正则化思想出发, 提供新的机器学习算法

冯子扬 201688035 电计1601

1. 前言 - 正则化思想介绍

正则化思想,主要用于机器学习算法的平衡模型简单化和训练数据的拟合度。

在模型过于复杂的情况下,模型会学习到很多特征,从而导致可能把所有训练样本都拟合到,这样就导致了过拟合。解决过拟合可以 从两个方面入手,一是减少模型复杂度,一是增加训练集个数。而正则化就是减少模型复杂度的一个方法。即以最小化损失和复杂度 为目标(结构风险最小化):

$$J(w) = Loss(x, w) + \lambda Complexity(w)$$

比如在逻辑回归中,通常可以在目标函数(经验风险)中加上一个正则化项 $\Phi(w)$,即

$$J(w) = -rac{1}{m}[\sum_{i=1}^m y_i log h_w(x_i) + (1-y_i) log (1-h_w(x_i))] + \lambda \Phi(w)$$

而这个正则化项一般会采用L1范数或者L2范数。其形式分别为 $\Phi(w)=\mid\mid w\mid\mid_1$ 和 $\Phi(w)=\mid\mid w\mid\mid_2^2$ 。以 L2 正则化为例,

$$L_2$$
 regularization $term = ||w||_2^2 = w_1^2 + w_2^2 + \cdots + w_n^2$

有如下特点:

- 复杂度等于权重的平方和
- 可以减少非常大的权重
- 对线性模型来说首选比较平缓的斜率
- 贝叶斯先验概率: 权重应该以 0 为中心, 并呈正态分布

上述目标函数中的标量 λ 为正则化率,用来调整正则化项的整体影响,平衡模型简单化和训练数据的拟合。增大 λ 将增强正则化的效果,但过高的 λ 也会导致欠拟合风险。 $\lambda=0$ 时可以取消正则化。

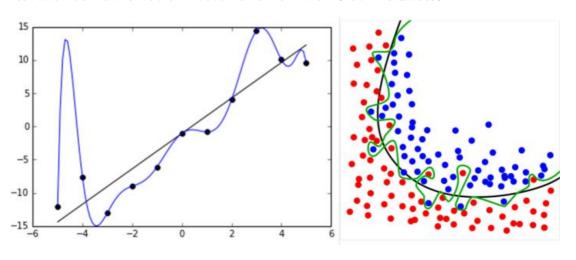
注意:较低的学习速率通常会产生和强 λ 类似的效果(都会产生较小的权重),因而不建议同时调整这两个参数。

2. 从正则化处理过拟合的方向,来提出改进的机器学习算法

2.1 过拟合是什么?

过拟合(overfitting)是指在模型参数拟合过程中的问题,由于训练数据包含**抽样误差**,训练时,复杂的模型将抽样误差也考虑在内,将抽样误差也进行了很好的拟合。

具体表现就是最终模型在训练集上效果好;在测试集上效果差。模型泛化能力弱。



2.2 为什么要去解决过拟合问题?

emmmmm,我觉得这是个好问题!这是因为我们拟合的模型一般是用来预测未知的结果(不在训练集内),过拟合虽然在训练集上效果好,但是在实际使用时(测试集)效果差。同时,在很多问题上,我们无法穷尽所有状态,不可能将所有情况都包含在训练集上。所以,必须要解决过拟合问题。

继续提问!那为什么这个问题常出现在机器学习中呢?

这是因为机器学习算法为了满足尽可能复杂的任务,其模型的拟合能力一般远远高于问题复杂度,也就是说,机器学习算法有「拟合出正确规则的前提下,进一步拟合噪声」的能力。

而传统的函数拟合问题(如机器人系统辨识),一般都是通过经验、物理、数学等推导出一个含参模型,模型复杂度确定了,只需要 调整个别参数即可。模型「无多余能力」拟合噪声。

3. 那我们怎么"防止"过拟合?

