

## Projeto Final

Objetivo: Implementar um Sistema de Monitoramento de Mensagens de um Chat

Descrição: Deve ser implementado um sistema de monitoramento de mensagens de um chat. Tanto os **usuários** do chat, como as **mensagens**, devem ser implementados como tuplas em um espaço de tuplas. Deve haver uma tupla especial, denominada **espião**, que vai monitorar todas as mensagens do chat. Sempre que uma mensagem possuir um determinado grupo de palavras suspeitas o espião deve enviar uma mensagem para o **mediador** alertando esse processo. Essas mensagens devem ser depositadas em um tópico em um servidor de Mensagens (MOM), instalado em uma máquina remota, sendo que o mediador deve ser um processo que registra interesse nesse tópico e é avisado sempre que uma nova notificação chegar. Essa notificação, por sua vez, deve ser apresentada na tela do mediador. A Figura 1 apresenta a arquitetura da aplicação.

Obs.:

ÉAs mensagens do chat devem ser apresentadas na tela de cada usuário.

ÉDeve-se garantir que as mensagens sejam extraídas pelos destinatários mas sempre passando antes pelo espião.

ÉDeve ser possível indicar as palavras suspeitas na interface do espião.

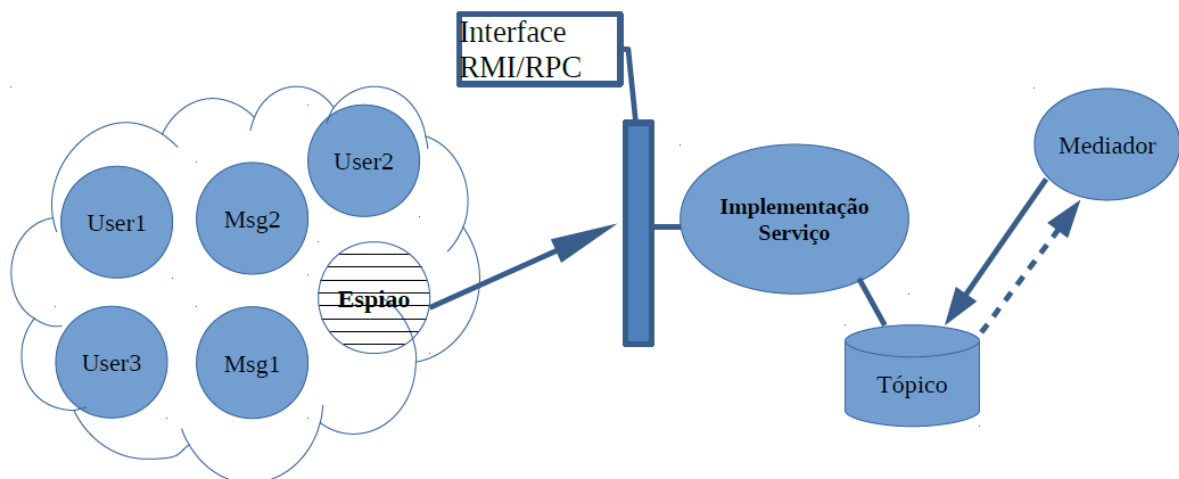


Figura 1- Arquitetura da Aplicação

### **Critérios de Avaliação**

- 1) UI do Sistema (0-10)
- 2) Chat com Tuplas (0-10)
- 3) Comunicação com mediador RMI/RPC (0-10)
- 4) Armazenamento MOM (0-10)

### **Trabalho Individual**

**Data de Entrega:** 28/06

Deve ser enviado por email (cidcleyifce@gmail.com) o link do Google drive com os códigos fontes compactados em um único arquivo ou link do GitHub. No assunto do email deve conter o texto "Projeto Final".

### **Observações:**

- **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- **TODOS** os trabalhos só serão recebidos por email até às 13h da data de entrega.
- **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- **Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).**