



Grafos con costos - II

Propiedades del MST

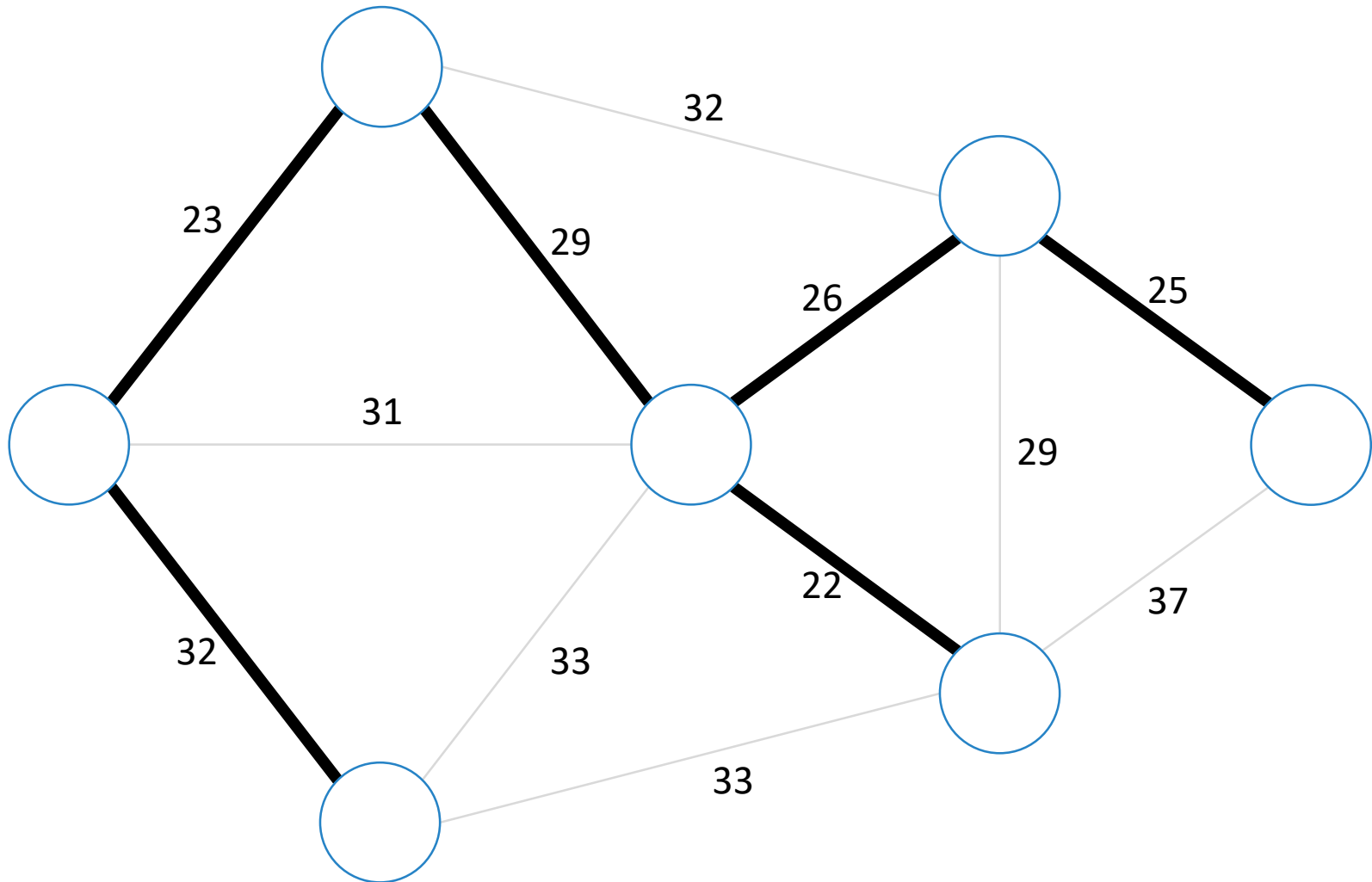


¿Hay alguna arista que **siempre** pertenezca a un **MST**?

¿Se cumple esto recursivamente? ¿En que casos?

¿Podremos aprovecharlo en un algoritmo **codicioso**?

MST



El algoritmo de Kruskal

kruskal($G(V, E)$):

Ordenar E por costo, de menor a mayor

$T \leftarrow \emptyset$

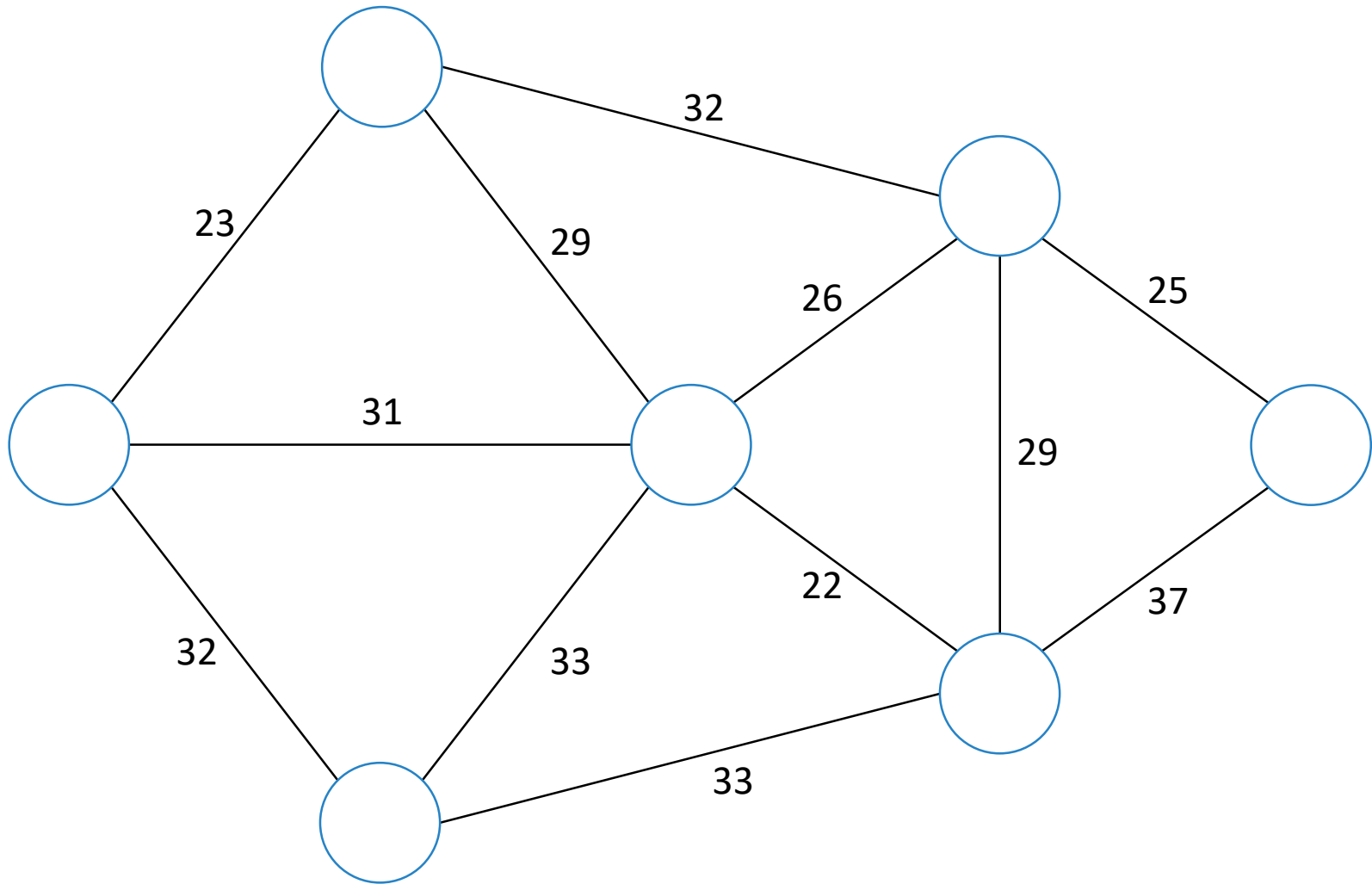
foreach $e \in E$:

if agregar e a T no forma un ciclo:

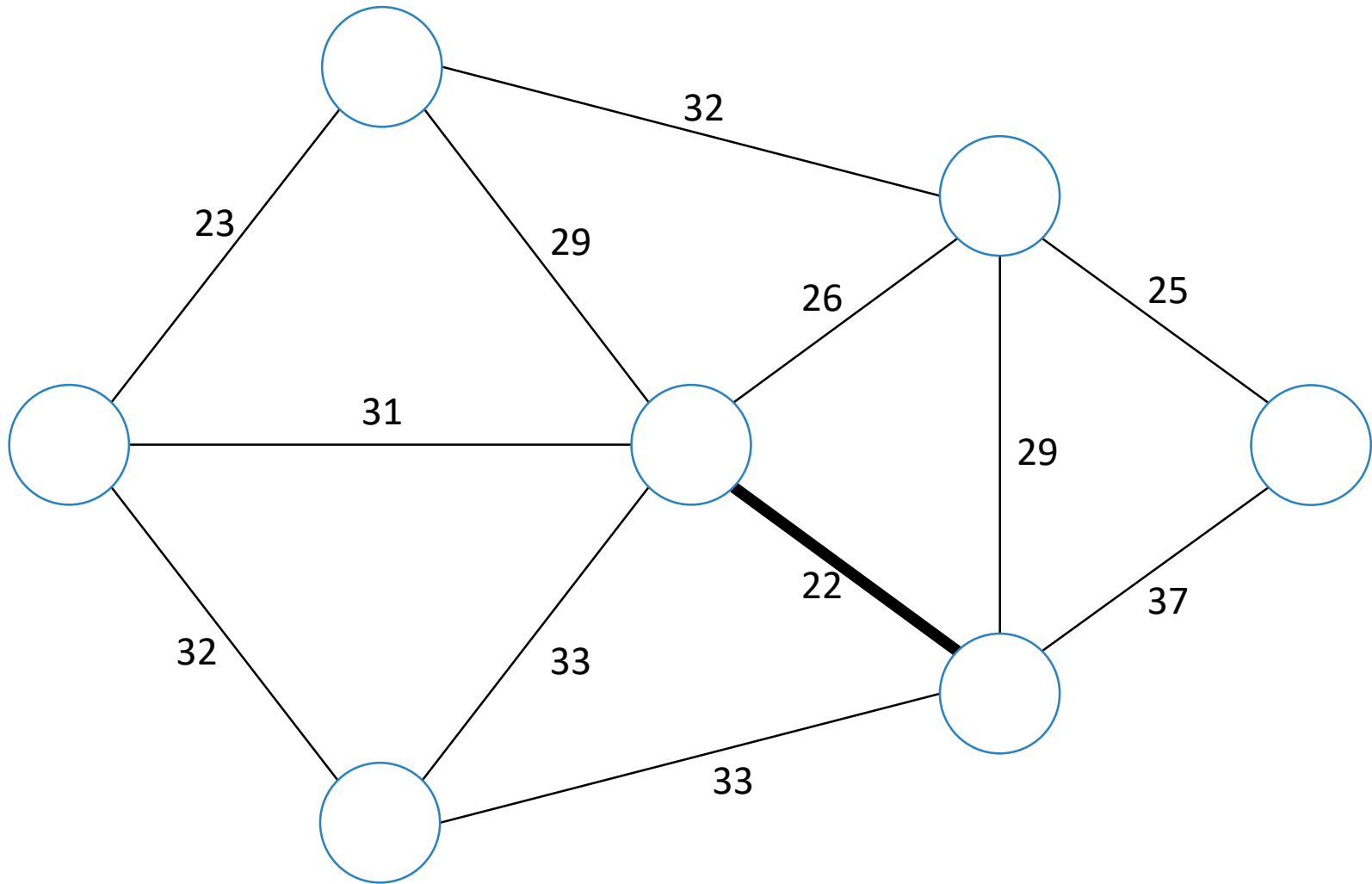
Agregar e a T

return T

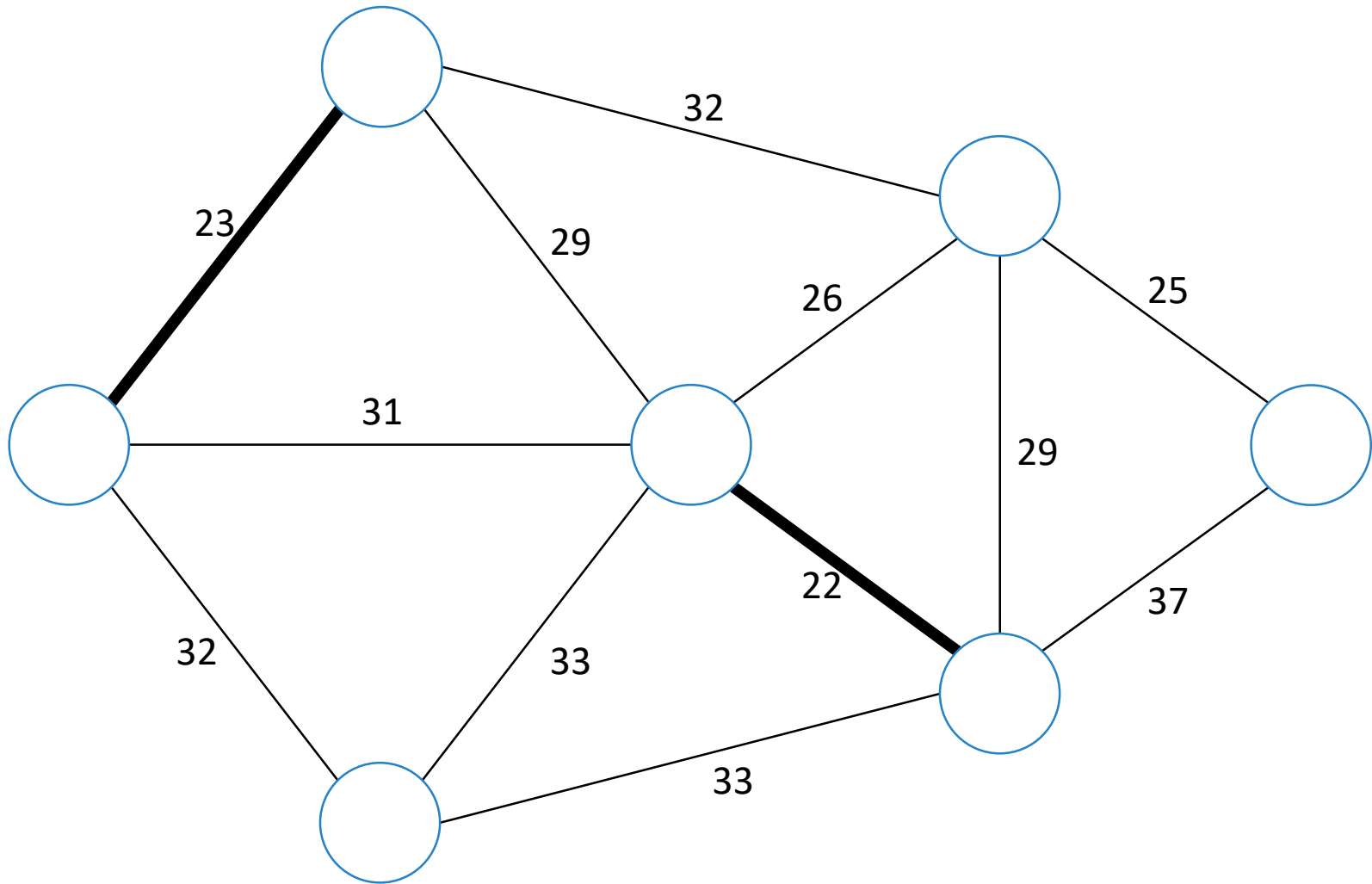
Kruskal en acción



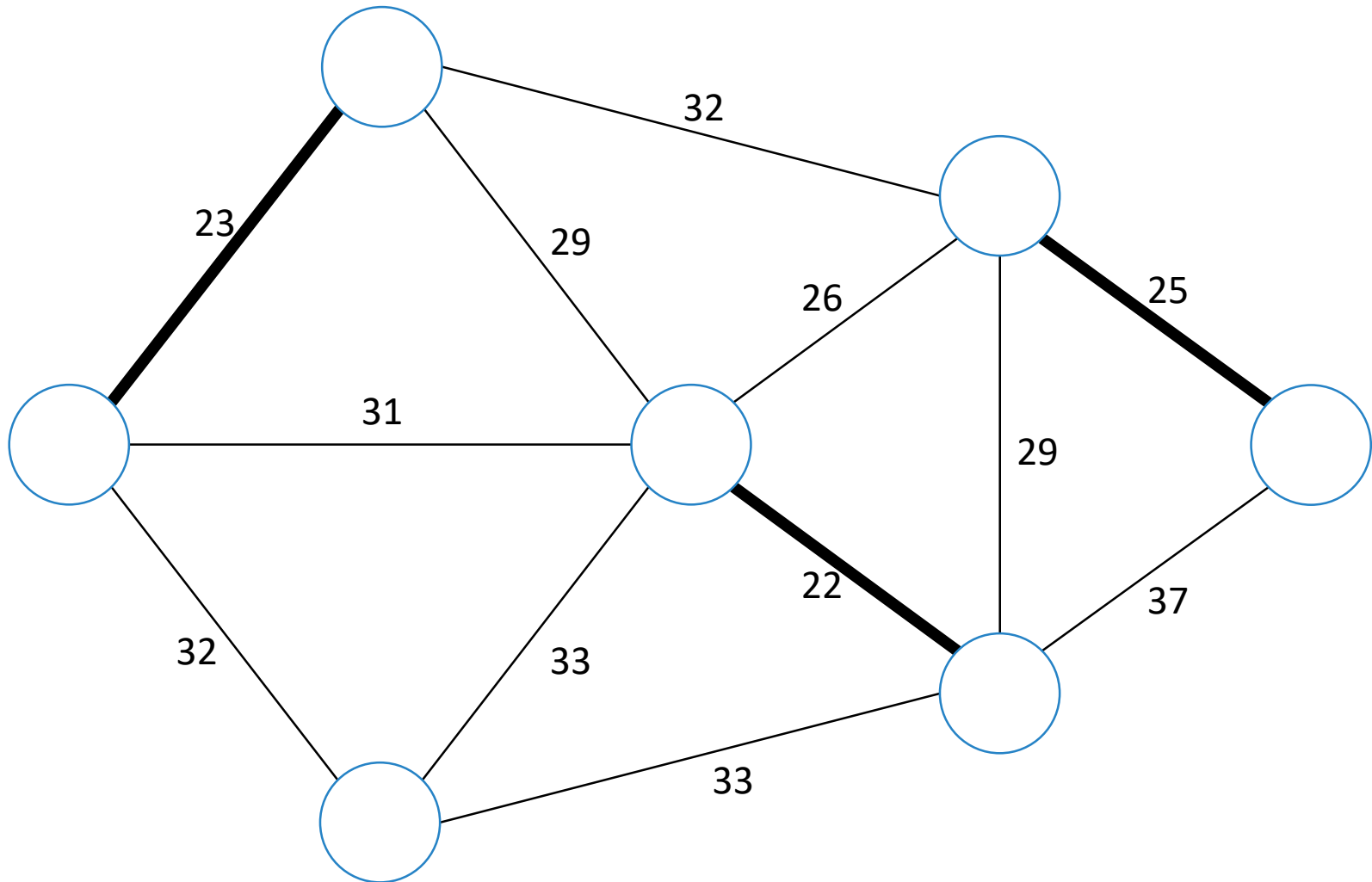
Kruskal en acción



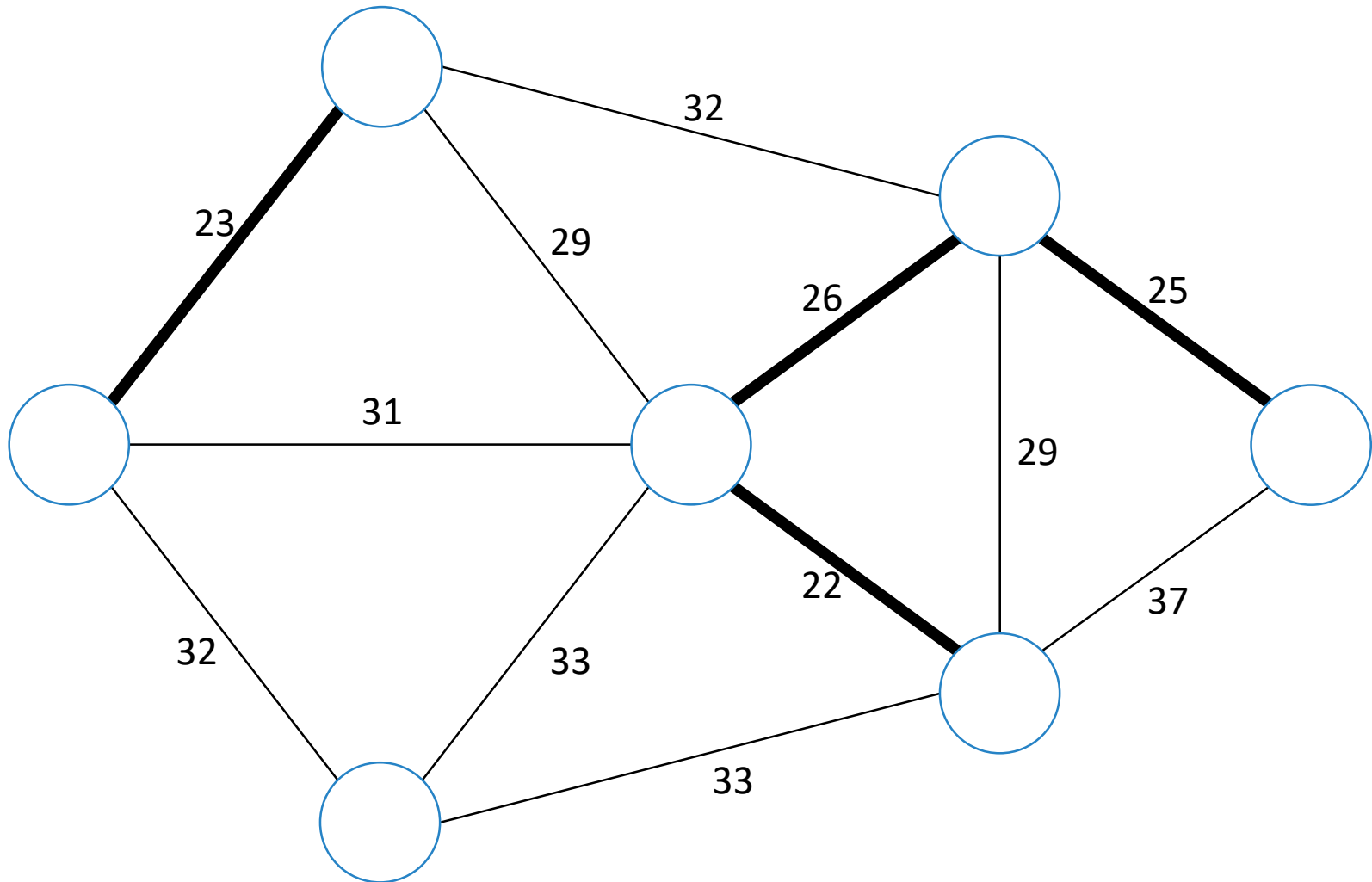
Kruskal en acción



