

Wireframing

Rodolfo Ferro Pérez

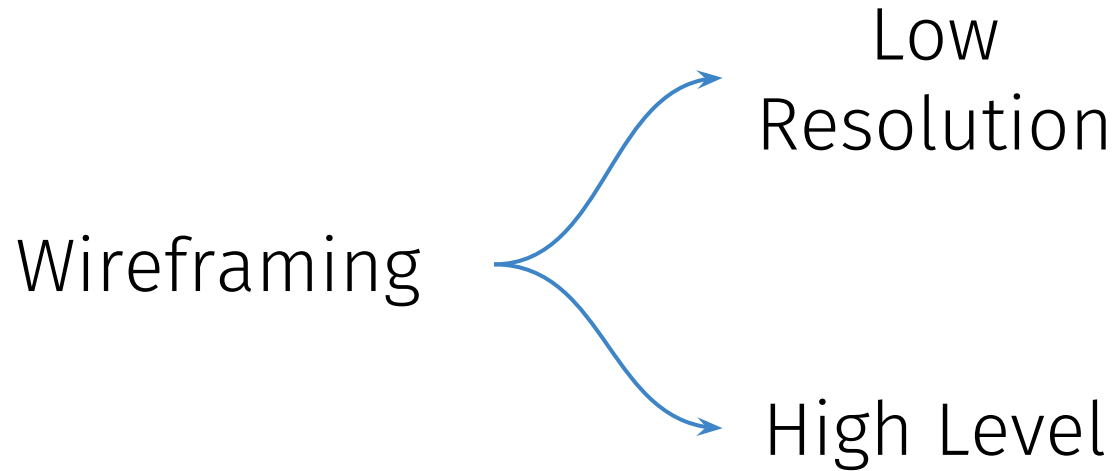


future·lab

Parecido a un storyboard...

Una técnica muy útil y recurrida para diseño de software (y otro tipo de proyectos) es hacer “**wireframing**”, es decir trabajar con marcos que representan acciones.

Dos sopas...

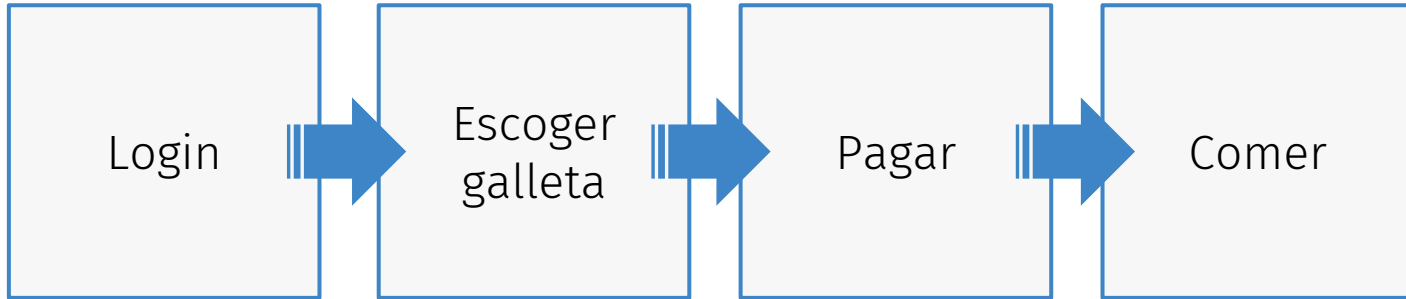


Lo-Res Wireframing

Contexto: Pensemos en una app para ordenar galletas. Básicamente queremos hacer login, escoger una galleta y finalmente pagar.

¿Cómo sería el Lo-Res Wf?

Lo-Res Wireframing



Actividad:

Representar en Lo-Res Wireframing el flujo de una aplicación que tengamos en nuestro teléfono o alguna que tengamos en mente.

