

# Robotické vozítko sledující čáru

Dominik Fuxa

Miroslava Škutová

Petr Černocký

Martin Bezecný



# Úvod

---

Celý projekt se skládá z několika tříd

---

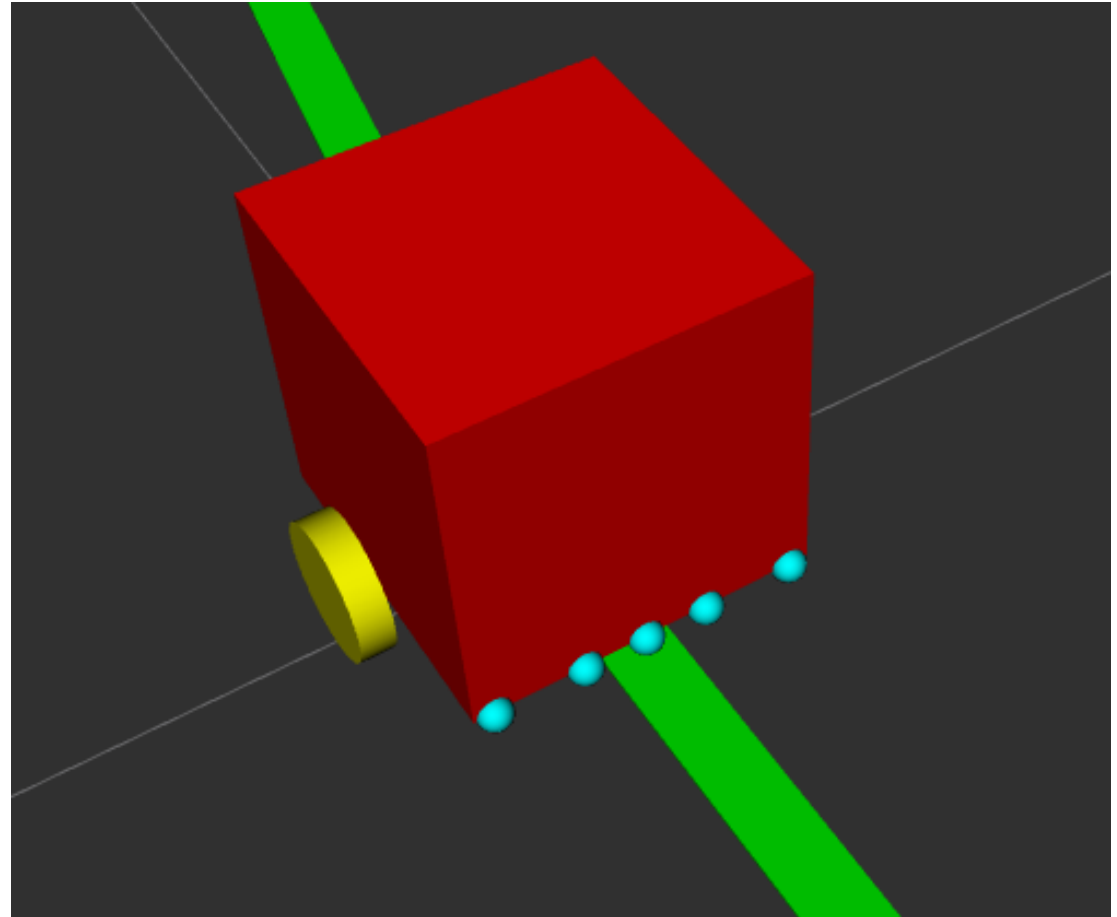
Regulace za pomoci PSD regulátoru

---

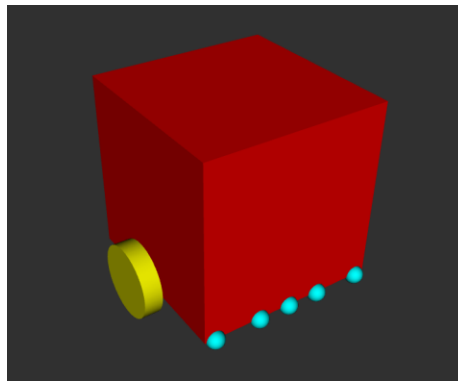
Hlavní ovládací kód formou stavového automatu