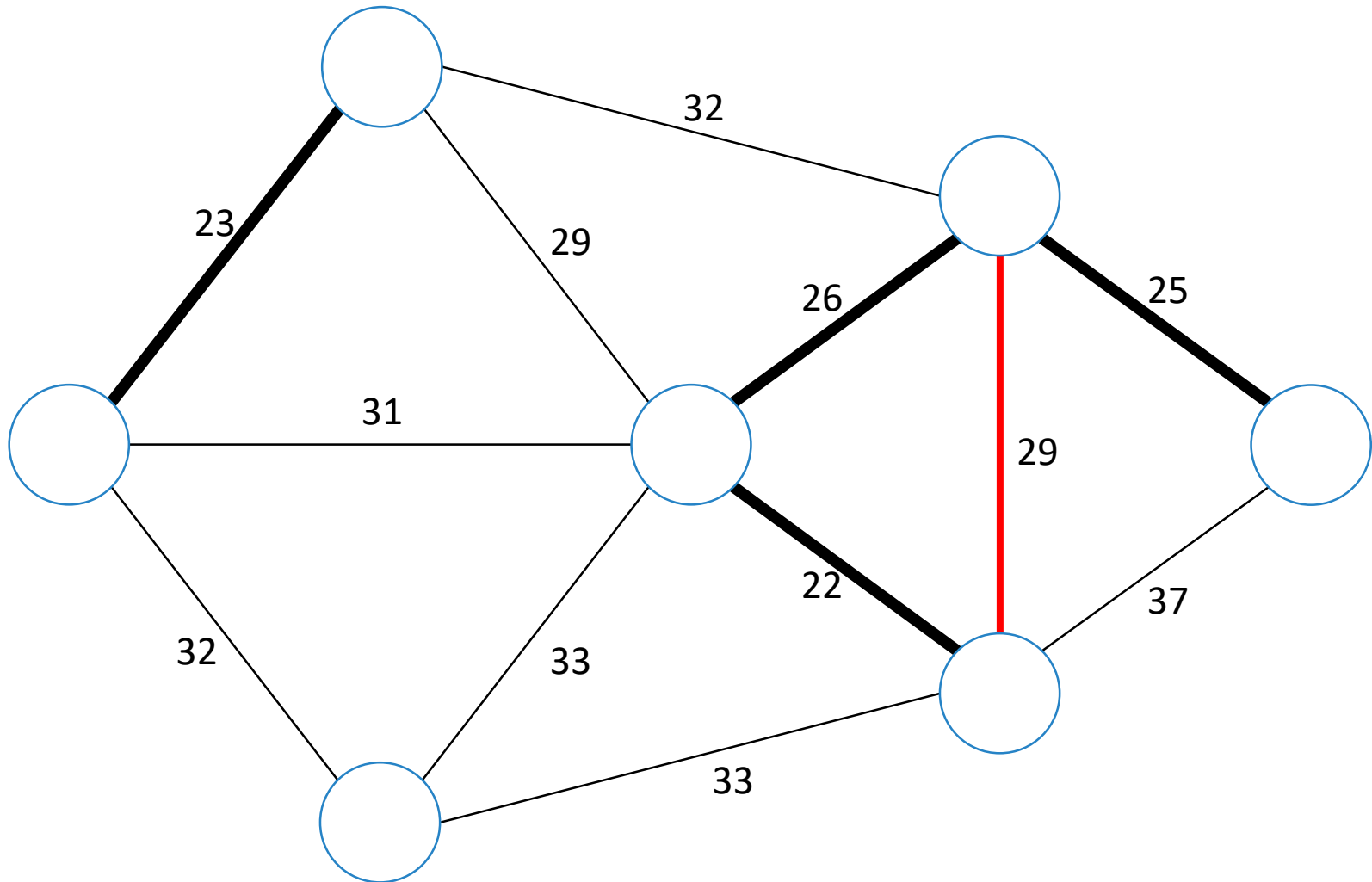
Kruskal en acción



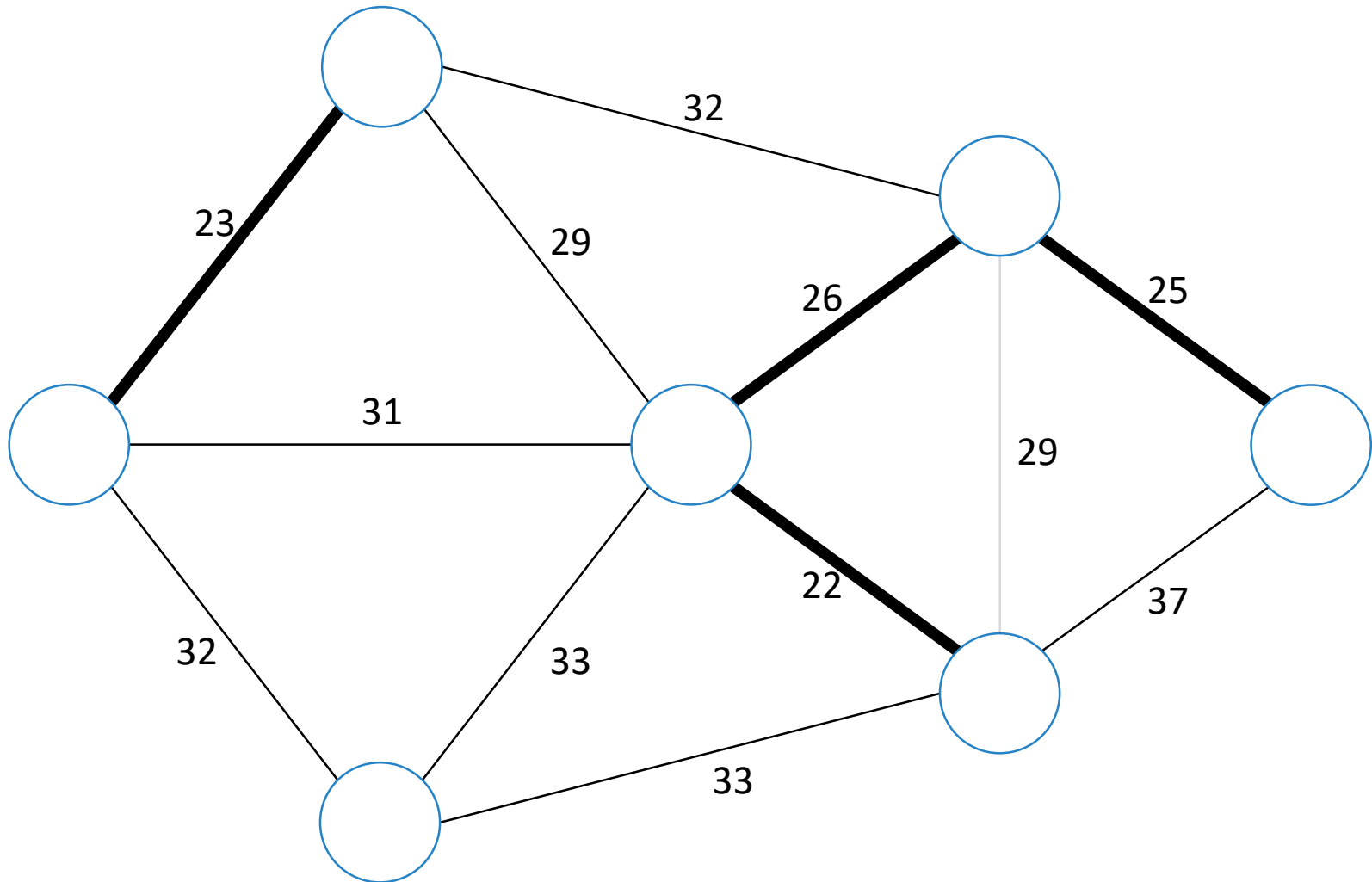
Kruskal en acción



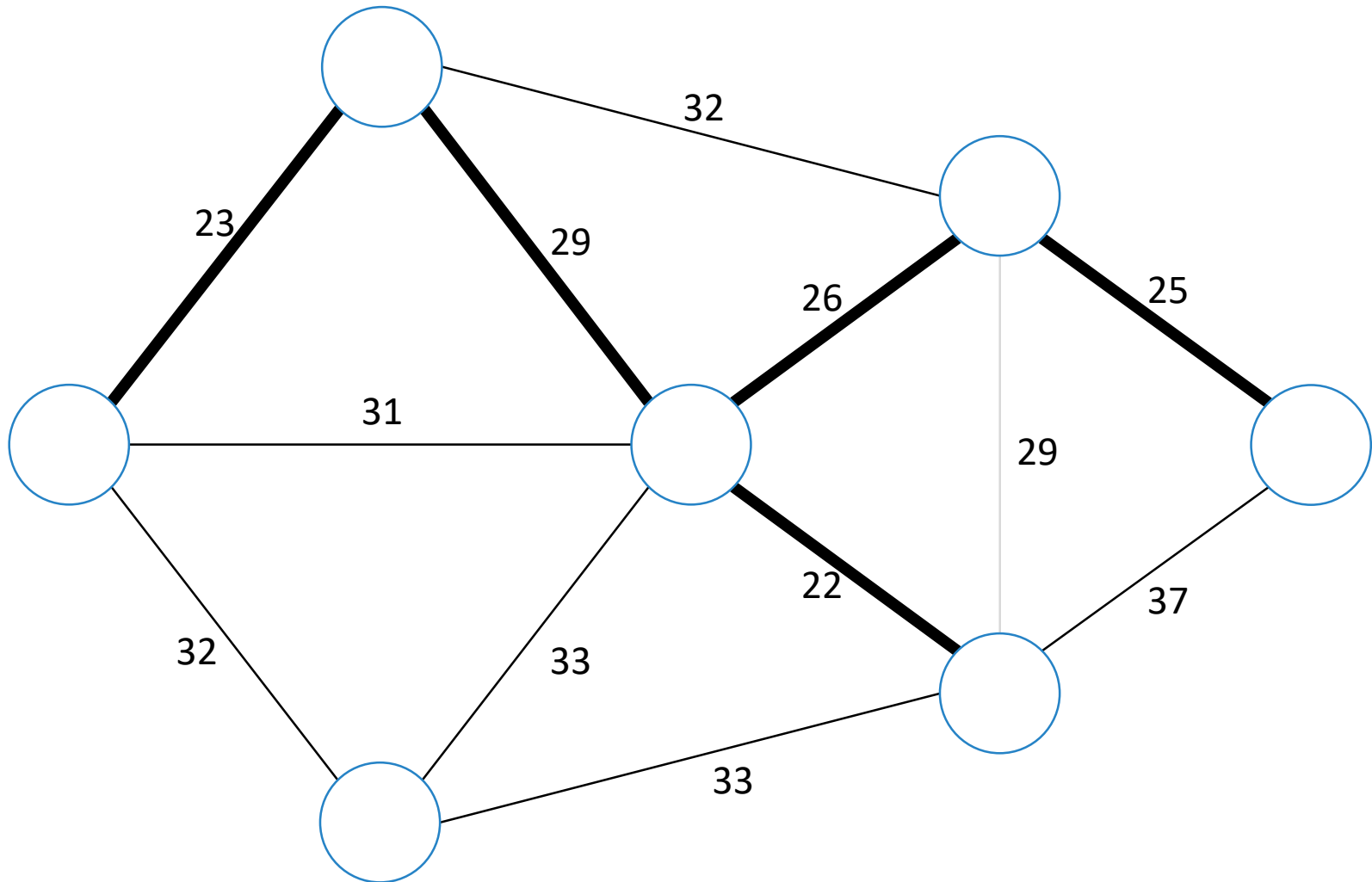
Kruskal en acción



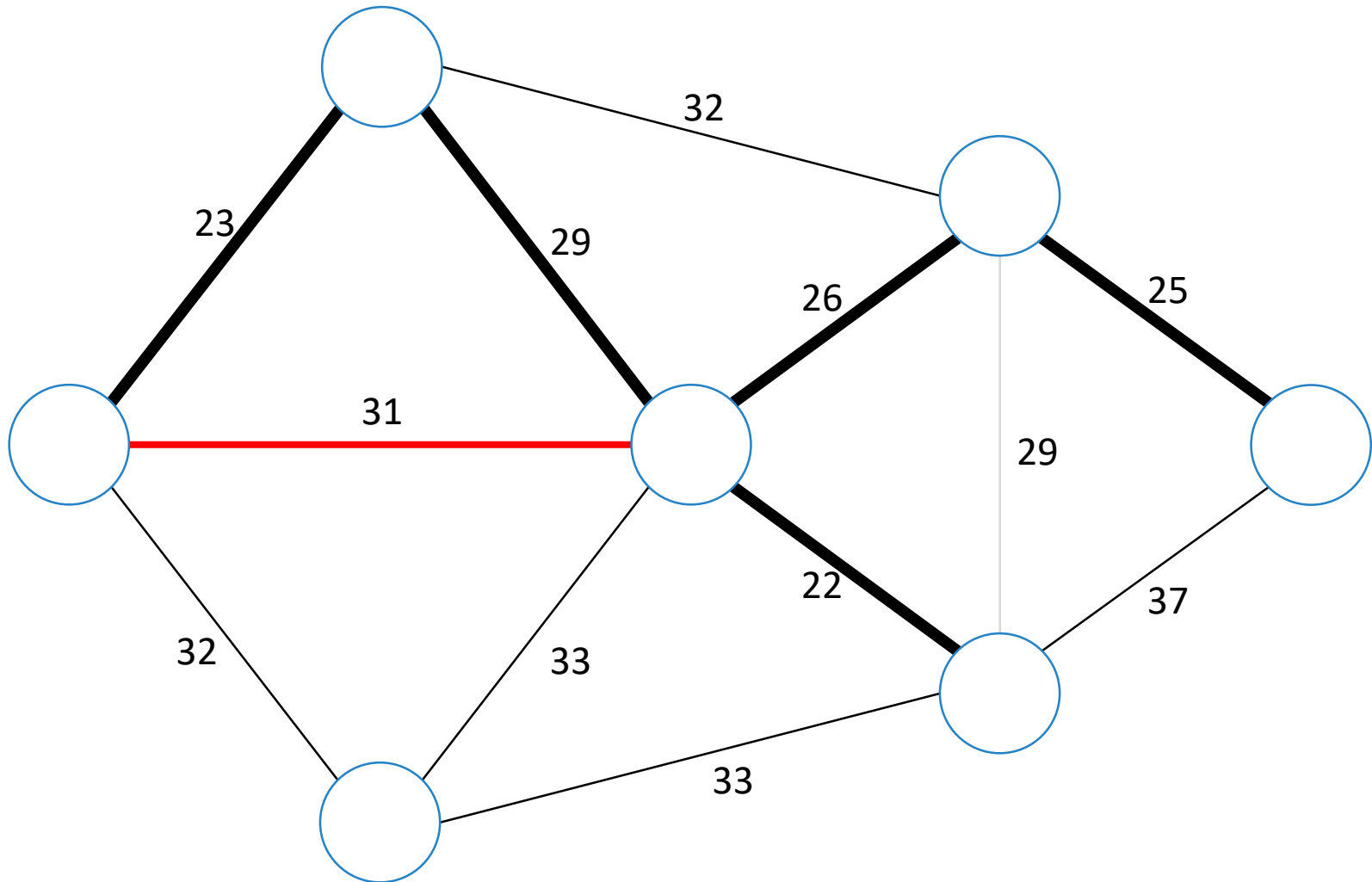
Kruskal en acción



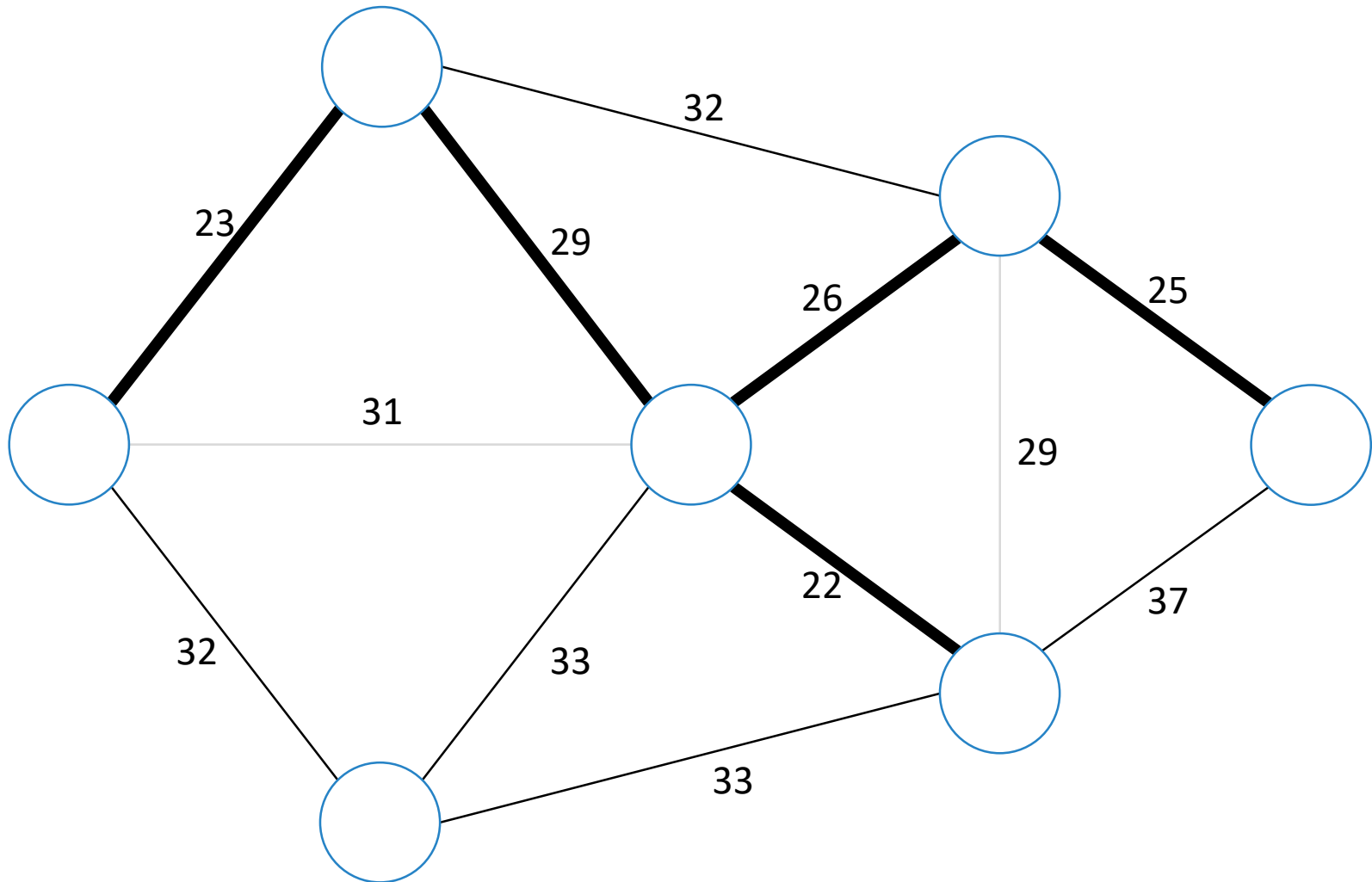
