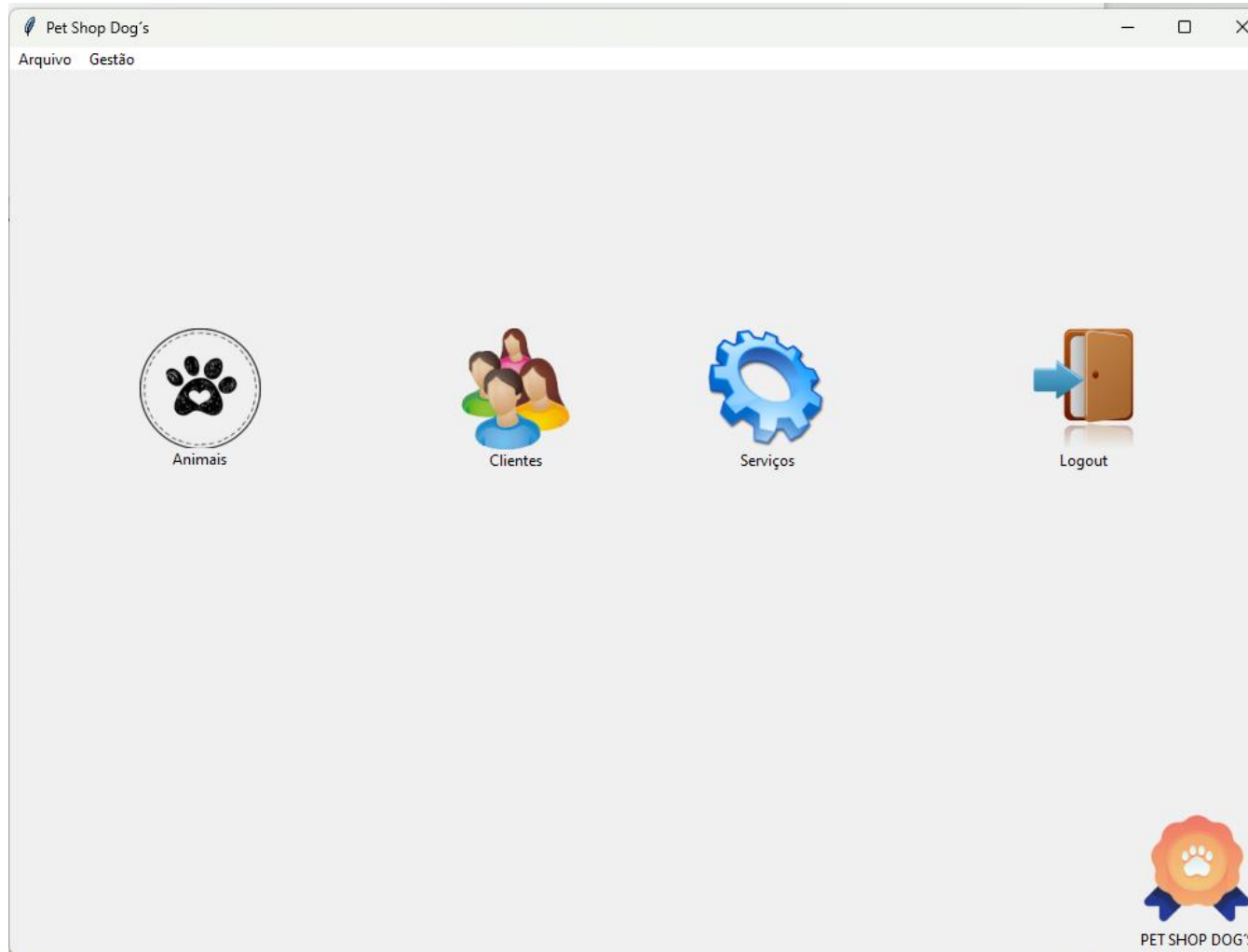




Técnicas de Programação II

Profº Ramon Trigo

Criando uma tela inicial



Iniciando através do menu

Criação da barra de menus



```
largura = 1000  
altura = 700
```

```
barra_menus = Menu(tela)
```

