

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Mini-curso de introdução às tecnologias HTML e CSS

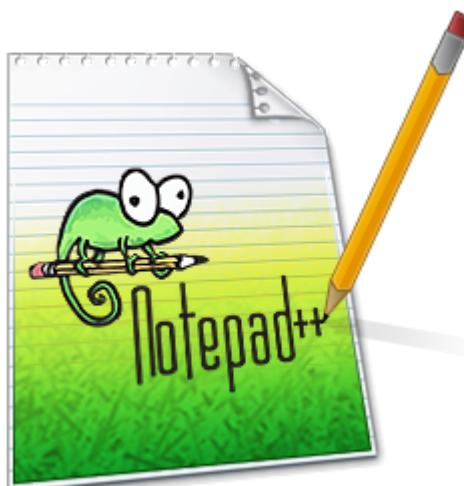


```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    lengthInElements.length,  
    callbackInvert = !invert;
```

# Qual editor / IDE utilizaremos?

- Os exemplos serão feitos utilizando o bom e velho (nem tão velho) NotePad++



```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if( !callback ) {  
        callback = invert ?  
            function() {} :  
            function() { return true; };  
    }  
    if( elems.length > 1 ) {  
        if( invert )  
            matches = elem...  
    }  
    else {  
        elem...  
    }  
    if( !invert ) {  
        matches = elem...  
    }  
    else {  
        matches = elem...  
    }  
    if( matches.length > 0 ) {  
        callback( matches );  
    }  
    else {  
        callback( false );  
    }  
};
```

# Qual editor / IDE utilizar?

- Todavia, encorajo vocês a experimentarem Editores/IDEs voltado para o desenvolvimento **frontend**:



Adobe Brackets



Sublime Text



Microsoft Visual Studio Code



```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Outras Ferramentas



## PASTEBIN



Ferramenta para colar e compartilhar trechos específicos de código  
<https://pastebin.com/>

Ferramenta para executar código HTML, CSS e JavaScript sem necessidade de um editor  
<https://jsfiddle.net/>



Semelhante ao JsFiddle  
<https://codepen.io/>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# HTML

- O que é HTML?

- **HTML (Hyper Text Markup Language)** é uma linguagem para descrever páginas/documentos web
- HTML **não** é uma linguagem de programação (**procedural**), **mas sim** uma linguagem de marcação
  - Uma linguagem de marcação é um conjunto de marcadores: tags (elementos/nós)
  - Os marcadores são utilizados para descrever as páginas/documentos web

# Especificação

- A especificação da linguagem HTML é mantida pelo W3C:
  - World Wide Web Consortium
    - **HTML5 A vocabulary and associated APIs for HTML and XHTML**, Editores: Hickson I., Berjon R., Faulkner S, Leithead T., Navara, E. D., O'Connor E., Pfeiffer, S. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/html5/>

**Nota:** O W3C, consórcio que conta com a participação de importantes empresas relacionadas a web (ex: Mozilla, Google, Microsoft) definem as especificações da linguagem HTML que os navegadores devem seguir.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Outros Materiais

- Tutoriais / Cursos
  - W3Schools, **HTML(5) Tutorial**. Disponível em:  
<http://www.w3schools.com/html/>
  - W3C Brasil, **Curso de HTML5**. Disponível em:  
<http://www.w3c.br/Cursos/CursoHTML5>
- Fóruns, espaços para dúvidas e discussões, etc:
  - **HTML5ROCKS**: <http://www.html5rocks.com/en/>
  - **Stackoverflow**: <http://stackoverflow.com/>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Outros Materiais

- Especificações dos Navegadores
  - MDN – Mozilla Developers Network
    - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>
  - MSDN – Microsoft Developers Network
    - [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh772721\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh772721(v=vs.85).aspx)

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Outros Materiais

- W3Schools

The screenshot shows the homepage of w3schools.com. At the top, there's a green logo with 'w3schools' and the text 'the world's largest web development site' followed by 'educate yourself! beginners and experts'. A search bar is on the right. Below the header, there are six main categories with sub-links:

- HTML/CSS**
  - » Learn HTML
  - » Learn HTML5
  - » Learn CSS
  - » Learn CSS3
  - » Learn Bootstrap
- JavaScript**
  - » Learn JavaScript
  - » Learn jQuery
  - » Learn jQueryMobile
  - » Learn AppML
  - » Learn AngularJS
  - » Learn AJAX
  - » Learn JSON
- HTML Graphics**
  - » Learn Canvas
  - » Learn SVG
  - » Learn Google Maps
- HTML**
  - w3schools HTML
  - HTML Tutorial
  - HTML Tag Reference
- CSS**
  - w3schools CSS
  - CSS Tutorial
  - CSS Reference
- JavaScript**
  - w3schools JavaScript
  - JavaScript Tutorial
  - JavaScript Reference
- SQL**
  - w3schools SQL
  - SQL Tutorial
  - SQL Reference
- PHP**
  - w3schools PHP
  - PHP Tutorial
  - PHP Reference
- JQuery**
  - w3schools JQuery
  - JQuery Tutorial
  - JQuery Reference

# W3Schools

- Não tem relação com o W3C
- Foi muito criticada por alguns anos:
  - Por induzir pessoas a pensarem que fazia parte do W3C
  - Por algum tempo o conteúdo esteve desatualizado
- Nos últimos anos o conteúdo foi atualizado
  - Fornece um guia rápido para consultas diretas

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Voltando...

- Marcadores HTML (conhecidos por *tags*)
  - As tags HTML são palavras-chave circundadas por < > (“maior que” e “menor que”), ex: <html>
  - As tags HTML geralmente aparecem em pares como (abertura e fechamento), exm: <html> e </html>
  - O processo de iniciar e finalizar *tags* também é conhecido por abrir e fechar *tags*

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

# Primeiro Documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Primeiro HTML</title>
    </head>
    <body>
        Olá!
    </body>
</html>
```

Salve o arquivo com a extensão .html, clique duas vezes ou abra à partir do seu navegador preferido!

# Mais tags

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
  var callbackInverse,  
      matches = [],  
      i = 0;  
  length = elems.length,  
  callbackExpect = !invert;
```

- <p>** Definição de parágrafos de texto / imagens
- <br>** Adiciona uma quebra de linha ao texto / conteúdo
- <h1>, <h2>, <h...>, <h6>** Título de um trecho / seção
- <strong>** Define uma palavra, texto ou trecho como “importante”
- <em>** Enfatiza uma palavra, texto ou trecho.
- <mark>** Destaca (highlight) uma palavra, texto ou trecho.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Tags Descontinuadas

- Com a quinta versão da linguagem HTML (HTML5) algumas *tags* foram descontinuadas, entre elas: ***font***, ***center***, ***big***, entre outras.
  - Um dos motivos é que a formatação/estilização deve estar em folhas de estilo (CSS) e não nos elementos HTML
- Entretanto, *tags* como ***b***, ***i***, ***u*** e ***br*** **não** foram descontinuadas, algumas ganharam novos usos (não oficiais), ex: <***i***> para ícones

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Outro Exemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
...
<h2>Título da seção</h2>
<p>
    <strong>Lorem ipsum dolor sit amet</strong>, consectetur adipiscing elit. Sed purus orci,
    accumsan eget egestas      viverra, <mark>feugiat et tellus</mark>.
    <br />
    Donec pellentesque vulputate eros, <em>a cursus velit interdum</em> a. Donec mattis nunc
    elementum felis tempor,      sed consectetur lectus mattis.
</p>
<hr />
<p>
    <mark>Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac
    turpis egestas</mark>. Etiam      volutpat neque accumsan rhoncus fermentum.
    <br />Quisque odio quam, vehicula ac elementum et, <em>dapibus sit amet erat.</em>
</p>
.ui-helper-hidden-accessible {
    border: 0px;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0px;
    position: absolute;
    width: 1px;
}
Instituto de Computação
UFMT 2017
Futxicaia da Tecnológica
Projeto de Extensão
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Resultado Esperado

## Título da seção

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed purus orci, accumsan eget egestas viverra, feugiat et tellus.**

Donec pellentesque vulputate eros, a cursus velit interdum a. Donec mattis nunc elementum felis tempor, sed consectetur lectus mattis.

---

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Etiam volutpat neque accumsan rhoncus fermentum.

Quisque odio quam, vehicula ac elementum et, dapibus sit amet erat.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Utilidades

- “***Lorem Ipsum***”: Texto em latim utilizado para preencher espaços e simular o resultado esperado em trabalhos com mídias digitais.
  - Gerador: <http://br.lipsum.com/>
- **Entidades HTML**: Conjunto de caracteres que representam caracteres específicos geralmente “difíceis” de escrevermos. Podemos utilizar o **nome** da entidade, ex: `&ampnbsp` ou o código `&#160;` <https://dev.w3.org/html5/html-author/charref>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Utilidades

- Codificação:

- É importante observar a **codificação do arquivo (físico)** e **explicitá-la no documento HTML**, ex:
  - <meta charset="UTF-8">
- Geralmente a codificação utilizada por padrão é UTF-8. Outra codificação muito utilizada é a ISO-8859-1 (Latin 1)

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Metatags

- A tag `<title>` é uma **metatag** ou seja, uma tag para definirmos informações do próprio documento. Muitas outras informações, como a codificação do documento podem ser definidas pela **metatag** `<meta>`. Padrão:

```
<meta name="nome" content="valor" />
```

- Exemplos:

```
<meta name="author" content="Jivago Medeiros" />
```

```
<meta name="description" content="Mini-curso" />
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: none;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;}
```

```
<meta name="keywords" content="html css javascript" />
```

[https://developer.mozilla.org/pt-PT/docs/utilizando\\_meta\\_tags](https://developer.mozilla.org/pt-PT/docs/utilizando_meta_tags)

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Utilidades

- Comentários:

- Comentários em HTML são colocados entre as *tags* `<!-- ... -->`, exemplo:

```
<!-- Eu sou um comentário -->
```

```
<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.</p>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        l = elems.length,
        callbackMatch = !invert;
```

# Importante Conjunto de tags

- **Listas**
  - <ul>, <li>, <ol>, <dl>, <dt>, <dd>
- **Blocos**
  - <p>, <div>, <span>
- **Tabelas**
  - <table>, <thead>, <tbody>, <tfoot>,

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Listas

- **Lista não ordenada** **<ul>** para a lista e **<li>** para os itens
- **Listas ordenadas** **<ol>** para a lista e **<li>** para os itens
- **Listas de descrição** **<dl>** para a lista, **<dt>** para o título dos itens e **<dd>** para a descrição dos itens

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Atributos

- Atributos especificação “informações extras/mais” para os elementos.
- Sintaxe:
  - **nomeDoAtributo="Valor do Atributo"**
- Exemplo:
  - **<ol type="1">**
  - **<ol type="A">**

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Atributos Globais

- A especificação do HTML5 define uma série de atributos **comuns** a **todos** os elementos, denominados de “Atributos Globais” (*global attributes*):

<http://www.w3.org/TR/html-markup/global-attributes.html>

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Global\\_attributes](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Global_attributes)

[http://www.w3schools.com/tags/ref\\_standardattributes.asp](http://www.w3schools.com/tags/ref_standardattributes.asp)

# Mais importantes nesse momento

- **id** – Atribui uma identificação / nome a um elemento, é esperado que seja único
- **class** – Atribui uma ou várias classes a um elemento de forma a “agrupar” elementos de uma mesma classe
- **style** – Define estilos de formatação *inline* para o elemento
- **title** – Adiciona alguma informação “a mais” sobre o elemento

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Voltando... Blocos

- **<div>** Cria blocos do tipo *block*. Que ocupam toda a largura disponível, “bloqueando” outros elementos na mesma “linha”. Muito utilizado para agrupar diferentes elementos em uma determinada região / setor da página com características próprias.
- **<span>** Cria blocos *inline*. blocos que circundam o texto / conteúdo porém não adicionam quebram de linha, permitindo vários blocos em uma mesma linha. Muito utilizado para aplicação de uma formatação / estilo a um determinado trecho de texto.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Tabelas

- Define uma tabela: `<table>`
- Linhas: `<tr>`
- Colunas: `<td>`
- Cabeçalho, corpo e rodapé da tabela: `thead`, `tbody`, `tfoot`

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Imagens

- A especificação da linguagem HTML define uma *tag* para a representação de imagens nos documentos HTML, a tag **img**, sintaxe básica:

```

```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Exemplo

```

```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Links

- Utilizando a tag `<a>`
  - Ligações para outras páginas / documentos
  - Ligações para a mesma página / documento
- Exemplo:
  - `<a href="outra-pagina.html">Outra Página</a>`

ou ainda

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Atributo target

- O atributo **target** define “onde” o link será aberto, por exemplo, em uma nova página.  
**Exemplo:**
  - `<a href="outra-pagina.html" target="_blank">Outra Página</a>`

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Observação

- Todos os elementos HTML possuem características padrões, como exibição, visibilidade, formatação de texto, entre outros. De um modo geral, todas essas características podem ser alteradas utilizando CSS.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if( !callback ) {  
        callback = match; // Jquery  
        callbackInvert = elems.length;  
        callbackInvertExpect = !invert;  
    }  
    ...  
}
```

# Aninhar elementos HTML

- Aninhar elementos HTML não é somente possível como também em muitos casos é necessário, como por exemplo:

```
<div>  
  <p>  
    <span>  
      <strong>Lorem Ipsum</strong>  
    </span>  
  </p>  
</div>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;  
}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackInvert = !invert;
```

# Aninhar elementos HTML

- Porém, alguns aninhamentos podem provocar comportamentos não esperados, exemplo:

```
<div>
  <p>
    <h2>Lorem Ipsum</h2>
  </p>
</div>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

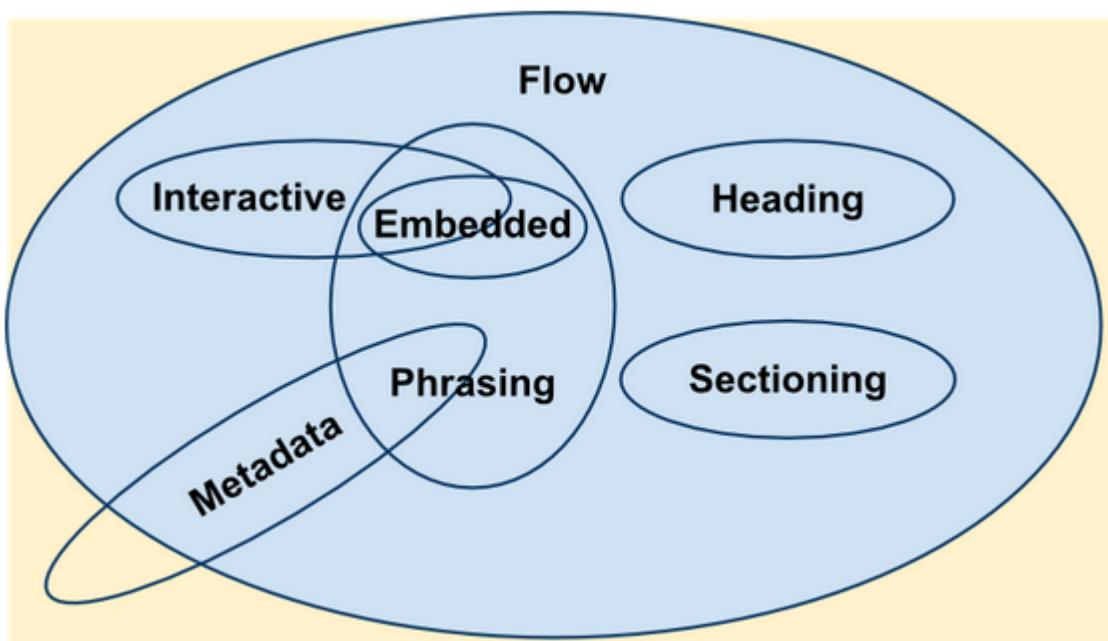
**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaiada Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Content Models

- Isso acontece porque cada elemento possui um modelo de conteúdo (*content models*) específico:



[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/Content\\_categories](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/Content_categories)

<https://www.w3.org/TR/2011/WD-html5-20110525/content-models.html#content-models>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Exercício

- Criar duas páginas HTML:
  - Primeira página:
    - Quatro blocos do tipo div e dentro dos blocos:
      - 1º bloco: três parágrafos com texto
      - 2º bloco: Listas: Uma ordenada, uma não ordenada e uma lista de definição (pelo menos 3 itens em cada)
      - 3º bloco: Uma tabela 3x3 (mais cabeçalho e rodapé)
      - 4º bloco: Cinco (5) outras tags a sua escolha (br não vale)
    - Link para a segunda página

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Exercício

- Criar duas páginas HTML:
  - Segunda página:
    - Inserir uma imagem (sem copyright)
      - Sugestão: <http://www.freeimages.com/>
    - Inserir na imagem um link para a primeira página
  - Incluir via comentário em HTML e metatags nome completo e e-mail

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Introdução à CSS

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# CSS

- CSS (*Cascading Style Sheets*) – Linguagem de folhas de estilo [em cascata]
- **Objetivo:** Separar a estrutura / conteúdo do estilo / formatação em documentos (exemplo, HTML). Definindo e alterando diferentes “folhas de estilo” sempre que necessário.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Especificação

- **Cascading Style Sheets (CSS).** Editor: ETEMAD, E. J. Disponível em:  
<http://www.w3.org/TR/CSS/>

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Outros Materiais

- Tutorias / cursos
  - W3Schools, **CSS3 Introduction**. Disponível em:  
[http://www.w3schools.com/css/css3\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/css/css3_intro.asp)
  - W3C Brasil, **Curso de CSS3**. Disponível em:  
<http://www.w3c.br/Cursos/CursoCSS3>
- Outros
  - CSS-TRICKS: <https://css-tricks.com/>

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# CSS

- **História:** A primeira versão (CSS1) foi especificada poucos anos depois da primeira especificação publicada do HTML1 (1993 HTML e 1996 CSS). Obtendo notoriedade em nível global apenas no início da primeira década do ano 2000.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Módulos CSS

- A partir do CSS3, a especificação passou a ser dividida em diferentes módulos que podem ser atualizados de forma independente um dos outros, dando origem a diferentes *levels* (níveis).
- Alguns módulos:
  - Selectors, Color, Background, Box, Media Queries, Namespaces, etc