Kruskal en acción



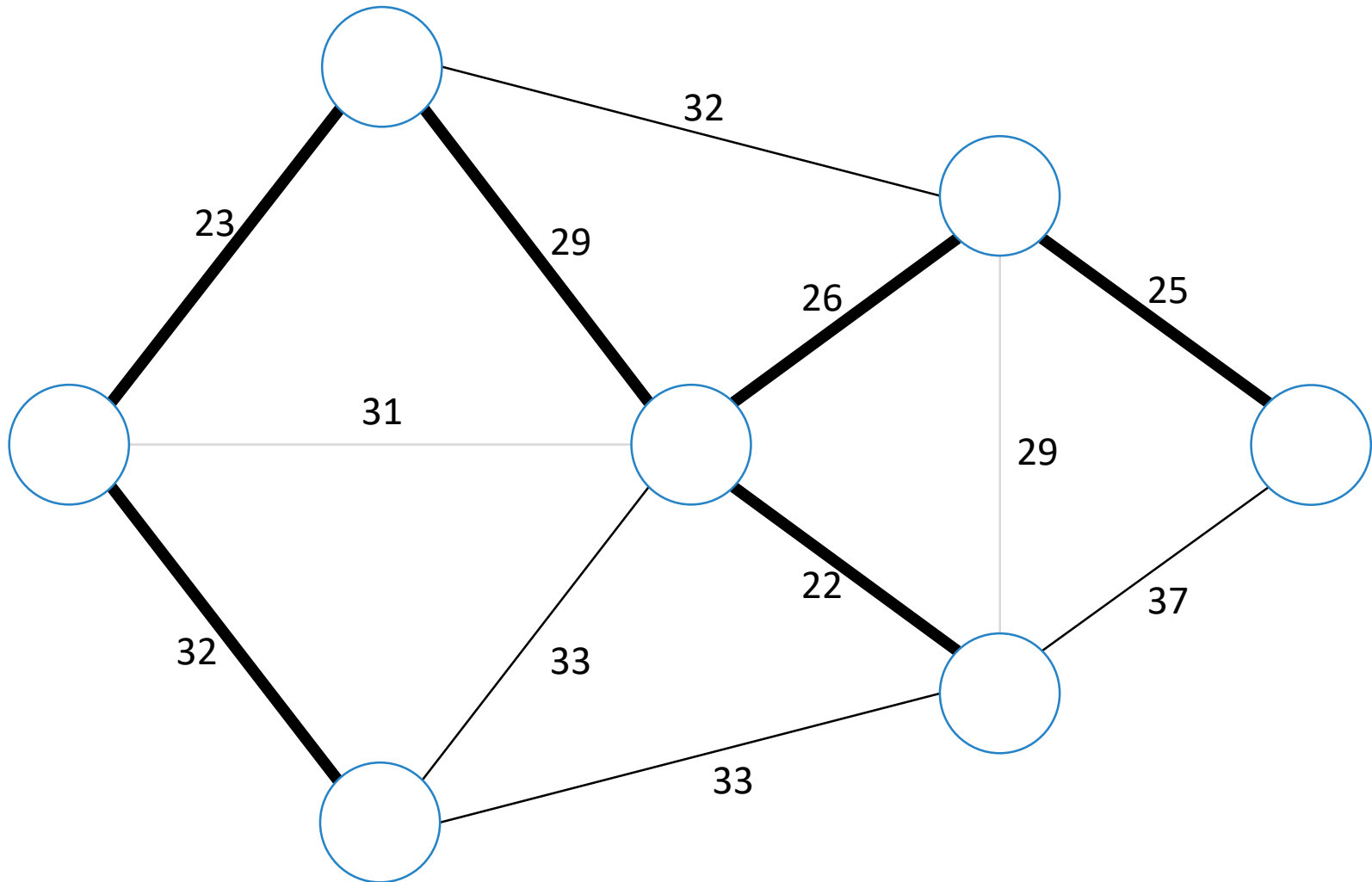
Kruskal en acción



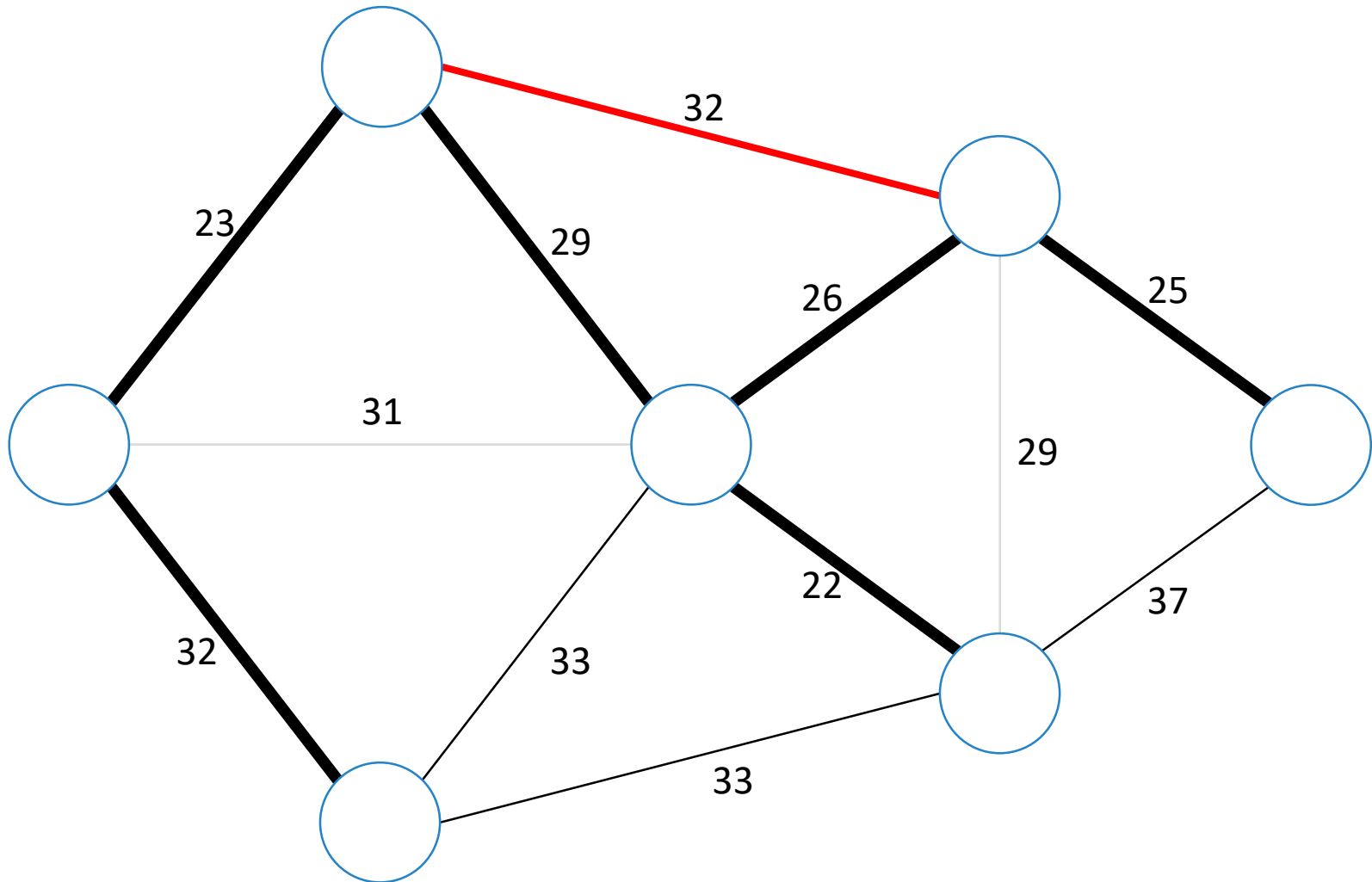
Kruskal en acción



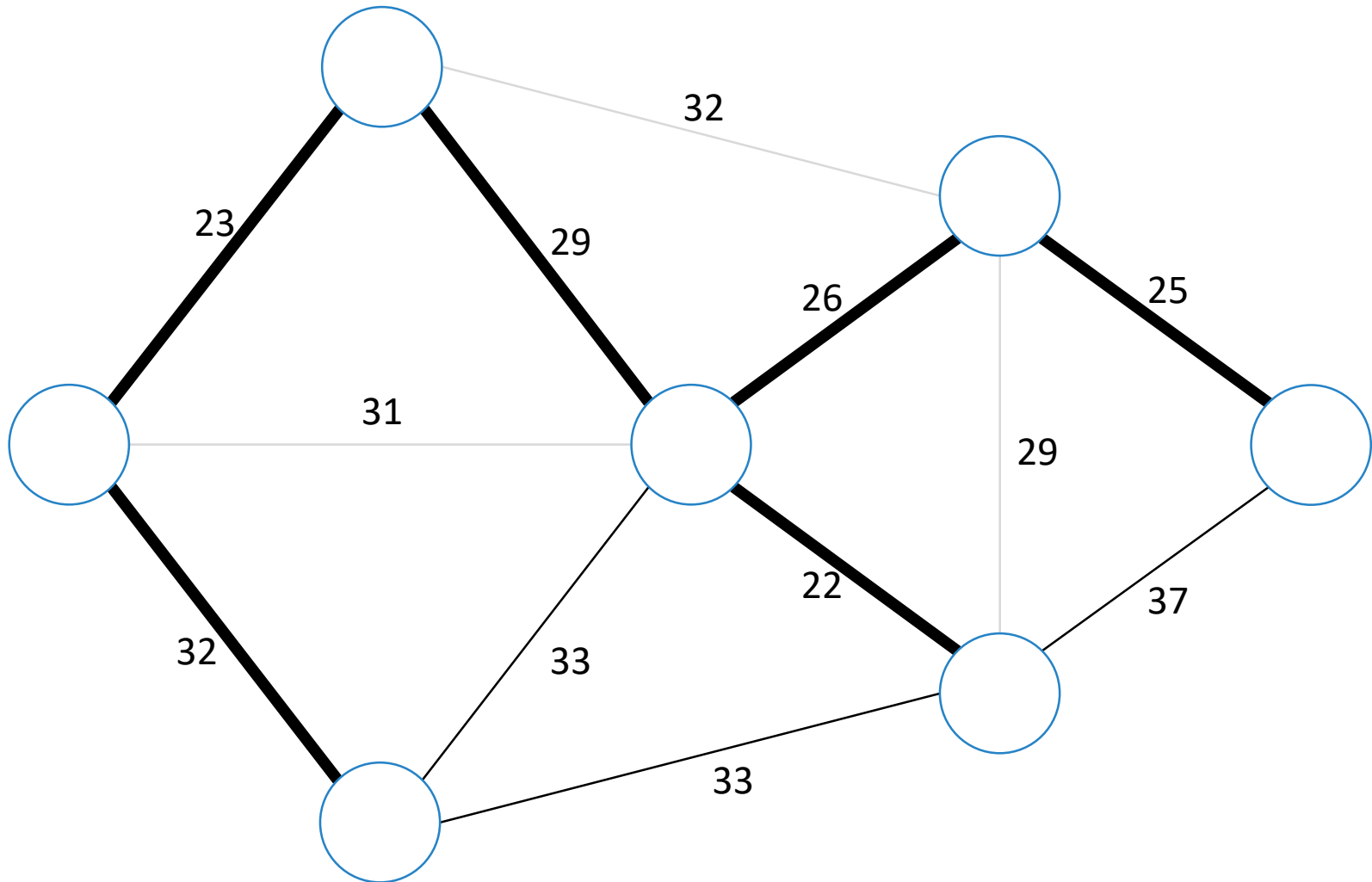
Kruskal en acción



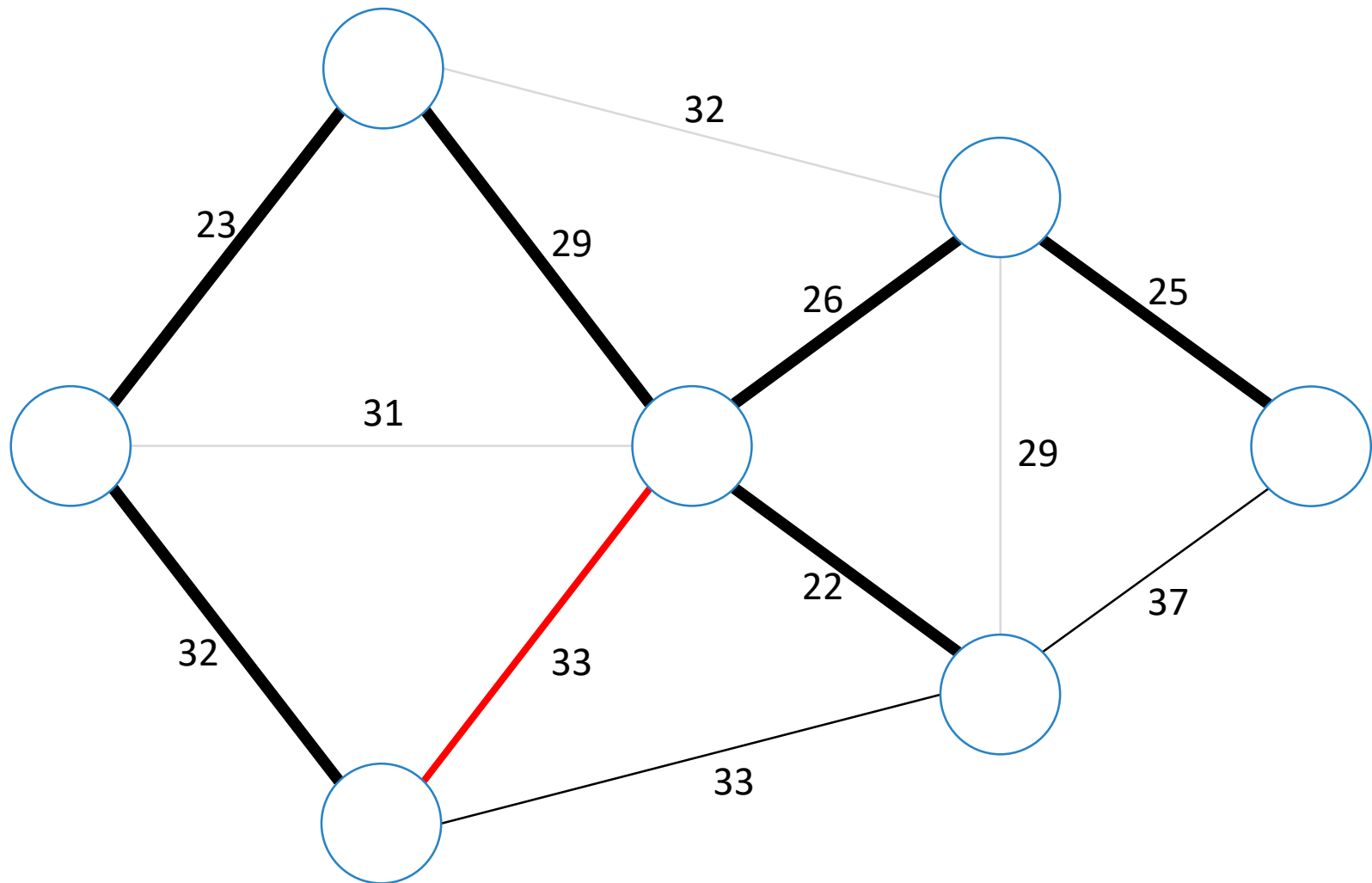
Kruskal en acción