Para criação do Menus

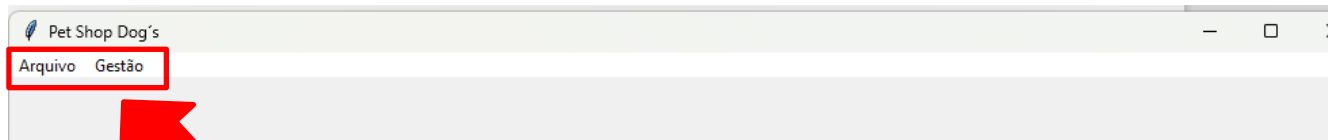


```
barra_menus = Menu(tela)

opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opções_menus_gestao = Menu(barra_menus)
#opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)
```

Obs. Para cada menu a ser criado deverá haver uma variável e ligada a barra de menu principal

Adicionando o menu a barra principal



```
barra_menus = Menu(tela)

opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opções_menus_gestao = Menu(barra_menus)
#opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)
|
barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
barra_menus.add_cascade(label="Gestão", menu=opções_menus_gestao)

#opcoes_novo.add_command(label="Salvar Imagem")
#opcoes_novo.add_command(label="Pasta")
```

A barra de menus receberá duas label's e será adicionado a
Barra principal

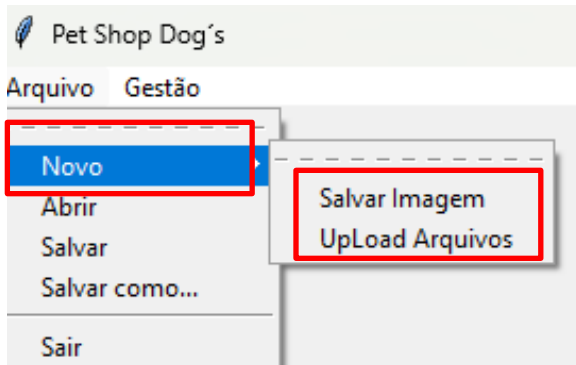
Adicionando Sub Menus a um Menu



```
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar como...")
opcoes_menus_arquivos.add_separator()
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Sair", command=tela.quit)
```

Adicionando os menus a opção menus_arquivos

Criando um menu dentro de outro menu

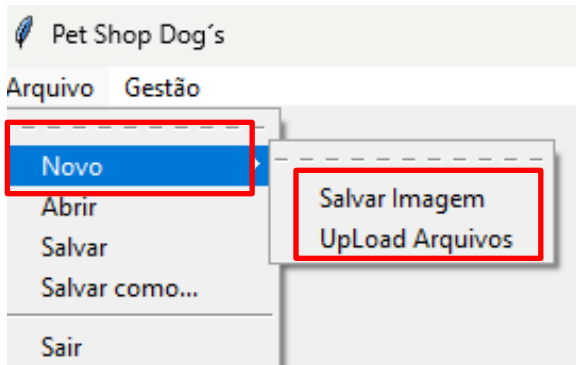


```
opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opções_menus_gestao = Menu(barra_menus)
opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)

barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
opcoes_menus_arquivos.add_cascade(label="Novo", menu=opcoes_novo)
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
```

Criar uma nova variável para o novo menu

Criando um menu dentro de outro menu

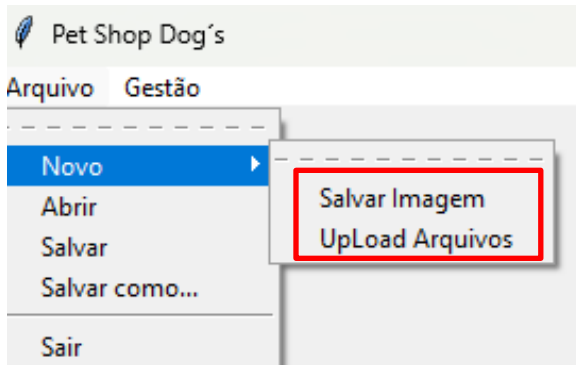


```
opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opções_menus_gestao = Menu(barra_menus)
opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)

barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
opcoes_menus_arquivos.add_cascade(label="Novo", menu=opcoes_novo)
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar como...")
opcoes_menus_arquivos.add_separator()
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Sair", command=tela.quit)
```