# Tělo robota

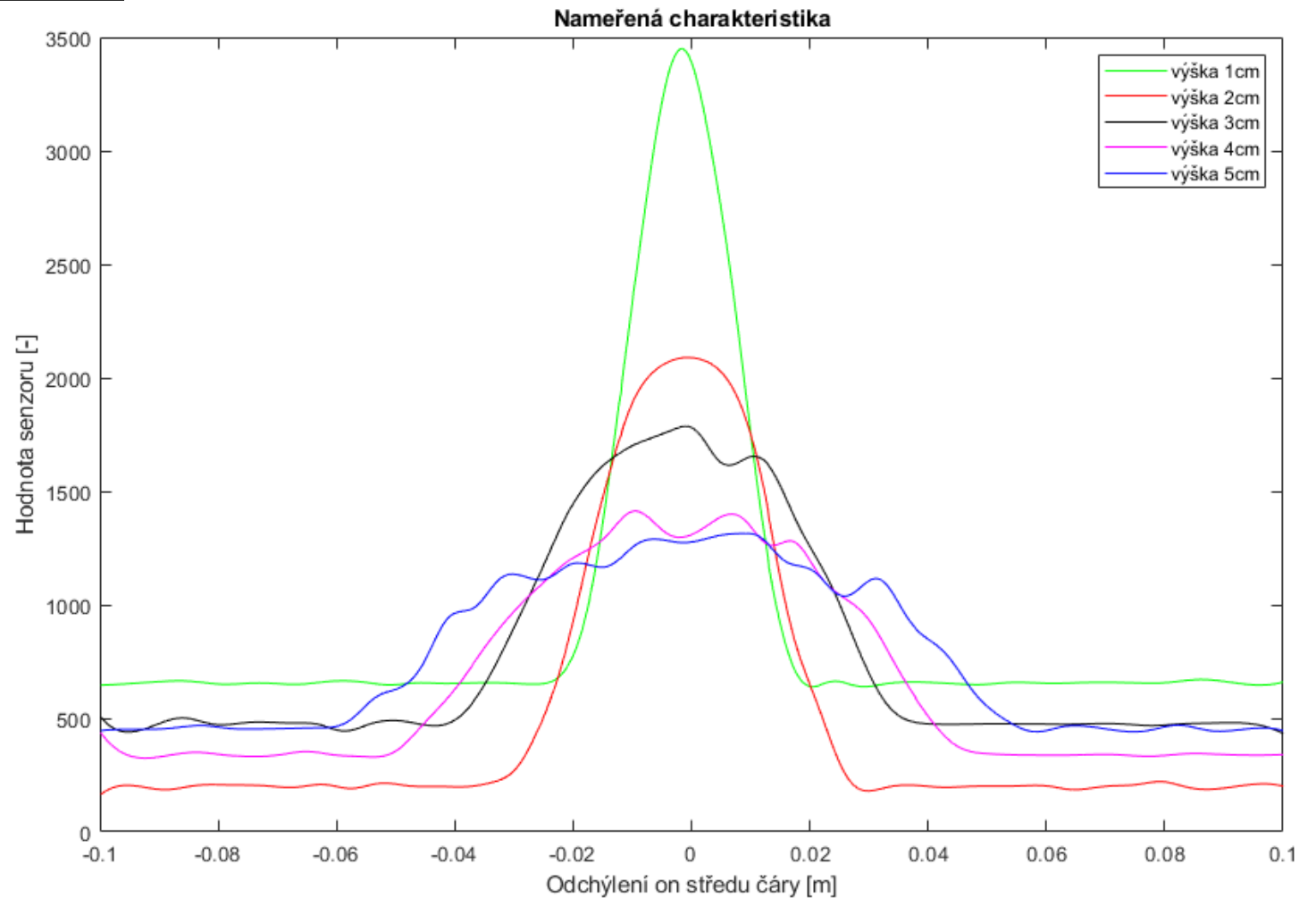
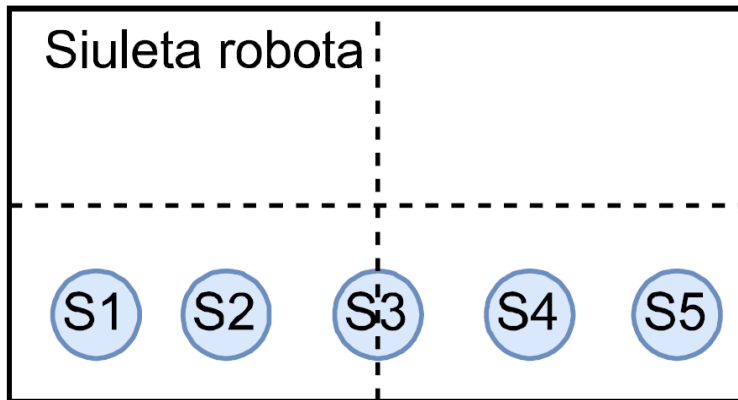
- Velikost: 10x10x10 cm
- Velikost kol: 2cm
- Chassis base: 12cm
- Maximální rychlost: 10cm/s



