>

```
如下为一个对比实验。
  1 import java.io.BufferedInputStream;
    import java.io.FileInputStream;
    import java.io.FileNotFoundException;
    import java.io.IOException;
    import java.io.RandomAccessFile;
     import java.nio.MappedByteBuffer;
     import java.nio.channels.FileChannel;
  8
  9
     public class Test {
 10
 11
 12
         public static void main(String[] args) {
13
             try {
 14
                 FileInputStream fis=new FileInputStream("/home/tobacco/test/res.txt");
 15
                 int sum=0;
 16
                 int n;
 17
                 long t1=System.currentTimeMillis();
 18
 19
                     while((n=fis.read())>=0){
 20
                         sum+=n;
 21
                     }
 22
                 } catch (IOException e) {
 23
                     e.printStackTrace();
 24
                 }
 25
                 long t=System.currentTimeMillis()-t1;
                 System.out.println("sum:"+sum+" time:"+t);
 26
             } catch (FileNotFoundException e) {
 27
 28
                 e.printStackTrace();
 29
             }
 30
 31
             try {
 32
                 FileInputStream fis=new FileInputStream("/home/tobacco/test/res.txt");
 33
                 BufferedInputStream bis=new BufferedInputStream(fis);
                 int sum=0;
 34
 35
                 int n;
                 long t1=System.currentTimeMillis();
 36
 37
                 try {
 38
                     while((n=bis.read())>=0){
 39
                         sum+=n;
 40
                     }
 41
                 } catch (IOException e) {
                     e.printStackTrace();
 42
 43
                 }
 44
                 long t=System.currentTimeMillis()-t1;
 45
                 System.out.println("sum:"+sum+" time:"+t);
             } catch (FileNotFoundException e) {
 46
 47
                 e.printStackTrace();
 49
 50
             MappedByteBuffer buffer=null;
 51
                 buffer=new RandomAccessFile("/home/tobacco/test/res.txt","rw")
 52
                 .getChannel().map(FileChannel.MapMode.READ_WRITE, 0, 1253244);
 53
                 int sum=0;
 54
                 int n;
 55
                 long t1=System.currentTimeMillis();
 56
 57
                 for(int i=0;i<1253244;i++){
                     n=0x000000ff&buffer.get(i);
 58
 59
                     sum+=n;
 60
                 }
 61
                 long t=System.currentTimeMillis()-t1;
                 System.out.println("sum:"+sum+" time:"+t);
 62
 63
             } catch (FileNotFoundException e) {
                 e.printStackTrace();
 64
 65
             } catch (IOException e) {
                 e.printStackTrace();
 66
```

由此可见,将文件部分或者全部映射到内存后进行读写,速度将提高很多。这是因为内存映射文件首先将外存上的文件的数组进行处理,读写操作直接对内存进行操作,而后再将内存区域重新映射到外存文件,这就节省了中间频繁的对外存进

内存中的一块连续区域,被当成一个字节 的时间,大大降低了读写时间。

大数据 开发月薪35K+! 可是, 多数程序员会学吗?

大数据技术与运用的成熟,应用集中于互联网、金融、医疗、新能源、通信和房地产等行业。整理平均薪资情况和大数据学习大纲供查看



想对作者说点什么

java大文件读写操作, java nio 之MappedByteBuffer, 高效文件/内存映射

http://langgufu.iteye.com/blog/2107023 java处理大文件,一般用BufferedReader,BufferedInputStre...

Android漫游记(1)---内存映射镜像(memory maps)

9706

Android系统内核基于Linux2.6+内核,因此,其在进程内存管理方面的很多机制和Linux是很相像的。首先,让我们来看一个典型的Andr...

使用内存映射文件来提高你程序的性能

本人在学习《WINDOWS核心编程》的时候对JEFFREY大师提到的一个小程序写了两个版本来比较性能,该程序的原始需求是这样的: ...

android sdcard存储方案优化(基于wrapfs文件系统): 之三

android sdcard存储方案优化 (基于wrapfs文件系统)

内存映射文件技术

内存映射文件技术1. 用途和基本操作用于不同进程之间的内存共享操作,可以将一个物理文件映射到内存当中然后直接利用分配到的或...

Java IO速度和占用内存的极致优化方法,模板方法【从hdu 2602 说起】

谈起java,给人的第一映像是什么?除了简单方便易上手,跨平台可移植,各种函数库支持类应有尽有不用重复造轮子这些特性之外,...

java nio 之MappedByteBuffer,高效文件/内存映射

⊚ 9058

MappedByteBuffer是java nio引入的文件内存映射方案,读写性能极高。NIO最主要的就是实现了对异步操作的支持。其中一种通过把...

Java 中使用内存映射文件需要考虑的 10 个问题

java中的内存映射IO和内存映射文件是什么? 内存映射文件非常特别,它允许Java程序直接从内存中读取文件内容,通过将整个或部分...

Java NIO内存映射---上G大文件处理

本文主要讲了java中内存映射的原理及过程,与传统IO进行了对比,最后,用实例说明了结果。...

Java nio 之 内存映射文件

本文整理自《Java NIO》一书。

文章热词 java word打开 java 模板+参数 java收集控制台一行 java代码抽奖 java 对象动态堆

相关热词 javall 与java java的~ java java和--





最新文章

Fragment经典问题——内存销毁导致fragme nt重叠

链接url自动拼接appinstall参数导致其在ios QQ分享时乱码

AS插件开发:根据特定格式的文本自动生

成Java Bean文件或字段

Android后台模拟点击探索 (附源码)

TextView图文混排——让图片居中跟在文字 之后

博主专栏



Kotlin学习笔记

阅读量: 1439 3篇

个人分类

Android学习之路 21篇 Android疑难杂症 17篇 Android开发技巧 19篇 Android开发错误 5篇 Android Studio相关 5篇

展开

归档

2018年5月 1篇 2018年3月 1篇 2018年2月 1篇 2018年1月 6篇 2017年11月 7篇

展开

热门文章

Callable,Runnable的区别及用法

阅读量: 13682

Xms Xmx PermSize MaxPermSize的含义

阅读量: 11391

Remote System Explorer Operation卡死Ecli

pse解决方案 阅读量: 10302

Java继承、多态面试题

阅读量: 7491

Wireshark抓包示范: TCP三次握手建立连

接和四次握手断开连接

阅读量: 7194

最新评论

Android后台模拟点击探索 (附...

hgl1263538576: 你好, 机器已root, 安卓8.0, 按照您的思路做的app,可以用来点击系统的蓝牙 配对弹窗上的"同意...

自定义实现带三角下标的TabLay...

m0_37686625: 上面的title只有两个的时候不对 齐

square开源日历控件—Cale...

qq_35353487: 怎么获取点击的item的view

Git Bash中Git log中...

PigWithBadGuy: 你家的终极就长这个样?

Git Bash中Git log中...

qq_39599067: 可是按照你的输入, 我用git log还

是乱码的。博主可以教教我吗?

联系我们



请扫描二维码联系客服

webmaster@csdn.net

2 400-660-0108

🦺 QQ客服 🔘 客服论坛

关于 招聘 广告服务 网站地图 ©2018 CSDN版权所有 京ICP证09002463号 🔐 百度提供搜索支持



北京互联网违法和不良信息 举报中心

CSDN APP