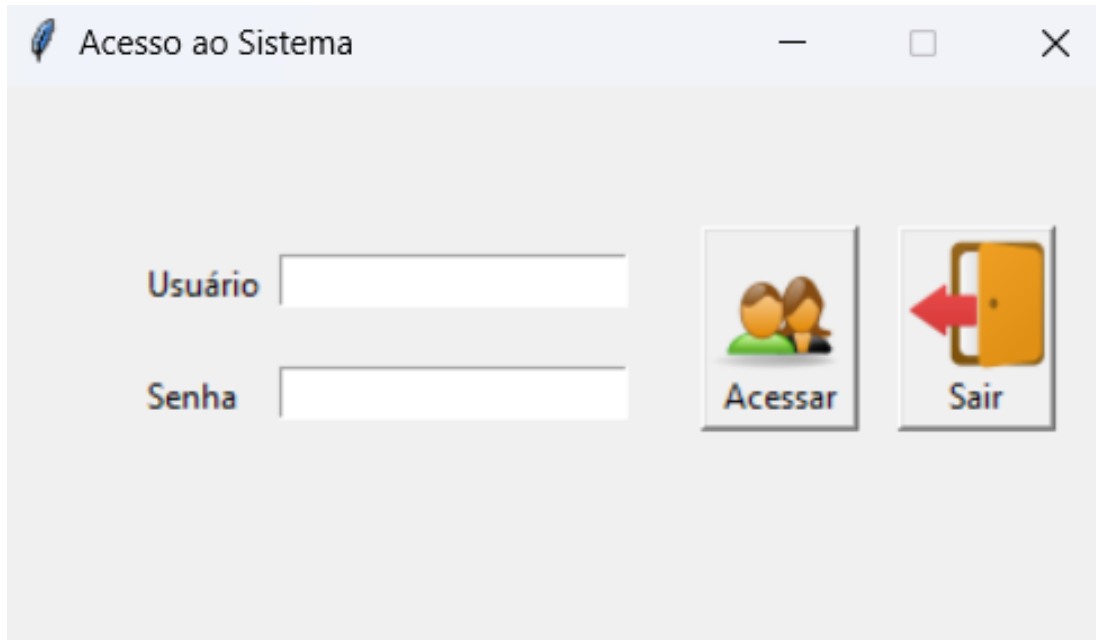




## Técnicas de Programação II

### Profº Ramon Trigo

## Desenvolvendo uma tela de login





The image shows a mockup of a login window titled "Acesso ao Sistema". The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button (disabled), and a close button. The main content area is light gray and contains two input fields for "Usuário" and "Senha". To the right of these fields are two buttons: "Acessar" with an icon of two people, and "Sair" with an icon of a door and a red arrow pointing left.

Acesso ao Sistema

Usuário

Senha

 Acessar

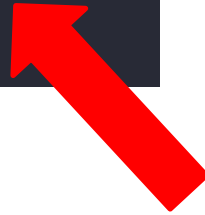
 Sair

## Importação das bibliotecas

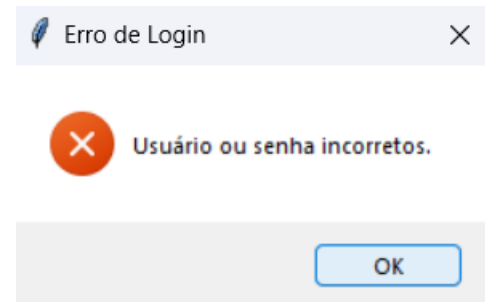
```
from tkinter import *  
from tkinter import messagebox  
import subprocess
```



**Biblioteca para abertura  
de outro arquivo py**



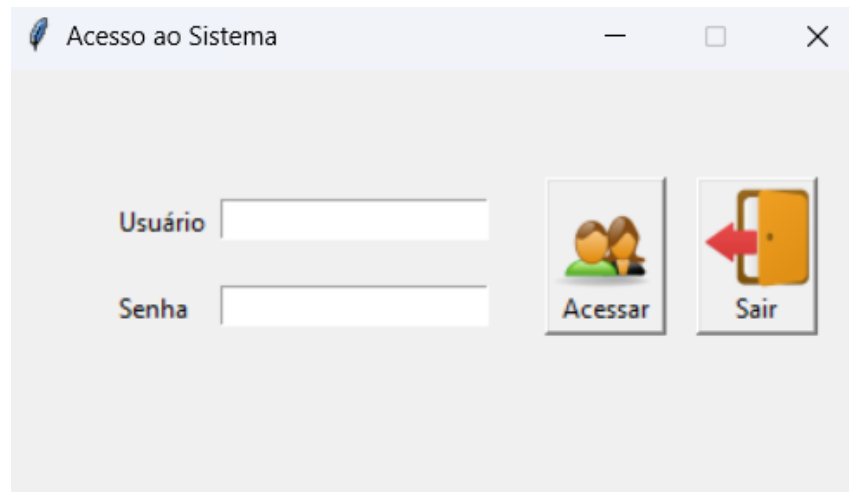
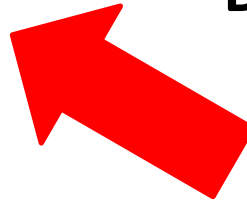
**Biblioteca para importação de  
Message box**