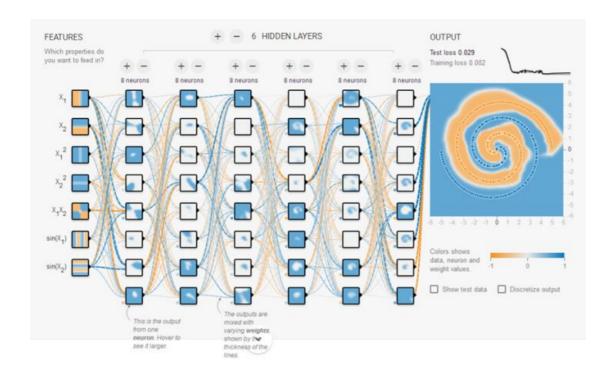
防止过拟合?防止是不可能防止的,这辈子都不可能防止的,只要把模型复杂度减小一点,多增加训练集个数才能生活这样子。以神经网络为例:



上图是,过拟合的效果...输出的结果完全是没法看的...

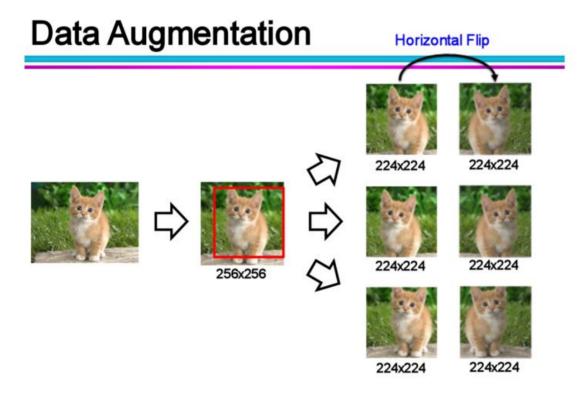
3.1 增加训练集个数

这是解决过拟合最有效的方法,只要给足够多的数据,让模型「看见」尽可能多的「例外情况」,它就会不断修正自己,从而得到更好的结果:



如何获取更多数据,可以有以下几个方法:

- 1. **从数据源头获取数据**:这个是容易想到的,例如物体分类,我就再多拍几张照片好了。但是,在很多情况下,大幅增加数据本身就不容易;另外,我们不清楚获取多少数据才算够。
- 2. **根据当前数据集估计数据分布参数,使用该分布产生更多数据**:这个一般不用,因为估计分布参数的过程也会代入抽样误差。
- 3. **数据增强(Data Augmentation)**::通过一定规则扩充数据。如在物体分类问题里,物体在图像中的位置、姿态、尺度,整体图片明暗度等都不会影响分类结果。我们就可以通过图像平移、翻转、缩放、切割等手段将数据库成倍扩充;



上图就是数据增强的效果。

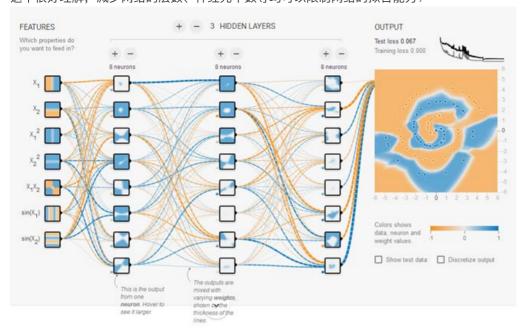
3.2 使用合适复杂度的模型

前面说了,过拟合主要是有两个原因造成的:数据太少+模型太复杂。所以,我们可以通过使用合适复杂度的模型来防止过拟合问题,让其足够拟合真正的规则,同时又不至于拟合太多抽样误差。

对于神经网络而言,我们可以从以下四个方面来:

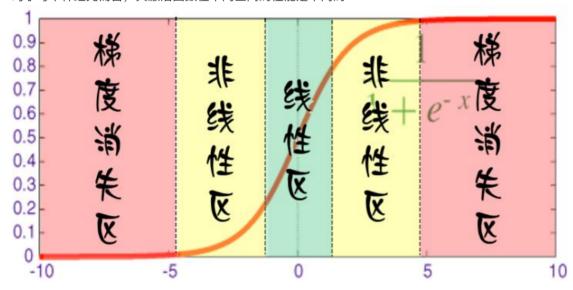
1. 网络结构 Architecture

这个很好理解,减少网络的层数、神经元个数等均可以限制网络的拟合能力;