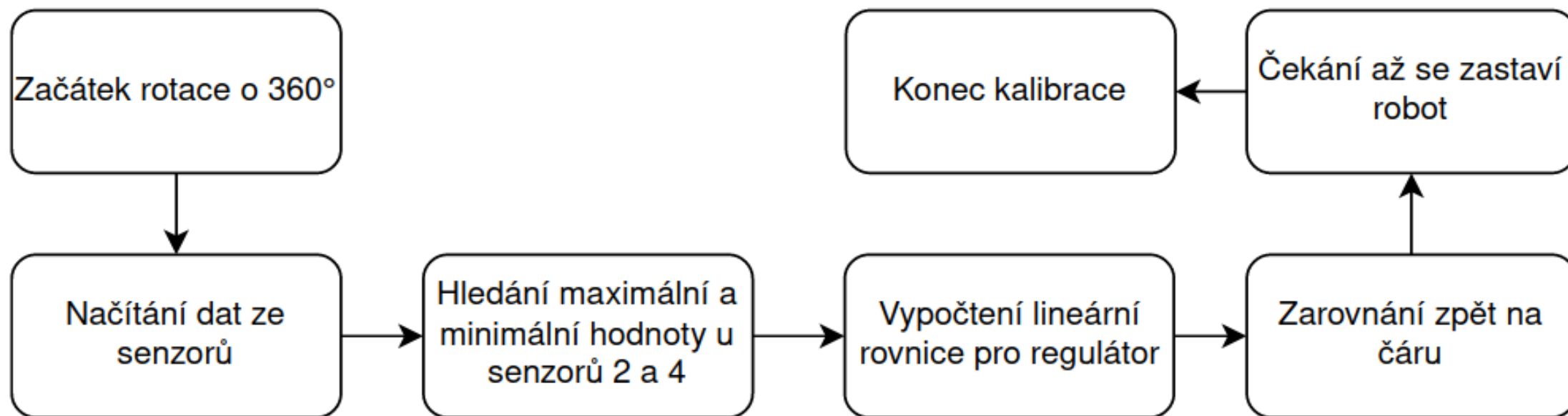
# Senzory



- Umístění
- Počet a jejich rozmístění
- Diferenčně zapojené



# Kalibrace senzorů



# Ukázka kódu pro kalibraci

```
if(abs( x: drive.trace_length) < 0.36 ){
    if(abs( x: drive.trace_length) < 2)
        comm.Send( m: drive.BuildSpeed( v: 0, w: -80));
    else
        comm.Send( m: drive.BuildSpeed( v: 0, w: -5));
}
else{
    comm.Send( m: drive.BuildSpeed( v: 0, w: 0));
    regulator.a_line = 0.36/(sensor.sensor_max[1]+sensor.sensor_max[3]);
    regulator.b_line = 0.18 - sensor.sensor_max[3]*regulator.a_line;
    kalibrace = drive.delta_left = 0;
    if(kalibrace == 0 && vypis){
        std::cout << "Sensory max hodnoty:" << sensor.sensor_max[1]<< ":" << sensor.sensor_max[3] << std::endl;
        std::cout << "y = " << regulator.a_line<< "*x + " << regulator.b_line << std::endl;
        vypis = false;
    }
}
```



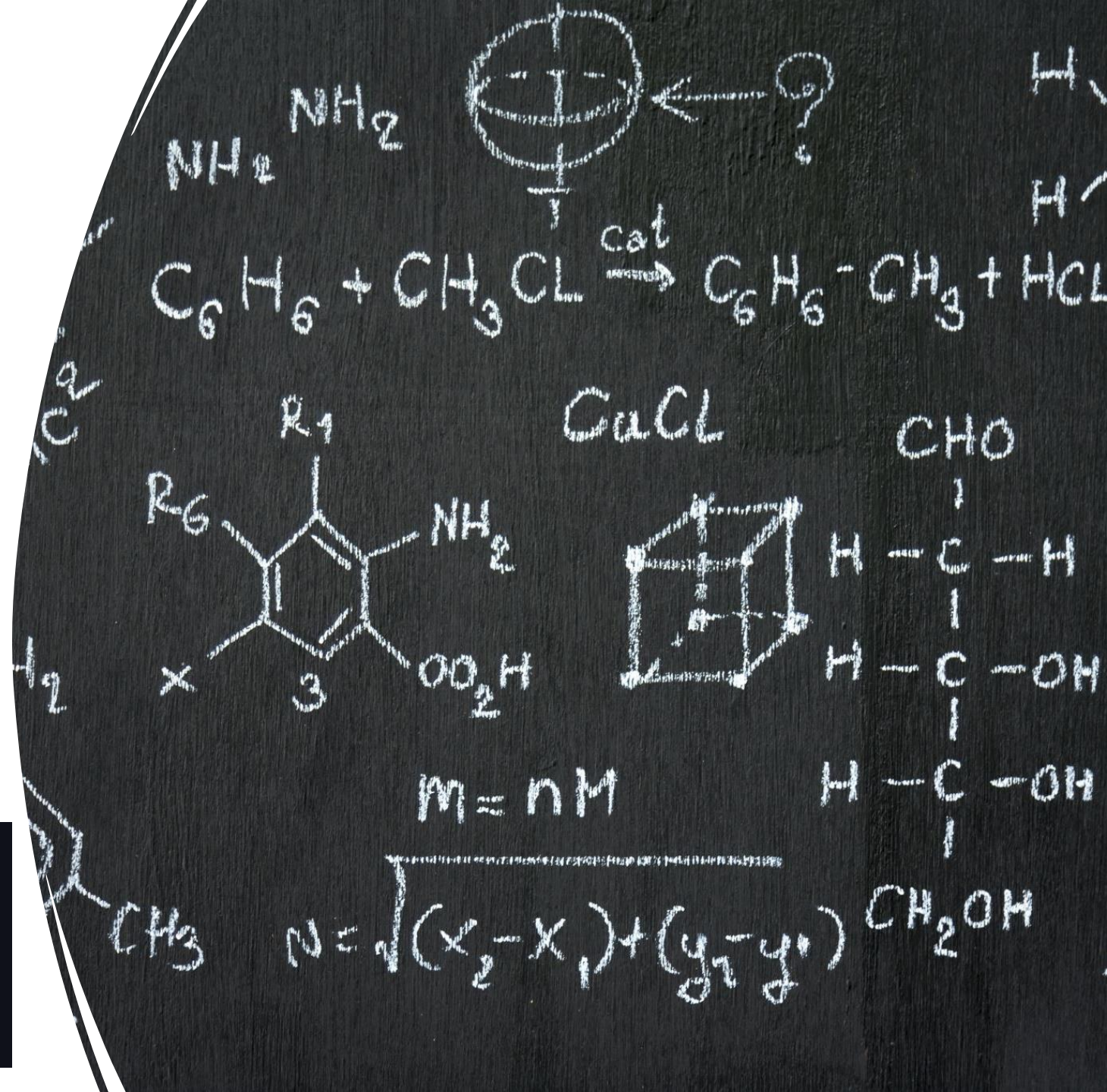
# PSD Regulátor

- Realizován v třídě Regulator.cpp
- Vyladěn experimentální metodou
- Konstanty:  $T_i=0,08$

