivos e sub-pastas da 'minha-pasta'
```

- Comandos básicos
 - 0 <u>mv</u>
 - Vem da palavra move
 - Permite mover arquivos de um diretório para outro
 - Pode ser usado para renomear arquivos

```
mv ./meu-arquivo-gigante.txt ./minha-sub-pasta # move 'meu-arquivo-gigante' para 'minha-sub-pasta'
mv ./meu-arquivo-gigante.txt ./meu-gigante.txt # renomeia 'meu-arquivo-gigante.txt' para 'meu-gigante.txt'
```

- Comandos básicos
 - CD
 - Vem da palavra copy
 - Copia arquivos de um diretório para outro

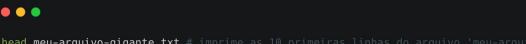
```
cp ./meu-arquivo-gigante.txt ./minha-sub-pasta # copia 'meu-arquivo-gigante' para 'minha-sub-pasta'
```

- Comandos básicos
 - o <u>cat</u>
 - Vem da palavra concat
 - Ele concatena tudo que está no arquivo e imprime no terminal



Comandos básicos

- head
 - Imprime as 10 primeiras linhas de um arquivo
 - A opção -n permite indicar quantas linhas queremos ver



head meu-arquivo-gigante.txt # imprime as 10 primeiras linhas do arquivo 'meu-arquivo-gigante.txt'
head -n 20 meu-arquivo-gigante.txt # imprime as 20 primeiras linhas do arquivo 'meu-arquivo-gigante.txt'

- Comandos básicos
 - o <u>tail</u>
 - Imprime as 10 últimas linhas de um arquivo
 - A opção -n permite indicar quantas linhas queremos ver



- Comandos básicos
 - o <u>grep</u>
 - Permite buscar o conteúdo de um arquivo



10 min

Pausa para relaxar 😴



- whoami
- echo
- man
- pwd
- cd
- *|s*
- touch
- mkdir

- rm
- mv
- cp
- cat
- head
- tail
- grep





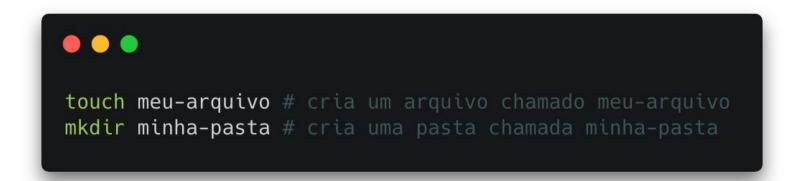
Vamos praticar

Labenu_

Ex 1: Navegar até a pasta aula?

```
pwd # imprime o diretório atual
ls # mostra todos os arquivos da pasta atual
cd aula1 # entra na pasta aula1
```

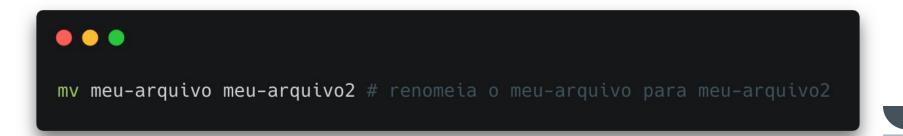
 Ex 2: Criar um novo diretório, chamado minha-pasta e um novo arquivo, meu-arquivo, ambos na pasta aula?



 Ex 3: Copiar o arquivo meu-arquivo para a pasta minha-pasta



• Ex 4: Renomear o arquivo meu-arquivo para meu-arquivo2



 Ex 5: Mover o arquivo meu-arquivo2 para a minha-pasta, com o nome meu-arquivo3 com só um comando



mv meu-arquivo2 minha-pasta/meu-arquivo3 # move o arquivo para dentro da minha-pasta, e renomeia para meuarquivo3

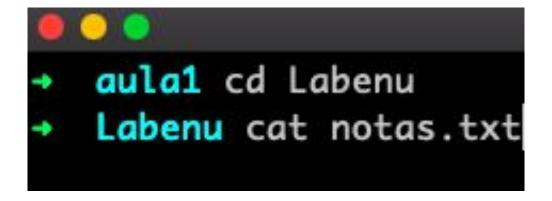
Ex 6: Entrar na minha-pasta e apagar o arquivo meu-arquivo3

```
cd minha-pasta
rm meu-arquivo3 # apaga o arquivo meu-arquivo3
```

 Ex 7: Voltar para a pasta aula1 e apagar a minha-pasta

```
cd ..
rm minha-pasta # gera um erro, pois é uma pasta e não um arquivo
rm -r minha-pasta # apaga a pasta recursivamente, ou seja, a pasta e tudo que está dentro
```

 Ex 8: Entrar na pasta Labenu e imprimir na tela o conteúdo do arquivo notas



• Ex 9: Imprimir as 10 primeiras e as 5 últimas linhas do arquivo notas

```
head notas
tail -n 5 notas
```

 Ex 10: Descobrir a sua nota, buscando pelo seu nome



• Ex 11: Descobrir nomes e notas dos 2 alunos seguintes a você

```
grep -A 2 "seu-nome" notas
```

Resumo

Labenu_

Resumo **[**

- O computador é uma máquina lógica. O processador é responsável pela execução de programas, acessando a memória quando necessário
- Sistemas Operacionais são programas que criam interfaces amigáveis para o usuário
- Terminal é uma maneira de criar comandos de texto

Resumo 📔

- Vimos os seguintes comandos:
 - o whoami
 - o echo
 - o man
 - o pwd
 - o cd
 - \circ 15
 - touch
 - o mkdir

- o rm
- o mv
- cp
- o cat
- head
- o tail
- o grep

Dúvidas?



Labenu_



Obrigado!