#### Trabalho de Aplicações Cliente-Servidor para Internet

# Área administrativa

A primeira parte do trabalho envolve a criação da área administrativa de um site de comércio eletrônico\*, onde o usuário administrador poderá cadastrar produtos, categorias, etc. Os usuários podem também visualizar clientes e pedidos, e processar pedidos. Mas somente o usuário administrador poderá cadastrar novos usuários (o campo **admin** na tabela usuários indica qual usuário é administrador, quando o campo admin = 0 é usuário comum, quando admin = 1 é usuário administrador).

No cadastro de pedidos existe um campo chamado **Situacao**, onde o administrador do site pode alterar a situação, por exemplo:

- 1 Aguardando Pagamento
- 2 Pagamento Confirmado
- 3 Despachado para transportadora
- 4 Produto Entregue
- 5 Pedido Finalizado

Ao listar os pedidos o usuário terá a opção de exibir o conteúdo de cada um dos pedidos, mostrando os itens pertencentes ao pedido listado. E nessa tela deve possuir a opção de processar pedido, onde será listado em uma página o resumo do pedido e um campo para o usuário selecionar a situação do pedido e salvar no banco de dados.

## Área administrativa, telas:

#### Cadastros e Listas:

- 1. Produtos
- 2. Usuários
- 3. Categorias

#### Pedidos:

- 1. Lista de Pedidos
- 2. Processamento de Pedidos

OBS.: Todas as operações de CRUD devem utilizar o Hibernate para comunicação com o banco de dados.

\* No Anexo I encontra-se o script para o banco de dados, com alguns dados para teste.

## Área do cliente

A segunda parte do trabalho envolve a criação da área de compras para os clientes do site de comércio. Tanto os clientes cadastrados quanto os não cadastrados podem visualizar os produtos. Os clientes podem selecionar os produtos e adicionar ao carrinho de compras. Porém somente clientes cadastrados podem finalizar os pedidos.

### Área do cliente, telas:

#### Cadastros e Listas:

- 1. Lista dos produtos para compra.
- 2. Tela para listar os dados do produto selecionado pelo cliente.
- 3. Criação de um carrinho de compras para armazenar os produtos selecionados.
- 4. Finalização do pedido com os produtos escolhidos no carrinho.

#### Obs:

- Utilizar CSS para melhorar a aparência do site (gerar um arquivo de css externo .css), javascript, jquery.
- Validar campos de cadastros (produtos e clientes), verificando se vazio, se email válido.
- Não deixar realizar pedidos sem itens.
- Utilizar Ajax com jquery onde possível.
- Todas as operações de CRUD devem utilizar o Hibernate para comunicação com o banco de dados.

## **Datas e Notas:**

### Primeira Entrega 05/02/2014

Nessa data devem ser entregues os módulos de Produtos, Usuários e Categorias.

#### Apresentações 18/02 e 19/02:

<u>Cada aluno da dupla/trio deve apresentar individualmente os módulos do sistema.</u>

### Entrega Final 21/02:

Nessa data o trabalho completo deve ser enviado via moodle.

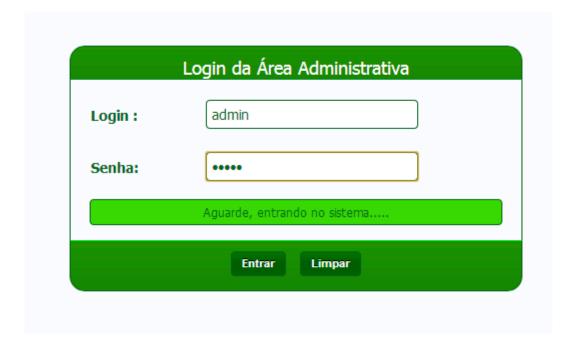
Módulo Administrativo	Valor
Controle de Usuários + Login	1,25
Controle de Produtos	1,00
Controle de Categorias	0,50
Controle de Pedidos	1,25
Total Administrativo	4,00
Módulo Cliente	Valor
Listagem de Produtos	0,75
Página Individual do Produto	0,75
Login do Cliente	0,50
Cadastro do Cliente	0,75
Carrinho de Compras	1,75
Finalização da compra	1,50
Total Clientes	6,00
Nota Final	10,00

Abaixo estão apenas alguns exemplos de telas, sendo que o aluno pode definir o formato das telas e a forma com que os dados serão exibidos.

# Área administrativa

#### 1) Login do usuário:

Somente usuários cadastrados poderão acessar a área administrativa. O usuário administrador já deve estar cadastrado no banco, uma vez que apenas usuários cadastrados podem acessar o site. \* No script do banco é criado o usuário: admin com a senha: admin



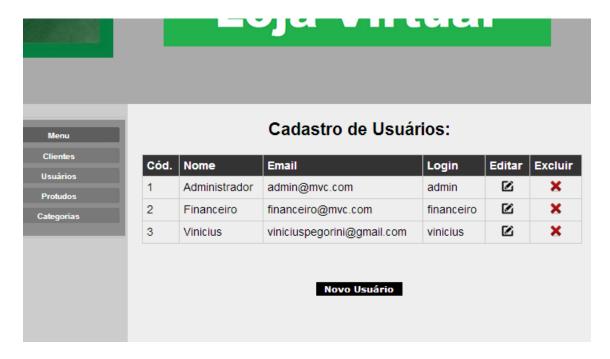
#### 2) Tela principal:

Após efetuar login o usuário será redirecionado para página principal, a página pode ser divida em partes (cabeçalho,menu,conteúdo e rodapé, ou configuração que achar necessário), essa divisão facilita o desenvolvimento do web site, evitando a repetição de trechos de código HTML.



#### 3) Tela de listagem:

A tela de listagem deve exibir os principais dados do cadastro que está sendo listado, com as ações de **Editar** e **Excluir**, e também uma ação para um **Novo Cadastro**.



#### 4) Tela de cadastro:

As telas de cadastro devem ter os campos necessários para o cadastro da entidade. O cadastro de usuário tem uma particularidade, onde apenas usuários administradores podem cadastrar ou editar usuários. E os clientes devem ser apenas listados, pois cada cliente deverá criar seu próprio cadastro na parte de compras do site.

Cadastro de Usuários	
Código:	Novo
Nome:	
E-mail:	
Login:	
Senha:	
Confirme a Senha:	
Administrador:	■ Admin
Salvar Limpar	

# Área do Cliente

#### 1) Tela principal:

A tela principal vai exibir os produtos, deve ser criado um menu de acordo com alguma classificação para os produtos, ele deve ser gerado dinamicamente de acordo com os dados cadastrados no banco. Deve ser criado um atalho para o carrinho de compras. Ao clicar em uma das categorias devem ser listados somente os produtos daquela categoria.



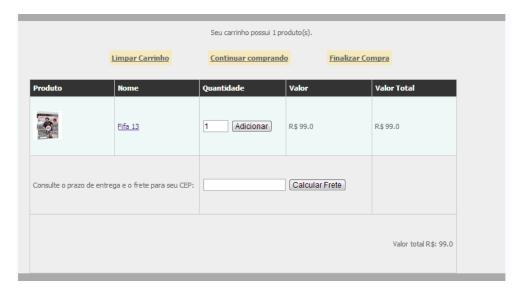
#### 2) Tela do produto:

Quando o cliente clicar em um produto deve ser exibido um resumo com os dados do produto e um botão **Comprar** onde o produto deve ser adicionado ao carrinho de compras.



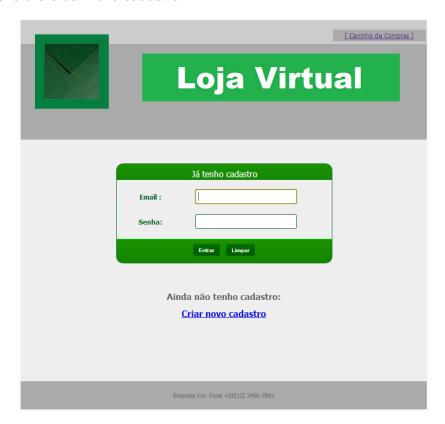
#### 3) Carrinho de compras:

Quando o cliente clicar no link para o **Carrinho de Compras** no topo da página ou clicar no botão **Comprar** o cliente deve ser enviado para o carrinho de compras, onde vai existir uma lista dos produtos comprados.



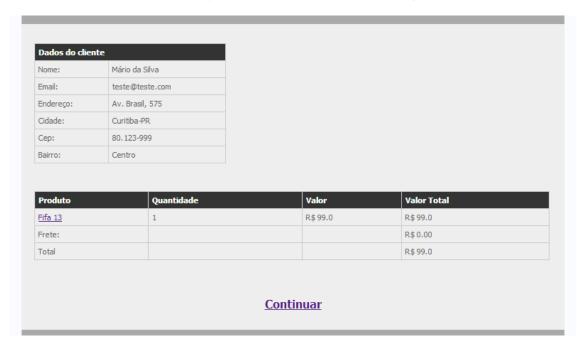
#### 4) Login do Cliente:

Quando o **cliente** clicar em finalizar compra ele deve ser enviado para tela de checkout, porém **somente clientes cadastrados podem finalizar compras**, caso o cliente não esteja logado, aparecerá a tela de login, onde o cliente vai informar Email e Senha caso ele esteja cadastrado, caso contrário o cliente deverá efetuar novo cadastro.



#### 5) Checkout:

Após o login irá aparecer a tela de checkout, apresentando um resumo com os dados do cliente e compra, e um botão **Finalizar Compra**.



#### 6) Tela final:

Quando o cliente finalizar a compra o pedido deve ser gravado no banco e o sistema deve exibir uma mensagem informando que o pedido foi realizado.



### **ANEXO I**

```
Sugestão de script para criação do banco de dados da loja de comércio eletrônico
/*deleta o banco e dados caso ele exista */
drop database if exists comerciomvc;
/*cria o banco de dados*/
create database comerciomvc;
/*seta o banco criado*/
use comerciomvc;
/*cria as tabelas*/
create table usuarios(
       id int auto_increment,
       nome nvarchar(40),
       email nvarchar(40),
       login nvarchar(40),
       senha nvarchar(512),
       admin smallint,
       primary key (id)
);
create table clientes(
       id int auto_increment,
       nome nvarchar(40),
       cpf nvarchar(14),
       email nvarchar(40),
       telefone nvarchar(20),
       endereco nvarchar(200),
       cidade nvarchar(50),
       estado nvarchar(50),
       cep nvarchar(10),
       bairro nvarchar(30),
       senha varchar(512),
       primary key(id)
);
Create table categorias(
       id int auto_increment,
       descricao nvarchar(50),
       Primary Key(id)
);
create table produtos(
       id int auto_increment,
       nome nvarchar(40),
       descricao nvarchar(3000),
       valor double,
       estoque int,
```

```
imagem nvarchar(20),
       categoriaid int,
       primary key (id),
       foreign key (categoriaid) references categorias (id)
);
Create table situacoes(
       id int auto increment,
       descricao nvarchar(100),
       Primary Key(id)
);
create table pedidos(
       id int auto increment,
       clienteid int,
       valortotal double,
       valorfrete double,
       tipofrete int,
       tipopagamento int,
       datapedido datetime,
       situacaoid int,
       primary key (id),
       foreign key (clienteid) references clientes (id),
       foreign key (situacaoid) references situacoes (id)
);
create table pedidoitens(
       id int auto_increment,
       pedidoid int,
       produtoid int.
       valor double.
       quantidade int,
       primary key(id),
       foreign key (pedidoid) references pedidos (id),
       foreign key (produtoid) references produtos (id)
);
/* Insere os dados iniciais no banco de daods */
/* O usuário admin tem o campo admin = 1, pois somente ele terá permissões para
inserir novos usuários */
/* A senha dos usuários e clientes usa cripto MD5, é: admin */
insert into usuarios (nome,email,login,senha,admin) values
('Administrador', 'admin@mvc.com', 'admin', 'ISMvKXpXpadDiUoOSoAfww==',1);
insert into usuarios (nome,email,login,senha,admin) values
('Financeiro', 'financeiro' mvc.com', 'financeiro', 'ISMvKXpXpadDiUoOSoAfww==',0);
```