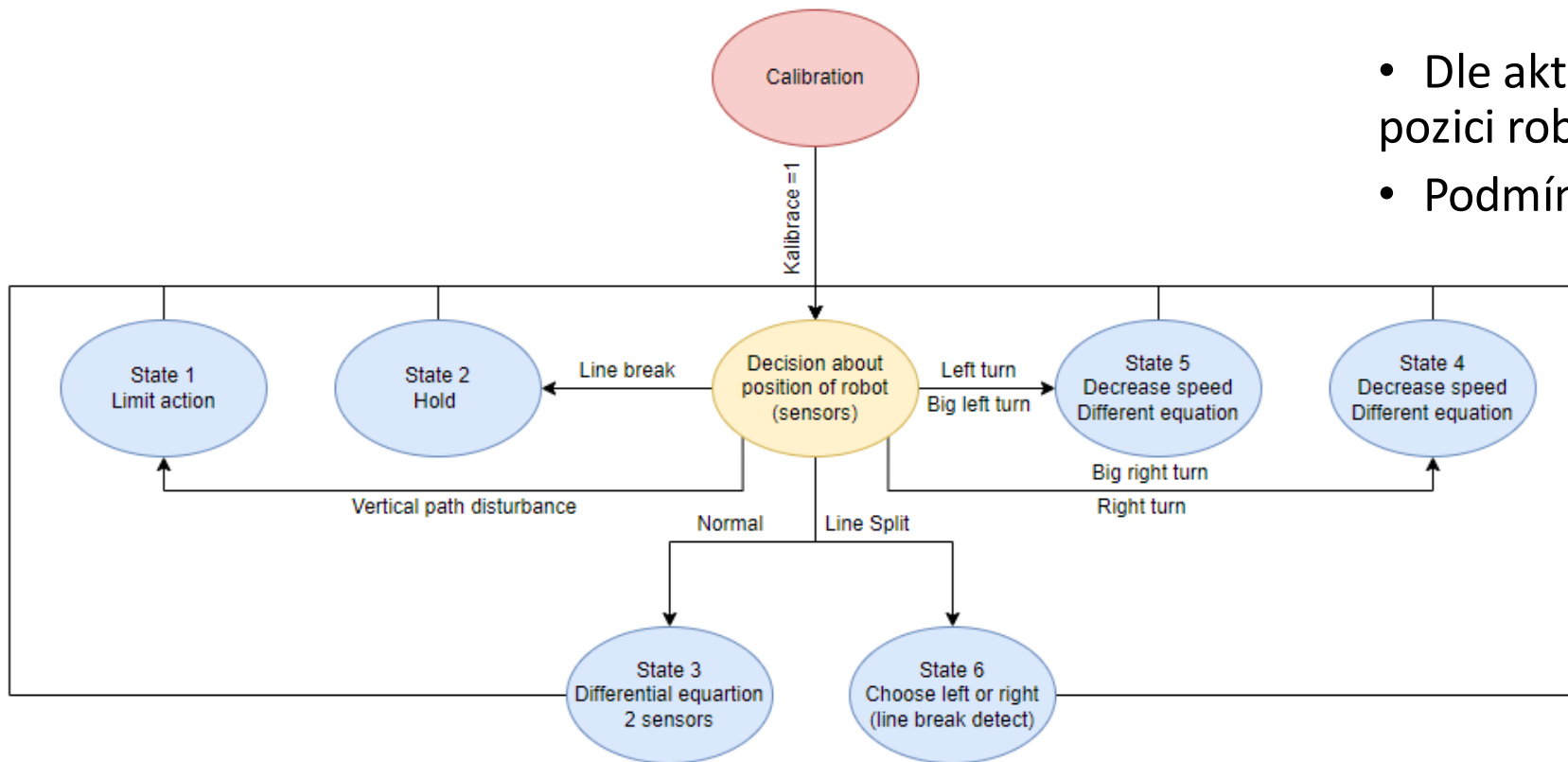
$T_d=5$

$K=0,65$

```
double Regulator::PSD(double delta_angle, double velocity) {  
    double sum = error.sum();  
    double last_err = error.operator[] (i: error.size()-1);  
    error = error.shift( n: 1);  
    error.operator[] (i: error.size()-1) = delta_angle;  
  
    return PSD_K*(delta_angle+1/PSD_Ti*sum+PSD_Td*(delta_angle-last_err));  
}
```



# Ovládání za pomoci stavového automatu



- Dle aktivních čidel rozlišujeme aktuální pozici robota a podle ní reagujeme
- Podmínky jsou vytvořeny pomocí masky