```
.ui-helper-hidden-accessible {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;}
```

# O que é possível formatar CSS?

- Tipo da fonte, cor da fonte, estilo da fonte, bordas (tipo, cor, tamanho), fundo (cor, imagem, comportamento). Posição / posicionamento / tamanho / comportamento / visibilidade / fluides / sombra dos elementos. Elementos / itens / campos dos formulários. Etc, etc, etc...

...basicamente, “tudo” em um documento HTML

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Sintaxe

```
seletor, seletores {
  propriedade: valor1;
  outra-propriedade: valor1 valor2 valor3;
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Exemplos

```
p {
  color: #060;
  text-align: center;
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Seletores

- **Seletores:** Definem (selecionam) quais os conjuntos de elementos receberão as propriedades.

Aplica o estilo / formatação (`color` e `text-align`) a todos os **elementos** do tipo `<p>`



```
p {  
    color: #060;  
    text-align: center;  
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Seletores básios

- Nome da *tag / elemento*
  - Aplica o estilo a todos os elementos daquela *tag*
- *#id* do Elemento
  - Aplica o estilo somente ao elemento que possui aquele *#id*
- *.nome da Classe*
  - Aplica a todas os elementos da classe (atributo **class**)

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0; class;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
    matches = [],
    i = 0,
    length = elems.length,
    callbackExpect = !invert;
```

# Exemplos

```
h1 {
  background-color: #000;
  color: #FFF;
  font-size: 32px;
  text-decoration: underline;
}

#conteudo {
  background-color: #CCC;
  border-bottom: 4px double #000;
}

.paragrafo-maior {
  font-size: 18px;
  font-weight: bold;
}

.ui-helper-hidden-accessible {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Sobre cores em CSS...

- Quando trabalhamos com **cores em CSS**, seja cor da fonte (color), cor de fundo (background-color), cor da borda (border-color) entre outras, há **três formas de definí-las**:
  - Pelo nome (em inglês) da cor, ex:
    - **black**, **blue**, **brown**, **gold**, **gray**, **green**, **olive**, **pink**, **silver**, **snow**, **violet**, **white**, **yellow**, entre muitas outras:

[https://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp)

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Sobre cores em CSS...

- Definindo a quantidade de cada cor **R G B**:
  - Podemos definir a "quantidade" de cada cor tanto em **HEXA** decimal quanto em **Decimal**, em ambos, o valor de cada cor vai de 0 à 255 (ou FF em hexadecimal)
    - Para "montarmos" um cor em hexadecimal utilizamos cerquilha (hashtag) "#", ex:
      - background-color: #**1F822D**;
        - Quantidade de vermelho: **1F**
        - Quantidade de verde: **82**
        - Quantidade de azul: **2D**

**Importante:** Podemos definir cores em hexadecimal com apenas três dígitos, exemplo: #333 Nesse caso, o 3 seria duplicado em cada cor, tendo o mesmo valor que #333333. Cores com um ou dois dígitos não são válidas, com quatro e cinco segue a mesma lógica que para três

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Sobre cores em CSS...

- Para definirmos uma cor em decimal devemos utilizar a função **rgb()**, exemplo:
  - background-color: **rgb(31,130,45)**;
    - Quantidade de vermelho: **31**
    - Quantidade de verde: **130**
    - Quantidade de azul: **45**
- Há uma variação da função `rgb()`, a `rgba()`, onde, além de definirmos a quantidade de vermelho, verde e azul, definimos o "alpha" (a opacidade / transparência da cor) utilizando um número que vai de 0 a 1, exemplo:

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  – background-color: rgba(31,130,45,0.65);  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Sobre cores em CSS...

- Por fim, além de definirmos cores pelo **nome**, pela **quantidade de RGB** (seja em decimal ou hexadecimal) também podemos definir cores pela posição da Matiz (**Hue**), intensidade de Saturação (**Saturation**) e Luminosidade (**Lightness**) utilizando a função **hsl()**, que é usada de maneira semelhante a **rgb()** e também possui a variação **hsla()**.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Sobre cores em CSS...

- Matiz (Hue): posição, em graus (0 a 360) na roda de cores. 0 (ou 360) é vermelho, 120 é verde e 240 azul.
- Saturação: porcentagem (0 a 100) da intensidade da cor. O valor 100 é a cor “inteira”.
- Luminosidade: porcentagem (0 a 100) de preto/branco na cor, 0 é preto 100 é branco.

- Exemplo:

- **hsl(128,76,51);**

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

# Sobre medidas em CSS...

## Unidades Absolutas

Nome	Unidade	Descrição
Centímetros	cm	Define o tamanho/largura/altura de um objeto, elemento, font, etc em centímetros.
Milímetros	mm	Define o tamanho/largura/altura de um objeto, elemento, font, etc em milímetros.
Polegadas	in	Define o tamanho/largura/altura de um objeto, elemento, font, etc em polegadas.
Pontos	pt	Define o tamanho/largura/altura de um objeto, elemento, font, etc em pontos (Unidade muito utilizada na impressão de textos e materiais, 72pt = 1in).

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Sobre medidas em CSS...

## Unidades Relativas

Nome	Unidade	Descrição
Pixels*	px	Número de pixels relativo a resolução do dispositivo de exibição.
Porcentagem	%	O tamanho/largura/altura de um objeto ou elemento é definido em porcentagem, exemplo: 10%, 25%, etc.
	em	Tamanho em relação a fonte atual. Ex: um elemento herda uma fonte com tamanho 20px e possui <b>border-width:</b> 2em, significa que a borda terá o tamanho de 40px (duas vezes 20px).

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: 1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Sobre medidas em CSS...

## Unidades Relativas

Nome	Unidade	Descrição
Viewport Height	vh	Unidade relativa à altura da <b>viewport</b> do documento (vai de 1 a 100, 1vh = 1% da altura da viewport)
Viewport Width	vw	Unidade relativa à largura da <b>viewport</b> do documento (vai de 1 a 100, 1vw = 1% da largura da viewport)

**Importante:** Revisaremos as unidades relativas quando estivermos falando de layouts responsivos. Por hora, utilizaremos, principalmente, pixels, por ser uma unidade de medida mais simples e consequentemente didática.

.ui-helper-hidden-accessible {

border: 0; clip: rect(0 0 0 0);

height: 0; help:

margin: -1px;

overflow: hidden;

padding: 0;

Instituto de Computação

UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Combinar seletores

- É possível limitar o seletor de classe e ID pela tag, ex:

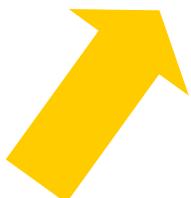
```
div#conteudo {
    background-color: #CCC;
    border-bottom: 4px double #000;
}
```

```
p.paragrafo-maior {
    font-size: 18px;
    font-weight: bold;
```

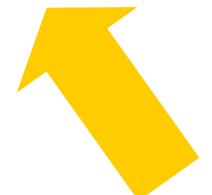
# Seletores para elementos aninhados

- Se adicionarmos um **espaço** entre os seletores, a semântica "muda completamente":

```
div#conteudo {  
    ...  
}
```



```
div #conteudo {  
    ...  
}
```



Seleciona elemento **div** com o **id conteudo**:

```
<div id="conteudo">  
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Seleciona **qualquer** elemento com **id conteudo** que tenha um elemento **div** como **pai** (direto ou indireto):

```
<div>  
    <p id="conteudo">
```

# Seletores para elementos aninhados

- É possível aplicar estilo a elementos dentro de outros elementos, exemplo:

```
div#conteudo p.paragrafo-maior strong {  
    color: #F00;  
    font-weight: bold;  
}
```

Nesse caso, todos os p.paragrafo-maior que estiverem dentro do div#conteudo (direta ou indiretamente) receberão as propriedades.

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}

Instituto de Computação  
UFMT 2017

# Seletores para elementos aninhados

- Se quisermos aplicar o estilo apenas aos elementos que sejam filhos imediatos utilizamos >:

```
div#conteudo > p.paragrafo-maior {  
    color: #F00;  
    font-weight: bold;  
}
```

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 1px solid black;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
width: 1px;

## **Lista rápida com alguns seletores:**

[http://www.w3schools.com/cssref/css\\_selectors.asp](http://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp)

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      notCh = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# Onde definir os estilos?

- Basicamente, os estilos CSS podem ser definidos em três "locais" diferentes:
  - Diretamente no corpo do documento HTML, entre as tags **<style></style>**
  - Em um arquivo externo (geralmente .css), sendo o arquivo incluído no documento HTML por meio da tag **<link>**
  - E "*inline*": diretamente no elemento/tag HTML por meio do atributo **style**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Arquivo Externo

Seja o arquivo *estilo.css* com o seguinte conteúdo:

**estilo.css**

```
h1 {
    background-color: #000;
    color: #FFF;
    font-size: 32px;
    text-decoration: underline;
}

#conteudo {
    background-color: #CCC;
    border-bottom: 4px double #000;
}

.paragrafo-maior {
    font-size: 18px;
    font-weight: bold;
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

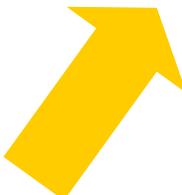
Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Arquivo Externo

Incluímos a folha de estilos definida em um arquivo **externo** da seguinte forma:

```
<html>  
  <head>  
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css" />  
  </head>  
  <body>  
    ...  
  </body>  
</html>
```



Usamos o atributo **href** para definirmos o local/caminho e o nome do arquivo .css que queremos incluir em nosso documento HTML

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Estilo inline (em linha)

- Podemos aplicar estilo diretamente aos elementos utilizando o atributo **style**, é o que chamamos de atribuição *inline*. Exemplo:

```
<strong style="color: #F00; font-weight: normal;">  
    Lorem ipsum  
</strong>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elem = elems[ i ];
    callbackInverse = callback;
    callbackInverse.elem = elems.length;
    callbackInverse.expect = !invert;
```

# Precedência de Seletores

- No caso de **vários seletores** “apontarem” para o **mesmo elemento**, o que acontece?

