Árboles Balanceados



Queremos un árbol de búsqueda donde el balance esté dado porque todas las hojas están a la misma profundidad

¿Es esto posible con árboles binarios? ¿Y ternarios?

¿Cómo se puede hacer sino? ¿Será posible combinarlos?

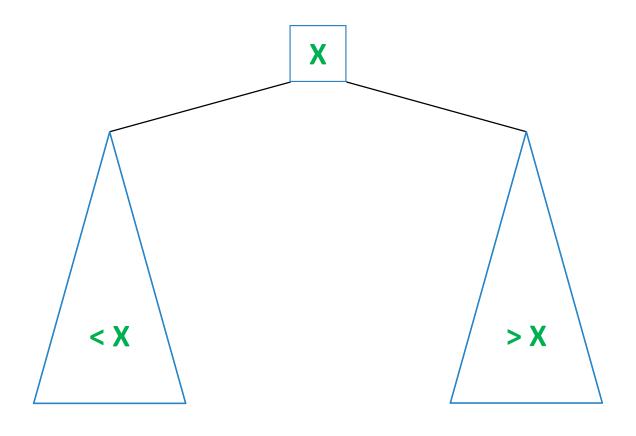
Árboles 2-3

En un árbol 2-3, existen dos tipos de nodos:

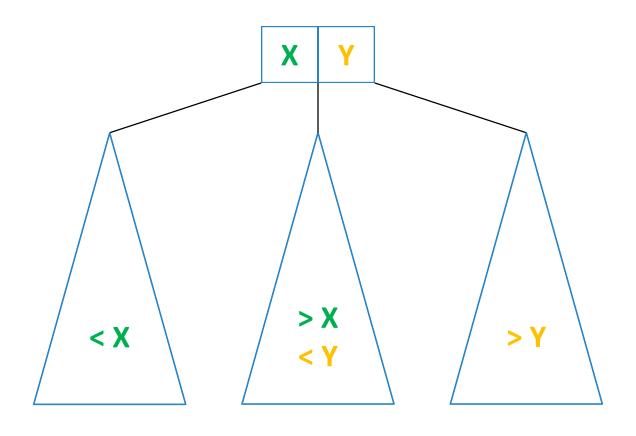
- Nodo 2, con 2 hijos y una clave
- Nodo 3, con 3 hijos y dos claves distintas

