

Planejamento de Desenvolvimento Pessoal / Profissional / Carreira

Você como seu próprio CASE – Você é sua própria empresa e o maior investimento de tempo e de dinheiro que você pode fazer é em você mesmo(a)s.

Tenha referência s sim, mas não se compare a ninguém, pois cada um tem suas experiências, contexto de vida particular e individual; se compare com as suas versões anteriores e estas ferramentas, metodologias e técnicas ajudaram você neste processo.

Nada na vida deve ser temido, é apenas para ser entendido. Agora é a hora de entender mais, para que possamos ter menos medo. Marie Curie

1 METODOLOGIAS COMO FERRAMENTAS DE SUCESSO

1.1 SEGUNDO CEREBRO:

- **PostIt:** dia a dia, anotações
- **Bloco de notas virtual:** anotações, onenote, outros
- **Ferramentas Virtuais**
 - **Notion ([site do Notion](#)):** Para planejamento mais longos que exigem uma visão mais sistemática
 - **Miro, Trello:** são muito bons também e com o e-mail da instituição (CPS: fatec's etec's) tem acesso a versão PRO gratuitamente
 - **MindMap:** muito bom para entender stacks mais técnicas e estrutura temas mais técnicos.
 - [Draw.io](#)
 - [MindMeister](#)
- **Bloco de notas:** em papel, seja agenda, planner, caderno para anotações: anotações e planejamento de curto e médio prazo

LEMBRADO que, faça o que melhor seu cérebro, sua rotina e seus hábitos melhor se adaptem.

1.2 ANÁLISE SWOT

Este método funciona para mapear suas forças, fraquezas, ameaças e oportunidades,

Considerando:

fatores internos: como o que está dentro das suas possibilidades;

fatores externos: o que pode acontecer alguém do seu meio, assim como fatores positivos e negativos, conforme o exemplo abaixo.

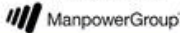


FATORES INTERNOS	FATORES POSITIVOS	FATORES NEGATIVOS
	FORÇAS	FRAQUEZAS
FATORES EXTERNOS	OPORTUNIDADES	AMEAÇAS

1.3 ANÁLISE CANVAS

Como aplicar o Canvas em todas as áreas da sua vida ?

Canvas Pessoal

DESENVOLVIDO POR


DESENHADO PARA: _____ DATA: _____ VERSÃO: _____

VALORES E CRENÇAS	HABILIDADES E TALENTOS	OBJETIVOS E METAS	DESAFIOS E OBSTÁCULOS	AMBIENTE E CONTEXTO
	PAIXÕES E INTERESSES		RECURSOS E SUPORTE	

Referência:

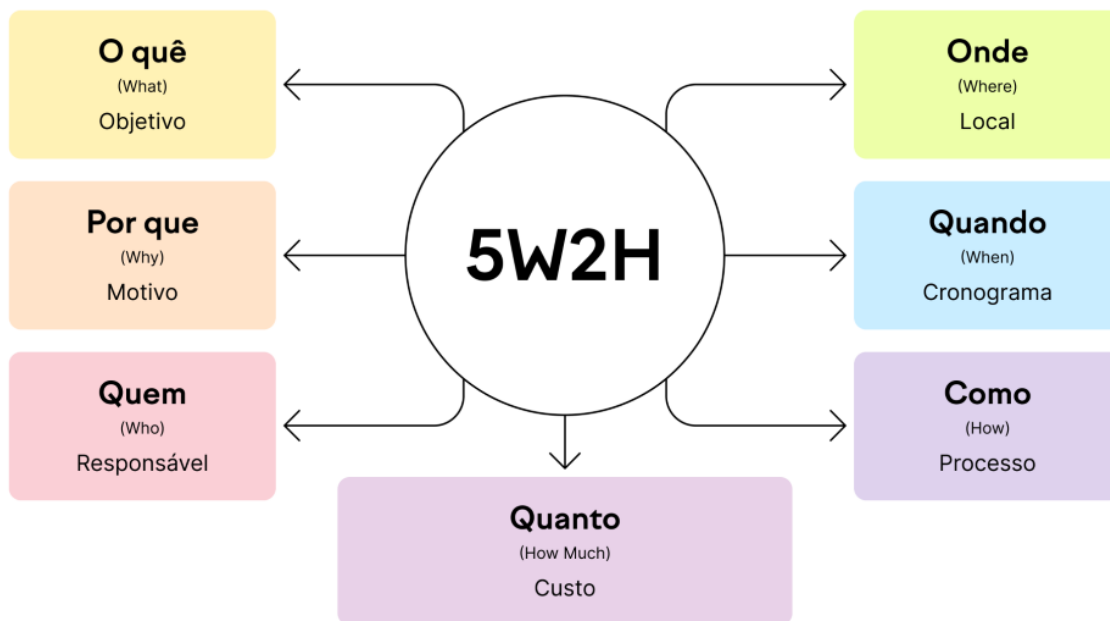
[Canvas Sebrae: Faça o seu](#)

