

Tipo : Guía de Laboratorio

Capítulo : Javascript
Duración : 180 minutos

## I. OBJETIVO

Implementar Geolocalizacion con Javascript y Google Maps.

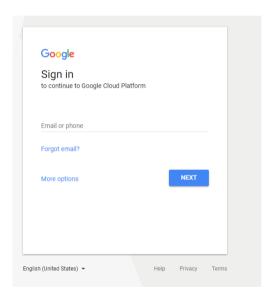
## II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

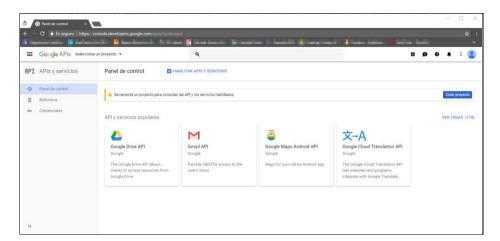
- Windows 10 (como mínimo Windows 8)
- Visual Studio 2017 como mínimo

## III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

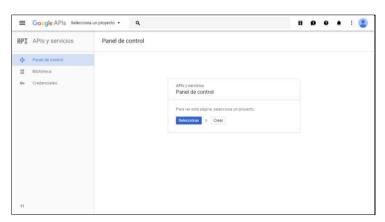
- 1. Ingresar a Visual Studio 2017 y abrir la solución Cibertec.
- 2. Crear una cuenta en Google Developer.
  - Para lo cual ingresamos en esta dirección: https://console.developers.google.com/
  - > Una vez allí se nos solicitará nuestra cuenta de Gmail



Una vez logueados podremos ver lo siguiente:



> Hacemos clic en el botón "Crear Proyecto"

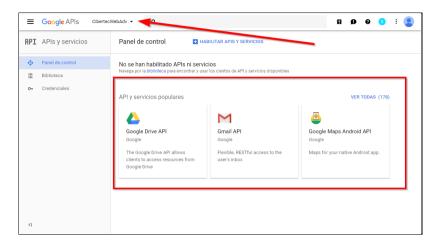


Hacemos clic en Crear

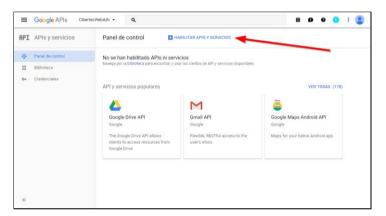


> Como nombre del proyecto ponemos "CibertecWebAdv" y hacemos clic en Crear.

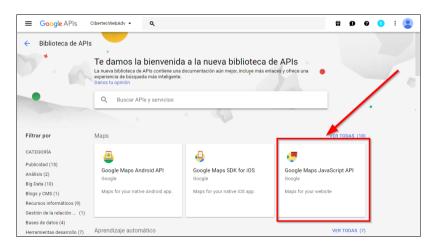
> El resultado es:



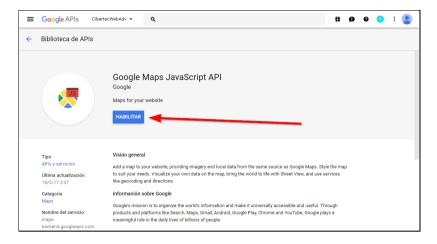
- 3. Procedemos a habilitar el api para javascript de la siguiente manera:
  - Clic en Habilitar Apis y servicios



Selecionamos Google Maps Javascript API



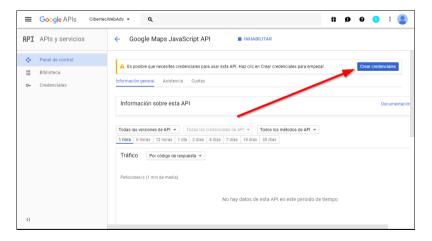
Clic en Habilitar:



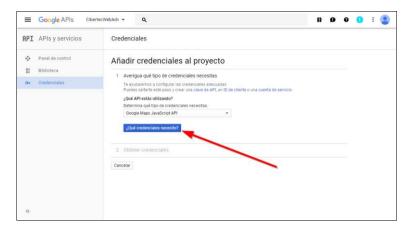
> El resultado es:



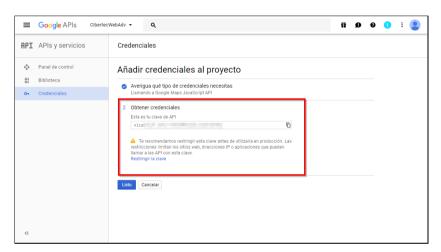
- 4. El paso siguiente es la creación de credenciales para poderlas usar desde nuestra aplicación HTML:
  - > Hacemos clic en Crear Credenciales



Hacemos clic en ¿Qué credenciales necesito?



> El resultado:



- Una vez generado el API Key hacemos clic en Listo.
- Tener en cuenta que dicha API key será usada para poder hacer uso de Google Maps en nuestra aplicación HTML.
- 5. Procedemos a crear el fichero "**ubicamos.html**" en la carpeta raíz de nuestro web site. Este fichero tendrá el siguiente código:

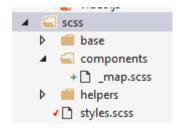
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8" />
   <meta name="viewport" content="initial-scale=1, maximum-scale=1" />
   <title>Bienvenidos a Cibertec Web Site</title>
   <link href="css/site.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
       <a class="headerlogo" href="index.html">
           <img src="images/logo.jpeg" />
       <nav class="dropdown">
           <button class="menu-title">Menu</button>
           <a href="index.html">Inicio</a>
              <a href="registro.html">Registro</a>
              <a href="productos.html">Nuestros</a>
Productos</a>
```

```
<a href="ubicanos.html">Ubicanos</a>
           </nav>
   </header>
   <h3>Nuestra ubicación.</h3>
   <section>
       <div id="googleMap" class="map"></div>
   </section>
   <footer>
       Nuestra Dirección -
       © Todos los derechos reservados a Cibertec -<span</pre>
id="date"></span>
    </footer>
   <script src="scripts/map.js"></script>
   <script src="scripts/index.js"></script>
</body>
</html>
```

6. Procedemos a crear el fichero "**map.js**" en la carpeta scripts y agregamos el siguiente código:

```
(function (cibertec) {
   window.cibertec.getLocation = function() {
        if (navigator.geolocation) {
            navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition);
        }
   }
   function showPosition(position) {
        var location = { lat: position.coords.latitude, lng:
position.coords.longitude };
        var map = new
google.maps.Map(document.getElementById('googleMap'), {
            zoom: 15,
            center: location
        });
        var marker = new google.maps.Marker({
            position: location,
            map: map,
            title: 'Cibertec!'
        });
    }
})(window.cibertec = window.cibertec || {});
```

7. Para poder darle un tamaño al componente de Google Maps agregamos el fichero "\_map.scss" en la siguiente ubicación scss\components. No olvidar de crear también la carpeta "components" en la carpeta "scss".



8. En el fichero "\_map.scss" agregamos el siguiente código:

```
.map{
    width:100%;
    height:400px;
}
```

9. Una vez finalizado procedemos a realizar la importación de Google Maps Javascript API agregando esta línea de código en nuestro HTML.

```
<script
src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key={Tu_API_Key_Creado}&ca
llback=cibertec.getLocation"></script>
```

Remplaza Tu\_API\_Key\_Creado con el key generado en la consola de desarrollador de Google.

Nuestro código quedará:

10.El resultado a visualizar es:

