

Área personal ► Mis cursos ► Cursos del Semestre ► Casa\_Central ► 202001SD ► INF285-202001SD\_1 ► General ► COP-3

**Comenzado el** sábado, 11 de julio de 2020, 09:13

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** sábado, 11 de julio de 2020, 16:07

**Tiempo empleado** 6 horas 54 minutos

**Calificación** 50,20 de 150,00 (33%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 3,00 sobre 3,00

¿Qué se puede entender como ejecutar actos dolosos destinados a alterar la legitimidad de cualquier evaluación académica?

Seleccione una:

- ☐ a. Intercambiar mensajes de texto durante una evaluación que no lo permite.
- ☐ b. Compartir código propio desarrollado de forma independiente.
- ☐ c. Utilizar código que recibí de forma milagrosa con la respuesta de una evaluación.
- ☐ d. Comprar una respuesta de una evaluación.
- ☐ e. Vender una respuesta de una evaluación
- ☐ f. Organizarse anticipadamente para rendir una evaluación personal con un grupo de amigos
- ☐ g. Solo leer mensajes de una evaluación dentro de un grupo de mensajería instantánea
- ☒ h. Todas las anteriores ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores

## Pregunta 2

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,60 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. El fenómeno de Runge ocurre cuando el polinomio interpolador se construye con la matriz de Vandermonde
- ☐ b. El fenómeno de Runge se reduce cuando la cantidad de puntos interpolados es par.
- ☐ c. El fenómeno de Runge se observa al realizar interpolación con puntos equiespaciados.
- ☒ d. El fenómeno de Runge solo se observa cuando se grafican los  $L_i(x)$  de Lagrange.
- ☐ e. El fenómeno de Runge desaparece cuando se utiliza aritmética exacta.

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: El fenómeno de Runge desaparece cuando se utiliza aritmética exacta.

## Pregunta 3

Correcta

Puntúa 3,00 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☒ a. La interpolación de Lagrange tiene la ventaja sobre los otros métodos de interpolación en el caso cuando ya se tiene el polinomio interpolador construido y se quiere agregar un nuevo dato,  $(x_{n+1}, y_{n+1})$  ya que solo requiere construir  $y_{n+1} L_{n+1}(x)$  y sumárselo al interpolador.
- ☐ b. La interpolación de Lagrange requiere que los datos  $x_i$  sean distintos y en orden creciente para poder acelerar su computo.
- ☐ c. La interpolación de Lagrange no funciona si hay valores  $x_i$  repetidos.
- ☐ d. La interpolación de Lagrange logra reducir el fenómeno de Runge para datos equiespaciados dado que sus polinomios  $L_i(x)$  consecutivos oscilan con signo contrario entre puntos de interpolación
- ☐ e. La interpolación de Lagrange genera una matriz de Vandermonde modificado que no es mal condicionada

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: La interpolación de Lagrange logra reducir el fenómeno de Runge para datos equiespaciados dado que sus polinomios  $L_i(x)$  consecutivos oscilan con signo contrario entre puntos de interpolación , La interpolación de Lagrange tiene la ventaja sobre los otros métodos de interpolación en el caso cuando ya se tiene el polinomio interpolador construido y se quiere agregar un nuevo dato,  $(x_{n+1}, y_{n+1})$  ya que solo requiere construir  $y_{n+1} L_{n+1}(x)$  y sumárselo al interpolador.

#### Pregunta 4

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,60 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. La matriz de Vandermonde asegura no singularidad cuando los datos  $y_i$  (variable independiente) son todos positivos y mayores a 1.
- ☐ b. En la construcción de la matriz de Vandermonde a partir de los datos  $x_i$  es requerido que los valores estén en orden creciente, de otra forma es posibles que la matriz sea singular.
- ☐ c. El polinomio interpolado obtenido con la matriz de Vandermonde es del mismo grado que el que uno puede obtener por otro método de interpolación, por ejemplo el método de Lagrange o las diferencias divididas de Newton.
- ☐ d. La matriz de de Vandermonde se construye con una columna más que la cantidad de filas para el que grado del polinomio interpolado sea igual a la cantidad de datos entregados.
- ☒ e. Se sugiere utilizar el método del gradiente conjugado sobre el método del gradiente descendente para resolver el sistema de ecuaciones lineales asociado a la matriz de Vandermonde dado que los coeficientes de la matriz son siempre positivos. ✓

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: La matriz de Vandermonde asegura no singularidad cuando los datos  $y_i$  (variable independiente) son todos positivos y mayores a 1.


### Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  es recomendable obtener la inversa de la matriz Jacobiana  $J(\mathbf{x}_i)$  numérica debido a que se usará en cada iteración.
- ☒ b. El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  se puede aplicar a sistema de ecuaciones lineales y converge en 1 iteración.  

- ☐ c. El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  encuentra todas las soluciones de un sistema de ecuaciones no lineales a medida que yo utilice distintos algoritmos para resolver el sistema de ecuaciones lineales en cada iteración.
- ☐ d. El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  asegura que la matriz Jacobiana en la iteración  $i$ , es decir  $J(\mathbf{x}_i)$  es no singular siempre y cuando  $\mathbf{x}_i$  no sea la solución del sistema de ecuaciones no lineales.
- ☐ e. El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  converge linealmente cuando se aplica a sistema de ecuaciones lineales con matrices no-singulares y no definidas positivas.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El método de Newton en  $\mathbb{R}^n$  asegura que la matriz Jacobiana en la iteración  $i$ , es decir  $J(\mathbf{x}_i)$  es no singular siempre y cuando  $\mathbf{x}_i$  no sea la solución del sistema de ecuaciones no lineales.


### Pregunta 6

Parcialmente correcta

Puntúa 0,60 sobre 3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. Las Splines cúbicas solo pueden satisfacer al mismo tiempo una de las 5 condiciones de borde discutidas: Natural, curvatura ajustada, “clamped cubic spline”, terminada parabólicamente y “Not-a-knot cubic splines”
- ☒ b. Las Splines cúbicas solo pueden aproximar funciones cúbicas 
- ☐ c. Las Splines cúbicas reducen el error de interpolación más lento que interpolación polinomial con puntos de Chebyshev al aproximar una función analítica
- ☐ d. Las Splines cúbicas no pueden tener condiciones de bordes periódicas
- ☐ e. Las Splines cúbicas aproximan exactamente cualquier polinomio de grado hasta 3 y menor.

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: Las Splines cúbicas solo pueden satisfacer al mismo tiempo una de las 5 condiciones de borde discutidas: Natural, curvatura ajustada, “clamped cubic spline”, terminada parabólicamente y “Not-a-knot cubic splines”

### Pregunta 7

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,60 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. Los puntos de Chebyshev se pueden utilizar en cualquier intervalo finito  $[a, b]$ .
- ☐ b. Los puntos de Chebyshev fueron obtenidos por Sir Issac Newton
- ☐ c. Los puntos de Chebyshev reducen el efecto de  $f^{(n)}(c)$  en la formula del error de interpolación:  $f(x) - p(x) = \frac{(x - x_1) \dots (x - x_n)}{n!} f^{(n)}(c)$ .
- ☐ d. Los puntos de Chebyshev se obtiene de la identidad  $T_{n+1}(x) = 2xT_n(x) - T_{n-1}(x)$
- ☒ e. Los puntos de Chebyshev minimizan el grado del polinomio a interpolar ✓

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: Los puntos de Chebyshev reducen el efecto de  $f^{(n)}(c)$  en la formula del error de interpolación:  $f(x) - p(x) = \frac{(x - x_1) \dots (x - x_n)}{n!} f^{(n)}(c)$ .

### Pregunta 8

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,60 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. Es recomendado utilizar el algoritmo de las diferencias divididas de Newton para construir los coeficientes  $L_i(x)$  de la interpolación de Lagrange.
- ☐ b. El algoritmo de las diferencias divididas de Newton construye una matriz de Vandermonde modificada y luego hace Backward-substitution para encontrar los coeficientes necesarios.
- ☒ c. El algoritmo de las diferencias divididas de Newton funciona mejor cuando los datos recibidos se organizan en orden creciente para la variable dependiente  $y_i$  ✓
- ☐ d. El algoritmo de las diferencias divididas de Newton no funciona cuando la data  $(x_i, y_i)$  viene de una función o fenómeno periódico.
- ☐ e. El algoritmo de las diferencias divididas de Newton construye un polinomio interpolador de grado  $n$  o menor para  $n + 1$  puntos de interpolación

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: El algoritmo de las diferencias divididas de Newton construye una matriz de Vandermonde modificada y luego hace Backward-substitution para encontrar los coeficientes necesarios.