## Continua

```
tela = Tk()
tela.title("Acesso ao Sistema")
tela.geometry("400x200")
tela.resizable(False, False)
largura = 400
altura = 200
```

**Configuração do tamanho  
Da tela**



## Continua – Criação das Funções

```
def sair():  
    resposta = messagebox.askquestion("Sair do Sistema ?", "Você tem certeza que deseja sair?")  
    if resposta == 'yes':  
        tela.destroy()
```

*messagebox.askquestion*: Este método pertence à biblioteca de GUI (Interface Gráfica do Usuário) do Tkinter, que é comumente usada para desenvolver interfaces gráficas em Python. Neste caso, *askquestion* exibe uma janela de diálogo com uma pergunta e opções de resposta ('yes' e 'no'). A pergunta é "Você tem certeza que deseja sair?".

*tela.destroy()*: Se o usuário clicou em 'yes', então o método *destroy* é chamado no objeto *tela*. O nome *tela* sugere que isso está relacionado a uma interface gráfica (provavelmente uma janela). O método *destroy* é usado para fechar a janela ou destruir o widget ao qual é aplicado.

## Continua – Criação das Funções

```
def validar_acesso(usuario, senha):
    if usuario == "admin" and senha == "123":
        abrir_app()

    else:
        messagebox.showerror("Erro de Login", "Usuário ou senha incorretos.")
```

*abrir\_app()* – chamado da função

```
def abrir_app():
    tela.destroy()
    subprocess.run(["python", "exemplo_mongo.py"])
```

`subprocess.run(["python", "exemplo_mongo.py"])`: Esta linha utiliza o módulo `subprocess` para executar um novo processo. Em particular, está executando o script Python chamado "exemplo\_mongo.py".

Isso implica que existe um script Python chamado "exemplo\_mongo.py" no mesmo diretório ou no caminho especificado.

## Continua – Criação das Funções

```
def click_botao():  
    usuario = txt_usuario.get()  
    senha = txt_senha.get()  
    validar_acesso(usuario, senha)
```

*a função será chamada no botão*

## Continua

```
lbl_usuario = Label(tela, text="Usuário").place(x=50, y=60)
lbl_senha = Label(tela, text="Senha").place(x=50, y=100)
txt_senha = Entry(tela, width=20, show="*")
txt_senha.place(x=100, y=100)
txt_usuario = Entry(tela, width=20)
txt_usuario.place(x=100, y=60)

foto_acesso = PhotoImage(file=r"icones\acesso.png")
foto_sair = PhotoImage(file=r"icones\sair.png")

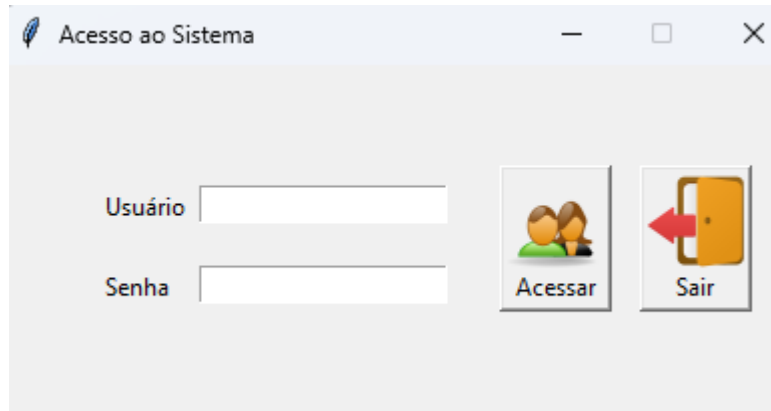
btn_usuario = Button(tela, text="Acessar", image=foto_acesso, compound=TOP, command=click_botao)
btn_usuario.place(x=250, y=50)

btn_sair = Button(tela, text="Sair", image=foto_sair, compound=TOP, command=sair)
btn_sair.place(x=320, y=50)

largura_screen = tela.winfo_screenwidth()
altura_screen = tela.winfo_screenheight()
posx = largura_screen / 2 - largura / 2
posy = altura_screen / 2 - altura / 2
tela.geometry("%dx%d+%d+%d" % (largura, altura, posx, posy))
tela.mainloop()
```



## Testar aplicação



A screenshot of a web application window titled "Acesso ao Sistema". It contains two input fields: "Usuário" and "Senha". To the right of these fields are two buttons: "Acessar" (with a person icon) and "Sair" (with a door icon and a red arrow pointing left). A large red arrow points from the "Sair" button towards the right side of the slide.

**Usuário – admin**

**Senha - 123**

**Após digitação do  
usuário e senha  
deverá aparecer a tela a  
seguir**



A screenshot of a web application window titled "Exemplo Mongo DB" showing a "Cadastro de Clientes" form. The form includes fields for "Código:", "Nome:", "CPF:", "Idade:", "Rua:", "Bairro:", "Estado:", and "Cidade:". Below the form are five buttons: "Salvar" (blue circle with a plus), "Alterar" (green circle with a pencil), "Excluir" (red circle with a trash can), "Consultar" (blue circle with a magnifying glass), and "Sair" (yellow door icon with a red arrow pointing left).