*傅宇悦*



手机：15921449187 E-mail: [fuyuyuehuan@163.com](mailto:fuyuyuehuan@163.com)

出生年月：1989.09 职位：web开发

# 教育经历

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *2012.9* | — *2015.3* | 复旦大学 | 软件工程 | 硕士学位 |
| *2007.9* | — *2011.6* | 华侨大学 | 计算机科学与技术 | 学士学位 |

**专业技能**

1. 熟悉 *JavaScript*编程，熟练使用Vue、element-ui开发
2. 熟悉 *Java*编程，了解使用Spring Boot/Mybatis、Netty等常见框架
3. 熟悉常见算法和数据结构并应用于实际工作中

# 项目经历

1. 2018-06— 至今 上海华为有限公司

**项目内容1 ：** 数据中台编排 DataFactory引擎开发;主要开发语言:JavaScript，Java；主要使用框架:Vue, Spring Boot;组件库: Element-ui

**主要贡献:** 前端使用Vue + Element-ui，实现多个复杂组件开发；后端使用SpringBoot，主要负责业务逻辑开发，设计表结构，定义相关接口，设 计实现业务逻辑框架。

独立负责1+N特性开发，开发多个组件实现APP画布多个算子基础功能，算子合法性判断等业务，产品易用性与性能领先友商，成功中标浙江移动；负责与其他部门联合开发，实现UI界面整体优化，基于公司自研UI框架，实现多个扩展功能，包括树的搜索延迟加载，输入框下拉滚动加载等；参与在线调测功能开发，前端实现数据和日志搜索高亮下载等功能，后端增加隐藏算子等业务功能需求。

**项目内容2 ：** 参与企业存储开发；开发语言:C++

**主要贡献:** 参与Index Layer开发，实现数据存储速度和容量的优化。参与机会表优化，包括实现BloomFilter对数据块做重删，实现LRU算法加速判断冷热数据块，优化表数据排序算法；主导FP Purge特性开发,实现FP Table空间占用优化，并参与到Artree写流程实现。

2. 2015.05—2018.05 上海蝉羽网络科技有限公司**项目内容：**游戏服务器实现与维护

**主要贡献：** 游戏服务器端主程序员，设计和实现游戏逻辑。

实现基于 Netty框架的服务器，数据通信协议采用 GoogleProtobuf。主要实现游戏各个玩法的后台处理业务逻辑。使用 Quartz 框架为服务器提供定时任务处理，构建多个相关的任务模块和定时器模块为后续使用提供方便。通过Java visualvm工具定位问题代码并及时维护。使用 JavaScript实现 GM工具前端部分，提供网页与 GM服务器的通信。编写 PHP接通第三方 SDK与游戏服务器，实现登录账号验证和充值奖励反馈。

**个人介绍** 较为扎实的基础知识，熟悉数据结构，常见算法。熟悉软件开发流程，有过 *Java*，Java主流框架和 JavaScript相关的项目经历。有较强的沟通能力，学习能力较强，勇于尝试新事物。

# 奖励证书情况

1. 本科期间获得国家励志奖学金，学院奖学金
2. 研究生期间获得学院奖学金