

Oppyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC

Tipo : Guía de Enunciado **Capítulo** : ASP NET Web Api

Duración : 60 minutos

I. OBJETIVO

Implementando Autenticación por Token.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Windows 10 (como mínimo Windows 8)
- Visual Studio 2017 (como mínimo Visual Studio 2015)

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- 1. Abrir la solución del módulo anterior.
- 2. Ubicarse en el proyecto "Cibertec.WebApi"
- 3. Instalar en el proyecto de WebApi la siguiente librería:
 - Install-Package log4net
- Una vez instalado el paquete procedemos a editar el "web.config" de la siguiente manera:

```
<configSections>
    <section name="log4net"</pre>
type="log4net.Config.Log4NetConfigurationSectionHandler, log4net" />
  </configSections>
  <log4net>
    <appender name="RollingFile"</pre>
type="log4net.Appender.RollingFileAppender">
      <file value="C:\Logs\Cibertec.WebApi.log" />
      <appendToFile value="true" />
      <maximumFileSize value="10000KB" />
      <maxSizeRollBackups value="10" />
      <layout type="log4net.Layout.PatternLayout">
        <conversionPattern value="%date %-5level %logger -</pre>
%message%newline" />
      </layout>
    </appender>
    <root>
      <level value="DEBUG" />
      <appender-ref ref="RollingFile" />
      <appender-ref ref="aiAppender" />
    </root>
  </log4net>
```

Guiarse por la imagen

5. Procedemos a editar el fichero "Startup.cs" de la siguiente manera:

```
using Cibertec.WebApi.Handlers;
using Microsoft.Owin;
using Owin;
using System.Web.Http;
using System.Web.Http.ExceptionHandling;
[assembly: OwinStartup(typeof(Cibertec.WebApi.Startup))]
namespace Cibertec.WebApi
    public class Startup
        public void Configuration(IAppBuilder app)
            log4net.Config.XmlConfigurator.Configure();
            var log = log4net.LogManager.GetLogger(typeof(Startup));
            log.Debug("Logging is enabled");
            var config = new HttpConfiguration();
            config.Services.Replace(typeof(IExceptionHandler), new
GlobalExceptionHandler());
            DIConfig.ConfigureInjector(config);
            TokenConfig.ConfigureOAuth(app, config);
            RouteConfig.Register(config);
            app.UseWebApi(config);
        }
    }
}
```

6. Editamos el fichero "**DIConfig.cs**" con el siguiente código:

```
using SimpleInjector;
using System.Configuration;
using SimpleInjector.Lifestyles;
using Cibertec.UnitOfWork;
using Cibertec.Repositories.Dapper.Northwind;
using System.Web.Http;
using SimpleInjector.Integration.WebApi;
using log4net;
using log4net.Core;
```

```
namespace Cibertec.WebApi
    public class DIConfig
        public static void ConfigureInjector(HttpConfiguration config)
            var container = new Container();
            container.Options.DefaultScopedLifestyle = new
AsyncScopedLifestyle();
            container.Register<IUnitOfWork>(() => new
NorthwindUnitOfWork(ConfigurationManager.ConnectionStrings["NorthwindConne
ction"].ToString()));
            container.RegisterConditional(typeof(ILog), c =>
typeof(Log4NetAdapter<>).MakeGenericType(c.Consumer.ImplementationType),
Lifestyle.Singleton, c => true);
            container.Verify();
            config.DependencyResolver = new
SimpleInjectorWebApiDependencyResolver(container);
    }
    public sealed class Log4NetAdapter<T> : LogImpl
        public Log4NetAdapter() :
base(LogManager.GetLogger(typeof(T)).Logger) { }
```

7. Para poder hacer uso de nuestro Logger en todos los controladores que hereden de nuestro controlador base ("BaseController"), procedemos a cambiar el constructor de nuestro controlador de la siguiente manera:

8. Actualizamos los constructores de los controladores que hereden de nuestra clase base.

```
CustomerController
public CustomerController(IUnitOfWork unit, ILog log) : base(unit, log)
{
    _log.Info($"{typeof(CustomerController)} in Execution");
}

OrderController
public OrderController(IUnitOfWork unit, ILog log) : base(unit, log)
{
    _log.Info($"{typeof(OrderController)} in Execution");
}
```

9. En la raíz del proyecto crea la carpeta "Handlers" y en ella crea la clase "GlobalExceptionHandler.cs" con el siguiente código:

```
using log4net;
using System.Web.Http.ExceptionHandling;
using System.Web.Http.Results;

namespace Cibertec.WebApi.Handlers
{
    public class GlobalExceptionHandler : ExceptionHandler
    {
        private readonly ILog log =
        LogManager.GetLogger(typeof(GlobalExceptionHandler));
            public override void Handle(ExceptionHandlerContext context)
            {
                  log.Error(context.Exception);
                  context.Result = new
InternalServerErrorResult(context.Request);
            }
        }
    }
}
```

10. Para poder testear nuestro log creamos un endpoint error en "CustomerController" de la siguiente manera:

```
[HttpGet]
[AllowAnonymous]
[Route("error")]
public IHttpActionResult CreateError()
{
         throw new System.Exception("This is an unhandled error.");
}
```

11. En la ruta configurada en el "web.config". "C:\Logs\Web.Api.log" validamos que contenga el siguiente resultado:

```
2017.11.24 19:5310_360 SSDMC Claberts_Nebels_Clarets_ largets_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_class_clas
```

IV. EVALUACIÓN

1. ¿Por qué para vistas parciales se deben de usar "_" el guion bajo?

Bajo el lenguaje Razor, el guion bajo permite evitar mostrar Web Pages cuando son solicitadas directamente como parte de un request.