# 三级代理后台管理系统

分为2个管理端

1. 微信管理端，用于玩家自动升级代理，查询自己及其下属代理的玩家充值分润情况。主要包含内容如下：
   1. 专属链接。页面提供游戏的下载地址，并要能生成二维码，并同时绑定玩家的代理为自己专属
   2. 代理后台。用于查询自己及其下属代理的玩家充值分润情况，以及需要提现功能（提现主要就是提交提现申请，并无实际提现转账操作），已经提现过的无法再次提现。提现根据日期选择。
2. PC管理后台，用于总代理管理。包含内容如下：
   1. 添加代理金币和房卡
   2. 添加玩家金币和房卡
   3. 关系查询。根据代理ID查询其下属的三级代理
   4. 运营代理统计。用于统计所有代理分润的情况
   5. 代理分润查询。用于查询某个代理的分润情况
   6. 提现管理。处理代理提现申请，主要就是标记一下，同意或者拒绝，防止重复提现。
   7. 修改密码。重置PC管理后台的密码

三级代理，即从自己往下走三级。

例如：

1. A发展B，B是A的一级代理
2. B发展C，C是B的一级代理，是A的二级代理
3. C发展D，D是C的一级代理，是B的二级代理，是A的三级代理
4. D发展E，E是D的一级代理，是C的二级代理，是B的三级代理，跟A没关系（3级到顶）

代理和游戏中玩家的关联

游戏中玩家是通过微信SDK登录，代理后台也是通过微信SDK登录，所以两者的微信的openid是相同的，以此为标准关联代理。

要求：分润比率可配置

参考之前给的微信公众号



## 域名解析

https://www.jiaz.cn/badomain.asp

帐号a835177944

密码a15947861389

修改项  
1：agent.properties文件

**downloadPath**=**http://wx.gzmibo.com/views/down.html**需修改

**down.html位于webapp/WEB-INF/views下**

**里面js无需修改**

**2：wx.gzmibo.com**

**此域名需重新解析成自己的ip**

**后台打包   
mvn clean install -P dev**

**默认80端口启动，前端就无需更改**

**前端打包 （前端文件位于Java项目word目录下）**

**Npm 安装和使用教程** [**http://www.runoob.com/nodejs/nodejs-npm.html**](http://www.runoob.com/nodejs/nodejs-npm.html)

**安装完成之后于前端项目下运行命令： npm install  
之后在运行命令：npm run build**

**编译后copy生成的dist目录里面的文件于Nginx指向的目录下**