

CSP-J第一轮认证公益模拟活动

一、单选题

- 广域网的英文缩写是 (A)。**广域网: Wide Area Network. 英文缩写WAN. 通常跨越很大范围如一个国家**
A. WAN B. LAN C. Internet D. WIFI
- 二进制数1011101与下列哪个十六进制数相同 (A)。**4位为一组101=5 1101=13=D**
A. (5D)16 B. (5B)16 C. (D5)16 D. (B5)16
- 计算机中最小的信息单位是 (C)。**bit指的是位**
A. byte B. KB C. bit D. MB
- 下列哪一个循环会导致死循环 (C)。**k越来越小, 则k<10永远成立**
A. for(int k = 0;k<0;k++)
B. for(int k = 10;k>10;k--)
C. for(int k = 0;k<10;k--)
D. for(int k = 0;k>0;k++)
- 对长度位n的有序单链表, 若检索每个元素的概率相等, 则顺序检索到表中任一元素的平均检索长度为 (B)。**计算所有元素总的检索长度, 再求平均值(1+2+3...+n)/n**
A. n/2 B. (n+1)/2 C. (n-1)/2 D. n/4
- 把一个复杂的问题分成一个或多个的相同类似的子问题, 再把子问题分解成更小的子问题...直到最后的子问题可以简单的求解, 而原问题的解就是子问题解的合并, 这种算法思想是 (D)。**这是典型的分治算法的思想**
A. 动态规划 B. 贪心 C. 搜索 D. 分治
- 以下程序执行完毕后, i和d的值分别为 (B) **i的值每次增加2, 最后变成8, d的值等于2+4+6=12**

```
int i, d;  
d = i = 0;  
for(; i <= 7; i+=2)  
    d += i;
```


A. 8 10 B. 8 12 C. 6 10 D. 6 12
- G是一个非连通简单无向图, 共有36条边, 则该图至少有 (A) 个顶点。**假设一个连通的无向图有n个顶点, 最多有n*(n-1)/2条边, 所有n*(n-1)/2=36, n=9, 又因为G是非连通的, 所有再外部还要加一个单独的点, 所以n=10**
A. 10 B. 9 C. 8 D. 7
- 前缀表达式 - - * 3 5 1 + 1 2 的值是 (B)。**变成中缀表达式为: 3*5-1-(1+2)**
A. 15 B. 11 C. 3 D. 13
- 一棵6节点二叉树的中序遍历为ABDGECF, 先序遍历为DBACEGF, 后序遍历为 (B)。**根据中序遍历和先序遍历先画出整颗二叉树的图, 再根据图像得出后续遍历**
A. DGBEFAC B. ABGEFCD C. GBEACFD D. ABCDEFG
- A

解析: 这道题目考察的是动态规划的数字三角形问题, C (i, j)表示a(1,1)走到a(i, j)的最大路径之和, 所以考虑最后一步走到a(i, j), 取决于C (i-1, j-1)和C (i-1, j)的最大值加上a(i, j)

12、对于入栈顺序为a, b, c, d, e, f, g的序列，下列（C）不可能是合法的出栈序列。因为b一定在c之前入栈，所以b一定比c后出栈，所以C选项错误

- A、a, b, c, d, e, f, g
- B、a, d, c, b, e, g, f
- C、a, d, b, c, g, f, e
- D、g, f, e, d, c, b, a

13、下列算法中，（D）是稳定的排序算法。插入排序是稳定的

- A、快速排序
- B、堆排序
- C、选择排序
- D、插入排序

14、有8本不同的书，其中3本不同的科技书，2本不同的文艺书，3本不同的体育书，将这些书竖排在书架上，则科技书连在一起文艺书也连在一起的不同排法种数为（B）种。把科技书和文艺书分别当作一个整体和3本体育书进行排列， $A(5, 5) = 120$

科技书和文艺书再单独排列，所以答案是： $120 * 6 * 2 = 1440$

- A、720
- B、1440
- C、2880
- D、3600

15、一个抽屉里有20件衬衫，其中4件是蓝的，7件是灰的，9件是红的，则应从中随意取出多少件才能保证有5件是同颜色的？D：最坏情况取了4件蓝，4件灰和4件红，再多取一件即可