Adiciona a label Novo na barra opções_novo

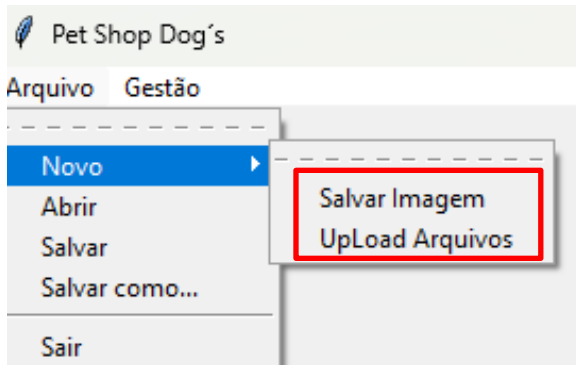
Criando um menu dentro de outro menu



```
barra_menus.add_cascade(label="Gestão", menu=opções_menus_gesta
opcoes_novo.add_command(label="Salvar Imagem")
opcoes_novo.add_command(label="UpLoad Arquivos")
```

Adicionando a Label ao menu

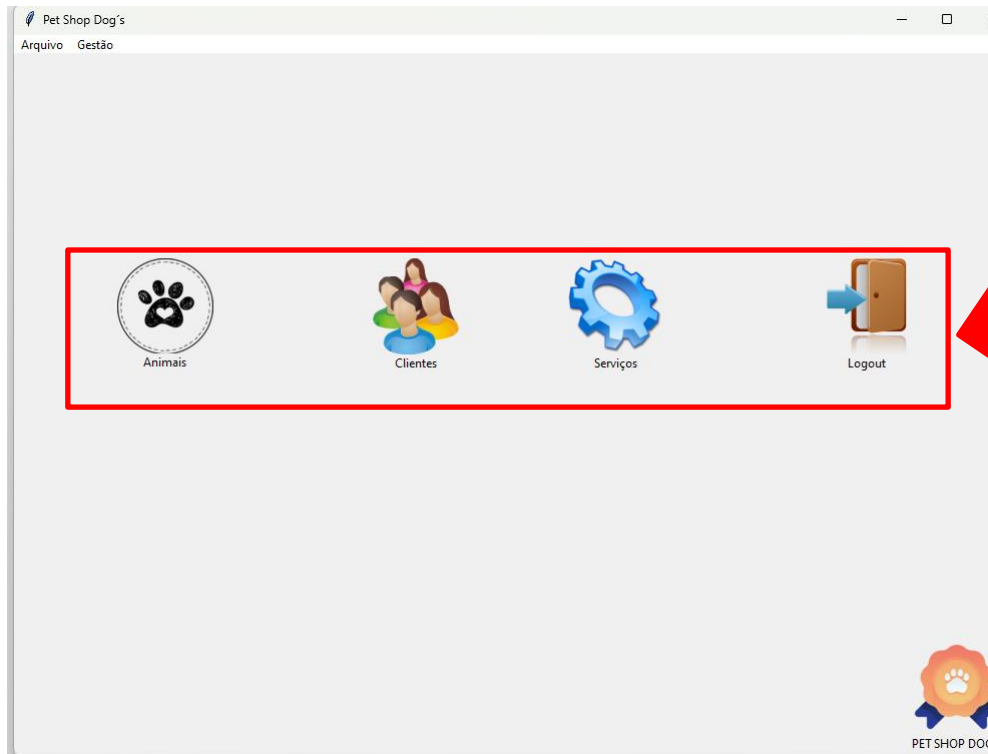
Adicionando a configuração do menu a tela principal



```
tela.config(menu=barra_menus)
```