### Pregunta 9

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,60 sobre  
3,00

Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. La  $A$ -ortogonalidad de los vectores  $\mathbf{d}_i$  en el gradiente conjugado se debe a que la matriz utilizada tiene valores propios reales y positivos, y además que la diferencia entre ellos es de por lo menos una unidad, es decir  $|\lambda_i - \lambda_j| \geq 1$  para todo  $i \neq j$ .
- ☐ b. El método del gradiente conjugado converge en  $n$  iteraciones para un sistema de ecuaciones lineales con una matriz  $A \in \mathbb{R}^n$  cuando la matriz es simétrica y definida positiva, considerando aritmética exacta.
- ☒ c. El método del gradiente conjugado solo puede aplicarse cuando uno ejecuta la computación con aritmética exacta, particularmente con coeficientes racionales. ✓
- ☐ d. El método del gradiente conjugado tiene la ventaja que puede corregir los valores propios de la matriz cuando son mejor que un umbral por medio de la  $A$ -ortogonalidad, es decir, debido a la iteración  $\mathbf{d}_{k+1} = \mathbf{r}_{k+1} - \beta_k \mathbf{d}_k$  se asegura que los valores propios menores que  $\beta_k$  serán ajustados de forma correcta.
- ☐ e. La  $A$ -ortogonalidad de los vectores  $\mathbf{d}_i$  se puede observar en los vectores columna de la matriz  $A$ .

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: El método del gradiente conjugado tiene la ventaja que puede corregir los valores propios de la matriz cuando son mejor que un umbral por medio de la  $A$ -ortogonalidad, es decir, debido a la iteración  $\mathbf{d}_{k+1} = \mathbf{r}_{k+1} - \beta_k \mathbf{d}_k$  se asegura que los valores propios menores que  $\beta_k$  serán ajustados de forma correcta.

**Pregunta 10**Parcialmente  
correctaPuntúa 0,60 sobre  
3,00Indique la respuesta **más incorrecta**

Seleccione una:

- ☐ a. El método del gradiente descendente realiza operaciones elementales sobre los elementos de la matriz, de forma similar a lo que hace la descomposición LU.
- ☐ b. No es recomendado iniciar el método del gradiente descendente con el vector nulo como “dato inicial”.
- ☐ c. El método del gradiente descendente asegura convergencia para resolver sistemas de ecuaciones lineales con valores propios reales y distintos de 0.
- ☒ d. El coeficiente  $\alpha_k$  del método del gradiente descendente pueden ser positivo o negativo, pero no permanecer con un signo fijo
- ☐ e. El método del gradiente descendente converge para sistemas de ecuaciones lineales cuadrados, no singulares, con la matriz simétrica y definida positiva.

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es: El método del gradiente descendente asegura convergencia para resolver sistemas de ecuaciones lineales con valores propios reales y distintos de 0.

**Pregunta 11**

Correcta

Puntúa 40,00 sobre  
40,00

Sean los pares de puntos  $(x_i, y_i): \{(0, 0), (1, 0.70807341827357), (2, 0.82682181043181), (3, 0.019914856674817), (4, 0.57275001690431), (5, 0.91953576453823)\}$ , para  $i$  de 1 a 6.

Construya la siguiente Spline Cubica:

$$S(x) = \begin{cases} S_1(x), & \text{si } x \in [0, 1] \\ S_2(x), & \text{si } x \in [1, 2] \\ S_3(x), & \text{si } x \in [2, 3] \\ S_4(x), & \text{si } x \in [3, 4] \\ S_5(x), & \text{si } x \in [4, 5] \end{cases}$$

donde  $S_i(x) = y_i + a_i(x - x_i) + b_i(x - x_i)^2 + c_i(x - x_i)^3$  utilizando condiciones de borde del tipo Robin en  $x_1 = 0$  y del tipo Natural en  $x_6 = 5$ . Considerar que la condición de tipo Robin se define como:

$$4 S(x_1) - 6 S'(x_1) = 2.$$

Indique cuales son los 4 números después de la coma (sin redondear) del coeficiente  $b_4$ .

(Ejemplo: Si el coeficiente  $b_4 = 8.12345$  el resultado es 1234 o si el coeficiente es  $b_4 = 0.12345$  el resultado también es 1234 ).

3575

 ✓

Una posible respuesta correcta sería: 3575

Respuesta correcta

## Pregunta 12

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
40,00

La función zeta de Riemann se define de la siguiente forma:  $\zeta(s) = \sum_{k=1}^{\infty} k^{-s}$ , pero por simplicidad trabajaremos con la siguiente versión truncada  $\zeta_m(s) = \sum_{k=1}^m k^{-s}$ , para  $m \gg 1$ .