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Exemplo

```
p {  
    background-color: #CCC;  
}
```

```
p.paragrafo {  
    background-color: #0CC;  
}
```

```
p#um {  
    background-color: #922;  
}
```

**Qual será a cor de fundo do parágrafo?**

```
<p id="um" class="paragrafo">  
    Donec pellentesque vulputate eros  
</p>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# E se...

```
p {  
    background-color: #CCC;  
}
```

```
p.paragrafo {  
    background-color: #0CC;  
}
```

```
p#um {  
    background-color: #922;  
}
```

## E agora?

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0; <p id="um" class="paragrafo" style="background-color: #BB0">  
clip: rect(0 0 0 0); Donec pellentesque vulputate eros  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

# Precedência de Seletores

- Para saber o resultado, analisa-se qual seletor tem maior precedência. Do maior para o menor, temos:
  - **#id**
  - **.classe**
  - **elemento**
  - Ainda, o estilo definido *inline (style)* tem maior prioridade que os seletores.

.ui-helper-hidden-accessible{  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if( !callback ) {  
        callback = elem.length,  
        callbackExpect = !invert;  
    }  
    for( ; i < elem.length; i++ ) {  
        if( invert ? elem[i] : !elem[i] ) {  
            matches.push( elem[i] );  
        }  
    }  
    return callback( matches, callbackExpect );  
};
```

# Precedência de Seletores

- Importante: podemos "alterar" a precedência de seletores utilizando o operador ***!important***, exemplo:

```
p.paragrafo {  
    background-color: #0CC !important;  
}  
p#um {  
    background-color: #922;  
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
Instituto de Computação  
UFMT 2017
```

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção

**Nota:** Nessa caso, seria aplicado o  
**estilo da classe** e não do id

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemLength = elems.length,
        callbackInvert = !invert;
```

# Propriedades importantes

- Propriedades muito utilizadas:
  - Padding – "margem interna" do elemento
  - Margin – "margem externa" do elemento
  - Display – Define o comportamento em relação a exibição do elemento na página

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        len = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Um pouco sobre **border**

**border** é uma propriedade muitas vezes definida de forma composta, por exemplo:

1) **border**: *1px solid #FF0000*;

Porém, é possível definir a borda de um elemento utilizando três propriedades:

2) **border-width**: *1px*;  
**border-style**: *solid*;  
**border-color**: *#FF0000*;

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

**Nota:** Os trechos de CSS 1 e 2 são semanticamente equivalentes (produzem o mesmo efeito)

# *Um pouco sobre border*

Os dois exemplos do slide anterior aplicam as propriedades referentes a borda para todos os 4 lados de um elemento: superior, direito, inferior, esquerdo. Podemos definir, um estilo personalizado para cada um dos lados de um elemento utilizando `border-top`, `border-right`, `border-bottom` e `border-left`, exemplo:

```
border-top: 4px solid #FF0000;  
border-right: 2px dotted #0000FF;  
border-bottom: 4px dashed #b6bbff;  
border-left: none;
```

Assim como fizemos na definição de todas as bordas de uma vez utilizando a propriedade `border`, também é possível definir tamanho, estilo e cor para a borda de cada lado, utilizando, por exemplo, `border-top-width`, `border-top-style` e `border-top-color`.

# Um pouco sobre **background**

A propriedade `background` é utilizada para definir estilos referente ao fundo (`background`) dos elementos. Podendo essas propriedades serem definidas de forma composta, como por exemplo:

```
background: #d1d4ff url('imagem.png') no-repeat scroll left center;
```

Que, individualmente equivale as propriedades:

- `background-color`
- `background-image`
- `background-repeat`
- `background-attachment`
- `background-position`

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Pseudo-classes

- Pseudo-classe é uma palavra chave adicionada aos seletores CSS com o objetivo de permitir a definição de estilos para condições (casos) específicos, como por exemplo, quando um elemento estiver ativo, estiver com o mouse sobre ele. Sintaxe:

```
seletor:pseudo-classe {
    propriedade: valor;
```

```
.ui-helper-hidden-accessible { }
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Pseudo-classes

- Exemplo:

```
div:hover {
    background-color: #008800;
}
```

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Pseudo-classes>

[https://www.w3schools.com/css/css\\_pseudo\\_classes.asp](https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_classes.asp)

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Exercício

- Aplique estilo a todos elementos da primeira página do exercício sobre HTML:
  - Deve haver pelo menos um seletor de elemento, um de classe e um id.
  - Aplicar **propriedades de borda e fundo** a cada um dos 4 "blocos" para **diferenciá-los / destacá-los**
  - Aplicar estilos de formatação de texto

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Posicionamento de elementos usando CSS

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação**  
**UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica**  
**Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if ( typeof invert !== 'boolean' ) {  
        i = 1;  
        elems.length = 1;  
        callbackInverse = !invert;  
    }  
    ...  
}
```

# Posicionamento de Elementos

- Posicionar elementos utilizando CSS é uma tarefa rotineira e importante para todo desenvolvedor web
- Diferentes propriedades são utilizadas em CSS para definirmos o posicionamento dos elementos, a citar: margin, position, float, top, bottom, left, right.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Propriedade *margin*

- A propriedade margin define a distância do elemento em relação ao elemento pai.

Pode ser definida de forma composta, exemplo:

`margin: 8px 2px 4px 8px;`

- Nesse caso, estaríamos definindo 8px para a **margem superior**, 2px para a margem **direita**, 4px para a **margem inferior** e 8px para a margem **direita**.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Propriedade *margin*

- Ou, também, definida individualmente para cada margem do elemento:

```
margin-top: 8px;
margin-right: 2px;
margin-bottom: 4px;
margin-left: 8px;
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Propriedade *margin*

- Além da definição composta da propriedade margin apresentada no **slide 3**, a propriedade também aceita as seguintes definições:

`margin: 8px;`

`margin: 8px 4px;`

`margin: 8px 4px 2px;`

- **Primeiro caso:** 8px é atribuído para **todas** as margens
- **Segundo caso:** 8px é atribuído as margens **superiores e inferiores** e 4px as margens **direita e esquerda**.
- **Terceiro caso:** 8px é atribuído a margem superior, 4px as margens **direita e esquerda** e 2px a margem inferior.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        len = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Tamanho dos elementos

- Agora que conhecemos as propriedades **border**, **padding** e **margin** podemos entender bem o tamanho dos elementos em CSS.
  - Basicamente, definimos a **largura** (ou o tamanho na horizontal) utilizando a propriedade **width** e a **altura** (ou o tamanho na vertical) utilizando a propriedade **height**, exemplo:

```
div#bloco {  
    width: 150px;  
    height: 300px;  
}  
  
.ui-helper-hidden-accessible {  
    border: 0;  
    clip: rect(0 0 0 0);  
    height: 1px;  
    margin: -1px;  
    overflow: hidden;  
    padding: 0;  
    position: absolute;  
    width: 1px;
```

Todavia, outras propriedades como **border**, **padding** e **margin** também podem influenciar no tamanho final do elemento que será renderizado pelo navegador

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        len = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Tamanho dos elementos

- **Exemplo.** Seja um elemento com as seguintes propriedades:

```
div#bloco {  
    border : 2px solid #ccc;  
    margin: 20px;  
    padding: 10px;  
    width: 300px;  
    height: 150px;  
}
```

Se perguntarmos “qual o tamanho do elemento que recebe essas propriedades?”, a primeira vista a resposta padrão seria  $300px \times 150px$ . Porém, as margens (interna e externa) e as bordas **por padrão**, influenciam no tamanho do elemento. Dessa forma, temos  $324px \times 174px$ .

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if( !callback ) {  
        return elem.length;  
    }  
    callbackExpect = !invert;
```

# Tamanho dos elementos

- Se **não quisermos** que outras medidas como margem e borda influenciem no tamanho dos elementos, podemos utilizar a **propriedade *box-sizing*** com o valor **border-box** (o padrão é **content-box**):

```
div#bloco {  
    border : 2px solid #ccc;  
    box-sizing: border-box;  
    padding: 10px;  
    width: 300px;  
    height: 150px;  
}  
  
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Propriedade *position*

- Define o tipo de posicionamento que o elemento terá.
  - Aplica-se a praticamente todos os objetos HTML
  - O valor padrão para todos os elementos é **static**
  - Os demais valores possíveis são: **absolute**, **relative**, **fixed**.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: **absolute**

- O elemento é posicionado de maneira “absoluta” (fora do fluxo de elementos) por meio das propriedades: top, right, bottom, left.
  - Que definem as distâncias superior, direita, inferior e esquerda em relação ao elemento pai.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

# position: *absolute*

- Exemplo:

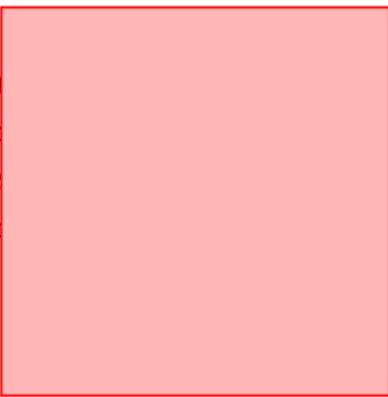
```
<style>
    div#um {
        height: 160px;
        width: 160px;
        border: 1px solid #FF0000;
        background-color: #FFB6B6;
        position: absolute;
        left: 150px;
        top: 15px;
    }
</style>
<div id="um">
    &nbsp;
</div>
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemLength = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: *absolute*

## Resultado esperado

`.ui-helper-hidden-accessible {  
 border: 0;  
 clip: rect(0 0 0 0);  
 height: 1px;  
 margin: -1px;  
 overflow: hidden;  
 padding: 0;  
 position: absolute;  
 width: 1px;`



Elit. Etiam laoreet metus nec feugiat cursus. quis molestie nunc neque eget mauris. Etiam f  
ne. Nunc iaculis, diam vel sagittis pharetra, le

`.ui-helper-hidden-accessible {  
 border: 0;  
 clip: rect(0 0 0 0);  
 height: 1px;  
 margin: -1px;  
 overflow: hidden;  
 padding: 0;  
 position: absolute;  
 width: 1px;`

**Instituto de Computação**  
**UFMT 2017**

**Futxicaiada Tecnológica**  
**Projeto de Extenção**

# *position: absolute*

- A primeira vista pode-se não notar a diferença em relação ao uso da propriedade margin, porém, é importante saber que:
  - As propriedades top, right, bottom, left não possuem efeito em elementos com positon: static (valor padrão)
  - E principalmente: Um elemento com posição absoluta se “desprende” do fluxo normal de elementos, sobrepondo-se sobre os demais.

# position: absolute

Exemplo:

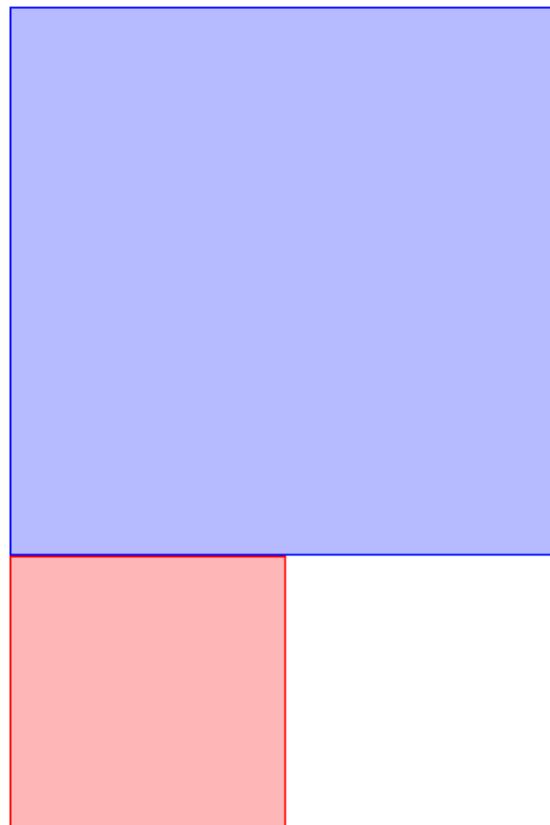
```
<style>
    div#um {
        background-color: #b6bbff;
        height: 300px;
        width: 300px;
        border: 1px solid #0000FF;
        position: static;
    }
    div#dois {
        background-color: #ffb6b6;
        height: 150px;
        width: 150px;
        border: 1px solid #FF0000;
        position: static;
        left: 80px;
        top: 120px;
    }
</style>
<div id="um">&nbsp;</div>
<div id="dois">&nbsp;</div>
```

.ui-helper-hidden-accessible  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: *absolute*

Resultado esperado:



```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

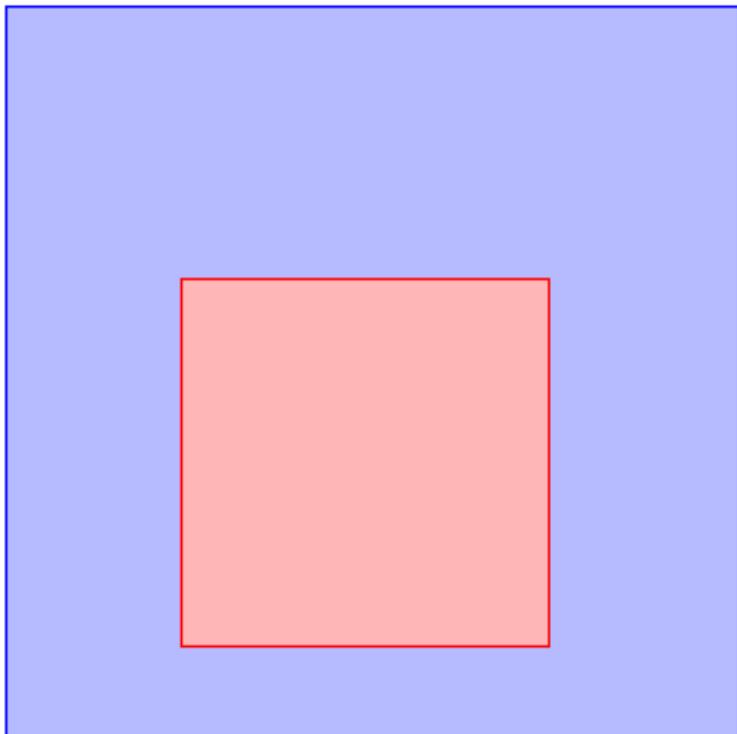
Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        elemMatch = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# position: **absolute**

Alterando a position do div.dois para absolute, o resultado é consideravelmente diferente:



**Importante:** Na realidade, o div.dois **não** está “dentro” do div.um e sim “sobre”.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# *z-index*

- A propriedade z-index é utilizada para definir a disposição de um elemento sobre outro. Em suma, qual estará afrente, e qual estará atrás.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# *z-index*

Vamos adicionar mais um elemento ao nosso exemplo:

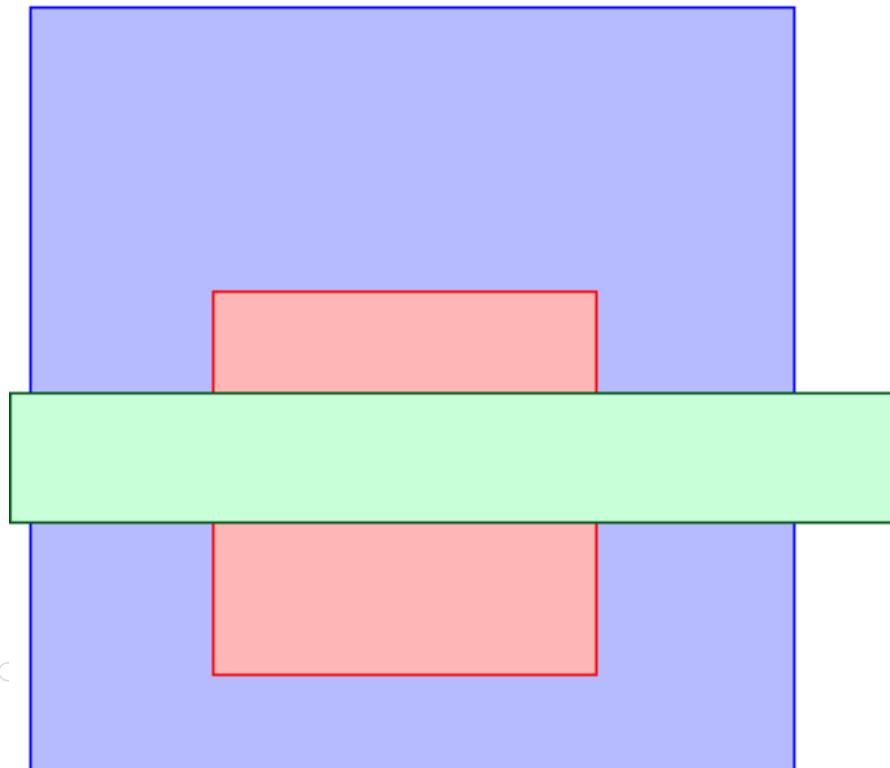
```
<style>  
    div#tres {  
        background-color: #c9ffd8;  
        height: 50px;  
        width: 350px;  
        border: 1px solid #005719;  
        position: absolute;  
        left: 0px;  
        top: 160px;  
    }  
</style>  
<div id="tres">  
    &nbsp;  
</div>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# *z-index*

## Resultado:



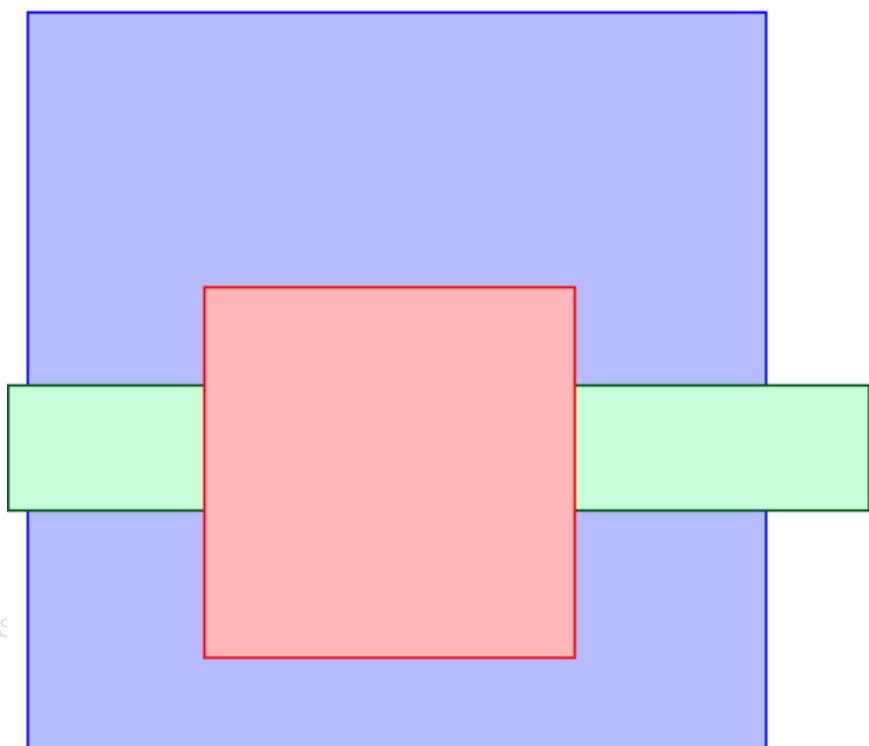
```
.ui-helper-hidden-accessible
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# *z-index*