# Ukázka masky

```
if(sensor.SensorState( mask_on: 0, mask_off: 31)) {
    state = 2;

    line_break_bool = false; // false vypne omezení bočních senzorů při přerušení

    line_break_detect_bool = true;
    line_break_detect = -1;
}else if(sensor.SensorState( mask_on: 31, mask_off: 0)){
    state = 1;
}else if(sensor.SensorState( mask_on: 24, mask_off: 3) || sensor.SensorState( mask_on: 3, mask_off: 24)){
    state = 4;
}else if(sensor.SensorState( mask_on: 16, mask_off: 7) || sensor.SensorState( mask_on: 1, mask_off: 28)){
    if (!line_break_bool)
        state = 5;
}else if(sensor.SensorState( mask_on: 27, mask_off: 4)){
    state = 6;
}else if(sensor.SensorState( mask_on: 14, mask_off: 0) || sensor.SensorState( mask_on: 4, mask_off: 0)){
    state = 3;
    line_break_bool = false;
}else{
    //ugh
    state = 3;
}
```

```
* 5 SENSORS
* ROBOT INDEXING : R 4 3 2 1 0 L
* MASKING       : 4 3 2 1 0
*
* POSSIBLE MODES
* if
* 1 1 1 1 1      vertical path disturbance      STATE 1
* 0 0 0 0 0      line break                     STATE 2
* else if
* X 1 1 1 X      normal mode, 2 differial sensors STATE 3
* 1 1 X 0 0      left turn                      STATE 4
* 1 X 0 0 0      big left turn                  STATE 5
* 0 0 X 1 1      right turn                     STATE 4
* 0 0 0 X 1      big right turn                 STATE 5
* 1 1 0 1 1      path split                     STATE 6
* else
* X X X X X      the world will burn
```

# Nastavitelné parametry a regulace rychlosti

- Regulace rychlosti – P regulátor
- Engine brake - pomocná brzda

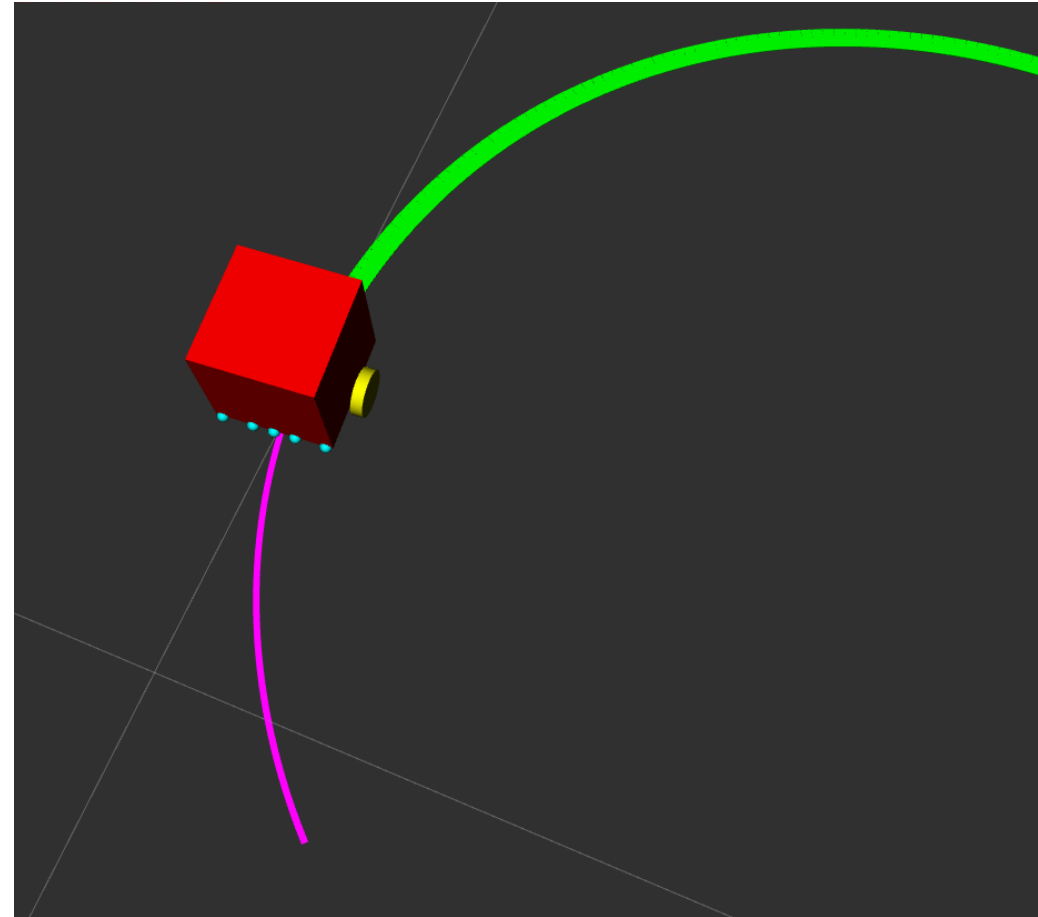
```
w = w < -w_max ? -w_max : w > w_max ? w_max : w;  
  
v = v_max - abs(x) * w * v_max / (w_max - engine_brake);  
if (v < 0)  
|   v = 0;
```

```
// sett parameters  
double v_max = 0.10; // max robot speed at straight line  
double w_max = 40; // max w  
double samples_off = 10; // delte last samples from buffer_w  
double engine_brake = 5; // increase variable for better engine brake  
double line_break_detect_distance = 0.6; // distance between line break and branch
```

