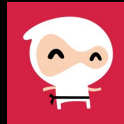


# Desarrollo de Aplicaciones Profesionales en Android

## Wireframing & Mockups

Giovanni Nuño  
Rodolfo Ferro



# Idea de proyecto

Recrear el juego *Asteroids*, utilizando las métricas de diseño de Android, basándonos en la simpleza y claridad del *Material Design* (colores lisos, sin sombras, pensando en la manejabilidad del dispositivo, etc.).

Nombre del juego: Asterandroids

Usuarios finales: Cualquier persona con manejo de Android

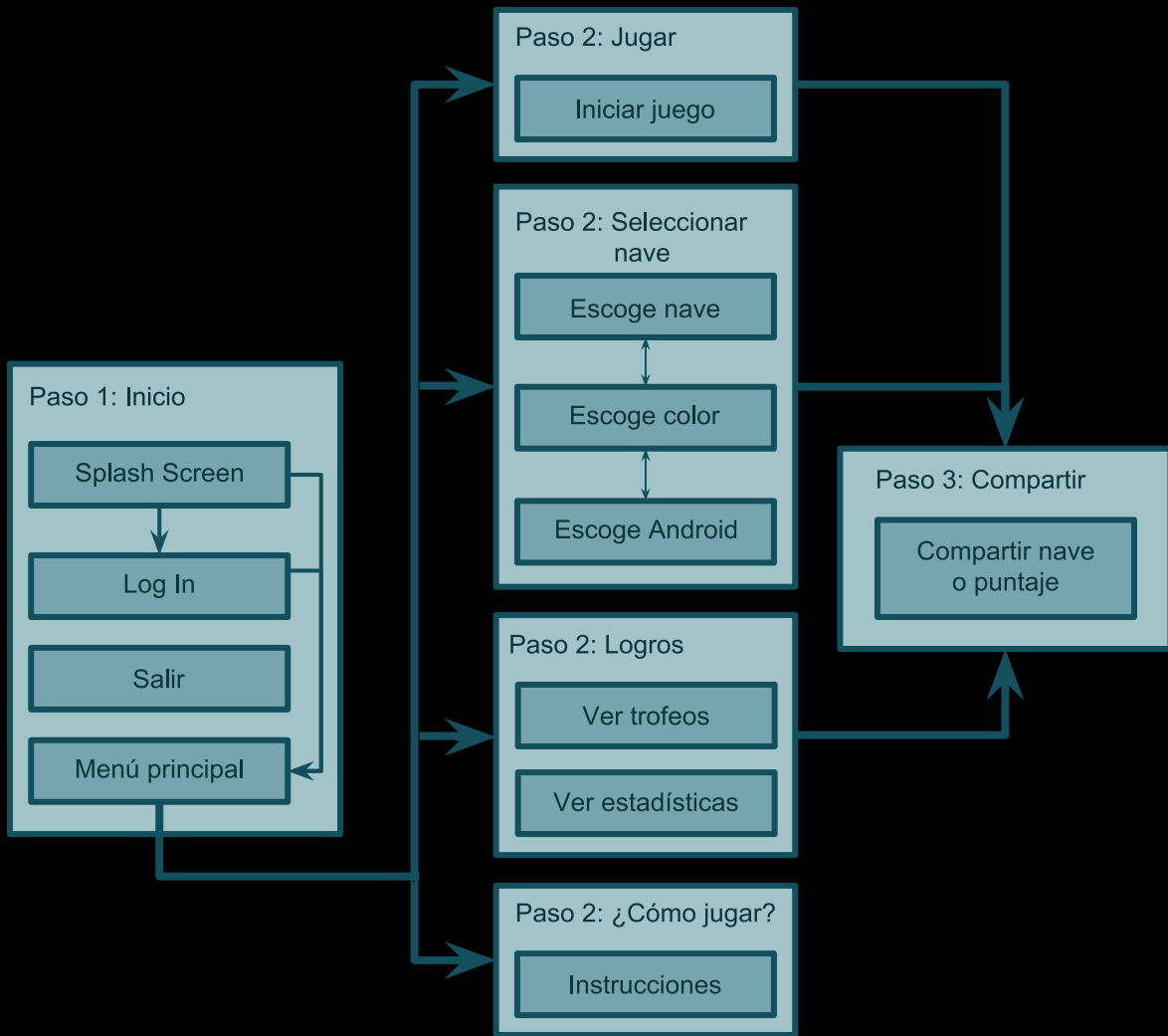
Asteroids en Wikipedia:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Asteroids\\_%28video\\_game%29](https://en.wikipedia.org/wiki/Asteroids_%28video_game%29)



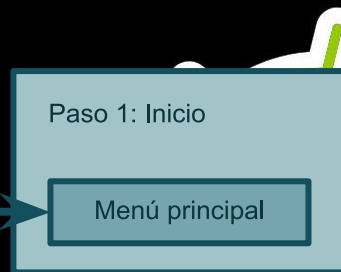
# Mid-Level Wireframing





Básicamente, tenemos tres pasos: el inicio con Log In, la selección de alguna opción del menú principal y la opción de compartir. En el diagrama ilustramos que en el paso 1 podemos iniciar sesión, y en caso de tener iniciada la sesión, escogemos alguna opción del menú principal o salimos.

En cuanto a la parte después del paso 2, tenemos la opción de volver al menú principal del paso 1 o de compartir el puntaje, algún trofeo o una nave en redes sociales.



# Mockups





Splash screen





Log in screen





# Main screen







Main screen  
Menu 1





Main screen  
Menu 2