Esto permite hacer que todas las hojas estén a la misma altura

Nodo 2

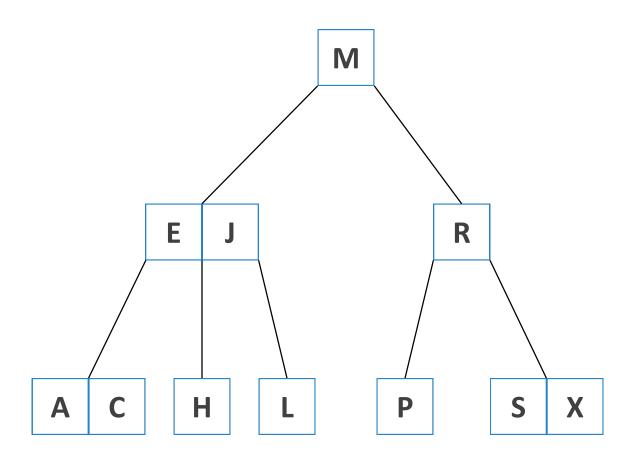


Nodo 3

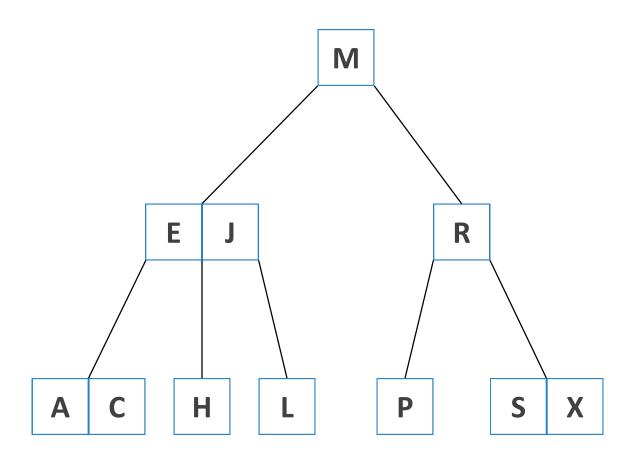


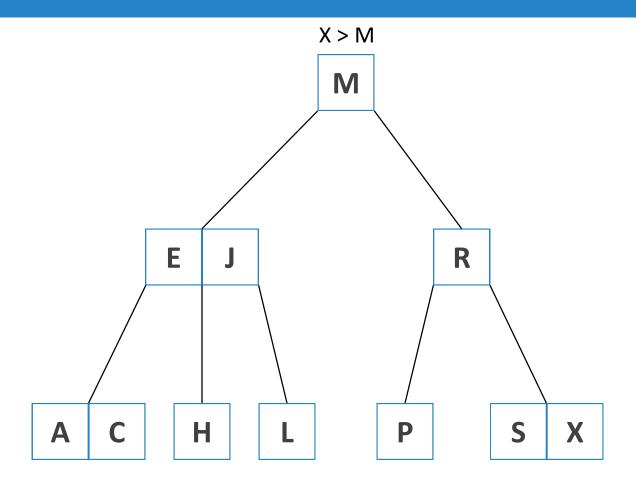
Búsqueda en 2-3

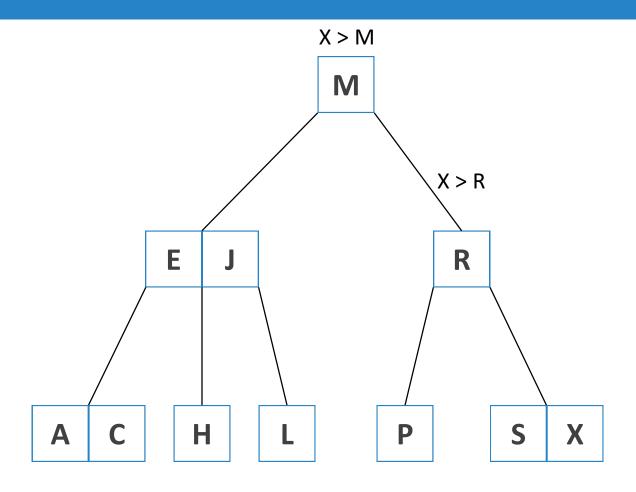


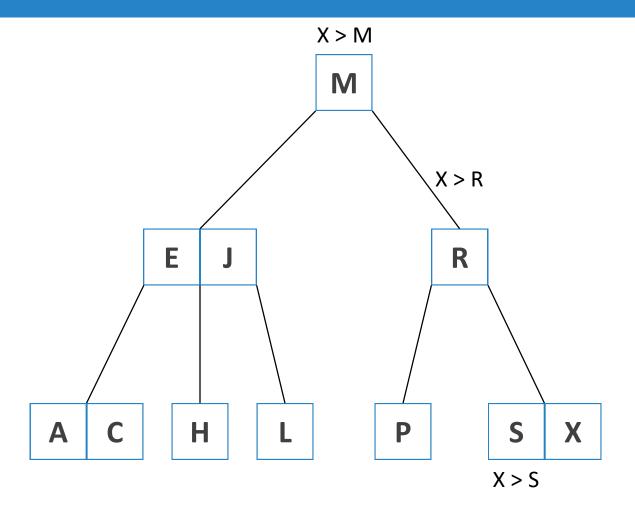


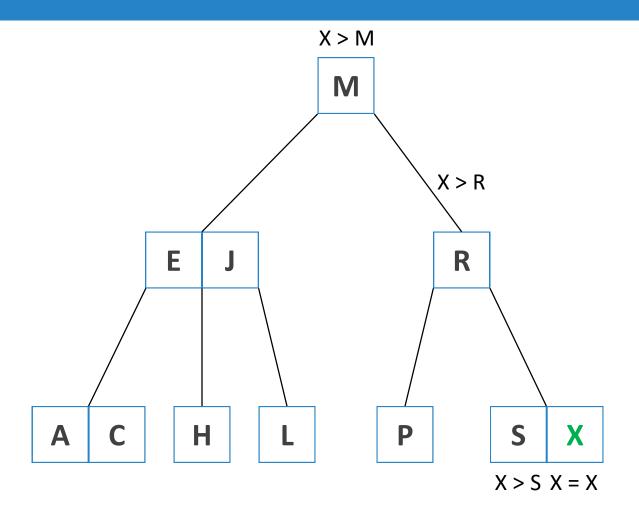
¿Cómo buscamos una clave en un árbol 2-3?

