

SLIDE 1

Scegli due sprite: un personaggio e un oggetto da far rimbalzare

SLIDE 2

Riproduci il codice del tutorial “Ti seguo” per muovere il personaggio

SLIDE 3

Condizione 1: per far spostare e ruotare l’oggetto

SLIDE 4

Condizione 2: per far rimbalzare l’oggetto sui bordi dello schermo

SLIDE 5

Condizione 3: per far rimbalzare l’oggetto quando tocca il personaggio

SLIDE 6

Risultato finale