[Como criar um canvas pessoal para alcançar objetivos?](#)

1.4 METODOLOGIA 5W2H

É um método, que serve como uma ferramentas válido para qualquer área da vida pessoal e profissional, seja para trabalhos acadêmicas (TCC, artigos monografias, etc), seja para projetos profissionais ligados diretamente a empresa e ao cargo que esteja ocupado na área tech (para desenvolvedoras, arquitetas de softwares e Engenheiras);

Sempre que for fazer qualquer coisa reponda este 5 porquês (5W) e 2H: Como e Quanto:



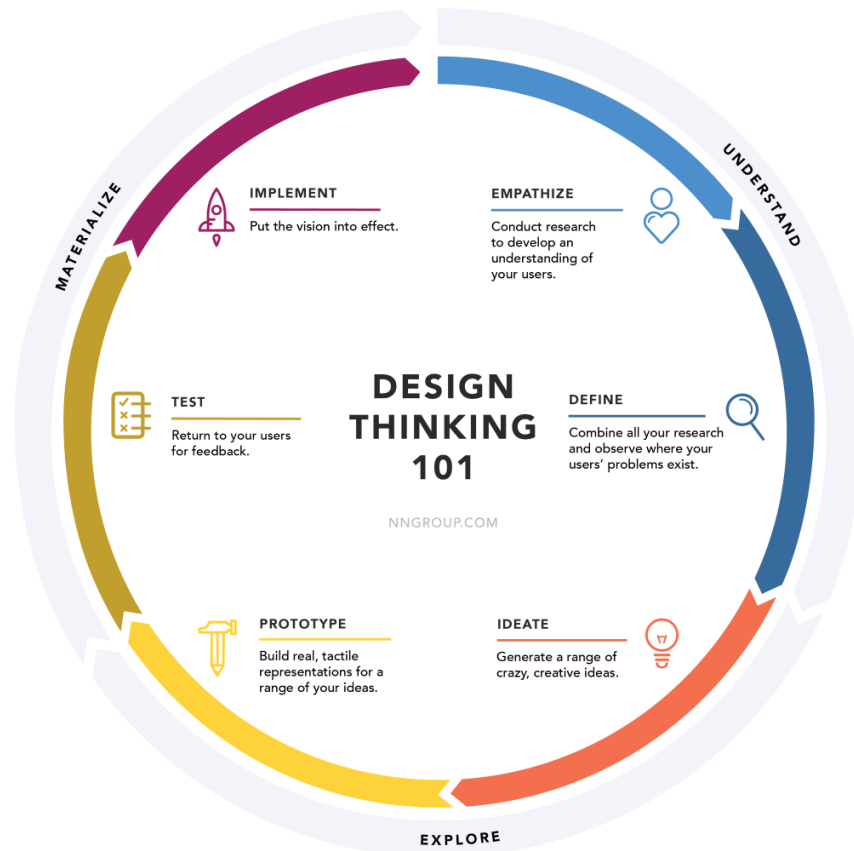
semrush.com



Referência: [5W2H: o que é e como usar esta ferramenta de gestão?](#)

1.5 Design Thinking Para seu Projeto de Vida: Profissional e Pessoal

Design Thinking é uma metodologia de desenvolvimento de produtos e serviços focados nas necessidades, desejos e limitações dos usuários.



Referência: [Design Thinking](#)

1.6 PLANO DE CARREIRA

1.6.1. Identificação do Problema:

- Comece identificando as áreas problemáticas. Exemplos podem incluir:
 - Falta de conhecimento em tecnologias emergentes.
 - Habilidades de codificação abaixo do padrão da indústria.
 - Dificuldades em colaborar eficazmente com equipes interdisciplinares.

1.6.2. Avaliação das Competências Atuais:

- Realize uma avaliação objetiva das competências técnicas e habilidades comportamentais dos desenvolvedores. Isso pode ser feito por meio de questionários, entrevistas ou testes práticos.

1.6.3. Definição de Metas e Objetivos:

- Estabeleça metas claras para melhorar as competências e abordar os problemas identificados. Por exemplo:
 - Elevar o conhecimento em Java para um nível avançado.
 - Aprimorar habilidades de resolução de problemas.
 - Melhorar a capacidade de colaborar em projetos.

1.6.4. Estratégias de Desenvolvimento:

- Desenvolva estratégias específicas para alcançar cada objetivo. Isso pode incluir:

[illegible]

2 MÉTODOLOGIAS ÁGEIS: SCRUM & KABAN

Falaremos mais sobre este temas no decorrer do processo, pois vou fazer todas a mentoria baseada nessa metodologias. Depois eu monto este capítulo, ok. Pra não ficar muita informação também.

- SCRUM
- KABAN