1 逻辑代数基础

1.1 逻辑代数运算法则

1.1.1 基本逻辑运算

- 1. 与
- 2. 或
- 3. 非

1.1.2 逻辑代数基本定理

同离散数学,新增01,将0理解为空集,1理解为全集即可

1.1.3 逻辑代数的基本规则

- 1. 代入
- 2. 反演: 对于一个逻辑函数 F,将其中的变量取反,与运算变或运算,或运算变与运算,0换 1, 1 换 0,最后得到的函数 \overline{F} 依然成立, 为 F 的反函数
- 3. 对偶: 对于一个逻辑函数 F,与运算变或运算,或运算变与运算,0 换 1,1 换 0,最后得到的函数 F' 依然成立,为 F 的对偶式 (F')' = F

1.1.4 常用公式

p43, 习题熟悉

1.2 逻辑函数的标准形式

1.2.1 最小项和标准与或式

和离散数学中的主析取范式完全相同 1. 最小项: 多个变量取乘积为与项,每个变量和其否定不同时出现,n 个变量有 2^n 个最小项

2. 标准与或式 (主析取范式): 每项都是最小项的与或式

1.2.2 最大项和标准或与式

同离散数学主合取范式

1.2.3 最大项和最小项的关系

最大项和最小项互补: $\overline{m_i} = M_i$

主析取范式变为主合取范式过程:

- 1. 求出主析取范式中没有小项
- 2. 求出和 1 中小项相同下标的大项
- 3.2 中所有大项合取,就是所求对应的主合取范式

1.3 逻辑函数的公式化简法

最简逻辑函数在连接电路时最简单,节省材料,所以需要将原函数简化。 最简表达式: 与-或表达式, 或-与表达式, 与非-与非, 或非-或非, 与-或-非, 或-与-非 要求: 项数最少, 每项变量个数最少

1.4 卡诺图化简法

1.4.1 卡诺图

- 1. 定义: 将逻辑函数的最小项按照顺序填入图中小方格,每个变量有 0(否),1(是) 两种取值注意 0,1 的排列顺序
 - 2. 特点: 1) 变量数为 n, 小方格个数 2^n , 每增加一个变量, 小方格数量翻倍
 - 2) 相邻小方格之间变量只有一个不同,几何相邻也逻辑相邻
 - 3) 相邻指左右上下对称五个位置相邻

1.4.2 卡诺图表示逻辑函数

将逻辑函数化为与或式,将对应最小项在卡诺图对应位置写上 1,其余位置写 0 或不写也可

1.4.3 卡诺图化简逻辑函数

1. 求最简与或表达式:1) 填好卡诺图; 2) 找出其中的 1; 3) 将 2^k 个 1 用矩形框起来 4) 对于一个矩形找出包含 01 的变量去掉,其余变量 1 的直接写,0 的写其反

note: 每一个 1 必须被框起来,每个框必须框 2 的幂次个 1,1 可以被不同的框重复框住

2. 求最简或与式表达式: 圈 0,剩下变量为 1 的写反,为 0 的写本身,思路和前相同

1.4.4 具有随意项的逻辑函数化简

1. 随意项: 在逻辑函数中与现实违背的取值组合, 其不可能真是出现, 在处理时将其看作 1 或者 0 都可以, 不会对结果产生影响, 但是不能同时看作 1 又是 0

在逻辑函数中表示为 $\sum d(\cdots)$

1.4.5 变量卡诺图

将卡诺图中的一个变量提出来写在卡诺图的小方格中,用来减小卡诺图的面积。