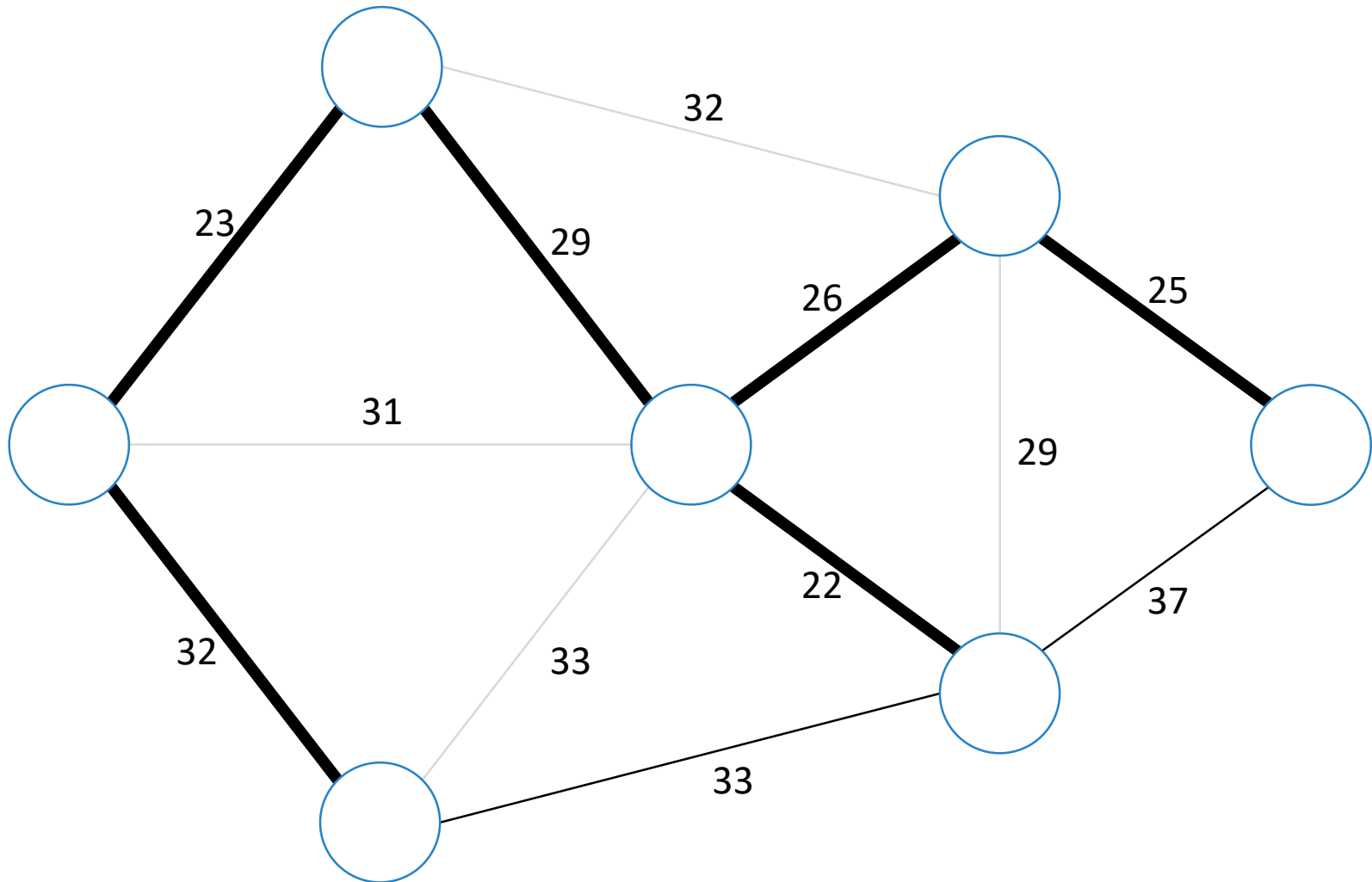
Kruskal en acción



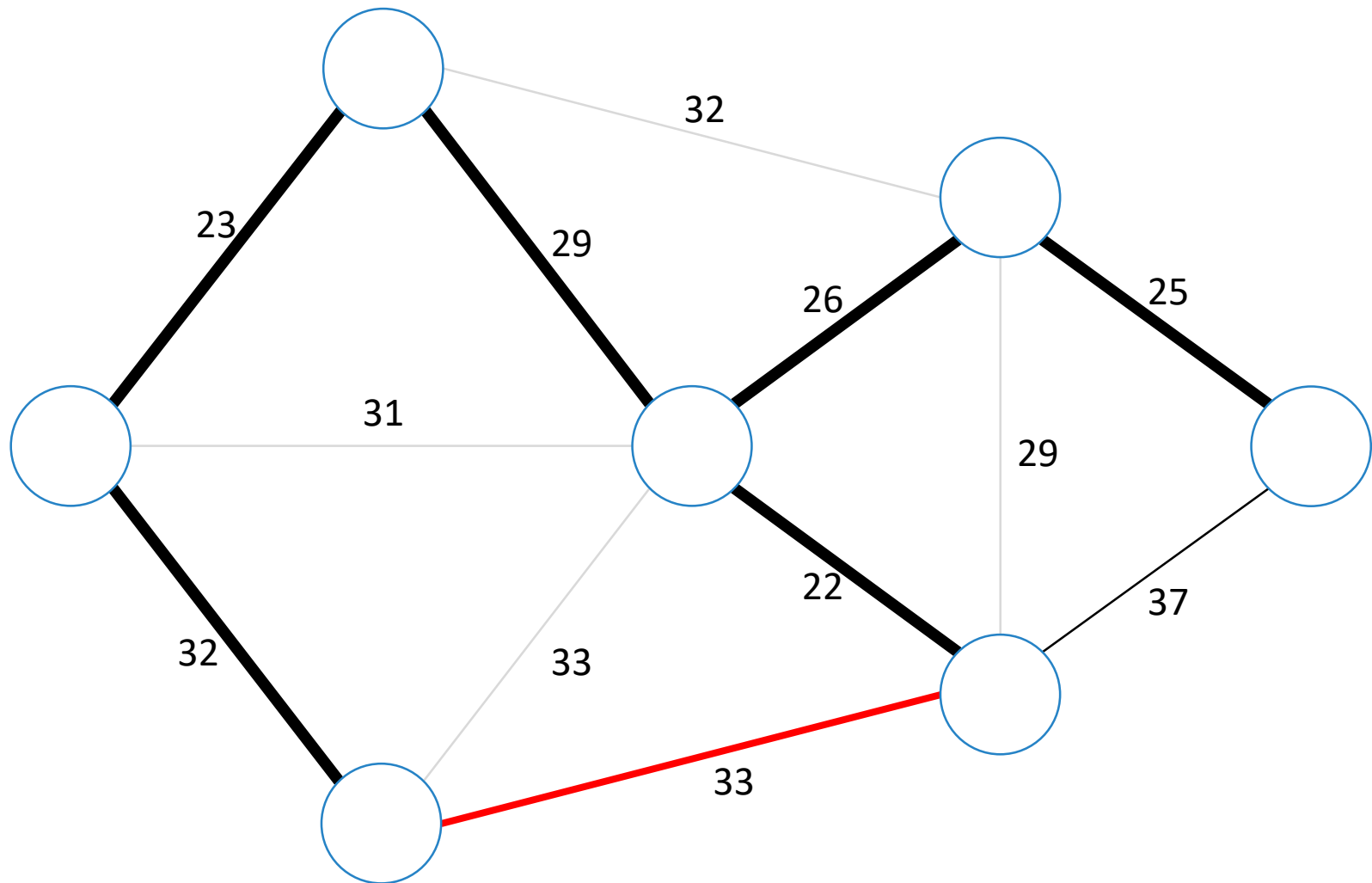
Kruskal en acción



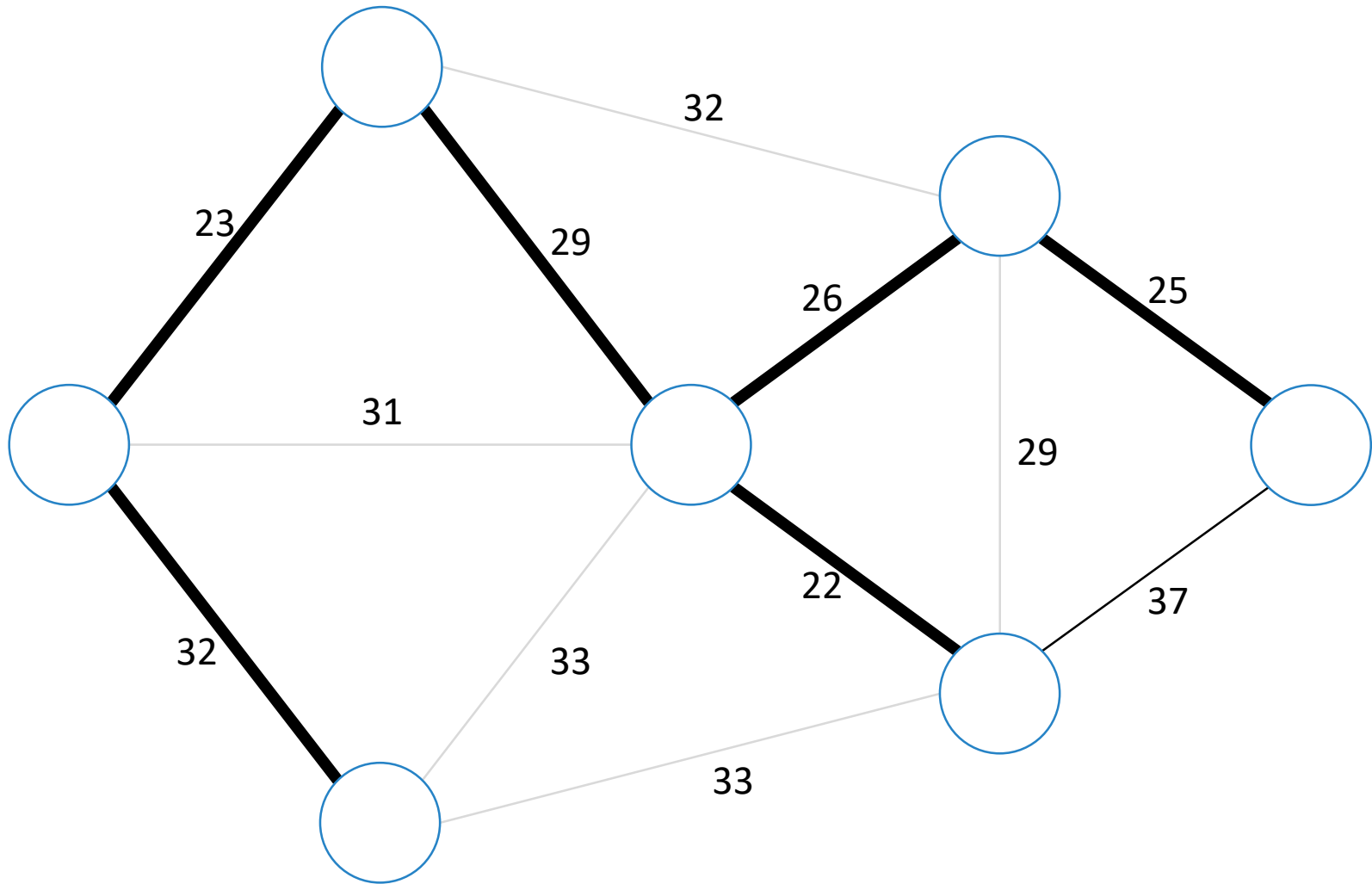
Kruskal en acción



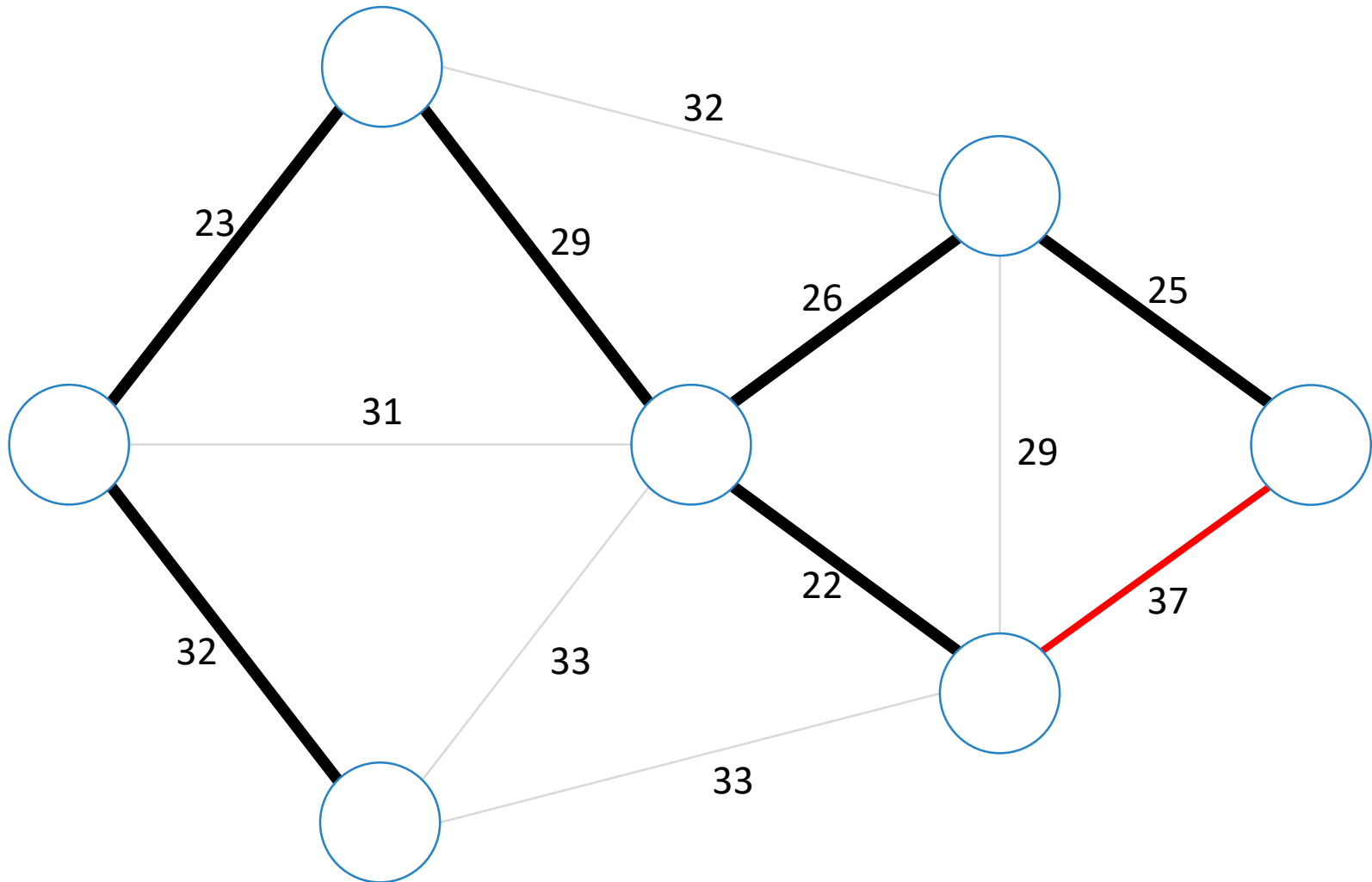
Kruskal en acción



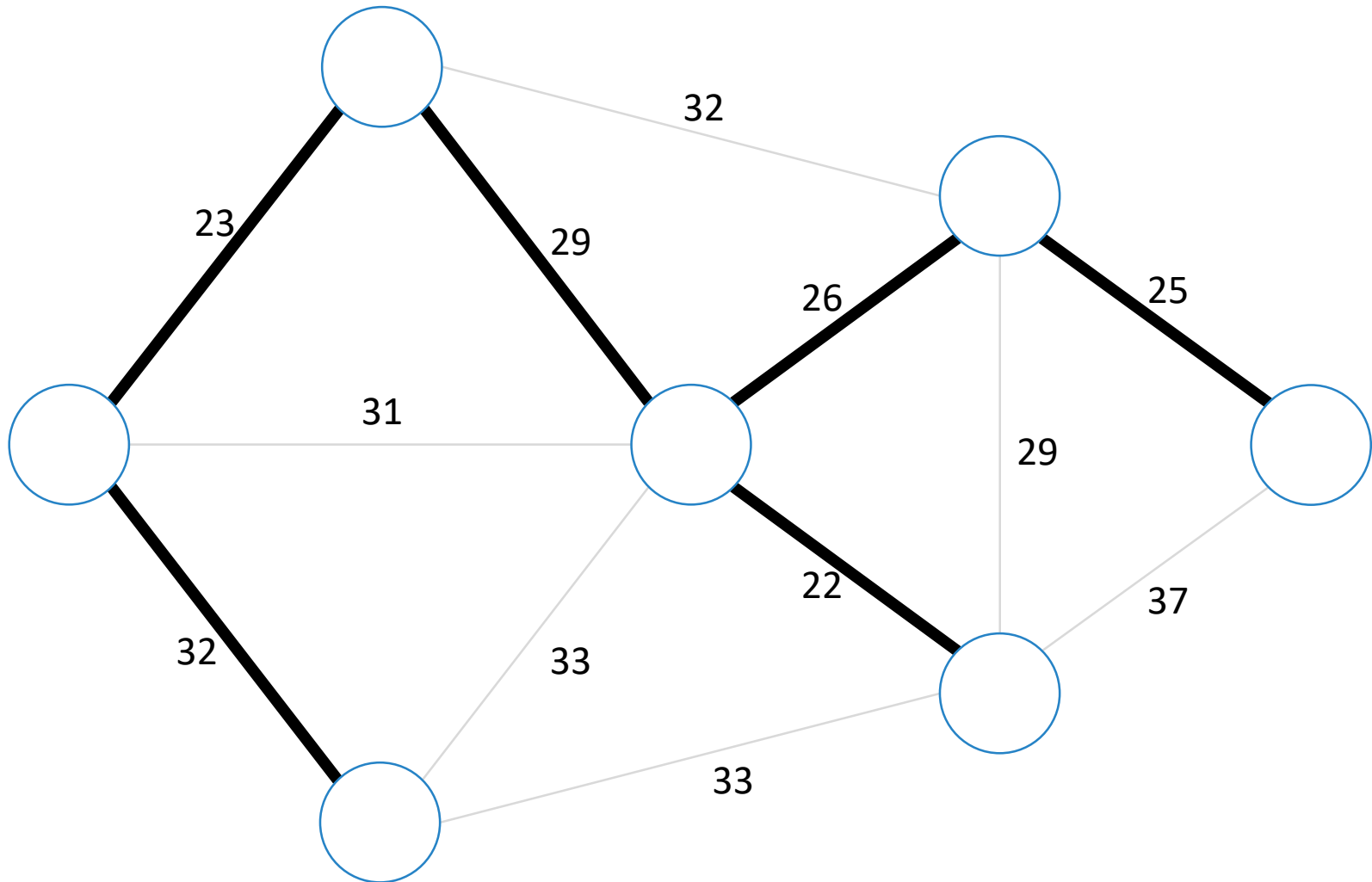
Kruskal en acción



Kruskal en acción



Kruskal en acción



Correctitud



Demuestra que el algoritmo de Kruskal es correcto

Tip: demuestra por separado que el resultado es

- Un árbol
- De cobertura
- Mínimo

Un detalle no menor



kruskal($G(V, E)$):