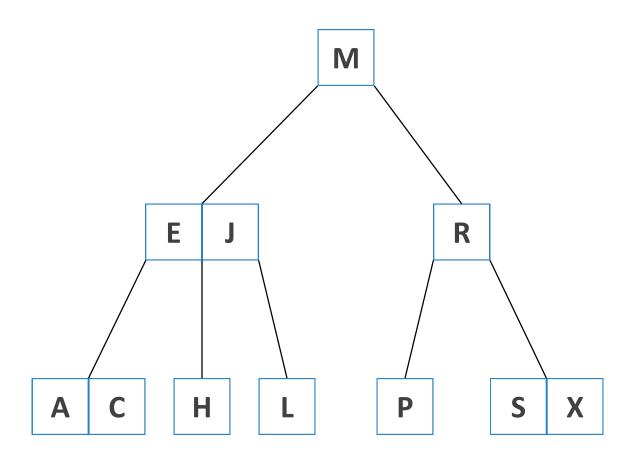


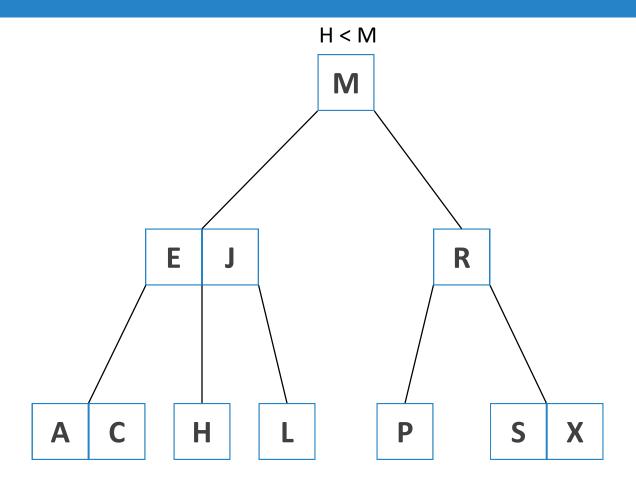


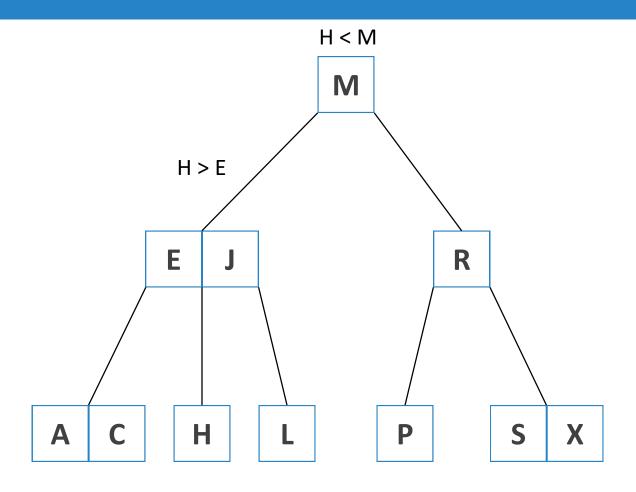


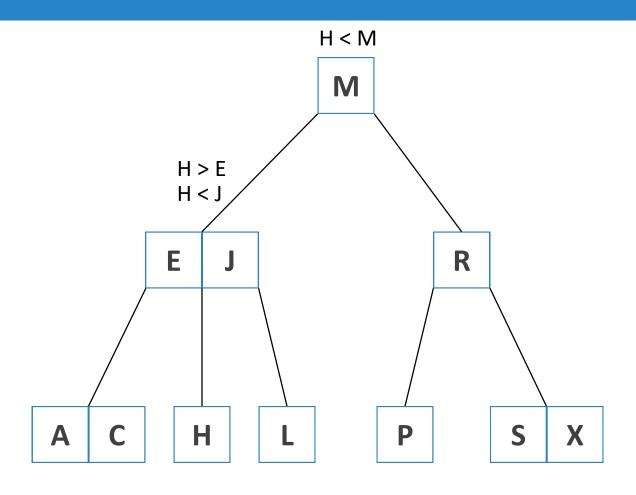


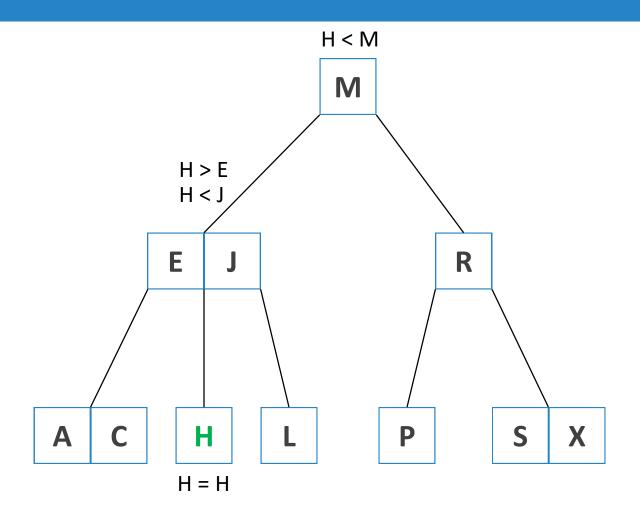












Inserción en 2-3



Al insertar nuevos datos al árbol, podría cambiar su altura

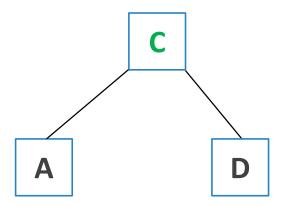
Queremos mantener todas las hojas a igual altura

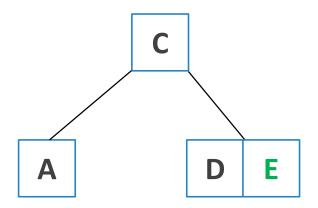
¿Cómo podemos insertar los datos para que se cumpla esto?

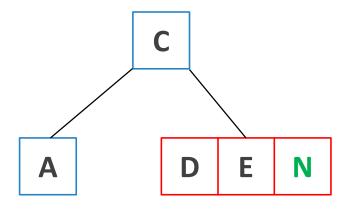
D

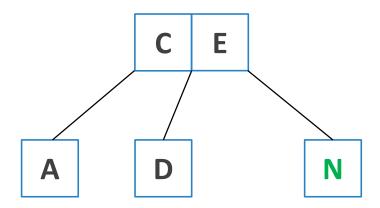
A D

