



Exercício 01

JS

Exercício 01

Crie uma página HTML/CSS e através do JavaScript faça a conversão de um determinado salário digitado pelo usuário para as moedas: dólar e euro. Após o usuário digitar o salário a página deve mostrar em tela o salário em real, em seguida os valores convertidos para dólar e euro, devidamente formatados.

Considere como referência:

1 real = 0.20 dólar

1 real = 0.19 euro

Salve seu projeto em uma pasta com o seguinte nome:

js-seunome-exercício-01



JS

Exercício 02



JS

Exercício 02



Crie uma página HTML/CSS e através do JavaScript faça um sistema que:

1. Leia o nome de um funcionário;
2. Leia o valor de vendas do mês digitado pelo funcionário (sem pontos e centavos);
3. Identifique o funcionário pelo nome;
3. Se o valor de vendas do funcionário estiver acima de 10000, informa-lo que a meta foi atingida, do contrário, informa-lo que a meta não foi atingida.

Lembre-se de utilizar o operador ternário.

Salve seu projeto em uma pasta com o seguinte nome:

js-seunome-exercício-02

JS

Exercício 03



JS

Exercício 03



Crie uma **calculadora** com HTML/CSS e JavaScript que leia dois números inseridos em inputs e faça as operações básicas de **soma**, **subtração**, **multiplicação** e **divisão** entre esses dois números.

- Botões e estilos ficam à sua escolha, capriche!
- Lembre-se de utilizar funções e os eventos DOM.

Salve seu projeto em uma pasta com o seguinte nome:

js-seunome-exercício-03

JS

Exercício 04



JS

Exercício 04



Crie um sistema para uma **Locadora de Veículos**, utilizando HTML/CSS e JavaScript. O usuário deverá escolher dentre 3 modelos de carro: **Hatch Compacto**, **Sedã Grande** e **Esportivo** e a quantidade de dias que deseja locar o veículo (*de 1 a 30 dias*). Ao final, o sistema deverá calcular e informar ao usuário o valor total do aluguel, de acordo com a quantidade de dias.

- Hatch: R\$ 80,00 p/ dia;
- Sedã: R\$ 100,00 p/ dia;
- Esportivo: R\$ 300,00 p/ dia.

Sinta-se livre para personalizar e agregar funções ao sistema, de acordo com sua preferência. Ao final, salve seu projeto em uma pasta com o seguinte nome:

js-seunome-exercício-04

JS

Exercício 05



JS

Exercício 05



Crie um **Contador** com HTML/CSS e Javascript. Esse contador deve possuir um botão que, ao ser clicado, começa a contar a partir de um número inicial até um número final, escolhido pelo usuário, exibindo cada número na tela.

- Lembre-se de utilizar estrutura de repetição e os eventos DOM.

Salve seu projeto em uma pasta com o seguinte nome:

js-seunome-exercício-05

JS