Se adicionarmos a propriedade **z-index** para o `div.tres` com o **valor 1** e para o `div.dois` com o **valor 2**, o resultado será:



```
.ui-helper-hidden-accessible  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# position: **absolute**

- Uma característica importante da propriedade **absolute** (relative também) é que os **aninhamentos** que criamos entre os elementos são mantidos / respeitados

```
.ui-helper-hidden-accessible {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: **absolute**

Exemplo de elementos com **position: absolute** aninhados:

CSS

```
div#um {
    background-color: #ffb6b6;
    height: 150px;
    width: 150px;
    border: 1px solid #FF0000;
    position: absolute;
    left: 40px;
    top: 40px;
}
div#dois {
    background-color: #c9ffd8;
    height: 50px;
    width: 50px;
    border: 1px solid #005719;
    position: absolute;
    right: 0px;
    bottom: 0px;
```

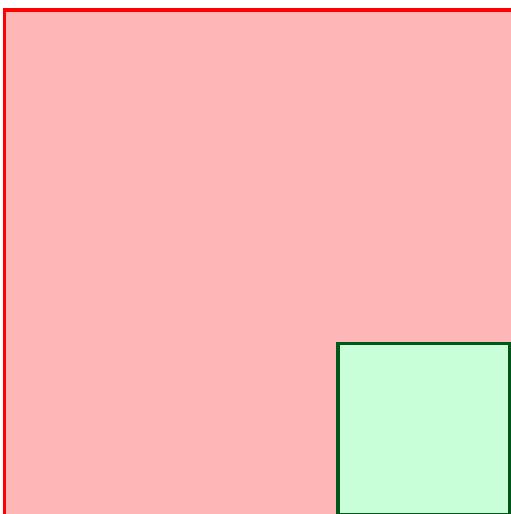
HTML

```
<div id="um">
    <div id="dois">
        &nbsp;
    </div>
</div>
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    elemMatch = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# position: *absolute*

## Resultado:



A “lógica” ainda é a mesma: As propriedades `top`, `right`, `bottom`, `left` são em relação aos elementos pai. No caso do `div.dois` o elemento pai é o `div.um` e no caso do `div.um` o elemento pai é o `body`.

**Importante:** No caso de elementos aninhados, a propriedade `z-index` não tem funcionalidade.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;}  
  
Instituto de Computação  
UFMT 2017  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    if( invert )  
        elemMatch = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# position: **relative**

- O valor **relative** para a propriedade position adiciona um comportamento análogo ao position **absolute**.
  - Todavia, as propriedades referentes a posicionamento (top, right, bottom, left) são **relativas** a posição do elemento no fluxo normal de elementos na página.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: *relative*

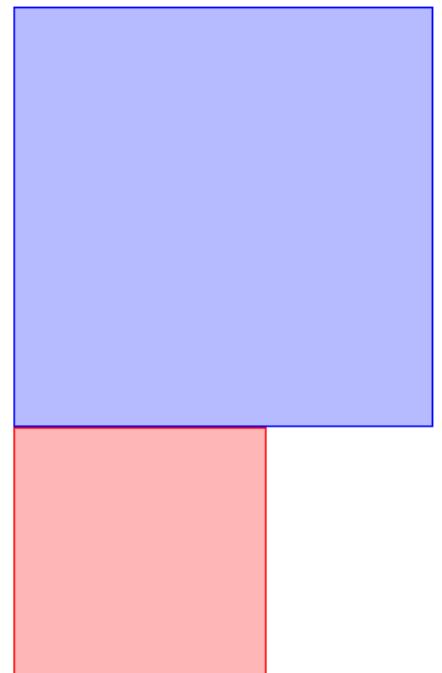
## 1. HTML

```
<div id="um">
  &nbsp;
</div>
<div id="dois">
  &nbsp;
</div>
```

## 2. CSS

```
<style>
  div#um {
    background-color: #b6bbff;
    height: 250px;
    width: 250px;
    border: 1px solid #0000FF;
    position: static;
  }
  div#dois {
    background-color: #ffb6b6;
    height: 150px;
    width: 150px;
    border: 1px solid #FF0000;
    position: static;
  }
  .ui-helper-hidden-accessible {
    border: 0;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;
  }
</style>
```

## 3. Resultado



```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: *relative*

## 1. HTML

```
<div id="um">
  &nbsp;
</div>
<div id="dois">
  &nbsp;
</div>
```

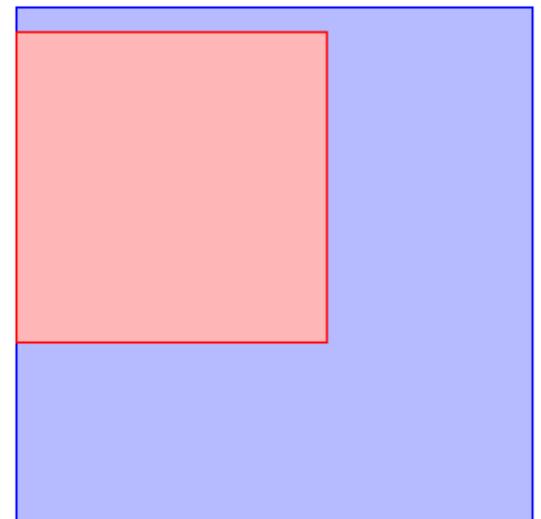
```
.ui-helper-hidden-accessible
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

## 2. CSS

```
<style>
  div#um {
    background-color: #b6bbff;
    height: 250px;
    width: 250px;
    border: 1px solid #0000FF;
    position: static;
  }
  div#dois {
    background-color: #ffb6b6;
    height: 150px;
    width: 150px;
    border: 1px solid #FF0000;
    position: absolute;
    top: 20px;
  }
</style>
```

## 3. Resultado



```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elemMatch = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# position: *relative*

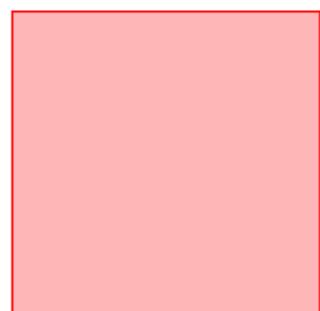
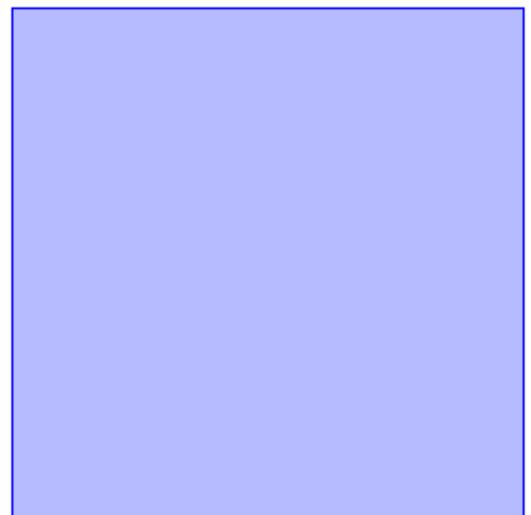
## 1. HTML

```
<div id="um">
  &nbsp;
</div>
<div id="dois">
  &nbsp;
</div>
```

## 2. CSS

```
<style>
  div#um {
    background-color: #b6bbff;
    height: 250px;
    width: 250px;
    border: 1px solid #0000FF;
    position: static;
  }
  div#dois {
    background-color: #ffb6b6;
    height: 150px;
    width: 150px;
    border: 1px solid #FF0000;
    position: relative;
    top: 20px;
  }
</style>
```

