

傅宇悦

手机: 15921449187 E-mail: fuyuyuehuan@163.com
出生年月: 1989.09 职位: web开发



教育经历

2012.9 — 2015.3	复旦大学	软件工程	硕士学位
2007.9 — 2011.6	华侨大学	计算机科学与技术	学士学位

专业技能

- 1 熟悉 **JavaScript** 编程, 熟练使用 Vue、element-ui 开发
- 2 熟悉 **Java** 编程, 了解使用 Spring Boot、Netty 等常见框架
- 3 熟悉常见算法和数据结构并应用于实际工作中

项目经历

1. 2018-06—至今 上海华为有限公司

项目内容1: 数据中台编排 DataFactory 引擎开发; 主要开发语言: JavaScript, Java; 主要使用框架: Vue, Spring Boot; 组件库: Element-ui

主要贡献: 前端使用 Vue + Element-ui, 实现多个复杂组件开发; 后端使用 Spring Boot, 主要负责业务逻辑开发, 设计表结构, 定义相关接口, 设计实现业务逻辑框架。

独立负责 1+N 特性开发, 开发多个组件实现 APP 画布多个算子基础功能, 算子合法性判断等业务, 产品易用性与性能领先友商, 成功中标浙江移动; 负责与其他部门联合开发, 实现 UI 界面整体优化, 基于公司自研 UI 框架, 实现多个扩展功能, 包括树的搜索延迟加载, 输入框下拉滚动加载等; 参与在线调测功能开发, 前端实现数据和日志搜索高亮下载等功能, 后端增加隐藏算子等业务功能需求。

项目内容2: 参与企业存储开发; 开发语言: C++

主要贡献: 参与 Index Layer 开发, 实现数据存储速度和容量的优化。参与机会表优化, 包括实现 Bloom Filter 对数据块做重删, 实现 LRU 算法加速判断冷热数据块, 优化表数据排序算法; 主导 FP Purge 特性开发, 实现 FP Table 空间占用优化, 并参与到 Artree 写流程实现。

2. 2015.05—2018.05 上海蝉羽网络科技有限公司

项目内容: 游戏服务器实现与维护

主要贡献: 游戏服务器端主程序员, 设计和实现游戏逻辑。

实现基于 Netty 框架的服务器, 数据通信协议采用 Google Protobuf。主要实现游戏各个玩法的后台处理业务逻辑。使用 Quartz 框架为服务器提供定时任务处理, 构建多个相关的任务模块和定时器模块为后续使用提供方便。通过 Java visualvm 工具定位问题代码并及时维护。使用 JavaScript 实现 GM 工具前端部分, 提供网页与 GM 服务器的通信。编写 PHP 接通第三方 SDK 与游戏服务器, 实现登录账号验证和充值奖励反馈。

个人介绍

较为扎实的基础知识, 熟悉数据结构, 常见算法。熟悉软件开发流程, 有过 **Java**, Java 主流框架和 JavaScript 相关的项目经历。有较强的沟通能力, 学习能力较强, 勇于尝试新事物。

奖励证书情况

1. 本科期间获得国家励志奖学金, 学院奖学金
2. 研究生期间获得学院奖学金