Ordenar E por costo, de menor a mayor

$T \leftarrow \emptyset$

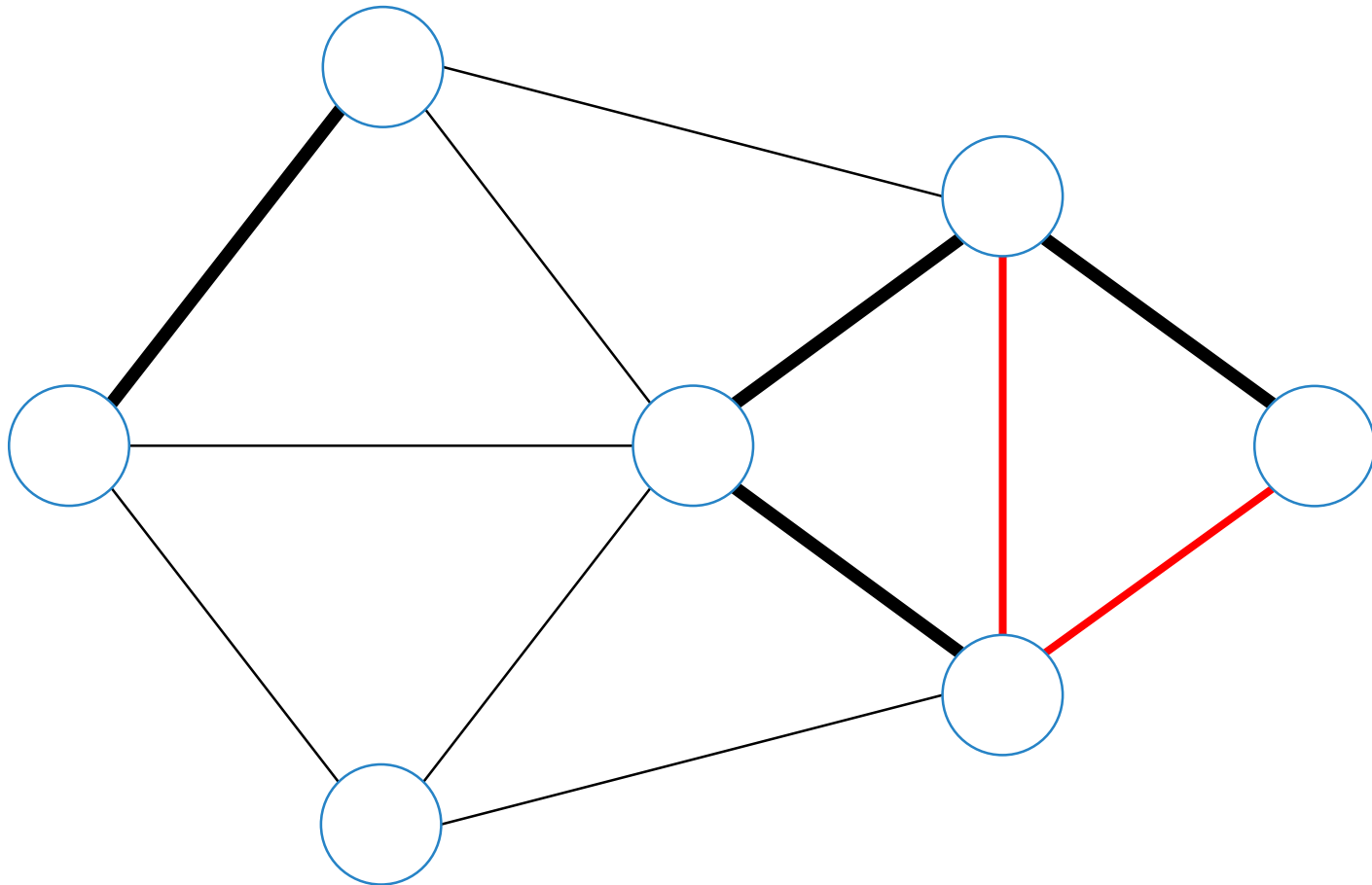
foreach $e \in E$:

if agregar e a T **no forma un ciclo**:

Agregar e a T

return T
¿Cómo revisamos esto de manera eficiente?

Observación



Agregar (u, v) forma un ciclo **ssi** u y v están en el mismo **sub-árbol**

Conjuntos Disjuntos



Un nodo puede pertenecer a un solo **sub-árbol** del grafo

Los **conjuntos** de nodos de cada sub-árbol son **disjuntos**

¿Cómo podemos modelar esto para aprovecharlo?

Kruskal con conjuntos

kruskal($G(V, E)$):

Ordenar E por costo, de menor a mayor

$T \leftarrow \emptyset$

foreach $(u, v) \in E$:

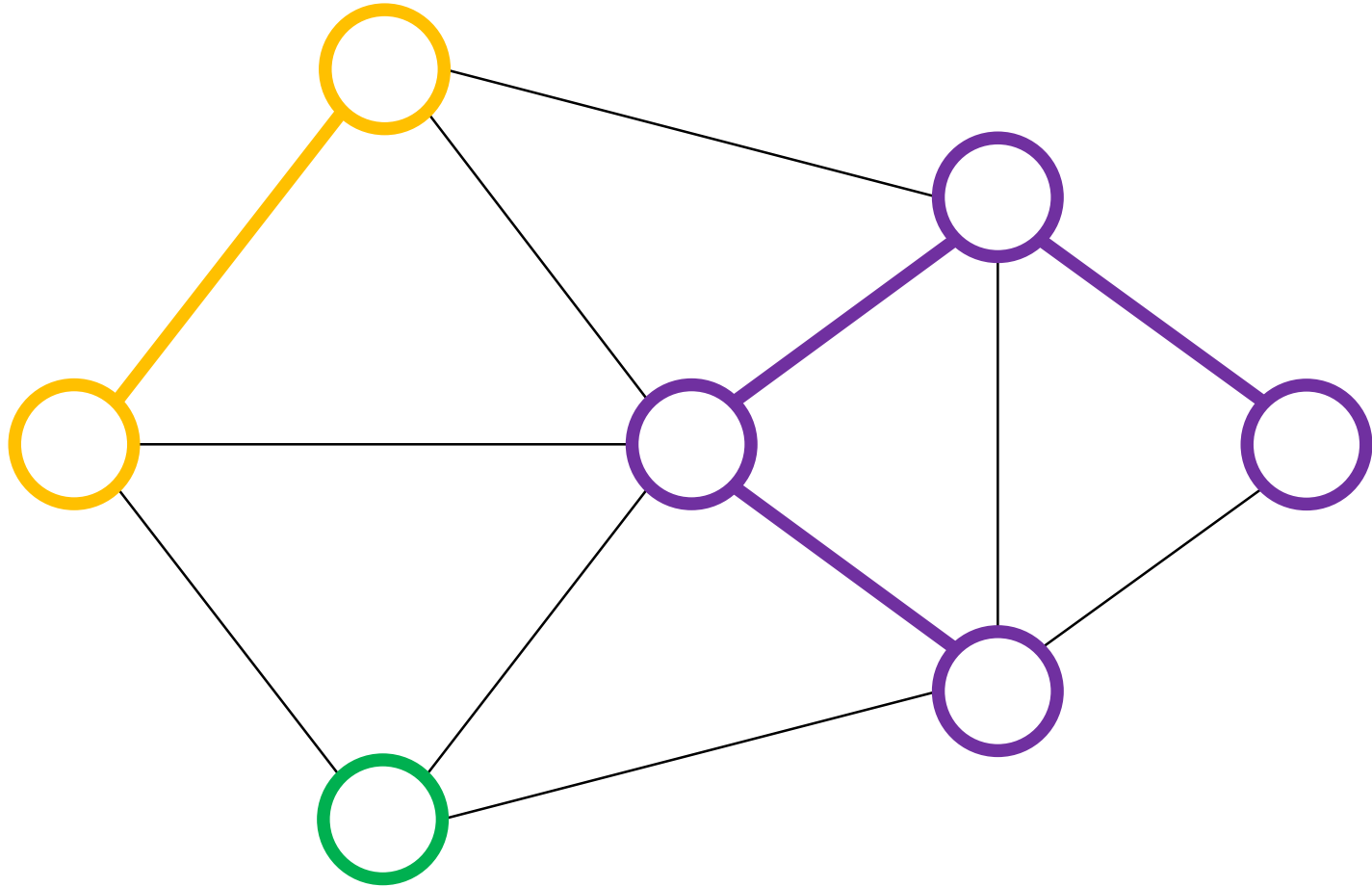
if si u y v no están en el mismo conjunto:

Agregar (u, v) a T

Combinar los conjuntos de u y v

return T

Conjuntos de sub-árboles



Agregar una arista significa unir dos conjuntos

Conjuntos Disjuntos



Nos interesan dos cosas:

- **Identificar** en que conjunto está un elemento
- **Unir** dos conjuntos

¿Cómo podemos hacer esto de manera eficiente?

Representación

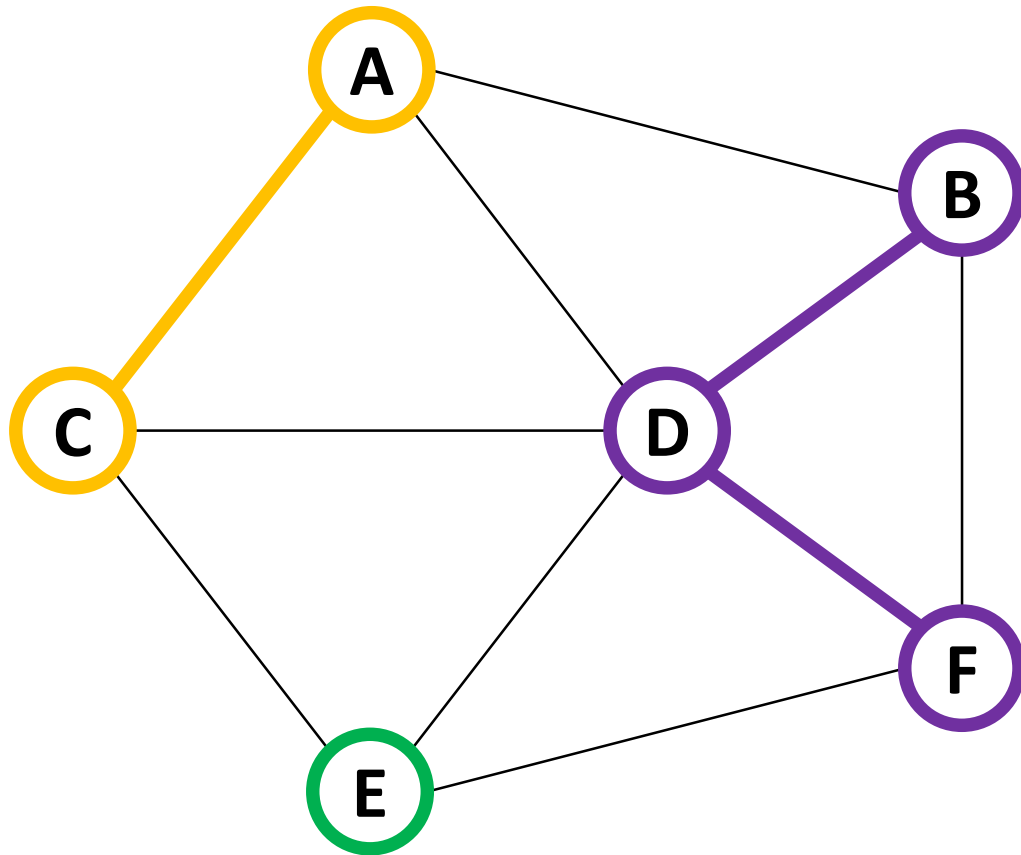
Para cada conjunto, escogemos un **representante**

Cada nodo tiene una **referencia** a su representante

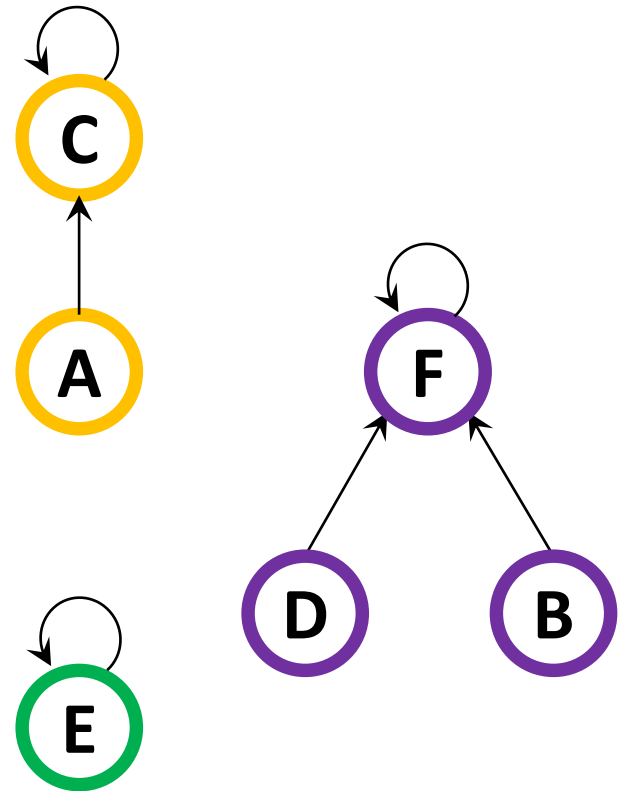
Dos nodos están en el **mismo** conjunto si comparten representante

Conjuntos disjuntos

Sub-árboles



Conjuntos



Conjuntos disjuntos

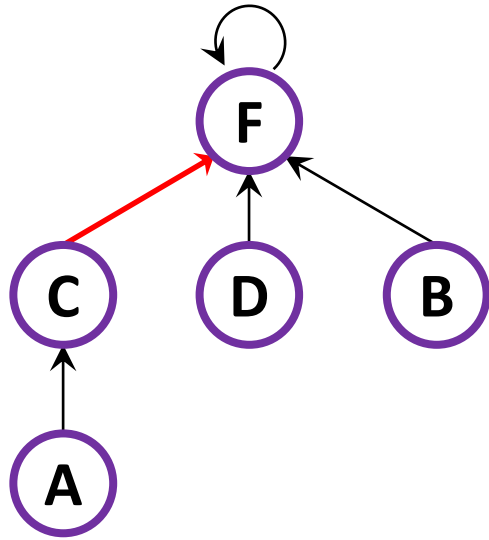
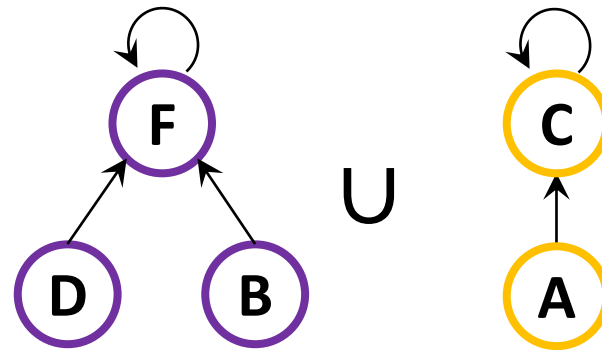


Definimos 3 funciones para esta estructura:

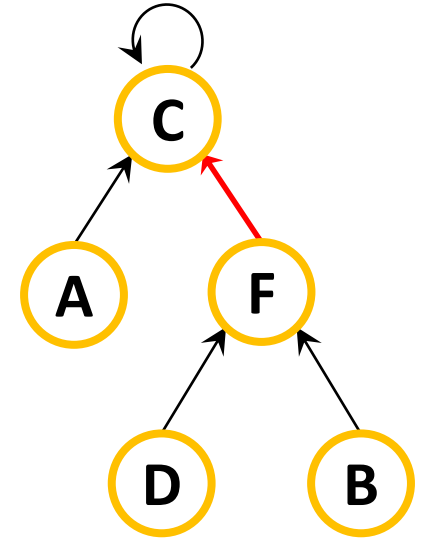
- *make set*(x): inicializa x como su propio representante
- *find set*(x): retorna el representante del nodo x
- *union*(x, y): combina los conjuntos de x e y

Todas son bastante directas, pero pueden mejorarse. ¿Cómo?