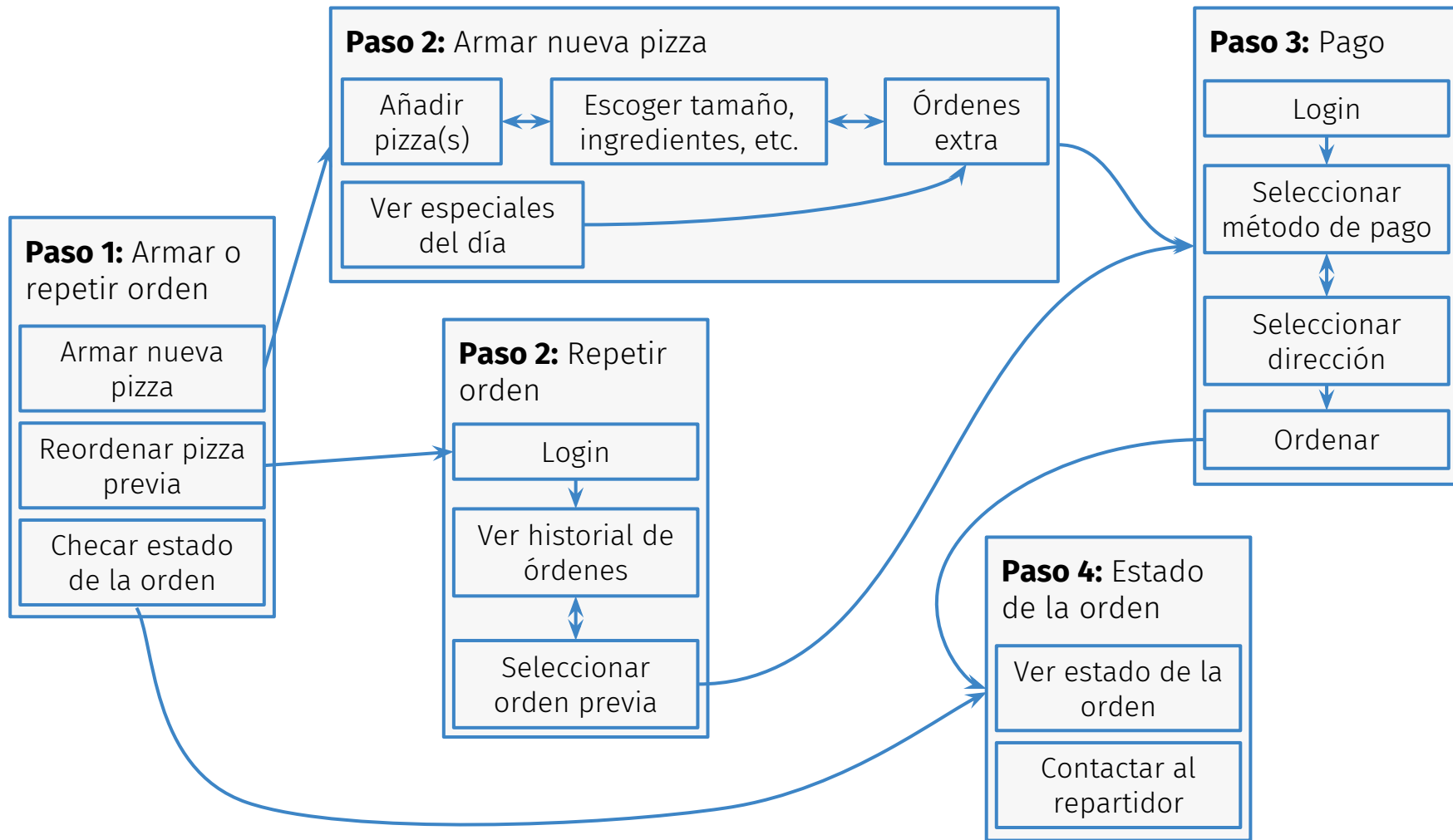
Obs. Para las actividades nos apoyaremos de herramientas que de manera gratuita ofrece Google, como Slides y Drawings.

High Level Wireframing

Contexto: Queremos diseñar una app para ordenar pizza, y que cuente con las siguientes características:

High Level Wireframing

- Pizza personalizada
- Menú intuitivo
- Especiales del día
- Fácil login
- Fácil pago
- Estado de la orden
- Contacto al repartidor



Actividad:

Representar en High Level Wireframing el flujo de una aplicación que tengamos en nuestro teléfono o alguna que tengamos en mente.

Obs. Para las actividades nos apoyaremos de herramientas que de manera gratuita ofrece Google, como Slides y Drawings.

¿Qué sigue?

¡Mockups!