# Jízda po přerušené čáře

- Použito pole
- Průměr pole dá výsledné W
- Možnost odebrání posledních X prvků z pole

```
// line break
double sum = 0;
for(int i = 0; i < buffer_w.size() - samples_off; i++)
    sum += buffer_w[i];
w = sum/(buffer_w.size()-samples_off);
break;
```

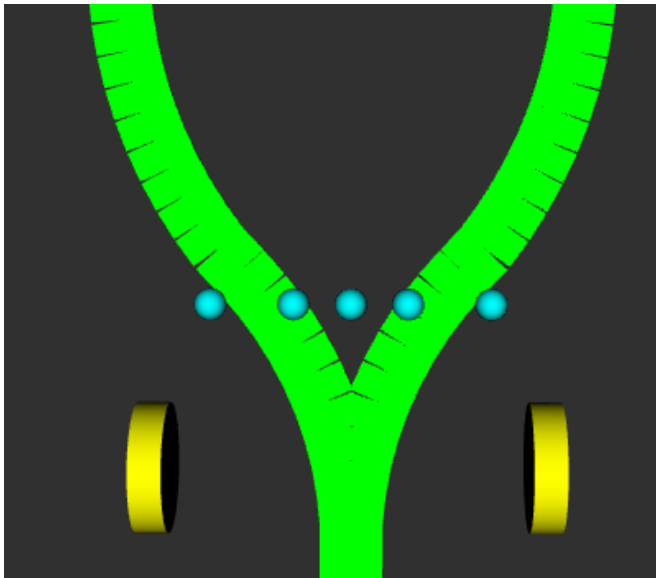


# Detekce rozbočení

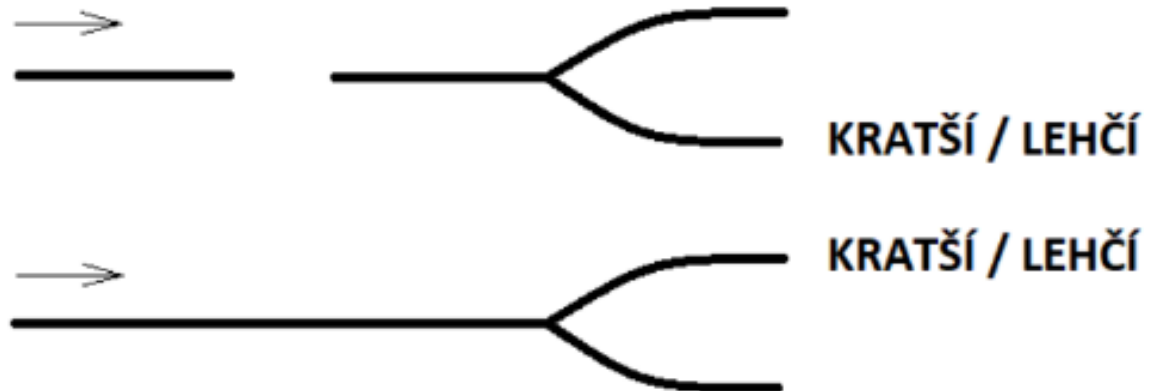
- Rozhodování na základě vzdálenosti
- Vzdálenost se dá libovolně měnit

```
if (line_break_detect < 0){  
    if (line_break_detect_bool) {  
        delta_distance = drive.trace_length;  
        distance = 0;  
        line_break_detect_bool = false;  
    }  
    distance = drive.trace_length - delta_distance;  
    if (distance > line_break_detect_distance){  
        line_break_detect = 1;  
    }  
}
```