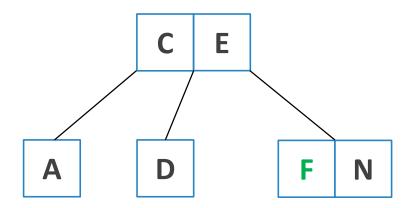
A C D

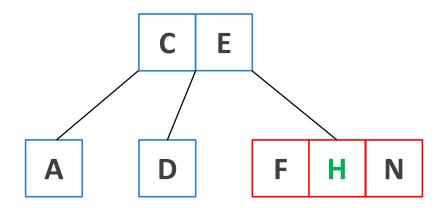


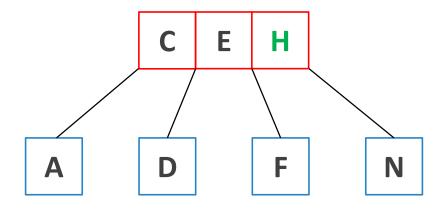


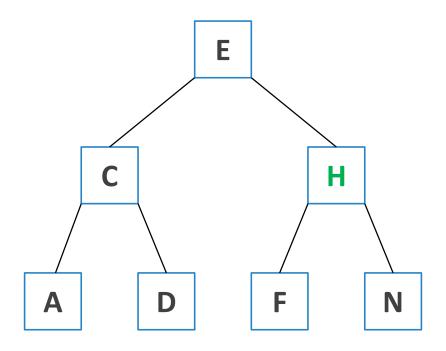












Inserción en 2-3

La inserción siempre se hace en una hoja

Si un nodo se llena, sube el dato del medio hacia arriba

¡El árbol sólo crece cuando se llena la cabeza!

Altura en 2-3



¿Cuál es la altura de un árbol 2-3 con n nodos?

Árboles B



Los árboles 2-3 son árboles B de orden 3

Los árboles B tienen un gran overhead en sus operaciones

En disco son muy útiles, en bases de datos se usan mucho