Colocar após a configuração de todos os menus

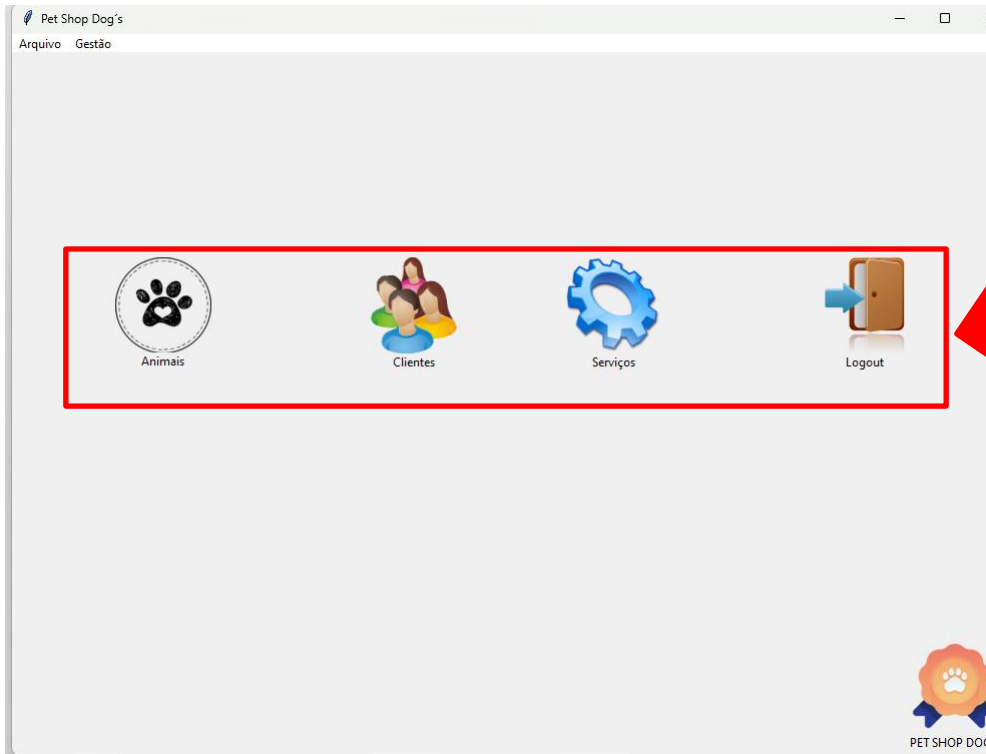
Adicionando botões a tela principal



```
foto_sair = PhotoImage(file = r"icones\logo.png")  
foto_animais = PhotoImage(file = r"icones\logo_animais.png")  
foto_usuarios = PhotoImage(file = r"icones\logo_usuarios.png")  
foto_servicos = PhotoImage(file = r"icones\logo_servicos.png")  
foto_logout = PhotoImage(file = r"icones\logout.png")
```

