



## Técnicas de Programação II

Profº Ramon Trigo

# Adicionando Icones



## Melhorando visual do projeto

# Cadastro de Clientes

Código:

Nome:  CPF:

Idade:  Rua:

Bairro:  Estado:  Cidade:



Salvar



Alterar



Excluir

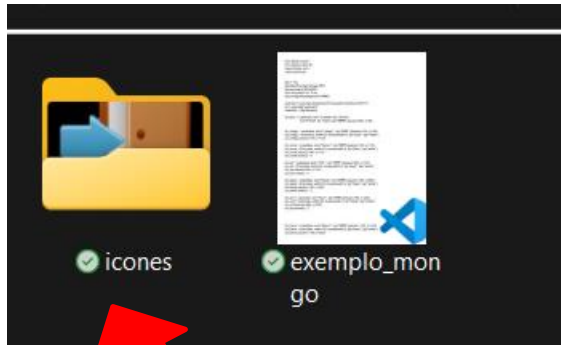


Consultar



Sair

## Salvando os ícones em uma pasta, mesma pasta do projeto



Pasta com os ícones

```
foto_salvar = PhotoImage(file= r"ícones\salvar.png")
foto_excluir = PhotoImage(file= r"ícones\excluir.png")
foto_alterar = PhotoImage(file= r"ícones\alterar.png")
foto_consultar = PhotoImage(file= r"ícones\consultar.png")
foto_sair = PhotoImage(file= r"ícones\sair.png")
```

Cada variável faz referência a pasta e o arquivo png que será exibido.

## Ajustes no código do botão



```
btn_salvar = Button(tela, text="Salvar", image = foto_salvar, width=60, height=60,
                    command=salvar, compound= TOP).place(x=130, y=280)
btn_alterar = Button(tela, text="Alterar", image = foto_alterar, width=60, height=60,
                    command=atualizar, compound= TOP).place(x=220, y=280)
btn_excluir = Button(tela, text="Excluir", width=60, height=60, image = foto_excluir,
                    command=apagar, compound= TOP).place(x=310, y=280)
btn_consultar = Button(tela, text="Consultar", width=60, height=60, image = foto_consultar,
                    command=consultar, compound= TOP).place(x=400, y=280)
btn_sair = Button(tela, text="Sair", width=60, height=60, image = foto_sair,
                    command=tela.quit, compound= TOP).place(x=490, y=280)
tela.mainloop()
```



Realizar as alterações necessárias

```
btn_salvar = Button(tela, text="Salvar", image = foto_salvar, width=60, height=60,  
                    command=salvar, compound= TOP).place(x=130, y=280)
```



Compound - A opção composta especifica a posição da imagem em relação ao texto

top – Exibe a imagem acima do texto.

bottom – Exibe a imagem abaixo do texto.

left – Exibe a imagem à esquerda do texto

right – Exibe a imagem à direita do texto