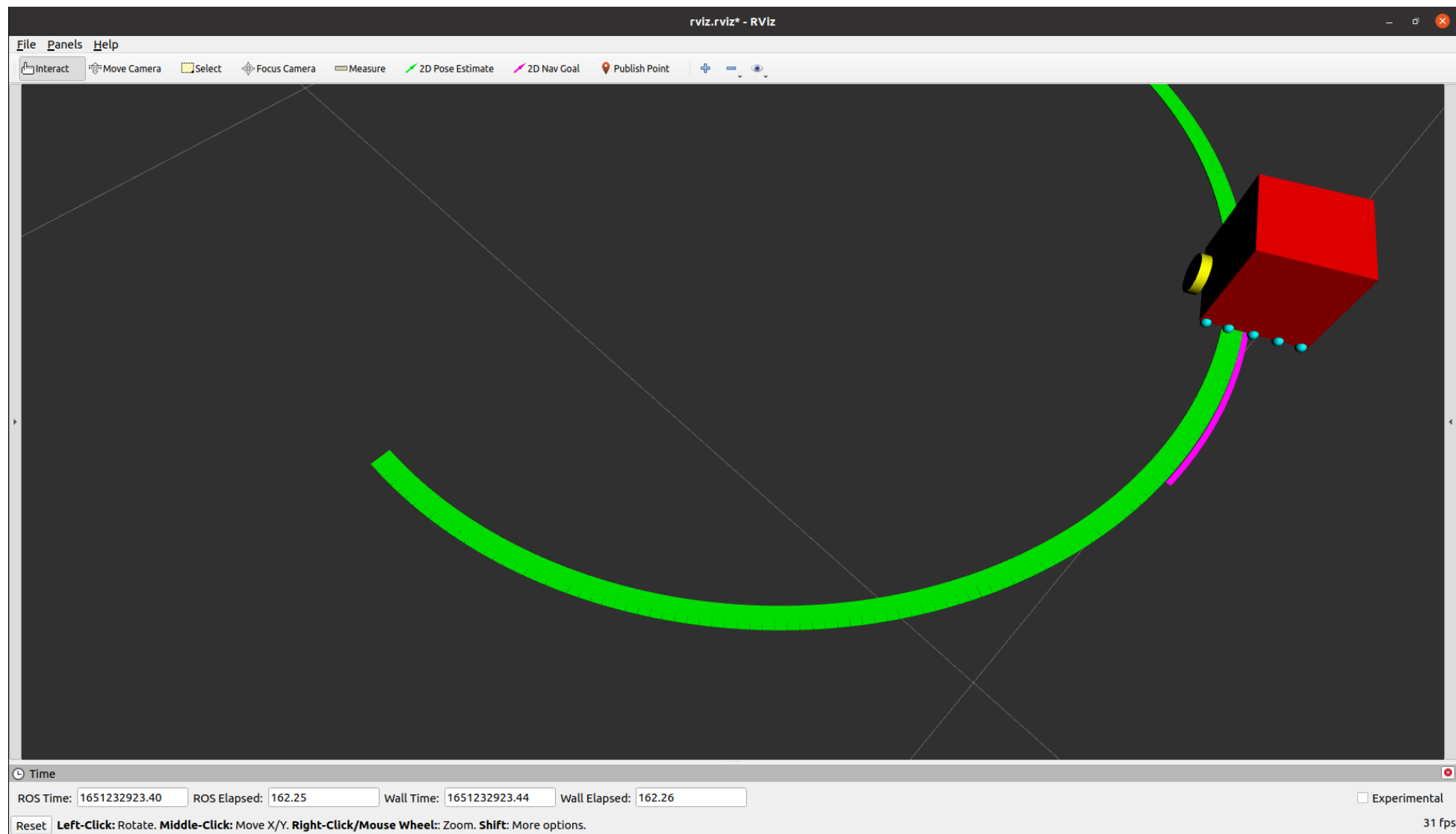
```
case 6:  
    // line split  
    delta_sens = -3000*(line_break_detect); // linebreak => snažší při detekci pravá  
        // - sensor.sensor[4]  
        // + sensor.sensor[3];  
  
    diff = regulator.delta_to_angle( delta: delta_sens);  
    w = regulator.PSD( delta_angle: diff, velocity: v);  
  
    buffer_w = buffer_w.shift( n: 1);  
    buffer_w.operator[( i: buffer_w.size()-1) = w;  
  
    if(sensor.sensor_max[1]*0.9 < sensor.sensor[1])  
        state = 1;  
    break;  
default:  
    break;
```



```
if(sensor.SensorState( mask_on: 0, mask_off: 31)) {  
    state = 2;  
    line_break_bool = false; // false vypne omezení bočních senzorů při přerušení  
    line_break_detect_bool = true;  
    line_break_detect = -1;  
}
```



# Ukázka regulace do zatáčky





Děkujeme za pozornost