

**Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi**  
**APLIKASI BERBASIS WEBSITE**



Oleh  
Rifvan Hamudi Permana

**KOMPETENSI KEAHLIAN PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM**  
**SMK BAKTI NUSANTARA 666**  
**2023**

## Daftar Pustaka

### 1. Pendahuluan

#### 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

#### 1.2 Deskripsi Umum Sistem

##### 1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

##### 1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

### 2. Perangkat Yang Dibutuhkan

#### 2.1 Perangkat Lunak

#### 2.2 Perangkat Keras

#### 2.3 Pengguna Aplikasi

### 3. Cara Penggunaan

#### 3.1 Tampilan User

##### 3.1.1 Landing Page dan Login

##### 3.1.2 halaman register

##### 3.1.3 halaman dashboard

##### 3.1.4 halaman product

##### 3.1.5 halaman menambahkan product

##### 3.1.6 halaman edit product

##### 3.1.7 halaman delete product

##### 3.1.8 halaman user

##### 3.1.9 halaman menambahkan user

##### 3.1.10 halaman edit user

##### 3.1.11 halaman delete user

##### 3.1.12 halaman kasir

##### 3.1.13 halaman checkout

## **1. Pendahuluan**

### **1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen**

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi kasir berbasis website untuk memudahkan Admin dan Petugas
2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi kasir berbasis website ini

### **1.2. Deskripsi Umum**

#### **1.1.1. Deskripsi Umum Aplikasi**

Aplikasi kasir, merupakan sebuah aplikasi berbasis website yang di kembangkan untuk membantu proses manajemen penjualan. Melalui aplikasi ini toko dapat secara mudah mengelola penjualan dan pendataan barang.

#### **1.1.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi**

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

## **2. Perangkat Yang Dibutuhkan**

### **2.1. Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai system operasi komputer/PC.
2. Goggle Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser).
3. Visual Studio Code sebagai aplikasi untuk membuat script code pemograman.
4. Figma untuk membuat UI/UX.
5. Laragon untuk penghubung dengan database.

### **2.2. Perangkat Keras**

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi adalah:

1. Laptop
2. Modem/internet sebagai alat akses internet

### 2.3. Pengguna Aplikasi

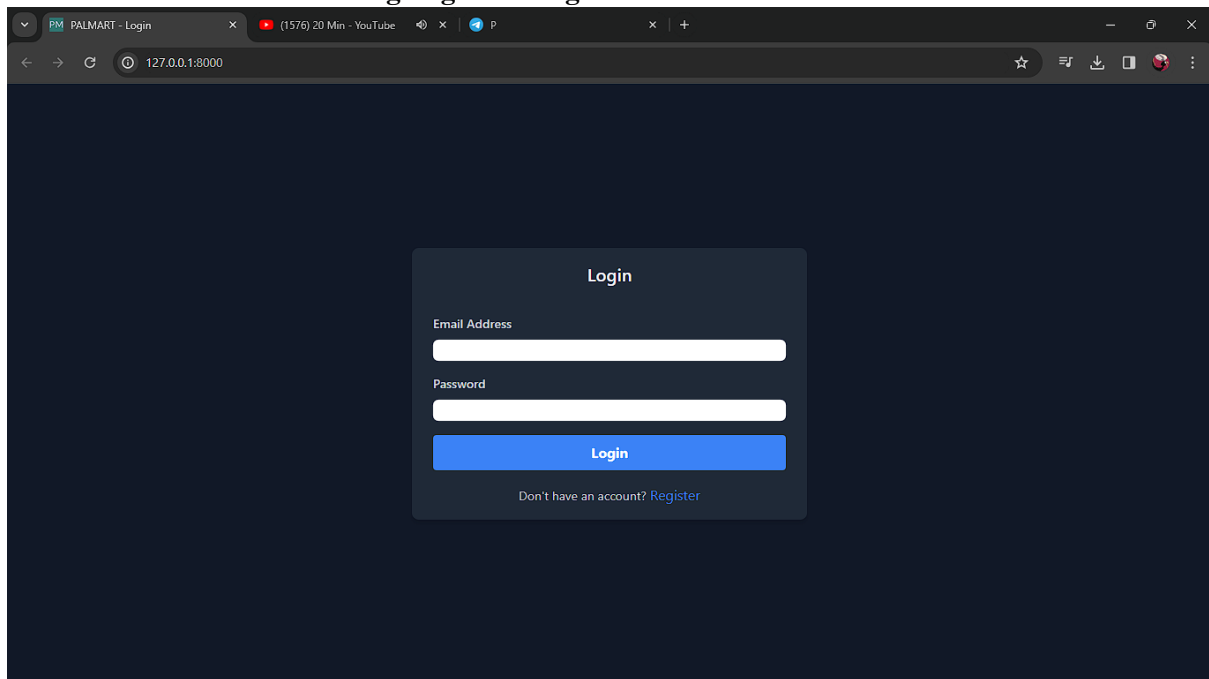
Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi admin dan juga petugas adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka computer
2. Memiliki pemahaman antar muka ponsel pintar

