

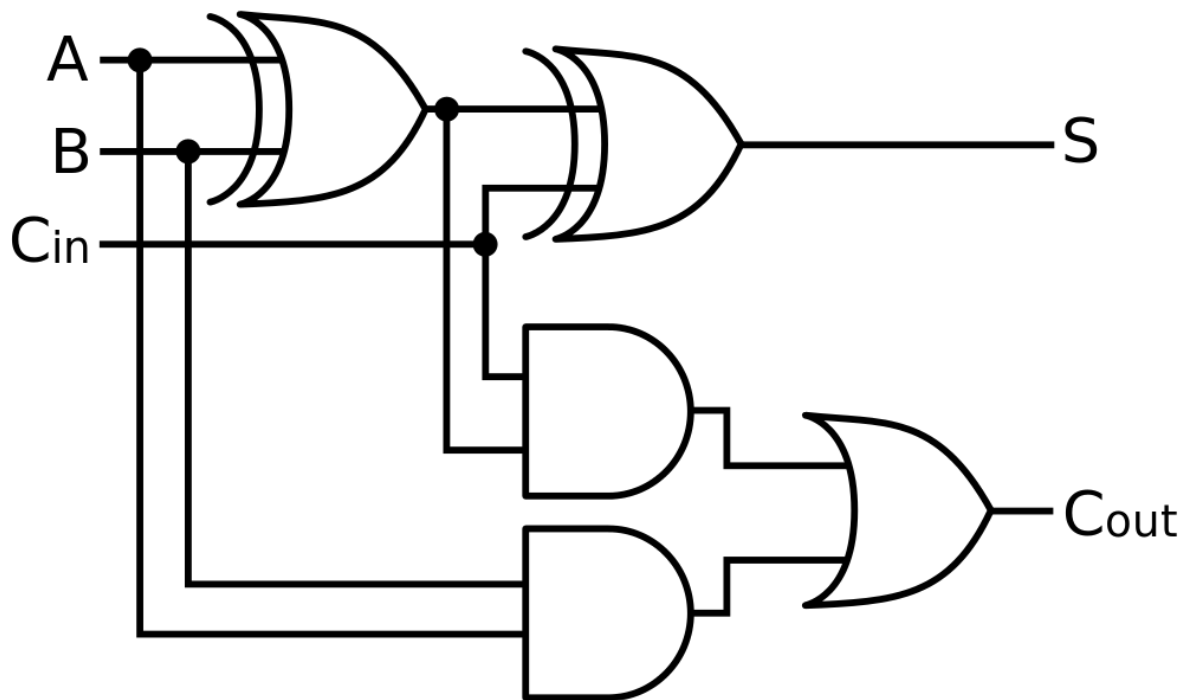
# Architecture matérielle

nom : caldier

prénom : hugo

groupe : NS\_INFO\_05

1. Remplissez la table de vérité en fonction du schéma suivant :



Additionneur complet				
A	B	$C_{in}$	S	$C_{out}$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

2. Comparez les codes suivants, reliez les parties de code équivalentes

```
x = 4
y = 8
if x == 10:
    y = 9
else :
    x=x+1
z=6
```

```
MOV R0, #4
STR R0, 30
MOV R0, #8
STR R0, 75
LDR R0, 30
CMP R0, #10
BNE else
MOV R0, #9
STR R0, 75
B endif
else:
    LDR R0, 30
    ADD R0, R0,
    #1 STR R0, 30
endif:
    MOV R0, #6 STR
    R0, 23
    HALT
```