2. 训练时间 Early stopping

对于每个神经元而言, 其激活函数在不同区间的性能是不同的:



当网络权值较小时,神经元的激活函数工作在线性区,此时神经元的拟合能力较弱(类似线性神经元)。

有了上述共识之后,我们就可以解释为什么限制训练时间(early stopping)有用:因为我们在初始化网络的时候一般都是初始为较小的权值。训练时间越长,部分网络权值可能越大。如果我们在合适时间停止训练,就可以将网络的能力限制在一定范围内。

3. 限制权值 Weight-decay, 也叫正则化 (regularization)

原理同上,但是这类方法直接将权值的大小加入到 Cost 里,在训练的时候限制权值变大。以 L2 regularization为例:

$$C = C_0 + rac{\lambda}{2n} \cdot \sum_i w_i^2$$

训练过程需要降低整体的 Cost,这时候,一方面能降低实际输出与样本之间的误差 C_0 ,也能降低权值大小。

4. 在权值上加噪声

output on one case
$$y^{noisy} = \sum_{i} w_{i}x_{i} + \sum_{i} w_{i}\varepsilon_{i} \quad \text{where } \varepsilon_{i} \text{ is sampled from } N(0, \sigma_{i}^{2})$$

$$E\Big[(y^{noisy} - t)^{2} \Big] = E\Big[\left(y + \sum_{i} w_{i}\varepsilon_{i} - t \right)^{2} \Big] = E\Big[\left((y - t) + \sum_{i} w_{i}\varepsilon_{i} \right)^{2} \Big]$$

$$= (y - t)^{2} + E\Big[2(y - t) \sum_{i} w_{i}\varepsilon_{i} \Big] + E\Big[\left(\sum_{i} w_{i}\varepsilon_{i} \right)^{2} \Big]$$

$$= (y - t)^{2} + E\Big[\sum_{i} w_{i}^{2}\varepsilon_{i}^{2} \Big] \qquad \text{because } \varepsilon_{i} \text{ is independent of } \varepsilon_{j}$$

$$= (y - t)^{2} + \sum_{i} w_{i}^{2}\sigma_{i}^{2} \qquad \text{So } \sigma_{i}^{2} \text{ is equivalent to an L2 penalty}$$

在输入中加高斯噪声,会在输出中生成 $\sum_i \sigma_i^2 \cdot w_i^2$ 的干扰项。训练时,减小误差,同时也会对噪声产生的干扰项进行惩罚,达到减小权值的平方的目的,达到与 L2 regularization 类似的效果(对比公式)。

结合多种模型

简而言之, 训练多个模型, 以每个模型的平均输出作为结果。

从 N 个模型里随机选择一个作为输出的期望误差 $<[t-y_i]^2>$,会比所有模型的平均输出的误差 $<[t-\overline{y}]^2>$ 大

$$\overline{y} = \langle y_i \rangle_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N y_i \quad \text{i is an index over the N models}$$

$$\langle (t - y_i)^2 \rangle_i = \langle ((t - \overline{y}) - (y_i - \overline{y}))^2 \rangle_i \quad \text{this term vanishes}$$

$$= \langle (t - \overline{y})^2 + (y_i - \overline{y})^2 - 2(t - \overline{y})(y_i - \overline{y}) \rangle_i \quad \text{vanishes}$$

$$= (t - \overline{y})^2 + \langle (y_i - \overline{y})^2 \rangle_i - 2(t - \overline{y}) \langle (y_i - \overline{y}) \rangle_i$$

感受:

这个题目"**试叙述迭代法思想或正则化思想的优点,并尝试在此基础上提出一种新的机器学习方法(最好能写到模型部分**",我觉得蛮有难度的,所以只是从正则化思想解决过拟合这个方向,来阐述了一下优化的机器学习算法,要我提出一个新的算法实在太难。我认为人工智能是十分有趣的,以后可以继续边听刘老师的课,边实践做一些科研,帮助自己理解算法。谢谢刘胜蓝老师一学期来的辛苦教学工作~!