Aún en su versión truncada, el costo de evaluarla es significativo. Considerando que se necesita obtener un error  $\max_{s \in [2,10]} |\zeta_m(s) - p(s)| < 10^{-14}$  para  $m = 300$ , **determine el**

**grado mínimo del polinomio de interpolación utilizando puntos de Chebyshev para que se cumpla la tolerancia del error requerida.**

Para calcular el error considere una grilla fina para  $s$  de 500 puntos equiespaciados y considere como número máximo de puntos de interpolación  $N = 70$ . Si no se cumple la tolerancia solicitada con el máximo número de puntos indicados, su respuesta debe ser  $-1$ .

Utilice la implementación `BarycentricInterpolator` del paquete `scipy.interpolate` para realizar las interpolaciones.

-1



Una posible respuesta correcta sería: 35

Respuesta incorrecta.



**Pregunta 13**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 40,00

**Warning: Por favor leer toda la pregunta primero antes de empezar a pensar en la solución.**

Necesitamos ajustar un conjunto de datos  $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)\}$ , con una Spline cúbica de **un** intervalo, es decir,  $S(x) = a + bx + cx^2 + dx^3$ . Para esto requerimos minimizar la función

$$F(a, b, c, d) = \sum_{i=1}^n (y_i - S(x_i))^4 = \sum_{i=1}^n (y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^4. \text{ Esto significa}$$

que debemos obtener  $\nabla F = \mathbf{0}$ , es decir:

$$\frac{\partial F}{\partial a} = \sum_{i=1}^n -4(y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 = 0$$

$$\frac{\partial F}{\partial b} = \sum_{i=1}^n -4x_i(y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 = 0$$

$$\frac{\partial F}{\partial c} = \sum_{i=1}^n -4x_i^2(y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 = 0$$

$$\frac{\partial F}{\partial d} = \sum_{i=1}^n -4x_i^3(y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 = 0$$

Notar que simplificando la expresión anterior y definiendo  $\mathbf{z} = (a, b, c, d)$  podemos llevar el resultado anterior al problema  $\mathbf{G}(\mathbf{z}) = \mathbf{0}$ , donde  $\mathbf{G}(\mathbf{z})$  se define como:

$$\mathbf{G}(\mathbf{z}) = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n (y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i (y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i^2 (y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i^3 (y_i - a - bx_i - cx_i^2 - dx_i^3)^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Para obtener el  $\mathbf{z} = (a, b, c, d)$  que minimiza  $F$  utilizaremos una variante del **método de Newton** en  $\mathbb{R}^n$  que permite usar el algoritmo del **Gradiente Conjugado** para resolver el sistema de ecuaciones lineales que aparece en cada iteración. Si bien no sabemos de antemano si  $J(\mathbf{z})$  es simétrica y definida positiva,  $J(\mathbf{z})^T J(\mathbf{z})$  si lo es, por lo que el nuevo sistema que se resuelve en cada iteración del método de Newton será:

$$J(\mathbf{z}_i)^T J(\mathbf{z}_i) \Delta \mathbf{z}_i = -J(\mathbf{z}_i)^T \mathbf{G}(\mathbf{z}_i).$$

¿Cuál es el valor del parámetro  $a$  luego de 4 iteraciones del método de Newton? **Debe entregar su resultado con 3 decimales sin redondear. Por ejemplo si su resultado es 2.1345871237 debe completar con 2.134.**

Considere como *initial guess* el vector nulo tanto para el **Método de Newton** como para el algoritmo del **Gradiente Conjugado**. Además utilice como tolerancia del vector residual (sin normalizar)  $\|\mathbf{r}_k\| < 10^{-10}$  para el método del **Gradiente Conjugado**.

El archivo con los datos a interpolar se encuentra en <https://github.com/sct-utfsm/INF-285/tree/master/cop-3> con el nombre "3.csv" (además estará disponible con las extensiones .npy y .txt). Utilice el archivo indicado, de lo contrario no obtendrá la respuesta correcta.

18.798 ✖

Una posible respuesta correcta sería: 0.988

Respuesta incorrecta.

[Admisión](#) [Investigación](#) [Vida Universitaria](#) [Universidad](#) [Comunidad USM](#)

© Universidad Técnica Federico Santa María

Avenida España 1680, Valparaíso · +56 32 2654000 · [dgc@usm.cl](mailto:dgc@usm.cl)

Sitio web administrado por la Dirección General de Comunicaciones.

USM Transparente



uni>ersia