- A、5
- B、9
- C、12
- D、13

二、阅读程序

1、输入两个正整数a, b

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
long long myfun(int n, int k) {
    long long now=n, f=n;
    while(k>1) {
        if(k%2==1) {
            k--;
            f*=now;
        }
        if(k) {
            now*=now;
            k/=2;
        }
    }
    return now*f;
}
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << myfun(a, b);
    return 0;
}
```

• 判断题

- 1) 当输入2 7时，会输出128 （错误） 输出256
- 2) 当输入的a, b值超过某个范围时，程序会发生运行时错误 （错误） 不会运行错误，只是有可能结果会超出long long 上限

3) 程序的时间复杂度是 $O(\log(b))$ (正确) 每次循环都在原来的基础上减半

4) 当输入10和18时，程序能正常得到一个正整数结果。(错误) 超出long long 上限会变成负数

• 选择题

1) 第七行if中的条件换成以下哪条语句，程序的功能不变。C 判断奇偶性实际上就是判断这个数字的二进制形式的最后一位是0还是1

A、 $k|1$

B、 $!k|1$

C、 $k\&1$

D、 $!k\&1$

2、输入n，随后输入n行指令

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int N=100010;
int ne[N],e[N];
int hh;
int n;
char op;
int k,x;
int idx;
void init(){
    hh=-1;
    idx=0;
}
void add_head(int x){
    e[idx]=x;
    ne[idx]=hh;
    hh=idx;
    idx++;
}
void insert(int k,int x){
    e[idx]=x;
    ne[idx]=ne[k];
    ne[k]=idx;
    idx++;
}
void remove(int k){
    if(ne[k]!=-1){
        ne[k]=ne[ne[k]];
    }
}
int main(){
    cin>>n;
    init();
```

```
while(n--){
    cin>>op;
    if(op=='H'){
        cin>>x;
        add_head(x);
    }
    else if(op=='D'){
        cin>>k;
        if(!k) hh=ne[hh];
        else remove(k-1);
    }
    else if(op=='I'){
        cin>>k>>x;
        insert(k-1,x);
    }
}
for(int i=hh;i!=-1;i=ne[i]){
    cout<<e[i]<<" ";
}
return 0;
}
```

• 判断题

- 1) 当输入 H x 时，程序会在链表的开头插入 x 元素。 (正确)
- 2) 当输入 D 0 时，程序会删除当前头节点。 (正确)
- 3) 当输入执行insert或add_head操作N次后，再执行1次remove操作，即可腾出空间继续插入元素。 (错误) remove操作通过改变next域进行删除，但是数组空间并没有清空

• 选择题

- 1) 当输入为:

5

H 1

H 2

H 3

D 0

D 1

输出为: A 按照顺序先在头节点插入123链表变成321，再删除头节点变成2，1,D 1在这里没有用，因为头节点已经被删掉了

A、2 1 B、3 2 C、1 D、2

2) 当输入为:

5

H 1

I 1 3

I 2 2

D 2

D 1

输出为: C 链表首先经过插入变成 1 3 2, 然后删除2号节点变成1 3, 再删除1号节点变成1

A、3 B、1 2 C、1 D、1 3

3) 在这个简单的链表中, 插入与查询的复杂度分别为 (假设链表元素有n个): C

A、 $O(n)$ $O(1)$ B、 $O(n)$ $O(n)$ C、 $O(1)$ $O(n)$ D、 $O(1)$ $O(1)$

3、

```
# include <iostream>
# include <string>
using namespace std;
bool check(string s,int start,int end){
    while(start<end){
        if(s[start]!=s[end]){
            return false;
        }
        start++;
        end--;
    }
    return true;
}
int f[100010];
int mincut(string s){
    int m=s.length();
    if(m==0){
        return 0;
    }
    for(int i=0;i<=m;i++){
```

```

        f[i]=i-1;
    }
    for(int i=1;i<=m;i++){
        for(int j=0;j<i;j++){
            if(check(s,j,i-1)){
                f[i]=min(f[i],f[j]+1);
            }
        }
    }
    return f[m];
}

int main(){
    string s;
    cin>>s;
    cout<<endl<<mincut(s);
}

```

• 判断题

- 1) check函数在判断整个字符串s是否为一个回文串。（错误）判断s的一部分是否为回文串
- 2) 输入 aaabaaa 程序会输出0。（正确）
- 3) 把mincut函数中的

```

for(int i = 0;i <= m;i++){
    f[i] = i-1;
}

```

修改为

```

for(int i = 1;i <= m;i++){
    f[i] = i-1;
}

```

修改前后输入aaa，程序得到的结果不会有变化。（错误）会从0变成1

• 选择题

- 1) 输入 aababccba ，输出为：A 这个代码是在通过动态规划求将字符串s划分为若干个回文子串，使得划分所需的“切割”次数最少：aa | b | abccba
 A、2 B、3 C、4 D、5
- 2) 假如输入的字符串长度为n，程序的复杂度为：B
 A、 $O(n^2)$ B、 $O(n^3)$ C、 $O(n^2 * \log(n))$ D、 $O(n)$