Definição das
imagens

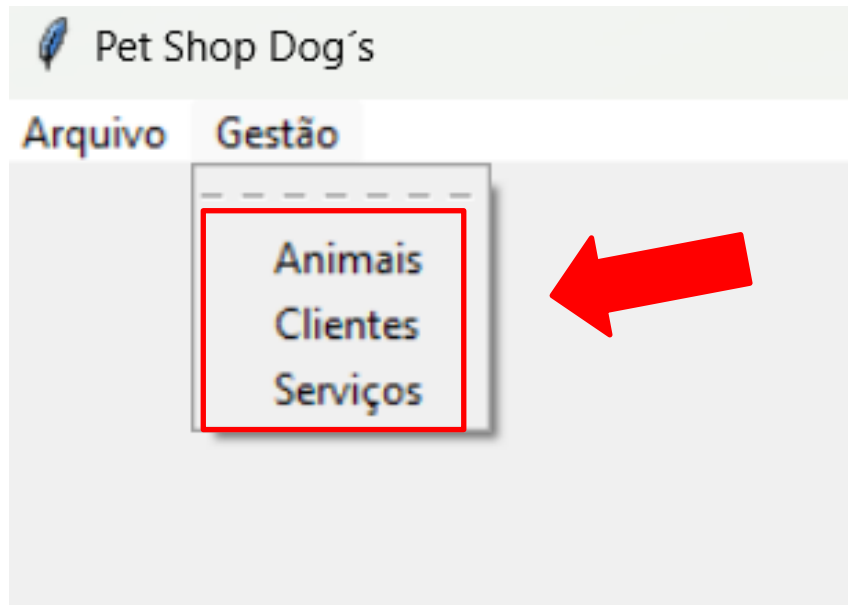
Adicionando botões a tela principal



```
lbl_logo = Label(tela, text="PET SHOP DOG's", compound= TOP, image=foto_sair).place(x=890,y=580)
btn_animais= Button(tela, text="Animais", image=foto_animais, compound= TOP).place(x=100,y=200)
btn_clientes= Button(tela, text="Clientes", image=foto_usuarios, compound= TOP).place(x=350,y=200)
btn_servicos= Button(tela, text="Serviços", image=foto_servicos, compound= TOP).place(x=550,y=200)
btn_logout= Button(tela, text="Logout", image=foto_logout, compound= TOP).place(x=800,y=200)
```

Adicionar as imagens
aos botões

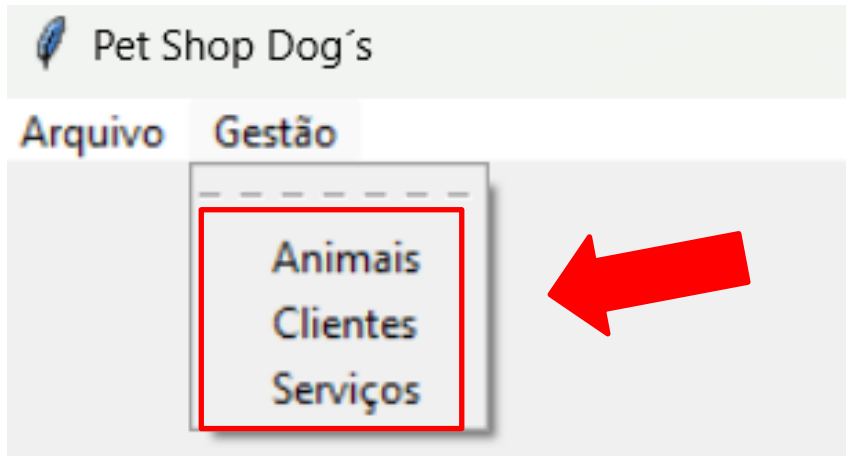
Criando acessos para os menus



Adicionando o submenus

```
barra_menus.add_cascade(Label="Gestão", menu=opcoes_menus_gestao)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Animais", command=abrir_tela_animais)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Clientes", command=abrir_tela_clientes)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Serviços", command=abrir_tela_servicos)
```

Criando acessos para os menus



Obs. animais.py, clientes.py
servicos.py

Importar biblioteca

```
import subprocess
```

```
def abrir_tela_animais():
    subprocess.run(["python", "animais.py"])

def abrir_tela_clientes():
    subprocess.run(["python", "clientes.py"])

def abrir_tela_servicos():
    subprocess.run(["python", "servicos.py"])

tela .title("Pet Shop Dog's")
```

Cada função criada
corresponde a menu, e
cada menu abrigará um
arquivo externo.

Criando acessos para os menus

```
def abrir_tela_animais():
    subprocess.run(["python", "animais.py"])

def abrir_tela_clientes():
    subprocess.run(["python", "clientes.py"])


def abrir_tela_servicos():
    subprocess.run(["python", "servicos.py"])

tela .title("Pet Shop Dogs")
```

Funções



**Cada menu chama
uma função**



```
barra_menus.add_cascade(Label="Gestão", menu=opcoes_menus_gestao)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Animais", command=abrir_tela_animais)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Clientes", command=abrir_tela_clientes)
opcoes_menus_gestao.add_command(Label="Serviços", command=abrir_tela_servicos)
```