## 3. Resultado



```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# *position: **fixed***

- O valor **fixed** para a propriedade position torna o elemento fixo à uma determinada posição na página mesmo quando a barra de rolagem é acionada.
  - A posição fixa do elemento é dada pelas propriedades `top`, `right`, `bottom`, `left`, cuja os valores acompanham a rolagem da barra de rolagem.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# float

- Faz com que elementos flutuem para direita (right) ou para esquerda (left).
  - Essa propriedade é muito útil quando queremos alinhar horizontalmente elementos que são exibidos como **block**, como por exemplo, divs.

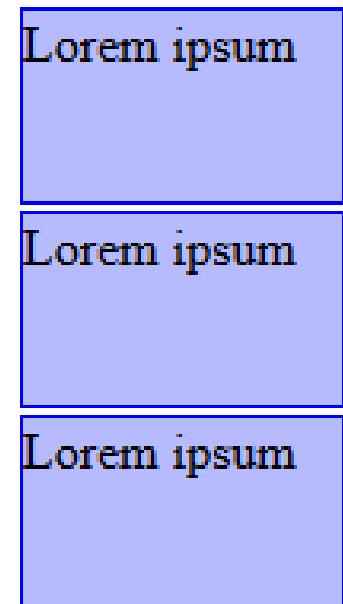
```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# float

```
<style>
  div.exemplo {
    background-color: #b6bbff;
    border: 1px solid #0000FF;
    height: 60px;
    width: 100px;
    margin: 2px;
  }
</style>
<div class="exemplo">Lorem ipsum</div>
<div class="exemplo">Lorem ipsum</div>
<div class="exemplo">Lorem ipsum</div>
```

## Resultado



```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

*Comportamento tradicional de elementos do tipo **block***

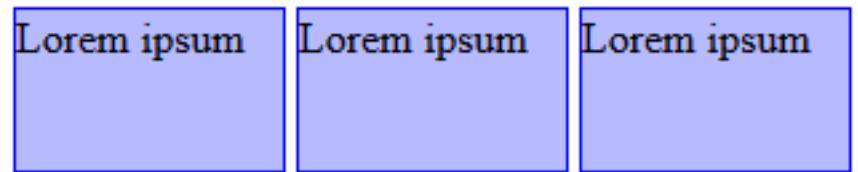
```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# float

```
<style>  
div.exemplo {  
background-color: #b6bbff;  
border: 1px solid #0000FF;  
height: 60px;  
width: 100px;  
margin: 2px;  
float: left;  
}  
</style>
```



Resultado

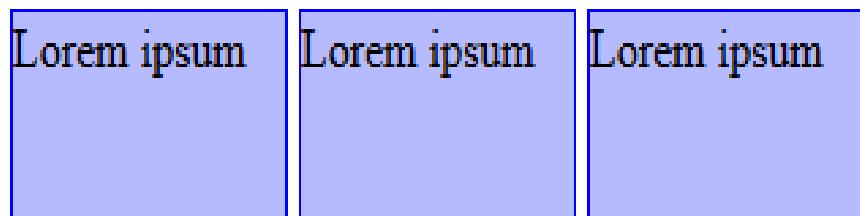


```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
  
  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;  
  
Instituto de Computação  
UFMT 2017
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# float

**Importante:** Quando o navegador encontra um elemento com a propriedade **float**, ele “tenta alinhar” os demais elementos na sequência:



...  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing et  
dolor ultricies elementum. Donec sed felis metus. Nisi  
habitasse platea dictumst. Class aptent taciti sociosqui  
gravida at magna. Nam malesuada turpis a diam acci



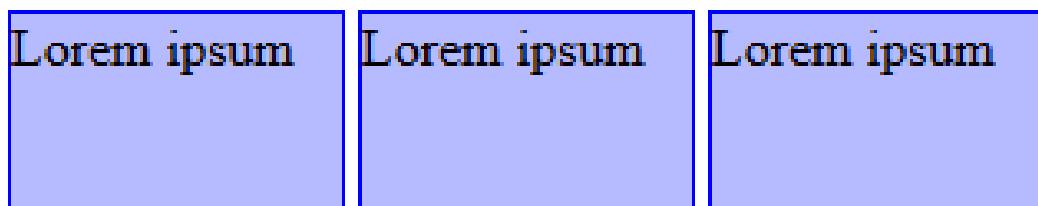
```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# float

Para que não aconteça, deve-se adicionar a propriedade clear ao elemento subsequente:

```
<p style="clear: both;">...</p>
```



*Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam metus. Nam ut rhoncus purus, vitae blandit arcu. Proin sollic per inceptos himenaeos. Vivamus lorem est, euismod et iacu auctor.*

```
.ui-helper-hidden-accessible  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# inline-block

- Conforme vimos, divs e parágrafos (p) são elementos com display do tipo *block* que "bloqueam" uma "linha" do fluxo do nosso documento, jogando o fluxo para a linha debaixo. Por sua vez, span são blocos do tipo *inline* que não nos permite definir o seu tamanho (largura e altura) mas que por sua vez, são posicionados um ao lado do outro.
- Para unir o "melhor desses dois mundos" existe o valor ***inline-block*** para a propriedade **display**.
- **Blocos do tipo *inline-block*** nos permite alterar sua largura **e altura** e por padrão são posicionados um ao lado do outro.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# table

- Ainda, se desejarmos que os elementos sejam definidos de maneira semelhante a tabelas, podemos utilizar **display: table**, **display: table-row** e **display: table-cell**

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

## *Por fim...*

- ...a propriedade display é uma das mais completas e complexas do CSS, principalmente no que tange a exibição e posicionamento de elementos, vale a pena um estudo mais aprofundado dessa propriedade. Obs: é muito importante conhecermos o valor padrão da propriedade para os elementos que utilizamos comumente.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Exercício

- Vamos construir um layout de largura fixa (980px) com uma barra para identificação (cabeçalho), menu horizontal, três colunas e rodapé.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        elem;
    if( typeof invert !== "boolean" )
        callbackInverse = invert;
    else if( invert === true )
        callbackInverse = callback;
    else
        callbackInverse = function() {
            callback.apply( this, arguments );
        };
    elem = elems[ i ];
    if( elem.nodeType === 1 && !elem.hasAttribute( "aria-hidden" ) ) {
        matches.push( elem );
        if( i === elems.length - 1 )
            callbackInverse();
        else
            grep( elems.slice( i + 1 ), callbackInverse, invert );
    } else if( elem.nodeType === 1 )
        grep( elem.querySelectorAll( selector ), callbackInverse, invert );
}
```

# Ainda sobre posicionamento...

- Está sendo incluída na especificação do HTML/CSS os sistemas (nativos dos navegadores) de **flexbox** e **grid** que visam atender anseios dos desenvolvedores referentes ao posicionamento de elementos, deixo alguns links para quem tiver interesse:

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

<https://css-tricks.com/getting-started-css-grid/>

```
.ui-helper-hidden-accessible {
    border: 1px solid black;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;
}
```

Instituto de Computação  
UFMT 2017

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Tags Semânticas

- Agora que conhecemos um pouco mais sobre algumas posicionamento de elementos utilizando HTML/CSS, é importante conhecer algumas "tags semânticas" introduzidas no **HTML5**.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

- O que conhecemos por HTML5 é a quinta, e atualmente última especificação da linguagem de marcação HTML.
  - É possível encontrar textos/documentos/livros que utilizam o termo HTML5 para se referirem ao conjunto:
    - HTML5+CSS3+JavaScript+Bibliotecas JS.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

- O HTML5 introduziu um maior número de “elementos semânticos” à linguagem HTML, como por exemplo:
  - O que seria um “elemento semântico” ?
    - É aquele elemento que possui um significado e consequentemente uma utilização explícita, que devem ser obedecidos, como por exemplo: ***section, header, article.***

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

- Por que “um maior número” ?
  - Porque já haviam elementos semânticos no HTML4, por exemplo: *form*, *img*, *table*, entre outros.
- Então quais elementos não são semânticos?
  - Elementos como *div* e *span* não possuem nenhuma semântica enquanto elementos como *p*, *b*, *i*, *u* possuem pouca semântica.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

- Por que deve-se dar preferência a utilização de tags semânticas?
  - Auxiliam na organização e entendimento do documento
  - Facilitam o trabalho de diferentes dispositivos, agentes autônomos e mesmo navegadores no acesso, renderizem e manipulem dos conteúdos e elementos de um documento HTML de acordo com as diferentes necessidades.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# HTML 5

**<article>** : Define um conteúdo que geralmente contém textos e imagens, como por exemplo, uma postagem, uma notícia, um comentário, etc.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/article>

**<aside>** : Define um conteúdo adjacente / ao lado de outro conteúdo.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/aside>

**<details>** / **<summary>** : Esse conjunto descreve um conteúdo com comportamento ocultar / mostrar. O conteúdo da tag *summary* será o conteúdo sempre visível. **Importante:** observar a compatibilidade dos navegadores.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/details>

**<figure>** / **<figcaption>** : Encapsula imagem e adiciona uma legenda com **figcaption**  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/figura>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

**<footer>** : Conteúdo referente ao rodapé de um documento ou seção.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/footer>

**<header>** : Conteúdo referente ao cabeçalho de um documento ou seção.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/header>

**<main>** : Tag que “encapsula” o conteúdo principal de um documento HTML.  
**Importante:** observar a compatibilidade dos navegadores.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/main>

**<mark>** : Tag para destacar (highlight) um trecho de texto.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/mark>

**<nav>** : Define um conjunto de links de navegação (ou menus).  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/nav>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

**<section>** : Define uma seção do documento. Geralmente uma seção encapsula cabeçalhos, menus, artigos, etc.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/section>

**<time>** : Informações referentes a data e hora, como por exemplo, a data de criação / publicação de um artigo.  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/time>

**<adrees>** : Utilizado para fornecer informações de contato. Muitas vezes adicionada a um **article** e/ou no **body**  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/address>

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# HTML5

- A utilização das tags introduzidas pelo HTML5 devem ser capaz de diminuir a “***div-dependência***” que “contaminou” muitos desenvolvedores web.
  - Mas isso não significa que você “nunca mais” irá utilizar tags “não semânticas”, exemplo ***div*** e ***span***.
    - Muitas vezes podem ser úteis para criarmos *containers* ou ainda conseguirmos um posicionamento um posicionamento específicos dos elementos e nosso documento HTML.

