

SLIDE 1

Il movimento del marker può controllare il valore una componente estetica o sonora.

SLIDE 2

Opzione 1: per cambiare la dimensione dello sprite muovendo il marker

SLIDE 3

Risultato finale:

SLIDE 4

Opzione 2: per cambiare il colore dello sfondo muovendo il marker

SLIDE 5

Risultato finale: