作业一

一. 作业内容

1. 环境搭建:

- (1) 要求在实验报告中详细描述环境搭建过程、中间遇到的困难及问题的解决方案。
- (2) 建议超算习堂模板中的环境配置教程完成实验环境搭建和调试,请尽量按照教程中的环节搭建,以方便统一作业批改环境。
- (3) 若使用其他方法搭建环境并实现作业内容,请给出详细的程序运行说明文档。
- 2. 绘制平面姓名首字母:
 - (1) 基本要求:
 - 在二维画布(*xOy*平面)上,使用基本图元,以原点为绘制中心,绘制自己 姓名首字母(绘制结果参考图 1)。
 - (2) 字母选取要求:
 - 当名字为两字时,需补一个顺位字母,例如姓名首字母为 LS,则需要绘制 LST 三个字母;
 - 当名字大于三字时,取前三个字的首字母即可;
 - 当名字中存在相同首字母时,将第二个相同的字母替换为顺位字母,例如姓名 首字母为 LL,则需要绘制 LMN;
 - 当姓名首字母中重复的字母为 Z 时,取循环顺位字母 A。
 - (3) 讨论内容:
 - 比较 GL_TRIANGLES, GL_TRIANGLE_STRIP, GL_QUAD_STRIP 的绘制开销(需要的 glVertex 调用次数);
 - 比较以下两个视角下,Orthogonal 及 Perspective 投影方式产生的图像:
 - 1) 从(0,0,d)看向原点(0,0,0);
 - 2) 从(0, 0.5*d, d)看向原点(0, 0, 0)。

注: 可使用(0, 1, 0)作为视角的上方向(up)。

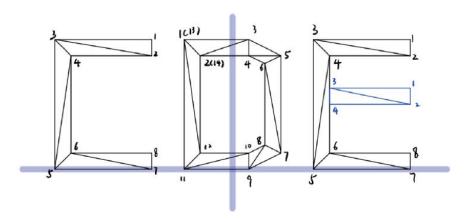


图 1 二维字母绘制图例

- 3. 绘制立体姓氏首字母:
 - (1) 基本要求:

- 在三维空间内,以原点为绘制中心,绘制立体的姓氏首字母。
- (2) 绘制要求:
 - 若姓氏大于一字,取第一字的首字母;
 - 要求在 xoy 平面绘制字母的 2D 样式,并在 z 轴上增加字母厚度以达到立体效果,此处厚度不做要求、可自定义。
- (3) 讨论内容:
 - 分别实现并比较字母绕 x、y、z 轴的旋转;
 - 旋转的方式不作限制,若有多种旋转方式,可对比旋转方式,比如以 x 轴为旋转轴顺时针旋转和以 x 轴为旋转轴逆时针旋转的对比。

二. 模板

- 1.CGTemplate.pro: Qt 项目文件,可以使用 Qt 项目文件生成 vs 项目文件(windows)、makefile (linux)、或 xcode 项目文件(macos)等。
- 2. main.cpp: 主函数,不需要修改。
- 3.myglwidget.cpp:在此处完成你的代码实现,请注意编程规范,每个函数都需要写清楚注释,包括函数的作用和大致的步骤,实验报告内需要说明具体的实现思路并且需要有实验结果图。 4.myglwidget.h: 对应 cpp 的头文件,注意更新函数声明。

三. 作业提交方式

- 1. 提交作业内容:
- (1) 项目完整文件:
 - 放在一个文件夹中;
 - 要求包含 sln 文件;
- (2) 演示视频:
 - 要求展示完整的功能;
 - 禁止用程序功能外的内容拉长视频时长:
 - 禁止重复多次展示同一功能;
- (3) 实验报告:
 - 要求写明功能实现思路和过程;
 - 若有引用代码,要求分别明确标出引用部分和自己实现部分的代码和功能;
 - 要求提交的实验报告格式为 PDF。
- 2. 文件组织方式: 将上述提交作业内容中的三个文件压缩成一个压缩包, 使用 ZIP 格式。
- 3. 文件命名方式:
- (1) 上述提交作业内容中的三个文件分别依次命名为:
 - 项目完整文件: CGHW1;
 - 演示视频: V-HW1;
 - 实验报告: R-HW1。
- (2) 上述文件组织方式中的 ZIP 压缩包的命名方式: 学号-姓名-作业 n, 示例: 22111111-李四-作业 1。
- 4. 提交作业网址:

请进入 https://easyhpc.net/course/213 后,加入课程并根据站内指引上传作业。

四. 注意事项

- 1. 允许讨论代码,但严禁任何形式的抄袭。
- 2. 未提交迟交申请,且迟交作业的同学,本次作业不得分。
- 3. 如遇到特殊情况导致未能按时提交作业的,可在作业截止日期前向 TA 提出 slip days 申请,并在 slip days 结束前补交作业。
- 4. 如遇到特殊情况导致未能按时提交作业且已用完 slip days 的,或者有不可抗力导致需要延迟超过 slip days 额度的,可提交申请说明理由,特事特办。