四、完善程序

（一）、全排列问题，输出n（ $n < 10$ ），输出n的全排列。

如输入：

3

输出：

1 2 3

1 3 2

2 1 3

2 3 1

3 1 2

3 2 1

使用深度优先搜索解决问题。

请补全程序。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a[15], n;
bool vis[15];
void print() {
    for(int i = 1; i <= n; i++)
        cout << a[i] << " ";
    cout << endl;
}
void dfs(int step) {
    if(step==n+1) {
        print();
        return;
    }
    for(int i = 1; i <= n; i++) {
        ① ;
        a[step] = i;
        ②
        dfs( ③ );
        ④ ;
    }
}
int main() {
    cin >> n;
    dfs( ⑤ );
    return 0;
}
```

1) ①处应填(B) 如果这个元素被访问过就continue

- A、if(vis[i]) break
- B、if(vis[i]) continue
- C、if(!vis[i]) break
- D、if(!vis[i]) continue

2) ②处应填(C) 将这个元素标记访问

- A、vis[i] = 0
- B、a[i]=step
- C、vis[i]=1
- D、a[i]=step+1

3) ③处应填(A) 搜索下一个位置应该填什么数字

- A、step+1
- B、step
- C、i+1
- D、i

4) ④处应填(A) 回溯，将标记取消

- A、vis[i] = 0
- B、a[i]=step
- C、vis[i]=1
- D、a[i]=step+1

5) ⑤处应填(B) 从第一个位置开始搜索

- A、0
- B、1
- C、n
- D、n-1

(二)、使用SPFA解决单源最短路问题。

输入一张有向图，n个点，m条边，每条边输入x, y, w，表示x到y有一条权值为w的边。

```
#include <queue>
using namespace std;
const int maxn=10005;
struct edge{
    int v,w;
};
vector<edge> e[maxn];
int dis[maxn],vis[maxn];
queue<int>q;
int n,m;
bool spfa(int s){
    for(int i=1;i<=n;i++) dis[i]=1e9;
    ① ;
    while(!q.empty()){
        int u=q.front();
        q.pop(),vis[u]=0;
        for(int i=0;i<e[u].size();i++){
            int v = e[u][i].v, w = e[u][i].w;
            if( ② ) {
                ③ ;
                if(!vis[v]) ④ ;
            }
        }
    }
    return true;
}
int main() {
    cin >> n >> m;
    while(m--){
        int x, y, w;
        cin >> x >> y >> w;
```



```
    ⑤ ;  
}  
int s;  
cin >> s;  
spfa(s);  
for(int i = 1; i <= n; i++)  
    if(dis[i] != ⑥ ) cout << dis[i] << endl;  
    else cout << "NO PATH" << endl;  
return 0;  
}
```

1) ①处应填(C) 初始化s到s的距离为0，s这个点标记已经被访问了

- A、dis[s] = 0, vis[s] = 0
- B、dis[s] = -1, vis[s] = 1
- C、dis[s] = 0, vis[s] = 1
- D、dis[s] = -1, vis[s] = 0

2) ②处应填(B) 如果更新后距离比原来的最短距离小

- A、dis[v] < dis[u] + w
- B、dis[v] > dis[u] + w
- C、dis[u] < dis[v] + w
- D、dis[u] > dis[v] + w

3) ③处应填(D) 更新距离

- A、dis[u] = dis[v] - w
- B、dis[v] = dis[u] - w
- C、dis[u] = dis[v] + w
- D、dis[v] = dis[u] + w

4) ④处应填(A) 将更新后的点加入到队列当中，并标记

- A、q.push(v), vis[v] = 1
- B、q.push(v)
- C、q.push(u), vis[v] = 1
- D、q.push(u)

5) ⑤处应填(B) 将x-y这条权值为w的边储存到邻接表当中

- A、e[x].push_back((edge){y, w}), e[y].push_back((edge){x, w})
- B、e[x].push_back((edge){y, w})
- C、e[x].push_back((edge){w, x})
- D、e[y].push_back((edge){x, w})

6) ⑥处应填(B) 如果最短路径还是无穷大，则表示不能到达

- A、1
- B、1e9
- C、0
- D、-1

详情咨询请添加下方高老师微信