## 3. Cara Penggunaan

### 3.1 Tampilan User

#### 3.1.2. Landing Page dan Login



Ketika User membuka website Kasir maka ada halaman untuk login.

### 3.1.2. Halaman register

Register

Name

Email Address

Password

Confirm Password

Register

Back To Login? [Login](#)

Jika User ingin masuk maka di wajib kan untuk mendaftar di halaman ini dengan mengisi form yang sudah disediakan. Data akan di kirim ke dashboard admin.

### 3.1.3. Halaman Dashboard

MAIN

Dashboard

Product

User

POS

Copyright ©2024

1,257 User

557 Orders

\$11,257 Sales

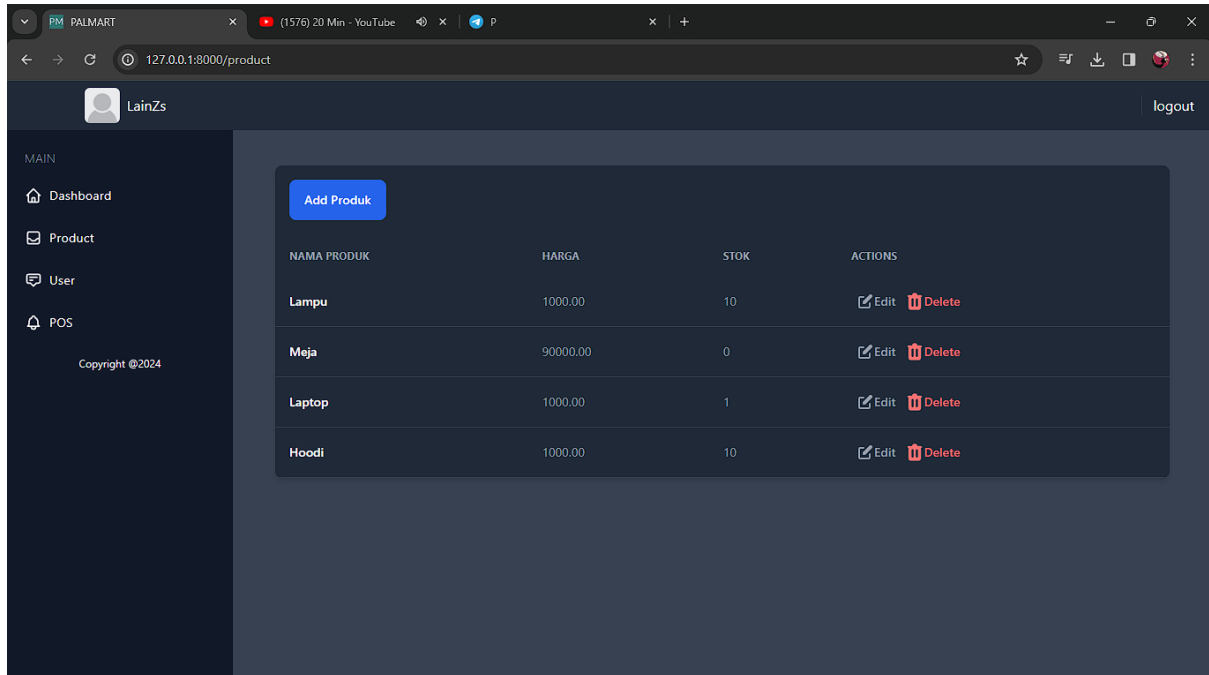
\$75,257 Balances

Penjualan

NAMA PRODUK	HARGA	QUANTITY
Hoodi	1000.00	1
Hoodi	1000.00	1

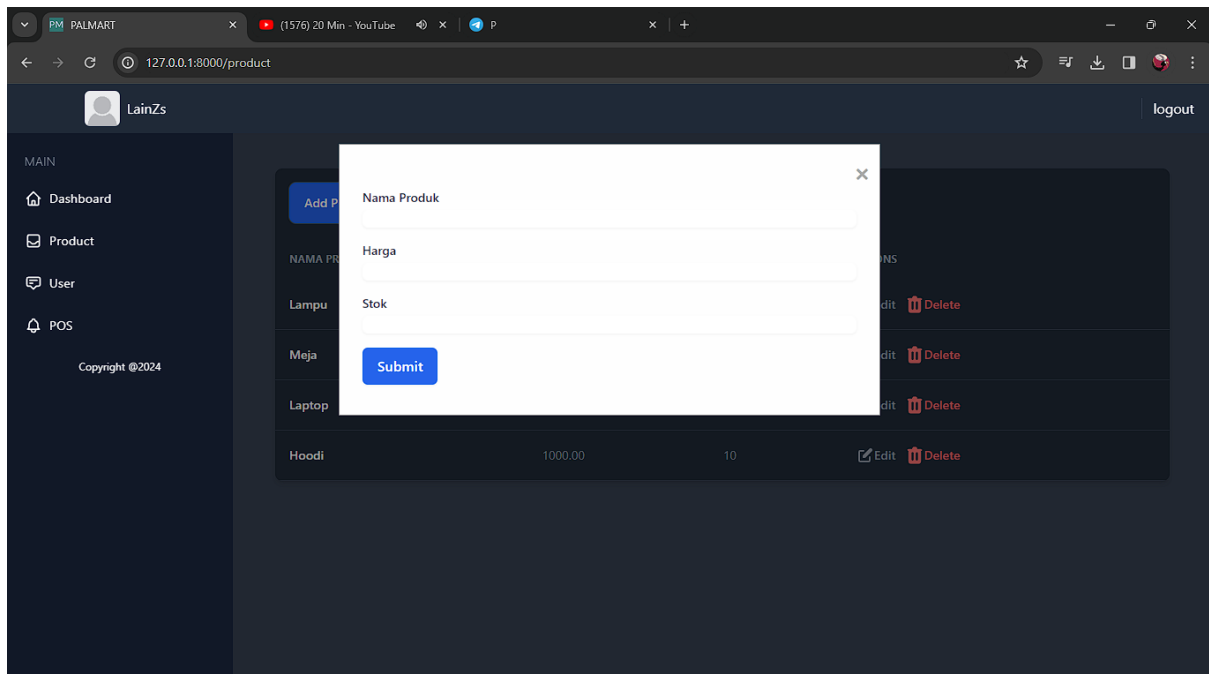
Setelah melakukan login maka User diarahkan langsung menuju halaman dashboard.

### 3.1.4 Halaman Product



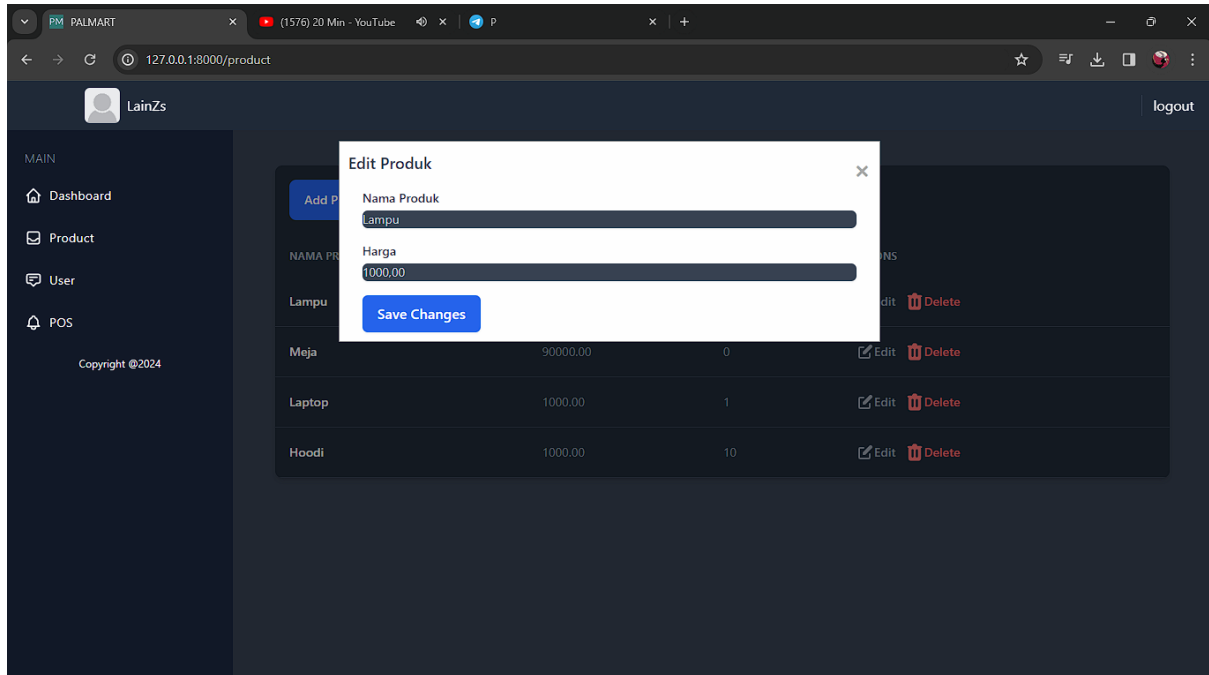
Sesudah halaman login selanjutnya ada halaman untuk product kita bisa menambahkan, edit dan menghapusnya.

### 3.1.5 Halaman Menambahkan Product



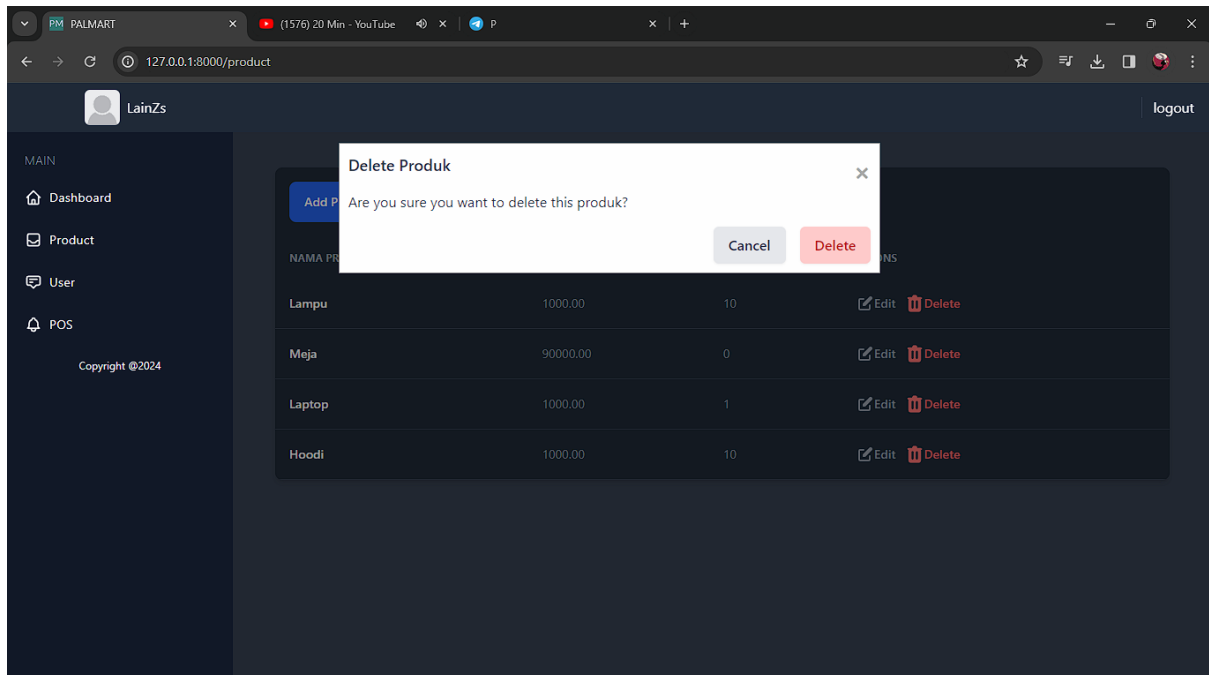
Jika kita klik add product akan tampil seperti di atas.

### 3.1.6. Halaman Edit Product



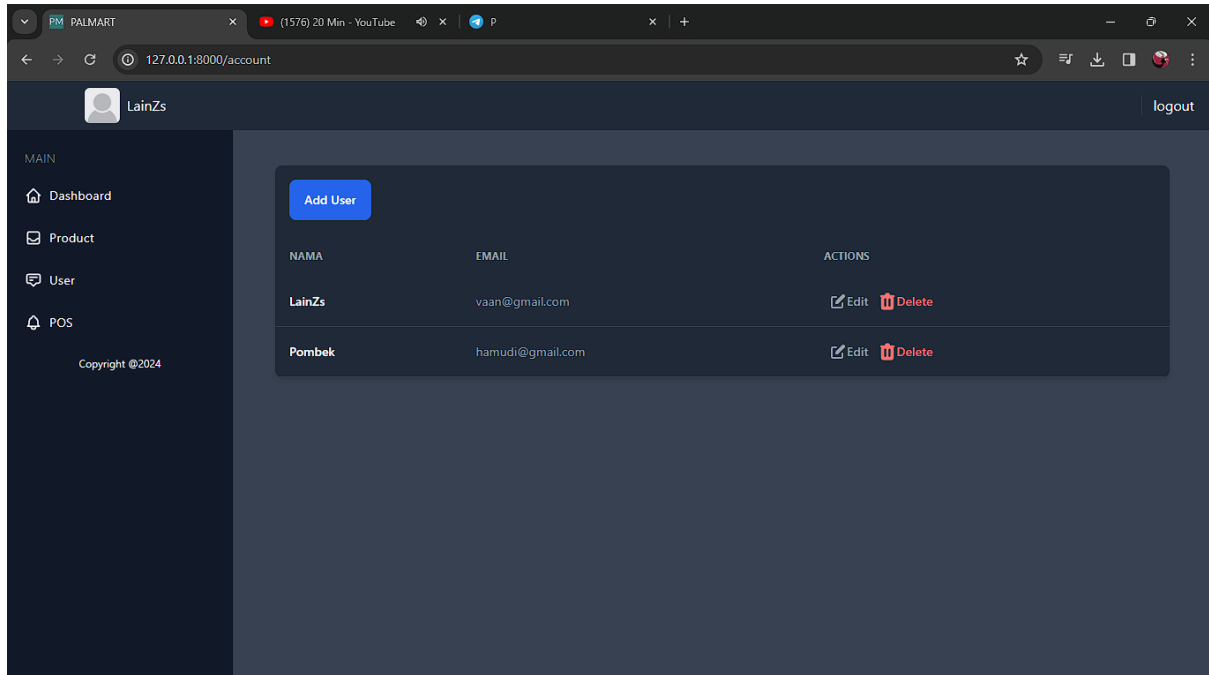
Jika kita klik edit akan ada tampilan seperti di atas fungsinya untuk mengedit salah satu product.

### 3.1.7. Halaman Delete Product



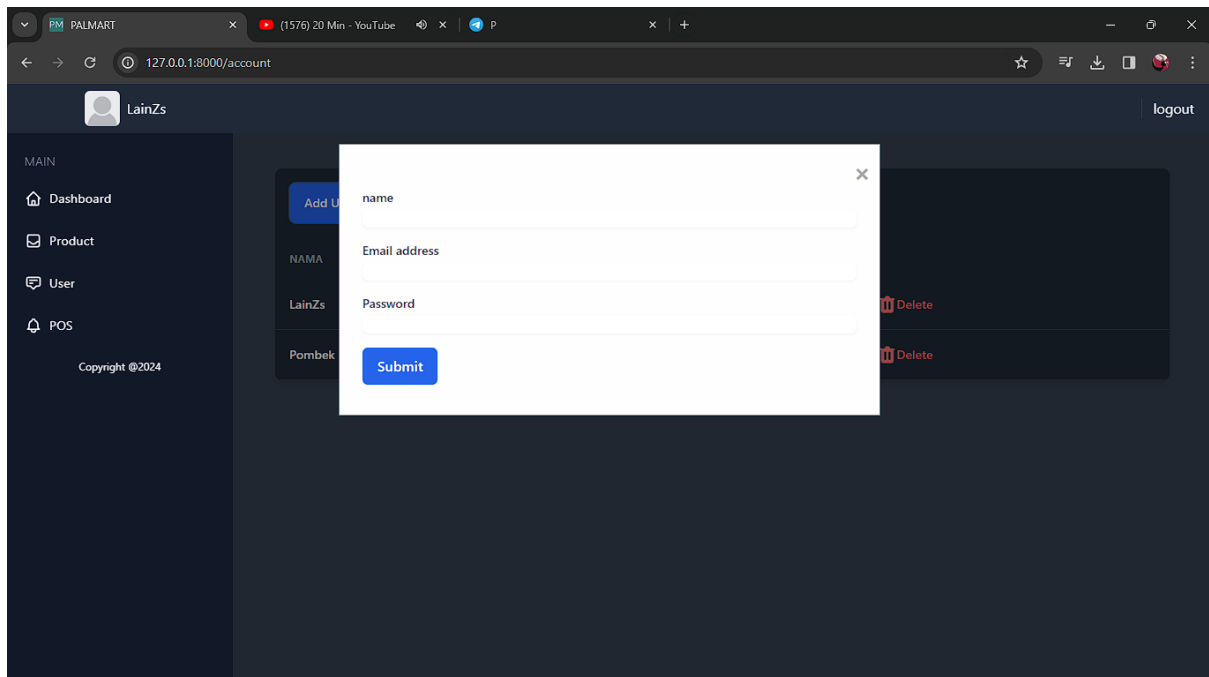
Jika kita klik delete akan ada tampilan seperti di atas fungsinya untuk menghapus salah satu product.

### 3.1.8. Halaman User



Sesudah halaman product selanjutnya ada halaman untuk user kita bisa menambahkan, edit dan menghapusnya.

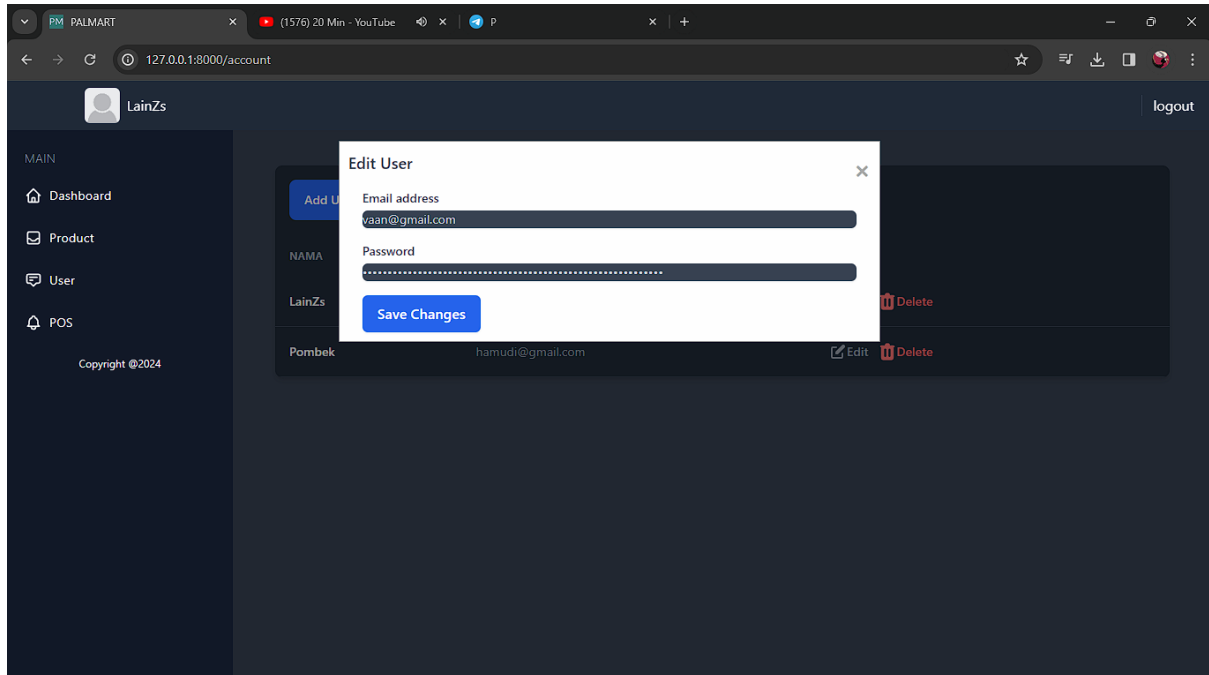
### 3.1.9. Halaman Menambahkan User



Jika kita klik add user akan tampil seperti di atas.

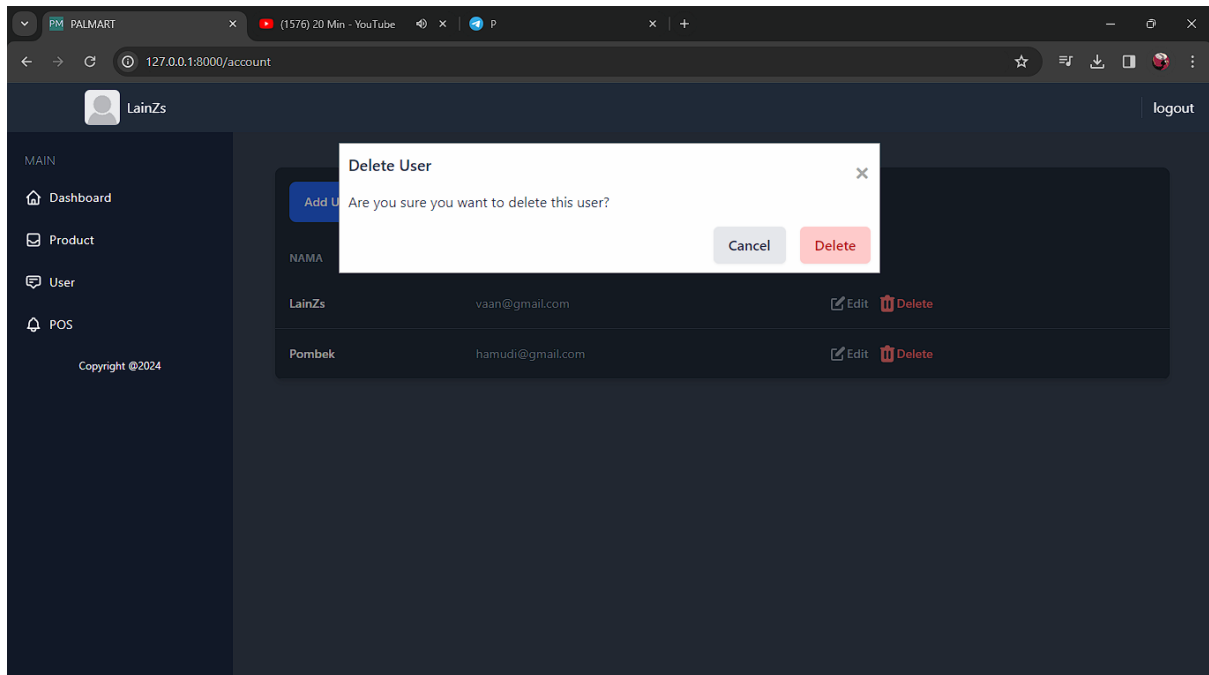


### 3.1.9. Halaman Edit User



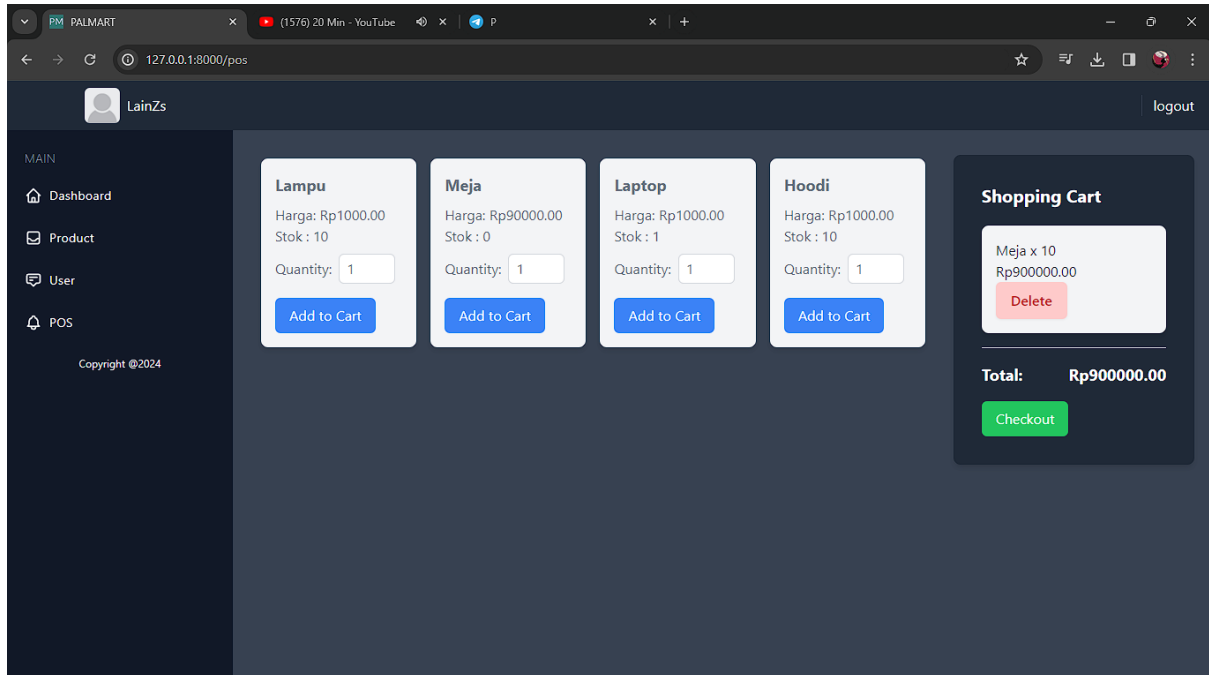
Jika kita klik edit akan ada tampilan seperti di atas fungsinya untuk mengedit salah satu user.

### 3.1.10. Halaman Delete User



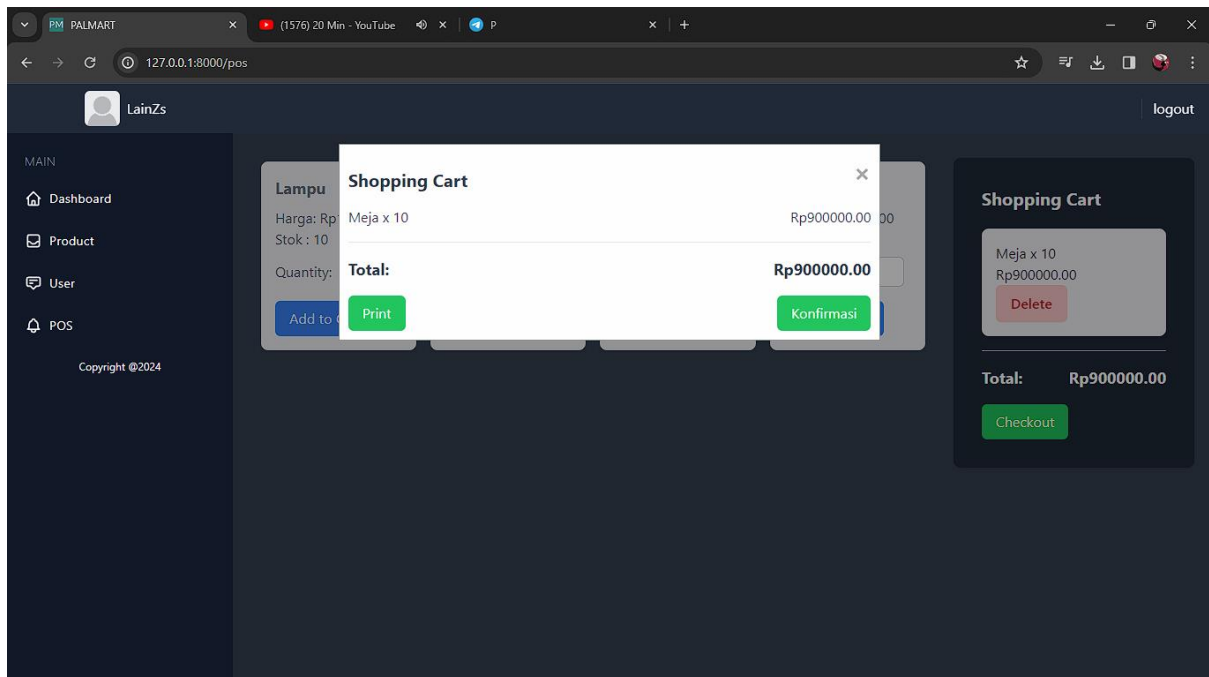
Jika kita klik delete akan ada tampilan seperti di atas fungsinya untuk menghapus salah satu user.

### 3.1.11. Halaman Kasir



Sesudah halaman user selanjutnya ada halaman untuk kasir kita bisa menambahkan, checkout dan menghapusnya.

### 3.1.12. Halaman Checkout



Jika kita klik checkout akan ada tampilan seperti di atas.