

# HTML5 Canvas

Mit dem HTML5 Canvas kann man der Dokumentenstruktur von HTML entfliehen und spannende grafische Effekte zeichnen. So können in einem Webbrowser interaktive Spiele programmiert werden (ohne Flash- oder Java-Plugins!).

Mit Dart ist es sehr komfortabel, Canvas-Programme zu entwickeln!

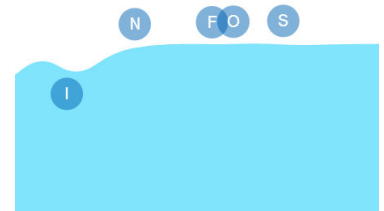
## Canvas Beispiele für den Unterricht

Hier sollen ein paar Dart-Beispiele mit HTML5 Canvas aufgezeigt werden, die im Unterricht eingesetzt werden könnten. Die meisten Beispiele müssten für den Unterricht noch angepasst werden und allenfalls von Englisch auf Deutsch übersetzt werden.

## Canvas Tutorials

**MyWaves** ist ein gutes Beispiel für ein Tutorial zum Zeichnen mit Canvas

- Demo: <http://eecs-330hci.appspot.com>
- Tutorial: <https://dl.dropboxusercontent.com/u/3512040/Canvas.pdf>
- Quellcode: <https://dl.dropboxusercontent.com/u/3512040/mywaves.zip>



## Canvas Spiele als Inspiration

### Run Taotie Run

- Demo: [http://d14d1y61mpvd6j.cloudfront.net/run\\_taojie\\_run/run\\_taojie\\_run.html](http://d14d1y61mpvd6j.cloudfront.net/run_taojie_run/run_taojie_run.html)
- Beschreibung und Links zu Quellcode: <http://theburningmonk.com/2013/09/run-taojie-run-new-here-be-monsteres-mini-game-made-with-dart-and-stagexl/>

### Physics After Dart

- Demo: <http://martinsikora.com/physics-after-dart/web/index.html>
- Quellcode: <https://github.com/martinsik/physics-after-dart>

### Zomballs

- Demo: <http://thepearson.org/zomballs.html>
- Quellcode: <https://github.com/thepearson/zomballs-dart>

### Othello

- Demo: <http://dannyhendrix.com/dart/othello/>
- Quellcode: <https://github.com/dannyhendrix/DartOthello>

**Memory** zwar nicht in Dart programmiert, aber trotzdem eine Inspiration

- <http://www.web-games-online.com/memory/>

**Battleship** auch nicht in Dart programmiert, aber eine gute Möglichkeit

- <http://www.learn4good.com/games/board/battleship.htm>

### Hilfreiche Bibliotheken

**Game Loop** ist sehr nützlich, wenn man etwas anspruchsvollere Spiele in Dart programmiert.

- Quellcode und Beschreibung: [https://github.com/johnmccutchan/game\\_loop](https://github.com/johnmccutchan/game_loop)

**DartBox2d** ist eine Physik Engine für Spiele

- Tutorial: <http://dmadev.com/2013/03/06/getting-started-with-dartbox2d-part-2/>
- Quellcode: <https://github.com/dart-lang/dart-box2d>