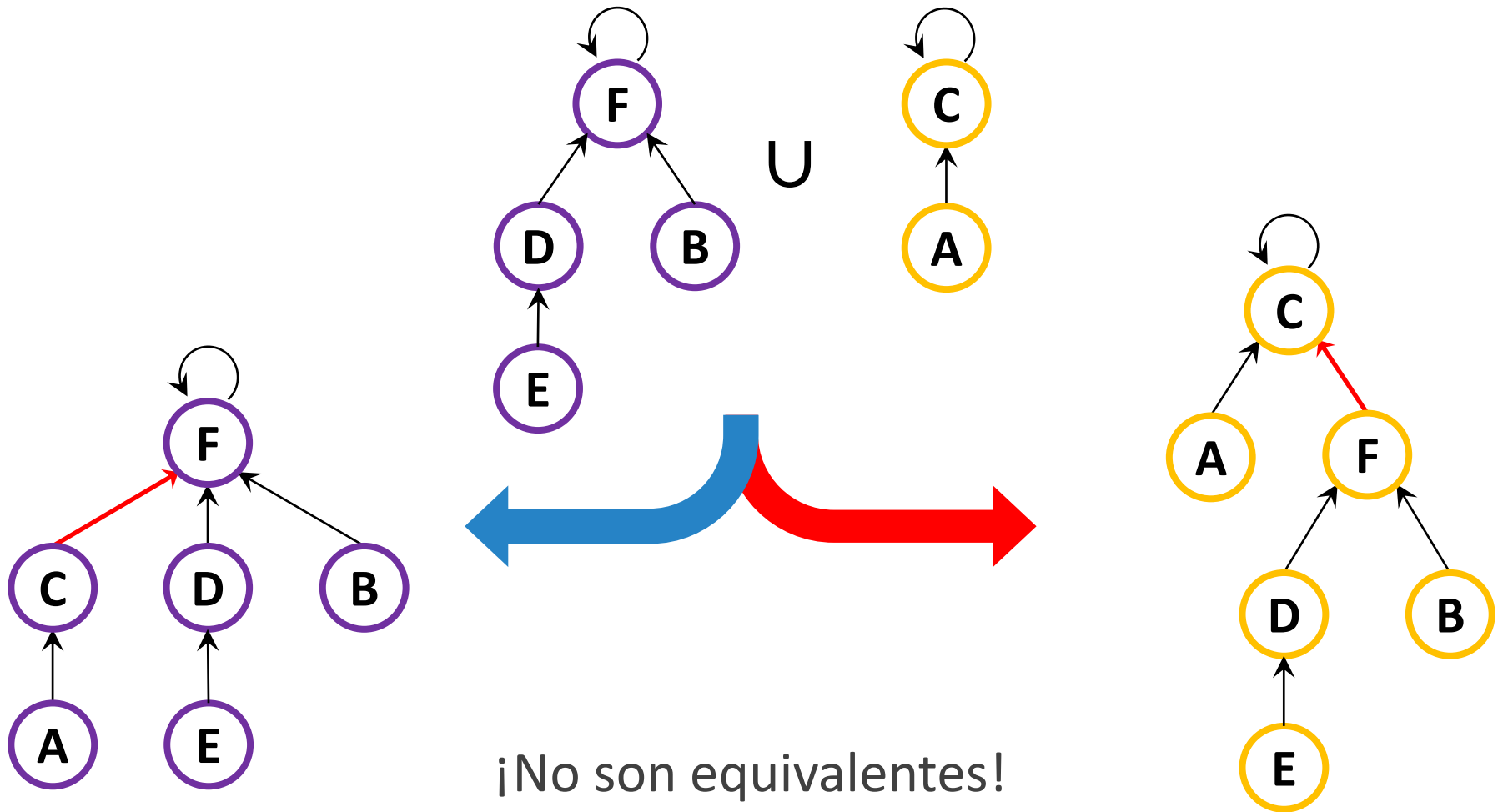
Unión



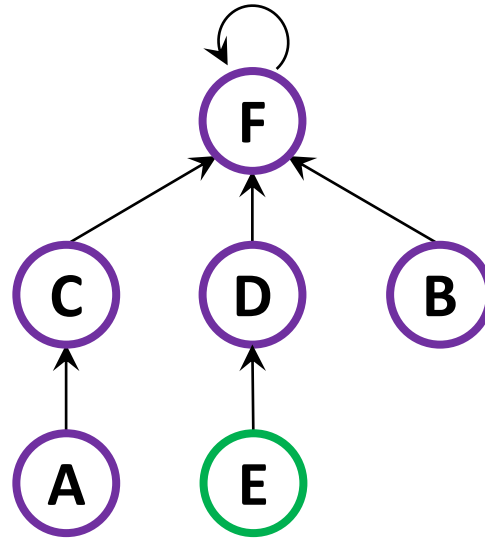
¿Cuál elegimos?



Unión

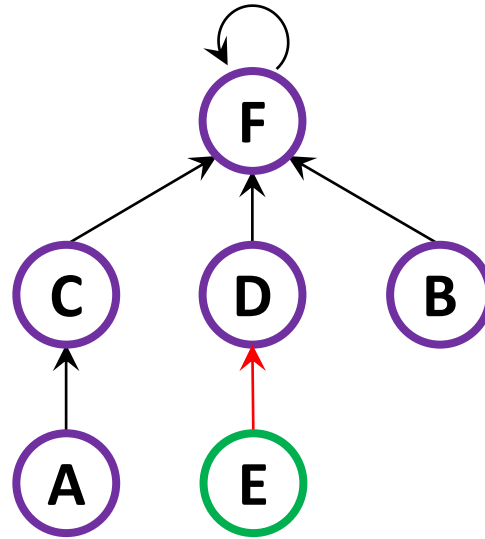


Find-set



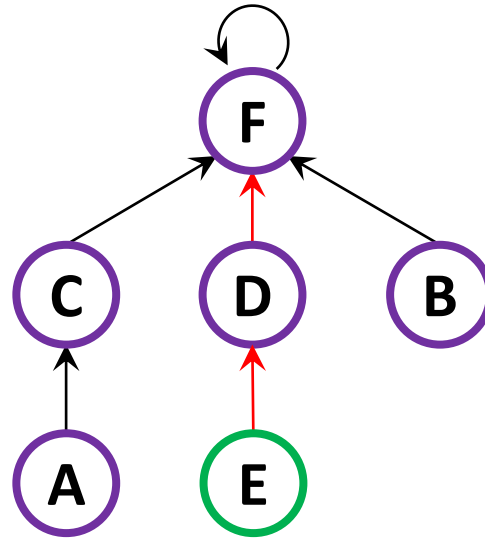
find set(E) =

Find-set



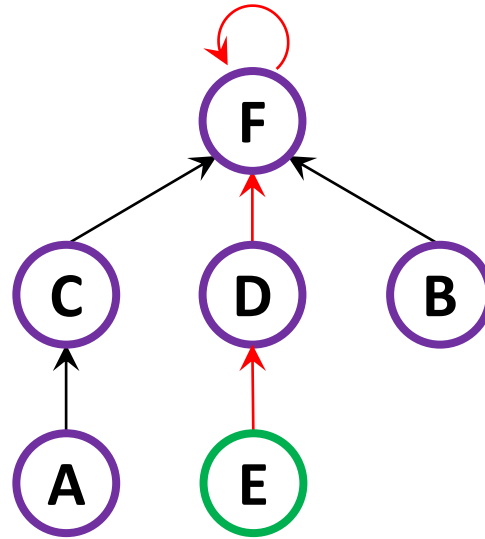
find set(E) =

Find-set



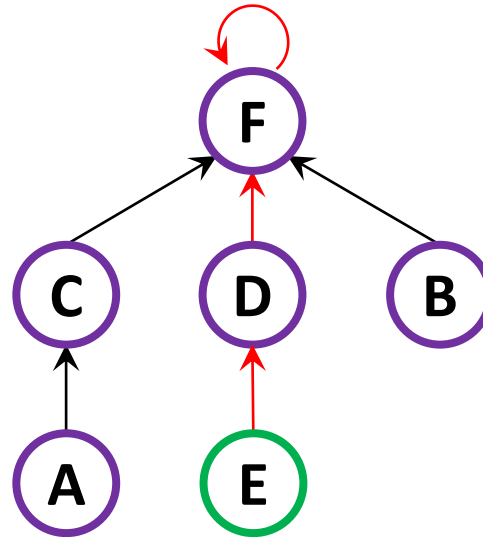
find set(E) =

Find-set



$$\textit{find set}(E) = \textcircled{F}$$

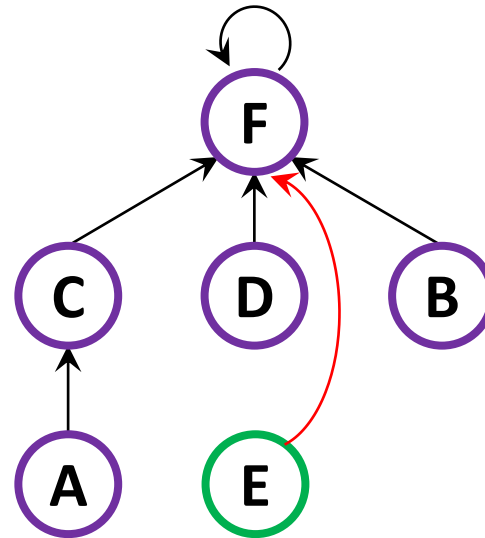
Find-set



$$\textit{find set}(E) = \textcircled{F}$$

¿Cómo podemos aprovechar que ya tenemos esta información?

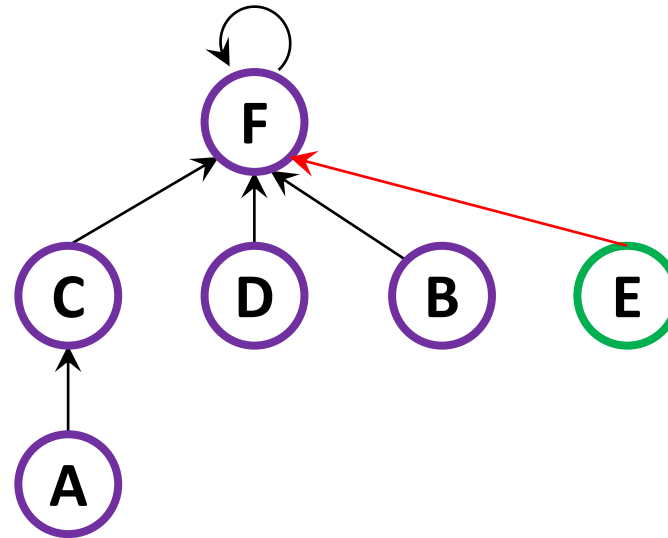
Compresión de caminos



$$\textit{find set}(E) = \textcircled{F}$$

¡Acortando el camino al representante!

Compresión de caminos



$$\textit{find set}(E) = \textcircled{F}$$

Complejidad



Si pretendemos operar sobre n conjuntos disjuntos

¿Cuál es la complejidad de estas operaciones?

¿Y usando las mejoras?

Kruskal con conjuntos disjuntos

kruskal($G(V, E)$):

Ordenar E por costo, de menor a mayor

foreach $v \in V$: *make set*(v)

$T \leftarrow \emptyset$

foreach $(u, v) \in E$:

if *find set*(u) \neq *find set*(v):

$T \leftarrow T \cup \{(u, v)\}$

union(u, v)

return T

Kruskal



¿Considerando esto, cual es la complejidad de Kruskal?