# *HTML5 não é apenas tags semânticas*

- Além das tags semânticas e de novas funcionalidades referentes a formulários, também foi incluído no HTML 5 alguns recursos/APIs como:
  - APIs de storage: Web Storage, (**localStorage** e **sessionStorage**), Indexed Database (Indexed DB) API e Web SQL Database (Web SQL),
  - Offline Web (Application Cache)
  - **Geolocation API**

• **Canvas**

• **WebSockets**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# CSS3

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

**Instituto de Computação  
UFMT 2017**

**Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extenção**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# CSS3

- Relembrando:

- O CSS3 dividiu a especificação em módulos que podem andar de forma independente.
- Esse módulos, basicamente agrupam seletores e propriedades, ex: Selectors, Color, Background, Box, Media Queries, Namespaces, etc.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# CSS3

- O objetivo da especificação do CSS3 foi aumentar a padronização entre os navegadores e atender a demandas dos desenvolvedores web, como por exemplo:
  - Bordas arredondadas, estilos relacionados ao *background* dos elementos, sombras (shadow), fonts, animações, entre outras.
    - Muitas dessas estilizações, anteriormente ao CSS3 era feito via **hacks** (ou gambiarra mesmo o.O) sendo que quase sempre era necessário um *hack* pra cada browser.

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Bordas Arredondadas

- Utilizamos a propriedade border-radius:
  - Quanto maior o valor, mais arredondada será, exemplo:
    - `border-radius: 4px;`
    - `border-radius: 10px;`
    - `border-radius: 30px;`
  - Também é possível utilizar imagens como bordas:  
**`border-image`**

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

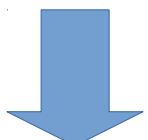
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/border-image>

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

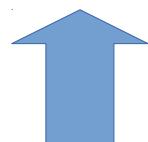
# Gradientes

- O CSS3 adiciona a possibilidade de gradientes lineares e radiais:
  - **Gradiente Linear:**

- Pode-se utilizar **palavras chaves** como *to left*, *to right*, *to bottom*, *to up* **ou** ainda o **ângulo** da direção em graus, ex: **45deg**  
**Padrão:** *to right*



`background: linear-gradient(direção, cor1, cor2, ...);`



Também é possível dizer o ponto de parada da cor, exemplo:  
**blue 10%**

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Gradientes

- O CSS3 adiciona a possibilidade de gradientes lineares e radiais:
  - **Gradiente Radial:**

`background: radial-gradient(tipo,  
corinicial, ..., corfinal);`

A principal diferença em relação ao gradiente linear é que define-se o tipo (*circle* | *ellipse*) e pode-se definir a posição utilizando *at*

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# Sombras

- O CSS3 descreve sombras para texto e blocos
  - Sintaxe:

**text-shadow: posx posy blur cor;**

**box-shadow: posx posy blur size cor;**

Para sombras internas, utilizamos a palavra-chave **inset**:

**box-shadow: inset posx posy blur size cor;**

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Fundo (*background*)

- Em relação a *background* (ou fundo dos elementos) as principais adições do CSS3 são:
  - Múltiplos *backgrounds*
  - E a propriedade ***background-size***

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Backgrounds Múltiplos

- Backgrounds múltiplos era um anseio antigo dos desenvolvedores web, que passou a constar na especificação do CSS3

Utilização:

```
background-image: url(imagem-1.png), url(imagem-2.jpg);  
background-repeat: repeat, no-repeat;  
background-position: left top, bottom right;
```



Background 1



Background 2

**Importante:** os fundos definidos primeiro (mais a esquerda) ficam sobre os definidos depois (mais a direita).

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
  var callbackInverse,
      matches = [],
      i = 0,
      length = elems.length,
      callbackExpect = !invert;
```

# CSS3

- Outras propriedades interessantes:
  - **font-face**: permite adicionar fonts de arquivos externos
  - **transitions**: Personaliza/especifica como ocorrerão as alterações em propriedades CSS
  - **transformation**: Transformações 2D e 3D
  - **animation**: permite criar desde animações simples até complexas

```
.ui-helper-hidden-accessible {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# font-face

```
@font-face {  
    font-family: minhaFonte;  
    src: url('fonts/YoungRanger.ttf');  
}
```

Primeiro definimos o “nome” e o “local da fonte”. Também é possível definir características como font-weight, font-style, entre outras.

```
p {  
    font-family: minhaFonte;  
}
```

Na sequência basta utilizarmos a fonte que acabamos de definir.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# transitions

- A propriedade `transition` nos permite definir características relacionadas as transições em propriedades CSS, exemplo utilizando a pseudo-classe `:hover`:

```
div:hover { padding: 10px; opacity: 0.2; }
```

```
div {  
    transition: opacity 1.5s, padding 0.25s;  
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Definimos como será a transição para a propriedade `opacity` (terá a duração de 1.5 segundos)

Para a propriedade `padding` definimos duração de 0.25 segundos

# transitions

- Forma composta de definição da propriedade ***transition***:

***transition: <property> <duration> <timing-function> <delay>;***

***timing-function:*** “Padrão” que será utilizada para definir a transição, exemplo, uma função linear (padrão), onde a transição acontece de forma linearmente. Pode ser definida utilizando palavras chaves (easing functions) ou funções como *steps()*, *cubic-bezier()*, *frames()*.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/transition-timing-function>  
<http://easings.net/pt>

***delay:*** Atraso entre a começar entre a interação que dispara a transição e o início da transição em si

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
width: 1px;

Instituto de Computação  
UFMT 2017

Futxicaia da Tecnológica  
Projeto de Extensão

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0;  
    length = elems.length,  
    callbackExpect = !invert;
```

# transformação

- A propriedade *transform* nos permite definir transformações (2D e 3D) como rotação, translação, escala, entre outros, exemplo:

```
div:hover { transform: rotate(30deg); }
```

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/transform>

.ui-helper-hidden  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
**Instituto de Computação**  
**UFMT 2017**  
position: absolute;  
width: 1px;

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# animação

- O CSS3 introduziu a propriedade *animation*, utilizada para criar animações em diversas outras propriedades CSS; mesma lista da propriedade *transition*. As animações em CSS são feitas por meio de quadros (frames) que são definidos dentro da regra *@keyframes*

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Exemplo

```
div#um {  
    border: 1px solid #000;  
    background-color: #060;  
    height: 100px;  
    width: 100px;  
    animation: gira 4s infinite;  
}  
  
@keyframes gira {  
    0% {  
        transform: rotate(0deg);  
    }  
    100% {  
        transform: rotate(360deg);  
    }  
}
```

Nesse exemplo, o **div#um** irá girar de 0º a 360º em 4s infinitamente.

Podemos definir o comportamento em muitos outros *frames* (10%, 20%, 30%, ..., 90%, 95%, etc). No caso de apenas dois *frames*, podemos utilizar as palavras **from** (0%) e **to** (100%).

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

# Explicando

Duração da animação. Pode ser em milisegundos (ms)

animation: *gira 4s infinite*;

nome da animação  
(utilizado na regra  
@keyframe)

Número de iterações: pode ser um inteiro ou a palavra-chave infinite.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/animation  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# Exemplo

- No exemplo de animation que fizemos, podemos colocar para "no meio do caminho" ele mudar de cor:

**Dica:** é possível pausar ou continuar uma animação em CSS utilizando JavaScript e alterando a propriedade `animation-play-state` (`obj.style.animationPlayState`) setando-a como *running* ou *paused*.

```
@keyframes gira {
    0% {
        transform: rotate(0deg);
    }
    50% {
        background-color: #999900;
    }
    100% {
        transform: rotate(360deg);
    }
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
    border: 0;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;}
```

```
grep: function( elems, callback, invert ) {
    var callbackInverse,
        matches = [],
        i = 0,
        length = elems.length,
        callbackExpect = !invert;
```

# CSS3 Seletores

- A especificação do CSS3 também trouxe alguns novos seletores, como por exemplo:
  - `div ~ p`: seleciona todos os elementos `p` precedidos por um elemento `div`
  - `div + p`: seleciona todos os elementos `p` que estão imediatamente após elementos `div`
- E também algumas novas pseudo-classes, a citar: `:checked`, `:disabled`, `:enabled`,  
`:empty`;

.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
width: 1px;}

Instituto de Computação  
UFMT 2017